

SILVERBALL THE FUTURE OF PINBALL FÜNF FANTASTISCHE TISCHE.

FANTSY - KLAUEN SIE DIE SCHÄTZE DES DRACHEN
BLOOD - OB SIE HIER LEBEND HERAUS KOMMEN?
NOVA - ERFORSCHEN SIE DIE TIEFEN DES WELTALLS
SNOOKER CHAMP - SPIELEN SIE EINE GEMÜTLICHE RUNDE SNOOKER

ODVESTY -

- BEGLEITEN SIE COYSSEUS AUF SEINER IRRFAHRT

WARD

SPIELSPASS 90%

89,95 DM

ERHÄLTLICH BEI TRANSTECH ODER KARSTADT

GIGANTEN PACK SILVERBALL UND ULTRA SOUND ZUSAMMEN

449,- DM

SILVERBALL UNTERSTÜTZT:

SOUNDBLASTER, SOUNDBLASTER PRO, ULTRA SOUND

BESTELLEN SIE DIREKT BEI UNS:

TRANSTECH

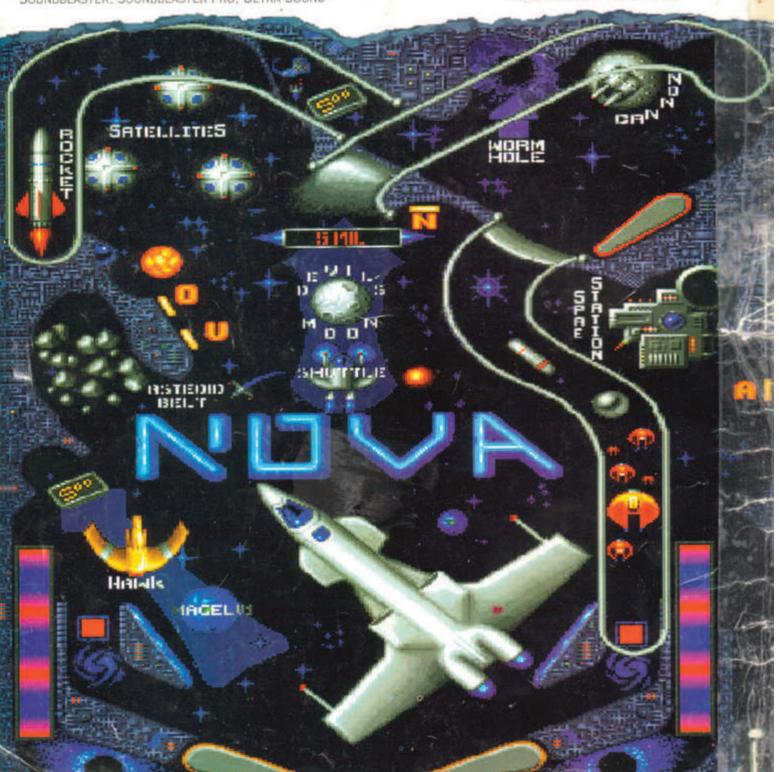
TRANS-TECH
TELEKOMMUNIKATIONSSYSTEME
VERTRIEBSGESELLSCHAFT MBH

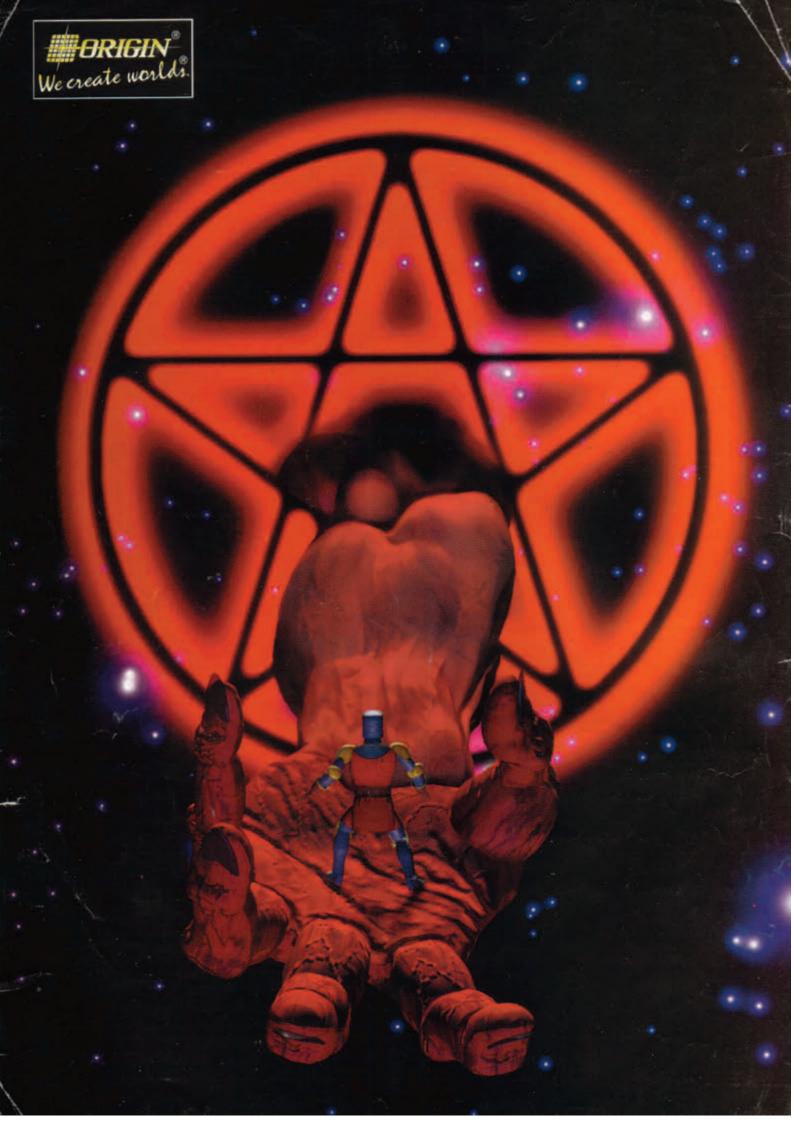
GRISSETSTRASSE 11
74182 OBERSULM
TELEFON 0 71 30 / 66 64
TELEFAX 0 71 30 / 91 20
TELEX 728 262 TRANS D



Computer Technology Lt

IDEALE HÄNDLERBETREUUNG (LIEFERUNG FREI HAUS)















Pagan": Ultima" VIII versetzt Sie in eine Welt, in der Sie sogar Ihre Seele verteidigen müssen.

Durch die zahlreichen kinoähnlichen Effekte und die spannenden Handlungssequenzen ist Pagan die Inkarnation von Ultima. Mit zahlreichen animierten Sequenzen geht dieses Fantasy-Epos an die Grenzen der Vorstellungskraft und präsentiert perfekte Realität.

Ein komplettes, eigenständiges Spielerlebnis, für das keine Ultima-Erfahrung notwendig ist. Zusätzlich wird das Speech Accessory Pack angeboten, durch das dieses Abenteuer noch mehr an Atmosphäre gewinnt.

Begleitet vom 4-Kanal-Digitalklang liefert Pagan zehnmal so viele Grafiken wie seine Vorgänger. Nicht weniger als 1200 Bewegungsstufen lassen Ihren Avatar laufen, kämpfen, springen, balancieren, klettern und sich auf gegnerische Objekte stürzen.



NEHMEN SIE DIE ZUKUNFT DER ROLLENSPIELE IN IHRE HÄNDE!

Stellen Sie sich dem bösen Guardian. Er plant die totale Kontrolle über ganz Britannia und will Sie als gefallenes Idol eines zerstörten Imperiums präsentieren. Die direkte Konfrontation mit dem Guardian ist nur noch eine Frage der Zeit...

Verbünden Sie sich mit Außerirdischen, und schlagen Sie die elementaren Titanen mit ihren eigenen Waffen, um sich so einen Platz im Druidenpentagramm zu sichern.

Pagan: Ultima VIII - Für alle Origin-Fans und die, die es werden wollen.

"Die einzig wahre Rollenspielüberraschung..."

Electronic Arts GmbH, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh Drigin, Ultima und We Create Worlds sind eingetragen Warnoneichen von Origin Systems Inc. Pagan ist ein Warenzeichen von Origin Systems Inc. Electronic Arts ist ein Warenzeichen von Electronic Arts.





o hört der Spaß auf? Ja, wo hört der Spaß eigentlich auf? Diese Frage wird sich vor den Monitoren unserer Redaktions-PCs des öfteren gestellt. Terminator Rampage van Bethesda Softworks war dieses Monat wieder ein typischer Fall. "Zerstörer Wutausbruch" wäre eine wörtliche Übersetzung des Titels für das 3D-Ballerspiel. Das klingt nun nicht gerade friedlich. Ist das Ballerspektakel, das sich hinter diesem Titel verbirgt, denn noch ethisch als "Spiel" vertretbar? Der Hersteller zog sich in die sem speziellen Fall durchaus geschickt aus der Affäre, indem er als Gegner keinen einzigen Menschen, sondern nur Roboter ins Spiel aufnahm. Andere hatten bei der Wahl threr Stories kein so gutes Händchen und dementsprechend landen manche Produkte mit stark martialischen Handlungen regelmäßig auf dem Index der Bundesprüfstelle. Auf den Listen der BPS tummeln sich freilich zum Großteil Programme einer ganz anderen Couleur: Tumbe rechtsradikale Machwerke und harte Pornographie. Für solche Programme haben wir in der PC Games-Redaktion einen festen Platz reserviert - den Mülleimer. Alles was sich dagegen im "normalen" Bereich der Actionspiele renommierter Hersteller abspielt, möchten wir Ihnen aber vorstellen. Bei Spielen, zu denen wir unsere Bedenken haben, formulieren wir diese natürlich auch aus. Entscheiden Sie selbst, was Sie sich auf Ihren Rechner laden. Und wenn Ihnen das eine oder andere Spiel im PC Games-Test manchmal sauer aufstoßen sollte, dann lassen Sie uns das wissen. Denn Qualitätssteigerungen in einem Magazin basieren zu einem Großteil auf konstruktiver Kritik von Seiten der Leserschaft.

ie vorliegende Ausgabe stellt die vorletzte in der jetzigen Form dar. Ab Heftnummer 4/93 legt die PC Games an Umfang zu. Mit einem 32-seitiger Tips&Tricks-Teil kommen wir den Wünschen vieler Leser nach, die sich mehr Lösungshilfen und Hinweise zu älteren und jüngeren Spielen erwarten. Unter der Strich kommen dabei sogar noch mehr Seiten für Spielevorstellungen und andere Themen heraus, denn der alte Secret Whisper-Teil steht dann natürlich ander-

weitig zur Verfügung. Bis es soweit ist, können Sie sich mit der vorliegenden Ausgabe die Zeit sinnvoll vertreiben.

"ür die Liebhaber von Adventures stellten wir diesmal zwei neue Serien-Abenteuer auf den Prüfstand. Kyrandia 2 - Hand of Fate und Larry 6 sind beides die Markenzeichen ihrer Hersteller. Larry Laffer ist in dem Kopf an Kopf-Rennen der beiden Spiele leider knapp unterlegen, aber nur ein Prozentpunkt trennt Larry 6 von Kyrandia 2. Das witzige Erotik-Spiel aus der Feder von Al Lowe hat trotzdem einen Ehrenplatz verdient. Um dem Mythas, den dieses kleine Männchen in den letzten Jahren um sich errichten konnte, gerecht zu werden, verleihen wir Larry 6 - diesmal quasi honoris causa den Titel "Spiel des Monats", Larry ist eben in vielen Köpfen noch "das" Computerspiel überhaupt. Ich hoffe natürlich, auch die anderen Themen werden Sie interessieren. Uns jedenfalls hat es wieder viel Spaß gemacht, dieses Heft für Sie zusammenzustellen.

A Boni

Thomas Borovskis Leitender Redakteur

Magic Boy und Oxyd Magnum





Diesen Monat erwartet Sie eine tolle
Neuerung. Zum ersten Mal bieten wir
Ihnen auf der Coverdisk gleich zwei voll
spielbare Demoversionen: Oxyd Magnum und Magic Boy.

as ist aber längst nicht alles, denn zusätzlich haben wir noch Trainer-Programme zu Terminator Rampage, Shadow Caster und Privateer auf die Diskette gepackt. Wenn Sie sich dafür interessieren, wie Sie diese Trainer auf Ihre Programme anwenden können, so lesen Sie bitte die Installationsanweisungen auf Seite 51.

Magic Boy

Magic Boy ist ein astreines Jump & Run aus dem Hause Empire, das mit viel Liebe zum Detail entwickelt wurde. Zur Story: Ein kleiner Junge hat völlig unbeabsichtigt eine Vielzahl an seltsamen Tieren aus dem Keller seines großen Zaubermeisters frei-



gelassen. Jetzt macht er sich auf die Suche nach den kleinen Biestern und versucht, sie möglichst schnell zu finden, damit sein Lehrer nichts merkt. Vier starke Level können Sie schon jetzt in Augenschein nehmen - natürlich mit SoundBlaster- und VGA-Unterstützung.

Oxyd Magnum

Oxyd-Magnum ist der direkte Nachfolger zum überaus erfolgreichen Denk- und Geschicklichkeitsspiel Oxyd. Wer schon beim Vorgänger Stunden vor dem Bildschirm verbracht hat, wird sich auch hier wieder festbeißen können. Die spielbare Demoversion gewährt einen kurzen Einblick in das Vollprogramm, das bereits im Handel erhältlich ist. Oxyd Magnum kann ebenfalls mit SoundBlaster-Unterstützung aufwarten.





INHALIT

RUBRIKEN

What's Up	4
Inhalt	6
UPtoDATE	8
Kolumne	12
Secret Whisper - Tips & Tricks	51
Komplettlösung: Sam'n'Max	52
Komplettlösung: Larry 6	54
Demoservice	58
Jahresinhaltsverzeichnis	60
Anleitung Coverdisk	62
Garantie Coverdisk	63
Charts	63

Jetzt PC Games testen: unter & (09122) 6061 eine Ausgabe kostenlos.

Post Script - Leserbriefe	64
Inserentenverzeichnis	85
Coming up!	108
Impressum	108

SPIEL DES MONATS

Larry 6 - Shape Up or Slip Out______16

REVIEWS

B-Wing	22
Syndicate - Mission Disk 1	24
Kingmaker	26
Dungeon Hack	28
UnNatural Selection	30
Striker	32
Anstoss	34
• Subwar 2050	38
Terminator Rampage	42
Innocent Until Caught	46
A Hand of Fate	48

Berlin war schon immer eine Reise wert. Zu all seinen Attraktionen bekam die designierte Bundeshauptstadt jetzt noch eine weitere hinzu: Das erste Virtual Reality Café lädt ganz in der Nähe des Ku-Damms Spielsüchtige zu einer neuen Art der Unterhaltung ein. An acht verschiedenen Automaten lassen sich wilde Verfolgungsjagden mit dem Flugzeug oder heiße Gefechte mit Robotern austragen. Man kann sich dabei fühlen, als stünde man mitten im haarsträubenden Geschehen. PC Games-Redakteur Wilfred Lindo

kehrte dort ein und schildert seine

Eindrücke sowie die wichtigsten

Fakten.

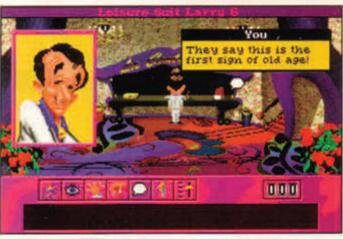
CyberraceCompanions of Xanth	68
Companions of Xanth	70
Der Schatz im Silbersee	72
CD-ROM	a truly
CD-ROM-News	80
Vorstellung neuer CD-ROM-Laufwerke	84
Multimedia CDs	86
• Inca 2	88
Iron Helix	72
Hell Cab_ Labyrinth of Time	95
Labyrinth of Time	96
PD & SHAREWARE	
Star Mines 2	74
Skunny Hartnut	/5
Save our Pizza	75
Back to the Forest	/6
Windows Games 2	//
Capture-Programme	78
Komprimierprogramme	78
SPECIAL	
Virtual Reality-Café in Berlin	14
APPLICATION	95.5
Boeder Software	79
Rave	98
HARDWARE	
Vorstellung neuer CD-ROM-Laufwerke	84
Roland RAP-10	98
Logitech Cyberman	99
Reel Magic	100
GEWINNSPIELE	4/5
Bomico - 10 Aces over Europe zu gewinn	nen_11
WORKSHOP	

Der Multimedia-PC selbst gebaut. Teil 1____104

KOMPLETTE ÜBERSICHT ALLER

THEMEN IN JAHRESINHALTSVER-

ZEICHNIS 1993 AB SEITE 60



Larry läßt die Hosen runter! Der langerwartete sechste Teil von Leisure Suit Larry sorgt für eine schummrige Baratmosphäre in jedem Wohnzimmer. Wessen Herz Larry Laffer diesmal zu erobern versucht, erfahren Sie im Fünf-Seiten-Test ab Seite 16.



"Gewalt"-ig ab geht's ab Seite 42 bei Terminator Rampage. Das 3D-Actionspiel mit Science Fiction-Handlung verlangt Ihrem PC selbst die letzten Reserven ab. Durchstreifen Sie einen von Androiden besetzten Wolkenkratzer und finden Sie den mächtigsten aller T-800 Terminatoren: den Meta-Node.



34 Der Bundesliga Manager Pro. muß um die Tabellenspitze bangen, denn Ascons Anstoß naht mit großen Schritten. Tolle Grafiken und glasklare Soundeffekte sind allerdings nicht die einzigen Pluspunkte, die Anstoß zu bieten hat.

Intel ChampionCHIP Wettstreit

Intel, der weltweite Vorreiter in der Prozessorenentwicklung, richtete am 4.

"Intel Computer Game ChampionCHIP" aus.

of insgesamt 110 Rechnern, natürlich handelte es sich um schnelle 486 DX2/66. durfte nach Herzenslust und sehr ausgiebig gezockt werden. Die Knüller aus der Vergangenheit, wie zum Beispiel Shadow Caster, Ultima Underworld und Michael Jordan in Flight waren dabei genauso mit von der Partie wie die Hauptattraktionen Ultima VIII - Pagan und Theme Park, Richard Garriott und Chris Roberts stellten sich dem Publikum, live und zum Anfassen. Auf die brandheiße Frage, wann Ultima VIII denn endlich über die La-

dentheken wandern wird, antwortete Mr. Garriatt mit einem kurzen, aber aussagekräftigen Wart: "Februar". Damit ist wohl alles klar, doch sollte man am Rande bemerken, daß Ultima VIII noch besser aussieht als auf der ECTS Mitte des Jahres. Der Avatar kann springen, laufen und wie ein Besessener kämpfen. Mit satten 2:000 Animationsstufen wurde er bedacht, das sind tatsächlich noch einmal 800 mehr als ursprünglich geplant waren.

Bei einem kurzen Gespräch mit Chris Roberts ließ dieser durchblicken, daß die Arbeiten an Wing Commander 3 bereits begonnen wurden. Wing Commander 3 wird allerdings ausschließlich auf CD-ROM erscheinen und ein Double-Speed-Laufwerk erfordern. Eine Frage,



An diesen Rechnern wurden die Meisterschaften ausgetragen.

die viele interessierte, war, welches seiner Spiele ihm denn letztendlich besser gefällt, Strike Commander oder Wing Commander. Klare Antwort: Er liebt das Science Fiction-Szenario und allein deshalb erhält die Wing Commander-Serie den Vorzug. Außerdem war Strike Commander anfangs lediglich ein Experiment, in dem die technischen Möglichkeiten für Wing Commander 3 ausprobiert werden sollten. Das daraus mehr wurde, ist ihm natürlich mehr als recht.

ChampionCHIP

Privateer sollte gezockt werden. Jeder Besucher konnte mit seiner Karte an diesem Wettbewerb teilnehmen. Drei sehr schwierige Level galt es zu meistern, um in die Endrunde zu gelangen. Im großen Finale standen sich dann schließlich der Gewinner vom Vormittag und der Gewinner vom Nachmittag gegenüber, die dann den besten Privateer Spieler unter sich ausmachten. Der Gewinner durfte sich über einen willkommenen Urlaub im sonnigen Florida freuen. Auch nicht schlecht, wenn man die anhaltenden Minustemperaturen in Deutschland in Betracht zieht.



von Thomas Borovskis, Oliver Menne und Thorsten Szameitat



Richard Garriott und Ultima 8. Leider wurde eine bessere Aufnahme vom intensiven Rotlicht unterbunden.

Planspiel



auf den Markt und zwar mit einem Spiel, das auf Anhieb ein Riesenhit werden könnte. Holger Dickmann und seine fünf Kollegen arbeiteten acht Monate an "dem Planer", der Ende Januar im Handel stehen soll. Der Name erweckt eher den Eindruck, daß es sich um ein nüchternes Anwendungsprogramm handelt, doch wird man zum Glück eines besseren belehrt. Der Planer hegt ernsthafte Ambitionen, sogar Mad TV in den Schatten zu stellen. Hervorragende Grafiken, tolle Musikstücke und ein handfestes Gameplay zeichnen den Planer aus. Die Aufgabe, eine Spedition zu leiten, übt einen ganz besonderen Reiz aus, doch wurde das Thema so brillant verarbeitet, daß man von diesem Spiel vielleicht sogar süchtig wird.

Der Planer wird nicht nur für Freizeit-Trucker und Speditionsbesitzer ein Suchtspiel.



Media Point

Verkauf Ankauf Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Disketten	
Abandoned Places 3 "	Ter no.
Ages Of The Deep *	75,36 85,95
Aces Over Europe	79,95
Allen 2 *	99,95
Alone in The Dark 2"	09,95
Anthermoon *	99,95
Anntois	99.95
Archan Litre	80,95
Aufschwung Out	79,95
Battle little 2	86,95
Bue Forces	89.95
Campaign 2." Christoph Columbia."	30,36
Comanche	89,05
Comanche Data Disk 1 & 2	a 35,35
Colored Colore	89,95
Dark Sun - Shartened Lancts	79,96
Der Clou*	60.05
Der Pahrzier	89.95
Der Schatz in Silberano	89.95
Die Siedler *	89,05
Doom *	A.W.
Dure 2	19,35
Dungeon Hack	79,95
Dungson Master 2 *	1/4.
Eishockey Manager Weihnschitzent	10n .99,95
Site 2	79,85
Simple Deluxe (25.) "	89,95
Eropine Cenune Data Dine	49,95
Eye Of The Beholder 3 (B.)	69.95
Fields Of Glory	89.95
Flashback	79,95
Flugsenutator 5 getzt kompl. deutsc	N) 139,96
neue Scenery Disks speziell für FS 5	
Freddie Pharkes (#L)	79,95
Gobtre 3	89,95
Grand Prise	89,95
Hamrex " Hired Guns "	85,95
History Line 1914-1918	79,96
incs 2	99,95
moredible Campons *	79.95
Indy Gar Racing	89,95
Jurassic Park	79,95
Kings Quest 6	89.95
Lands Of Lore (ff)	69,95
Larry 6	79,95
Lagend Of Kyrondia 2	69,95
Lemmings X-Mos Paris	39,95
Lotter Mattrikus*	89,96
Mad Burger *	75,95
Mad News."	89,95
Makistrom *	39,95
Magic Of Endorie *	99.05
Marriac Mansion 2 Stt.)	96.96
Missier Of Orion	89,95
Migrit & Magic 5 (III.)	99.95
Might & Magic 5 (dt.) Mortel Combet?	79,95
Migrit & Magic 5 (str.) Mortal Combat ? NHL Hockey	79,95 99,95
Migrit & Magic 5 (df.) Mortal Combet 1 NetL Hockey Pacific Strike 1	79,95 99,95 89,95
Migir & Magic 5 (df.) Mortal Combat 1 Ndl., Hockey Pacific Strike 1 Pacific Strike Speech Pack 1	79,95 90,95 90,95 30,95
Might & Magic 9 (df.) Mortor Combal? Not, Hockey Pacific Strike* Pacific Strike Speech Pack* Prates Gold (df.)	79,95 90,95 90,95 30,95 90,95
Migir & Magic 5 (df.) Mortal Combat 1 Ndl., Hockey Pacific Strike 1 Pacific Strike Speech Pack 1	79,95 90,95 90,95 30,95
Migre & Magic 3 (etc.) Mortal Combat* Not. Hockey Pacific Strike* Pacific Strike Speech Pack * Pastes Gold (etc.) Pastes Connection * Pastes Connection * Pastes Ocent 6 * Pastes Ocent 6 * Pastes Ocent 6 * Pastes Ocent 8 *	79,95 89,95 99,95 99,95 89,95 89,95 79,95 79,95
Might & Magic 5 stift.) Mortel Control ? Hell, Hockey Pacific Strike * Pacific Strike * Person Gold (ot;) Protes Gold (ot;) Protes Connection * Protes Control ? Protes Control	79,95 80,95 90,95 90,95 80,95 80,95 79,95 79,95 80,05
Might & Magic 3 old J. Mortal Combal.? 164E. Hockey Pacific Strike * Proteins Strike * Proteins Gritte * Proteins Gritte * Protein Gritt * Protein Gritte * Pro	79,95 89,95 99,95 99,95 89,95 89,95 79,95 79,95
Might & Magic 3 (iff.) Mortal Combat* Not. Hockey Pacific Strike* Pacific Strike Speech Pack * Patris Gold (Itt.) Pitras Connection * Patric Of Pacis 2 Prince Of Pacis 2 Privateer Speech Pack Relivate Tycon Delume	79,95 80,96 30,96 80,96 80,96 80,96 79,95 79,95 80,06 20,06 85,96
Might & Magic 5 stift.) Mortal Combat? Hell, Hockey Pacific Strike * Protein Gold (III.) Protein Gold (III.) Protein Connection * Relinoid Typodon Delium Relinoid Typodon Del	79,95 80,95 90,95 90,95 80,95 80,95 79,95 79,95 80,05
Might & Magic 3 (III.) Mortal Combat* 164E. Hockey Pacific Strike* Pacific Strike Speech Pack* Passes Gold (III.) Plaza Connection* Palice Guest 4* Prince Of Persis 2 filmation Physiase Speech Pack Reimad Tycoon Detum Talling Challenge Sam & Max	79,98 80,95 90,95 90,95 90,95 90,95 90,95 90,95 90,95 90,95
Might & Magic 5 stift.) Mortel Control ? Helt. Hockey Pacific Strike * Pac	79,98 80,36 30,65 90,65 90,65 90,65 90,65 79,95 79,95 80,56 70,56 70,66 80,95 80,95
Might & Magic 5 (III.) Mortal Combal. 1941. Hockey Pacific Strike 1 Placific Strike 1 Placific Strike 1 Placific Strike 1 Place Connection Pacific Strike 5 Place Connection Pacific Strike 5 Place Of Pacific Strike Of Office Strike Office	79,90 80,95 30,95 80,95 80,95 80,95 80,95 80,95 80,95 70,95 80,95 70,86 80,95 80,95 80,95 80,95
Might & Magic 3 (III.) Mortal Combat* Helt. Hockey Pacific Strike* Pacific Strike Speech Pack* Passes Gold (III.) Plates Connection* Protoc Others 2 Protoc Others 2 Protoc Others 2 Protoco Others 2 Protoco Others 2 Relineat Tycoton Deliuse Relineat Tycoton Deliuse Relineat Tycoton Deliuse Stant & Max Shastow Center Sharison Helinea	79,98 80,36 30,65 90,65 90,65 90,65 90,65 79,95 79,95 80,56 70,56 70,66 80,95 80,95
Might & Magic 5 stift.) Mortel Control 1 Hot. Hockey Pacific Strike * Protein Gold (III.) Protein Gold (III.) Protein Connection * Prot	79,90 80.95 30,95 80,95 80,95 80,95 70,95 80,95 80,95 80,95 80,95 80,95 80,95 80,95
Might & Magic 5 stift.) Mortel Control 1 Holt. Hockey Pacific Strike * Parties Gold (ot.) Patries Gold (ot.) Patries Gold (ot.) Patries Connection * Protes Connection * Protes Control 2 Protes	79, pm 80, 36 30,56 30,56 30,56 30,56 30,66 70,36 70,36 70,36 80,96 80,96 80,96 80,96 80,96
Major & Major S (M) Mortal Combal ? Mortal Combal ? Mol. Hockey Pacific Strike * Protes Gold (dt.) Pro	79,50 80,50 30,50 80,50 80,50 80,50 80,50 80,50 70,56 80,56
Might & Magic 3 (iff.) Mortal Combat* Mortal Combat* Mol. Hockey Pacific Strike* Pacific Strike Speech Pack* Pacific Strike Speech Pack* Patter God (iff.) Pitter Connection* Patter Connection* Pitter Connection* Provided Provided Pack Reimad Tycoon Deture Reimad Tycoon Deture Reimad Tycoon Deture Reimad Tycoon Deture Stam & Max Shadow Challenge Sam & Max Shadow Challenge Similation	等級 10.000 1
Might & Magic 5 stift.) Morted Combet? Hell. Hockey Pacific Strike * Pacif	等。
Major & Major & Mill Montal Combal Montal Combal Mol. Hockey Pacific Strike Pacific Strike Pacific Strike Pacific Strike Pacific Strike Pacific Queet & * Proce Of Persia 2 Privateer Privatee	等級 10.300 2
Magin & Magin & stift J. Mortal Control ? Helt. Hockey Pacific Strike ** Pacific Control ** Pacific Control ** Pacific Strike ** Pacific Challenge Pacific Strike ** Pacific Challenge Sam & Max Stractor Control Strike Control Strike ** Stractor Control Strike Communitie **	等級 18.36 18.3
Major & Major 3 (III.) Mortal Combal. Mortal Combal. 1941. Hockey Pacific Strike 1 Protein Gold (III.) Protein Gold (III.) Protein Gold (III.) Protein Connection Protein Gold (III.) Prot	等級 10.300 2
Might & Magic 3 (III.) Mortal Combat! 1941. Hockey Pacific Strike * Pacific Occupit * Pacific Occupit * Pacific Occupit * Prince Of Pacific Prince Of Pacific Prince Of Pacific Finite * Prince Of Pacific Finite * Prince Of Pacific Finite * Prince Occupit Strike Occup	海底
Major & Major 3 (III.) Mortal Combal. Mortal Combal. 1941. Hockey Pacific Strike 1 Protein Gold (III.) Protein Gold (III.) Protein Gold (III.) Protein Connection Protein Gold (III.) Prot	等級 10.300 2
Major & Major S stift J Mortal Control 1 Holt Hockey Pacific Strike * Protein Gold (III.) Reliable Control Strike Control Shinable Control Shinable Control Shinable Gold (III.)	海底
Major & Major S (alf.) Mortal Combal. 1941. Hockey Pacific Strike 1 Protein Gold (dt.) Pr	等級
Magin & Magin S stift J Mortel Control T Hell. Hockey Pacific Strike * Prates Gold (ct.) Prates Gold (海底
Major & Major S (III.) Mortal Control T Hol-Libockey Pacific Strike * Protein Gold (III.) Plates Gold (III.) Protein Gold (III	等級 18.36 18.36 18.4
Major & Major S (ML) Mortal Combal 1 Not Libockey Pacific Strike 1 Protein Strike Speech Pack * Protein Gold (Strike 1 Protein Gold (Stri	等。 10.300 1
Magin & Magin & stift J. Mortal Control ? Holf. Hockey Pacific Strike * Protein Gold (ot.) Protein Gold (ot.	物质
Major & Major S (alf.) Mortal Combat ? 164L Hockey Pacific Strike * Protein Gold (dt.) Pr	等級
Magin & Magin 3 stift J. Mortel Control ? Holf. Hockey Pacific Strike * Pastes Girls Strike Strike Strike Caster Shariock Holmes Strike Caster Strike Strike Strike Strike Caster Strike Strike Strike Strike Caster Strike	物致
Major & Major S stri.) Mortal Control 1 No. Hockey Pacific Strike * Pacifi	與網 動 動 動 動 動 動 動 動 動 動
Magin & Magin 3 stift J. Mortel Control ? Holf. Hockey Pacific Strike * Pastes Girls Strike Strike Strike Caster Shariock Holmes Strike Caster Strike Strike Strike Strike Caster Strike Strike Strike Strike Caster Strike	與網 動 動 動 動 動 動 動 動 動 動
Major & Major S stri.) Mortal Control 1 No. Hockey Pacific Strike * Pacifi	等級 10.300 1
Magin & Magin & stift J. Mortal Control ? Holf. Hockey Pacific Strike ** Pacific Control ** Pacific Control ** Pacific Challenge ** Pacific Control **	海底

Preishits (solange Vorn	at_reichtt]
(Inthirtunies 1941)	29.95
Flee - Attack Gri Earth	49.95
Indiana Jones 3 Adventure (dt.)	49,95
Legand Of Kyrandia	30,96
Mf Tyrik Platoon	30.95
Mad TV	49.05
Maritis	39.96
Monkey Island 1 (dt.)	39,95
North & South	29.95
Railroad Tycoon (dt.)	39,85
Pleach For The Skies.	30,05
Shadow President	49,06
Silent Service 2 (dl.)	30,05
Special Forces	39:05
Variate	49.95
Zak Mc Roskivan (dt.)	49.95
	CD-ROM

	P. DOM
Viete CD-ROM Titel benefits alt	9.95
7th Guest (Euro-Vers.) SONDERPOSTES	NI 89.95
Blue Forces	89,95
Burntime (dt.)	80.95
Cancelot *	99.95
Cyberrace (dt.) *	99,95
D-Generation / Meno is Making:	49,95
Der Patrizier	109,95
Dratula Unleashed	99,95
Eye Of The Beholder Tritogy (tfl.)	99,95
Surahip 2006 & Measons	99,95
History Leve 1914-1918	79.95
Post Helix	89.95
Indiana Jones 4 (ttt.) Aktionsprei	19,95
Jones In The Fast Lane distionspre	
Juneauc Park.	PK.86
Juttand	129,36
Kings Quest 5	50,95
Kings Quest 6	99,95
Lathyrieth Of Time	78.05
Larry 6."	99.95
Legend Of Kyrandia	88,86
Med Dog Mc Oren	89.85
Maelatrom *	99,96
Makery's	59,35
Manac Manson 2 (dt.) *	99,35
Monkey brand 1 (etc.) Aktionspre	NE. 58,95
Robel Assault	89,95
Return To Zork	89,95
S.W.O.T.L. & Sceneras	39,85
Star Trek	119.95
Strike Communiter	89,95
Tomado	39,95
Ultima (Jholenworld 1 % 2	99,95
Wifty Beamish (dt.) * Wing Commander & Littinu &	109,95
Wing Commander & Littmu 6	49.35
Winter Olympics	79.95
OR ROLL	

CD-ROM Laufwerke

25	pungkarten
Soundblaster Milji Adapter	49.95
Soundblaster 2:0	149.95
Soundblaster Pro	229.95
Soundblaster 16 Bit	299,95
Soundblaster 18 ASP	479.95
Stereo-Lautsprecher Screen Beat	49.95

Festplatten intern 130 MB, AT-But

	JOYSTICKS
Advanced Gravis GainePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	10 79,95
Competition Mes PC-Stics	59.95
Flightstick Pro	140,95
Quickley MS	19,98
Conscard PC (2 Fors)	29,95

	Disketten	
MF 2HD		att 9.50

dem Sie auch unter Angebe Ihner Bystembyss en Rückports unseren Gesombistatiog an! Preise verstehen sich in DM roct. 15% Medit und Preisänderungen vorbehalten kosten: 6,50 bei Vorkasse.

Laden- & Versandanschrift Media Point Vertriebs GmbH Jonasstraße 28 12053 Berlin (Neukölin)

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Telefon (030) 621 60 21 Telefax (030) 622 90 15

Der Clou

Einbruch

EO, bekannt durch Whale's Voyage, hat wieder einmal ein heißes Eisen im Ofen. In Der Clou schlüpft der Spieler in die Rolle des kleinen Diebes Matt Stuvesunt, der in den 50er Jahren versucht, vom kleinen, unbedeutenden Ganoven zum Supergangster aufzusteigen.

Das Programm gliedert sich dabei grob in drei Teile. In der ersten Phase muß das zu beraubende Objekt eingehend beobachtet werden. Bis zu drei "Mitarbeiter" wollen dabei angeheuert werden, wobei je nach finanzieller Lage auf Anfänger und Profis zurückgegriffen werden kann.

In der Planungsphase wird der gesamte Einbruch schon einmal auf dem Reißbrett durchgespielt. Die Alarmanlage muß ausgeschaltet, der Tresor gesprengt werden usw.

Die Handgriffe der bis zu vier Einbrecher müssen dabei so geschickt koordiniert werden, daß sie sich möglichst kurz im Inneren des Hauses aufhalten. Nach der Planungsphase kommt die dritte und ausschlaggebende Runde: der Einbruch. Sie können in einer filmartigen Sequenz den Einbruch verfolgen und im Notfall auch selbst noch in das Geschehen eingreifen.



Der Clou versetzt Sie in die Welt der Bankrauber und Millionendie-

Der Clou wird, wenn es nicht zu Verspätungen kommen sollte, ab Februar 1994 sowohl für CD-ROM als auch als Disketten version erhältlich

sein. Das Spiel wird ca. 100 animierte VGA-Grafiken, 60 Schauplätze und 30 Musikstücke aus den 50er Jahren bieten. Die CD-ROM-Version wird im Gegensatz zur Diskettenversion alle Dialoge über CD abspielen.



Channel Videodat

Datenfernseh

er Erfolg des Softwaredienstes Channel Videodat scheint nicht mehr zu bremsen zu sein. Über die Frequenz des Fernsehsenders Pro 7 strahlt der Anbieter seit längerem täglich neueste Software über Kabel oder Satellit aus, die mittels eines Decoders von jedem PC empfangen werden kann. Die neuesten Produkte aus der Videodat-Reihe sind eine 16 Bit-De coderkarte (kein externes Gehäuse mehr) und eine speziell für Windows entwickelte Emplangssoftware. Mit dem multitaskingfähigen Windows-Programm scheint jetzt endlich das Problem gelöst zu sein, über das viele Anwender häufig geklagt haben: Der Rechner ist während des zeitaufwendigen Download-Prozesses nicht mehr ausschließlich mit Channel-Videodat beschäftigt,

sondern steht demi Benutzer auch für andere Dienste (beispielsweise Textverarbeitung unter Windows etc.) zur Verfügung. Die Software kann nur direkt über Channel Videodat empfangen werden und kostet DM 89 - Die neue Decoder-Steckkarte VD 2000 SL kann für DM169,- unter folgender

Adresse bezogen werden:

VIDEODAT Medien GmbH Bonner Straße 3 50389 Wesseling Telefon 02236/89940

Telekom 2

Zweiter Versuc

achdem das erste Freeware-Spiel der Telekom leider etwas Schiffbruch erlitten hat, wurde nun vom Bochumer Art Department ein zweiter Teil fertiggestellt, der seinen Vorgänger schnell vergessen macht. Da es sich wieder um Freeware handelt, sind die Erwartungen natürlich nicht allzu hochgesteckt und werden dementsprechend weit übertroffen.

Telekom 2 kann sich wahrscheinlich sogar problemlos an die Spitze der Freeware-Spiele setzen und damit auch den Rechner als Werbemedium endlich durchsetzen. Bekommen kann man das zweite Telekom-Spiel in jeder Telekom Geschäftsstelle - natürlich kostenlos!



Ein Werbespiel ganz besonderer Güte. Starke Leistung.

System: 286er, VGA Preis: Freeware

Erhältlich: Ende Dezember

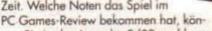


Dynamix-Competition

Mitmachen und gewinnen!



it einigen Monaten Verspätung landete jetzt der langerwartete Nachfolger von Aces of the Pacific in den Ladenregalen. Aces over Europe ist eine actionreiche Flugsimulation aus der Zeit des Zweiten Weltkriegs. In Flugzeugen der U.S. Airforce, der R.A.F. oder der Luftwaffe kämpfen Sie gegen die besten Piloten der damaligen Zeit. Welche Noten das Spiel im



nen Sie in der Ausgabe 9/93 nachlesen. Bomico verlost unter den Lesern der PC Games jetzt 10 Exemplare dieser Flugsimulation. Wenn Sie zu den glücklichen Gewinnern zählen möchten, sollten Sie die folgende Frage richtig beantworten können:

Wie heißen die beiden legendären Vorgänger von Aces over Europe, die ebenfalls bei Dynamix erschienen?

Ihre Antwort schreiben Sie bitte auf einer Postkarte an die folgende Adresse:

> Computer Verlag GmbH & Co KG Redaktion PC Games Kennwort: Aces over Europe Isarstraße 32-34 90451 Nürnberg

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

ICRO MAGIO Heiße Spiele - Starke Preise

Mo	o Do. 10) - 18.30 UI	1r Fr. 10	- 16.00 Uni	1	
The same of the sa	PC Amiga		PC Arniga		PC PR-DV	Aniqu M DV
1809	78-DV 66-DV	Global Gladators Globalis	SA DH	Serral Soccer 90/90	54 - DH	MI-DH
30 Construct 2.6	90 - DV 72 - DV	Goal 1	58-DH 55-DH	Dradowcaster	79 DH	
-Constunction Set	42 - DV 42 - DV	Gobilins	60,-DV 60,-DV	Sherlock Holmes	76 DV	
Aces of T. Pacific	66 DH	Gobiles 2	94 DV 65 DV	Sivertial	54,- DH	70 700
- Mission Disk 1	40 - EV 74 - DV	Gunship 2000	90. DH 96. DH	Sim Art Sim City Decise	78DV	78 DV
Acres over Europe D Artsus A 320	66 - DV 65 - DV	Gunship 2000 Date	SA-DH	Sim Farm	PB-DV	100
Artsus A 300 Arrest	84 - DH 84 - DH	Hernibil	78 DV 66 DV	Sim Life	84. DV	78 - DV
Alen 3	45 DH	Heimdall High Command	SA. DV SA. DV	Simon the Sorcerer	M-DV	65 DV
Alien Breed 2 Alien Breed SE 92	25 · EV	Head Cluris	67 DV 59 DH	Soccer Kid Space Hulk	64-DH	59, DH
Alone in The Dark	84 DV	FRIDDRY Line 14-18	66 - DV 66 - DV	Signature Frederic.	-	-
Antermoon	76,- DH	Hook	29 DV - 59 DV 49 DV - 49 DV	Hattr	Lake	
Anabian Nights	78DV 58,-DV	Human Race Standal Humans	40 DH 40 DH			
Archen Ultra Aufschwurse Ost	66 - DV 60,-DV	Nyperspeed	29-DV	PC * 78,- DV A	miga 6	6,-DV
	68-DH	(1006	99 DV		The state of	-0.0
Battle Chics 4000	66 DH	Inca 2 Incredible Deliver	84 DV 72 DV	Space Ou 1-4 Comp	79 EV	
Battle lide 2 Battle Tearn	78-DV 28-DV	incredible Machine	65 - DV	Space Quest 4	56,- DV	SIL-DV
-Battierse Deta 2	48 DH: 46:- DH	Indiana Jones 3	39,- DV 39,- DV	Space Quest 5	66,- DV	
Betrayel at Kondor	PS- DV	Indiana Jones 4	84 - DV 79 - DV	SSN-21 Season	79,- CH 79,- DV	75,- DV
Buster	54-DH 45-DH	Indy Car Racing	TB DV	Stardust	Lab. ma	36 DH
Body Blows Great.	54, DH 45, DH 45, DH	innocent unusuaged inhard?	60 - DV 54 - DV	Startord	89 DH	
Budokan	35 - DH 35 - DH	Jurassic Park	66 - DV" 54 - DV	Steigerbg Hotelm.	54,- DV	48. DV
Bund May Prof I.O	66 DV 66 DV	Kingmaker	66. DV 86. DV	Street Fighter 2	59,- DH	54 - DH
Burning Steel	78 DV	Kings Quest 6 Knustys Fun House	77,- DV* 60,- DV 54,- DH 49,- DH	Strike Commander -Speeach	84 - DH 42 - DH	
-Data 1 od 2 je Burntone	78 - DV 66 - DV	Lands of Lore DV	59 DV	-Tact Operation 1	39 DH	
	50 DH 54 DH	Leg. of Kyrandia Z	66 DV	Street	66,- DV	
Chaos Ergine	54. DH	Legend s Kyr. 2 EV	80 EV	Strip Poker 2	29,- DH	
		Legands o Kyrandia Less Silvery & DV	96, DV 96, DV	Stronghold	66,- EV 89,- DV	
Anste	088	Less S, Larry 6 EV	00EV	Stunt Island Subwar 2000	80 DH	
PC * 66 DV A	miga 66 - DV	Lammings 2	78 - DH 58 - DH	Superhou	mer ser	AR DH
10 00 DT N	illiga ov, ov	Lass Marriery Lost LA	39,-DV	Syndoste	TR-TW	58, DV
Christoph Kalumbus *	19.755 77.76	Janes 386 Pro- Blay HIE Club	80,-DH 36,-DH	Clata Disk 1	36 DV	
Chuck Rock	38 DH	Pepple Beach(386)	45 - EV	Take a Breek Pints	BE-DV	
Chuck Rock 2	46 - DH	Lord of The Ring 2	86 DH	Maniant	Fords	da
Chuck Y.Air Combat	66DV	Lords of Power Lost in Time	78DV 72DV	Magic of		
Corrende	94 - DV 75, - DV	The Lost Vising	78DV 90DV	PC * 78,- DV A	miga * t	56,- DV
-Mission Disk 1	46 - DV	Lother Matthews	* 86 DV - 56 DV	THE RESERVE OF THE PARTY OF THE	200	70000
Combat Air Patrol	58 DH	Lotte S	E-DH	Task Force	90,- DH	day but
Companions o Xarth	79DV	Lotus Compil (1-8) M 1 Tarix Plattion	12. DH 32. DH	Territrator 2	25 DH	29 - DH
Cyter Race Darkseed 1.6	49. DV 11. DV	Mad News	* 7% - DV* 66 - DV	Terrorust.2(Virgini) TEX	84 DH	30.00
DSA	17 DV TL-DV	Mad TV	79,- DV - 66,- DV	The Manager	46 - DV	49, DV
DSA 2 Stemensohe.*	PR. DV	Manier Manager 2	84 - DV 89 - DH	Trace o Treatures.		60,- DH
Delvery Agent DelPaint 2 Ent/2.4 ***	ST, OV	Master of Orion Might and Magic 4	76 DV	TRiPursuit deliune	SE-DV	
DW.Music Cors 2.8	148 - EV	Magrit and Magic 5	BAL DV	Tinh		40-DH
Delure P.4.5 AGA	186-DV	Monkey Island 2	THE-DV THE-DV	Twitight 2000	BKDV TRDV	
Die Schine uilliest	TRDV 66-DV	Mortal Kombat NPS, Hockey	18 DH 54 DH	Utima 7-2 Sep.in	TR DH	
Die Siedler	78-DV TR-DV	No Second Price	57 DH	-Data Silver Seed	45 DH	
Drescriately	54 DH 54 DH	On The Road	60, DV 60, DV		79. DH	
Dure II	60-DV 54-DV	One step beyond	46-DH 45-DH	-Spenach Acc Pack 1		
Dungeon Hock Dungeon Master	Mi. PV Mi. DV	Overstive Pacific Strike	B4 DH	Ultima Trilogy 2	38,- DH	
Dynatech	66,-DV 54,-DV	-Speech pack	* 30,- DH	Ultima Underworld Ultima Underw. II	72 DH 72 DH	
Eshopley Manager	75 DV 12 DV	Penthouse Hot Numb	36 DV 36 DV	Undum 2	Lan. Park	45 - DH
Etinaria	48 - DH 66 - DH 64 - DH	Penthouse Deluxer Probal Dreams	50,- DV* 54,- DV 50,- DH 48,- (H	V for Wotory 3	89EV	
Elite 2 Ente	66, DH 64, DH	Pintual Fantasies	54, DH	V for Victory 4	68 - EV	
Erban-des Throne	72 DV 66 DV	Pinbal Worth	21. DH		78EV	
Eye of Beholder 1	79-0V 56-0V	Protes Gold	BBDV	Wed Str. Manager	79,- DV	
-	1000	Page Connection	32 DH 33 DH 78 DV 78 DV	Warfords 2	M-EV	27 81
Turric		Police Quest 3	OE. DV	Wing Commander Wing Comm Edition	BH-DH	277.21
Amiga 4	8,- DH	Pools of Darkn.DV	TH-DV 86-DV	WC 2 + Speech	66 DV	
		Popul +Promis.Land Populous Z	39 DH 39 DH 72 DH 60 DM	WC 2 5p. Op 1+2 mm	49 DH	
Eve of Benotter 7	TH-DV TH-DV	Powermonger	66 DH	Wing Com.Academy	83,-DH	
Eye of Beh 3 Dtuch	M DV	Premier Manager 2	48EV	Wie n Lie	-	60,- DH
F.117A Nigretiawk	90 - DH 186 - DH	Prince of Persia 1	SE. DH SE-DH	WWF Weeting 2	29,- DH	29,- CH 60,- DH
F 16 Str. Eagle 3 Falcon 3.0	90 - DV	Prince of Persis 2 Privateer	94 DH	X-Wing	72,-EV	der. res
Allegan Place 1	54 - DH	Proping Scenario	38 - DH	C. Live		

90.- EN

100	HA	MME	RPRE	ISE!	
MincDisk 2 MIG29	64-DH	Special Oper. 1	* 28-DH	X-Wing CH	M-DH
Future Empires Funday Empires Fields of Glory Fire And Ice	84DV 78DV 60EV 90DH 64DH 48DH 66DV 60DV	Project X Quest for (Bory II Quest Referred Delusia Referred	95 DH 95 DH 76 DH	Zepp PC * 77,- DV A	elin miga * 66,- DV
Facilitack Flagarmulator 5:0 Forgotten Castle Formulai One BP Freddy Phantes DV Fury o the Furnes Casteway 7 Generals	06. DV 78. DV 96. DH 60. DH 60. DH 80. EV 84. EV	Rent Barron - Masson Daix 1 Renum to Zono Sam + Max DV Sam + Max EV Schatz I Silberwei Second Samutei	66. DV 48. EV 78. DH 84. DV 77. EV 84. DV 78. DV 60. DH	Aflasion B-Wing X-Wing Upgrade NR Xenobotts Xmas Lierrerings Yof Joef Zoof 2	42 - DV 53 - DV 77 - DH 36 - DH 36 - DH 58 - DH 54 - DH
A 12	7 - 37 - 37 - 37 - 37 - 37 - 37 - 37 -	Ferthouse Delure Pintel Fantasire	63,-DH 57,-DH	Soundblaster 2.0 Wereblaster	185,- DH 426,- DH
Angross Body Blows Gate:	88,- DV	TFX Zool 2	* 89,- DH	Mega	drive
Suntine Elmana	66- DV. * 51- DK	2000	ardware	Bill Watsh Coll.F. FFA Intern Socow Cornell Chang	99,- DH 99,- DH 99,- DH

Kings Quest 6 Oscar	51,-DH	Soundblast 18 ASP	429 DH	Virtual Pintage	99 DH
CD-ROM		CD-RO	M	CD-RC	M
Pitt Guest Alone til the Dark	IDS-DH BB-DV	NCA1	108,- CV	Lammings 1 Doublep Lord of the Rings	* 86,- DH 80,- DH
Sotte lise 2 Battiechess Blue Force Surreng Steel	90,- DH 86,- DH 84,- DV	Jurassic I 66,- D		Lucias Art Classic Manac Mansion 210 Rober Assoult Ballum to Zore	76,-OV 88,-OV 76,-EV
Burtime Co Siri Strippoler Di Gener - Marto Miss Der Patitior Eye o Baholder 1 III Godden 7 Contro	79 CIV 88 CIV 39 DH 84 CIV 84 CIV 98 CIV	tron Helie Joren in fast Lame Kings Quest 6. Labyristh of Time Lands of Lore	90.04 96.04 94.04 98.69	Secr.s Markey tel. Secr Wespon of I.W Spelicast Pertypek Star Trek Super Strike Comm. 1FX. UR Linderworld 1+2	66 - DH 66 - EV 66 - EV 66 - DH 64 - DH 64 - DH



is Ultimo. Alle Fans des Avatars werden sich noch etwas länger gedulden müssen. Ein Sprecher von Origin Systems gab bekannt, daß der britannische Superstar seine Aufwartung in Ultima VIII - Pagan nun doch erst Ende Februar und nicht, wie ursprünglich geplant, im Dezember machen wird. Das Warten wird sich sicher lohnen. Trösten Sie sich in der Zwischenzeit mit unserem Ultima VIII-Special in der Novemberausgabe der PC Games oder lesen Sie dazu den Bericht von der Intel ChampionCHIP.

ondsüchtig. Was haben Margot Kidder (Superman), Brian Keith (Lieber Onkel Bill) und Russel Means (Der letzte Mohikaner) gemeinsam? Ganz einfach: alle drei spielen Hauptrollen in Under a Killing Moon, einem neuen CD-ROM-Abenteuer von Access Software. Der Titel, der bereits jetzt von der Fachpresse als der "Wegweiser für zukünftige CD-ROM-Produkte" gelobt wird, wird auf drei (1) CDs veröffentlicht. Die Story: Im Jahre 2045 versucht Privatdetektiv Tex Murphy, einen Kult auszuheben, der die Vernichtung der Erdbevölkerung durch einen selbstgezüchteten tödlichen Virus plant. Die Mitglieder dieser netten Truppe bringen sich selbst in einer Weltraumstation in Sicherheit, von der aus sie nach der Ausrottung der Bevölkerung die Erde übernehmen wollen. Jetzt kommt es: Die Kultmitglieder sind futuristische Nazis, deren Ursprünge auf das Jahr 1945 zurückgehen. Man sollte annehmen, daß bei einer derart teuren Produktion etwas mehr Wert auf das Drehbuch gelegt wurde. Fehlanzeigel Derselbe geistige Dünnpfiff, den wir schon hundertmal gesehen haben. Veröffentlichung: Februar/März 94.

ivilisiert. Fans von Sid Meiers Civilization werden sich über die nächste Meldung freuen. Es wird gemunkelt, daß ein Nachfolgeprodukt mit dem Titel Colonization in Arbeit ist.

wicklungen interessiert. Ab sofort in jeder Ausgabe der PC Games: Das neueste aus der Welt der Spielesoft- und -hardware. Direkt aus den USA von unserem Korresponden-

en Markus Krichel.

Die Übersetzung ist wider Erwarten gut ausgefallen, wobei vielen die Originalversion mehr zusagen wird.

Dieses Spiel befaßt sich mit der Entdeckung und Kolonialisierung Amerikas, beginnend im Jahr 1842. Ob Sid sich an diesem Projekt persönlich beteiligt, ist jedoch noch nicht bekannt. Näheres erfahren Sie in einer der nächsten Ausgaben, in der ich Sid Meier interviewen werde.

anns genug? Nichts kann peinlich oder dumm genug sein, daß nicht jemand bereit wäre, es zu veröffentlichen. In diesem speziellen Fall handelt es ich um ein Produkt namens Man Enough von Tsunami Software. In diesem CD-Anmach- und Abdrückerspiel versucht der offensichtlich unter sexuellem Notstand leidende Spielcharakter, solche Damen wie Erin die Rechtsanwältin, Quinn die Fernsehansagerin oder Kellie die Psychologin zum Ringelpiez mit Anfassen zu überreden. Warum diese Damen von offensichtlich

hohem Bildungsstand sich mit Schmuddelprodukten dieser Art einlassen sollten, bleibt jedoch ungeklärt.

itz! Virtual Reality-Fans können sich jetzt für nur noch 55.000 Dollar den Cyberpod von RPI Advanced Technology Group ins Spielzimmer stellen. Der Cyberpod besteht aus einem Cyberstuhl, der sich an Sicht, Gehör und Tastsinn orientiert und sich dementsprechend bewegt. Das Produkt wird über ein Stimmerkennungsprogramm eingestellt. Wenn man jetzt noch Geschmackssinn einbauen würde, hätten wir eine ganz reizende Eßzimmerausstattung.

oviel zur ersten Ausgabe von Checkpoint USA. Für Anregungen und konstruktive Kritik zu dieser Kolumne bin ich immer dankbar, Hierzu können Sie mich in Compuserve unter der Adresse 73233,742 (Internet 73233.742 @compu-serve.com) erreichen oder einen Brief an die Redaktion, Stichwort Checkpaint USA, schicken, Tschüß und bis zum nächsten Mal, Markus Krichel.

Play Time Show

Showtime

s ist endlich soweit: Unser Schwestermagazin Play Time bekommt eine gleichnamige Fernsehshow. Startschuß für die erste Ausstrahlung ist Anfang Februar 1994, Danach geht die Play Time Show wöchentlich auf RTL 2 direkt vor Bravo TV auf Sendung, Vorgestellt werden unter anderem die zehn höchsten Plazierungen in den Charts, wobei alle Systeme, sprich PC, Amiga, Nintendo und Sega, beleuchtet werden. Außerdem wird über die aktuellen Entwicklungen, wegweisende Trends und alle brandheißen Messen berichtet, so daß

Sie immer "UPtoDATE" sind.

Neben den ausführlichen News und Spielvorstellungen gibt sich Stefan Heller, der Moderator der Sendung, im rasanten Spielteil die Ehre. Zwei Teams treten zunächst gegeneinander an, um schließlich den absoluten Sieger aus der Gewinnermannschaft zu ermitteln. Doch dann ist immer noch nicht Schluß, denn wer am Ende wirklich das Siegertreppchen von oben betrachten möchte, muß noch gegen den Champion der letzten Folge antreten und ihn auch schlagen.

Für wen sich das sehr interessant anhört, der kann sich bei uns melden. Am besten stellen Sie sich immer als Team vor, d. h. mit einem Freund oder Bekannten, denn schließlich muß die erste Hürde ja zusammen mit einem weiteren Joystickvirtuosen genommen werden. Darüber hinaus sollten Sie das 14. Lebensjahr bereits hinter sich gelassen haben und der Bewerbung ein Bild hinzufügen. Das ganze schicken Sie dann an:

Computer Verlag GmbH & Co. KG

Kennwort: Play Time Show

Isarstraße 32-34 90451 Nürnberg



Moderator Stefan Heller mit den Kandidaten der Pilotsendung. Da könnten auch Sie stehen.

111. 0707		
10 Strategy Germs 59 83.54		Tomado Ultima 7
3D Conetti Set 2:0 DV 120.90	I latered of Dr. Brain. DV 82.90	Litting 7/Ted 2
A-Train Consti. Set DV 90.94	7 James Porci 2 DA 82.90 1 Jigsaw Pirape 64.90	Silver Seed Ultima Underweet
A.T.A.C DA 60.94 Aces of Facility		Unimited Advers V for Victory IV
- mit Mission Cliek DA 74.90	Kaiser DV 87.90	Wallstreet Manag
Artes A 320 DV 77.90	Kesperove Gametin DA 76.90 DV 96.90	War in the Gulf: Wartonde Z
Arbus A 320-US Edi. DV 67.90 Akun Breed DA 54.90	Kings Quest VI DV: 74.90	Waxworks
Alone in the Dark DV 90.90	Larry 5 (7V 88.90)	Wayne (instrky) Whales Voyage
Anetolii DV: 66.90 Archer Mc Leave Pool DA: 67.50	Laura Bow 2 (3V 69.90)	When 2 Worlds \ Weng Commands
Aufschwung Cet DV 71.90 Bartischess 4000 DA 89.90	[Jayany DV 86.90]	* Speech Pack
Battle late Data 8 DV 59.90	Lagend of Raynarok: DV 89.90	Wing Com. Acad W.C. Operation
Battle Team DV 75.94 Betrayal at Krendor DV 72.94	Lammings 2 DA 79:80	Worsedry 7 Woodtrie
Body Brown DA 55.90	Course Mauria Kea 48.90	Worlds of Lagens
Brutel Sp. Football 63.56 Bundwilge Man.prof.6 DV 89.50		X-Wing - Upgrade
Burning Steel DV 82.90 - Date Diek 1 DV 39.90	Course Bellin 44.90	8 Wing Xanth
Supersolvite DV 39.90	- Dourse Fireetone 46.90	Xerobore
Burntime DV 75.90	Lost in Time DV 67.90	Yesthop Shados
CAF 2.2 DV 09.90 Cassary Palace DA 54.90	Lost Vikings DV 62.90 Lothar Matthaus DV 71.00	Zak Mo Krackeni Zool
California Gemes 8 32.90	Lotus III DA 63.90	100000000000000000000000000000000000000
Campaign Data Dak UV 47.90	Magic Land Digry 37.90	Spiele au
Carmen S.Diego Space 77.90 Car + Driver DA 74.90	Master of Orion 25.90	Suntine Carmen World De
Carriero at War 77.90	Mege-Lo-Mania DV 70.90	Curse of Enchant
Chesensetie 4000 58.00		Day of Tentacie Der Patricies
Championeship Man.93 85.80	Might + Magic 5 DV 88.90	Dracule Unleaste
Cotra Mission 121.90	Monkey Wand 2 DV 79.90	Eco Quest
Comanche EV 85.90 - Mexicor Diek EV 49.90	NFL Coaches Football 75.90	Eve of Beholder
Conquest - Lory Bow DV 70:00	No.2 Collection DV 89.90	Gobilina III
Cross in the Kremin DA 81.90	One Simp Beyond DA 42.90	Gunetip 2000 + Greatest
Cybertace DV 83.90		Humana 1 + 2
Dark Sun (Shattered.) 09.90	Penthous Deluse DV 63.90	inca II
Dee softwarze Auge DV 81.90 Designities of Sespente DV 75.90	Pritial 8 Ball Delices 65.90	+ 1000 wetters
Day of Tentacia DV 87.90 Dec Patricier DV 81.90		fron Helix Juraseik Park
D.Schatz im Silbersee 82.90	Police Quent 4 69.90	Juntanet
Die schöre u.d. Beet OV 83.90 Dogfight DA 85.90	Privateer DA B1:80	Kings Quest VI Kodak Photo CD
Dung II DV 64.90 Dungeon Hack 67.90	Speech Park 39.90	Labyristh of Time
Eco Cluset E - Lost	Purt Furt fun Fack 62.90	Legend of Kyrania
Secret of Renforcer 59.90 Eshookey Manager (IV 88.90	Gueet for Glory 4 sa. 73.00 Ragnarok (Brettapiel) 82.90	Lord of the Rings
El Fish DA 64.90	Ratecast Tyconon Del. DA 75-90	Mad Dog Motion
Empire Deluse 77.80	Hearts for t. Sky DV 81.90	Minsum Photo Vi Night OWL 10:0
Date Disk. 49.90 Epio DA 80.90	Red Baron + Miss. DV 75.90 Return of the Phantom DV 65.90	Puttostar Putt Putt fun Paol
Even more Incred.Mach. 06:90	Return to Zork DA 73.90	Hobel Assault Henum to Zork
F-15 Strike 3 DA 87.90	Seal Team DA 78.90	Hingworld
Faturn 3.0 (IA 85.90 - Massion Disk (IA 57.90	Sam + Max DV 85-90 Sensible Soc. 92/93 DV 57.90	Shuttle Space Quest 4
- Mig 20 Zuestz DA 53.00	Sev Cities o Gold 2 65.90 Shadow Caster DA 71.90	Sweet incl. Miss.
Fields of Glory DV 95.90	Shedow Gate 56.90	The 7th Guest Tomado
Fire + toe 83.90 Plashback DV 86.90	Shedow of the Comet DV 89.90 Sherlock Holmes DV 84.90	Utime Underwood Willy Seamels
FL Simulator 5.0 EV 125:90	Sim City Deluse 73.90	Wing Commander
Scen. New York 51.90 Scen. Park 51.90	Sim Farm. DV 82.90 Simi Life DV 90.90	Wing Com. 2.8 N
Scan. San Franzisko 63.90 Fly Harrise DV 27.90	Simon the Scroerer DV 88,90 Sleepwalter 77,90	Sonder
Footballmanager 3 UV 82:90	Space Lagends DA 75.90	688 Attack Sub
Freddy Pharkes DV 95.90	Space Quest 5 DV 69.90	Air, See Sogreme Barde Tale Trilogi
Front Page Football 93 67.90 Gateway II 63.90	Space Queet Sage Pack 75.90 Special Value Pack 97.90	Carmen Space Dynases
Go-Simulator DA 64.90 Onal DA 58.90	Speljammer DV 81.90	LHX Attack
Goblina II DV 90.90	Star Track DV 78.90	Martian Memoran
Gobles III DV 82,90 Gunship 2000 DA 96,90	Streetfighter II DA 63.90 Strike Commander DA 66.90	Nek Falde Golf Swed Mas. P38
- Marson Diek DA 58.60		Ween
Hand of Fate	Striker DV 71.90	Creativ
	Stronghold DV 79.90 Stunt Island DV 95.90	CD-Rum Upgrade CD-Rum CR-563
Kyrandia 2 62.90	Suhwar 2000 DV :98.90	- Aldur Photostyle
Harmitel DV 79.90	Syndicate DV 77.90	- wie oben, doch
Hardhall 3 B4.90 Harrier Jump Jel. DA 95.90	Data Diek 38.90 Take a Break Piribali DV 81.90	CD Discovery Pag - Soundblaster pro
Hexuria DV 88.90 High Command 79.90	Tank Feeron 1947 DA 86 90	- CD-Rom CR-563
History Line DV 79.90	Terminator 2029 95.90	- Sharas Lautapras - Diverse Software
Humana DV 82.90 - Race (80 Lav.) DV 54.90	Terminator Rampage 97.90 The Greatest DV 95.90	CD 16 Edutainme Doundblaster 16
Race (alone) DV 55.90	TFX (iA 88.90) Tom Larsey DA 87.90	- Discoble Swed XA - Stereo-Aktiv Leu
Incredible Machine DV 88.90	Tony la Russe II 72.90	- diverse Software
Comment of the Commen	Name and Address of the Owner, where the Party of	90
kentonle	Lösungshefte ab 9	anforder
Kostenio	se Komplett-Liste	amordem
Soundblaster Deluxe	149 Sound Gala	XY NX
Soundblaster Pro	239 Sound Gala	xy NX Pro 1
SR 18 Multi CD ASP	389 - PRO AUDIO	SPECTRUM

Spätschicht, jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr!

10	CO Discovery Pack
0	- Soundblaster pro Dekuse
0	- CD-Rom CR-563
0	- Sharasi Lautaprecharastz
0	- Diverse Software
0	CD 16 Edutainment Kit 11
ė	Soundblaster 16 ASP
0	- Drubbe Swed XA CD-Rom

CD Rot

Soundblaster Deluxe 149	Sound Galaxy NX	265
Soundblaster Pro 239	Sound Galaxy NX Pro 16	439
SB 16 Multi CD ASP 389	PRO AUDIO SPECTRUM	375,-
Soundblaster 16 Basic 275	GRAVIS Ultrasound	359
Waveblaster 389,-	LOGI Soundman 16	279
CD ROM Bundle I 545	LOGI Audioman	239
-S8 Pro Delicce & Mitsumi CD Rom Drive CD ROM Bundle II 625	JOYSTICK	's
-SB PRO & Sony COU 31e	GRAVIS schwarz oder transp.	69
CD 16 Performance Pack 925	GRAVIS PRO	79
CD 16 Premium Pack 1130	GRAVIS Gamepad	53
CD Rom intern S CD 521 255	Flight Stick	119,-
CD Rom Doublespeed CD 562 495	Flight Stick PRO	145
CD ROM Mitsumi Single Session 369	Virtual Pilot	155
CD ROM Mitsumi Double Speed 439	Mach 3	71

Ausland Erstlieferung nur gegen Vorauskasse DM 12.50

Virtuality Café

Virtual Reality zu

Seit einigen Wochen gibt es in Berlin einen Anlaufpunkt für Cybernauten. Ganz in der Nähe des Kurfürstendamms hat das erste Virtuality Café seine Pforten geöffnet.
Hinter einer eher schlichten Fassade wartet das virtuelle Vergnügen
auf den angehenden Cyberpunk in
Form von acht speziellen Spielau-

len Raum ein. Ab sieben Mark pro Spieleinheit beginnt das Abenteuer für Sie. Für den ambitionierten Vielspieler gibt es einen entsprechenden Nachlaß. Für Einsteiger steht ein Mitarbeiter des Cafés mit sachkundigem Rat bei den ersten virtuellen Abenteuern zur Seite. Für ausreichend Unterhaltung ist auf jeden Fall gesorgt. Diverse Games aus den unterschiedlichsten Bereichen stehen dem Besucher zur Verfügung. Das Angebot reicht von der typischen Flugsimulation bis hin zu ausgeklügelten Adventures und galaktischen Abenteuem. Jedoch der eigentliche Spaß stellt sich erst beim gleichzeitigen Spielen mit bis zu vier Personen ein. Hier kommt dann wirklich das Gefühl auf, selbst inmitten des Spiels zu sein.

Doch kommen wir nun zum eigentlichen Spiel. Wenn Sie sich für ein bestimmtes Spiel entschieden haben, kann das virtuelle Vergnügen beginnen. Die Wahl ist auf die Flugsimulation Flying Aces gefallen. Vier virtuelle Doppeldecker warten auf den ersten Start. Rasch werden noch einige Eingaben gemacht, die Helme liegen fest an und schon startet das Programm. Über Lautsprecher bekommen Sie die letzten Anweisungen, Sie drücken den Gashebel nach vorn und Ihre Maschine setzt sich in Bewegung. Über im Helm eingebaute Mikrofone verständigen sich die Spieler untereinander. In wenigen Sekunden sind Sie in der Luft und schon erspähen Sie die ersten Widersacher. Durch die Bewegung des Helms bekommen Sie auch mit, was hinter oder unter Ihnen los ist. Die Stimme im Helm gibt Ihnen weiterhin Tips beim Fliegen. Jetzt haben Sie den ersten

tomaten. Inmitten von wilden Verfolgungsjagden per Doppeldecker
oder bei spannenden Gefechten
mit Robotern müssen Sie sich leibhaftig bewähren. Umgeben von
guter Musik, stimmungsvollem
Licht und einer ansprechenden Einrichtung kann hier jeder die kurzweilige Unterhaltung suchen.

Feind im Visier. Mit einem Knoplaruck geben Sie einige gezielte Schüsse ab. Treffer. Eine Punktzahl erscheint im Display und über den Kopfhörer hören Sie die passenden Worte von Ihrem Nachbarn, für den das Spiel gerade zu Ende ist. Unzählige Flugzeuge und Zeppeline sind am Himmel. Und gerade als Sie sich an das neue Gefühl im virtuellen Raum gewöhnt haben, ist das Spiel zu Ende. Den Helm absetzen und schon hat Sie die reale Welt wieder. Mit Ihren Flugpartnern verfolgen Sie an einem speziellen Terminal nochmals die Höhepunkte des Spieles. Und nun vielleicht ein anderes Spiel?

Teure Maschine

Was steckt nun technisch hinter diesen neuartigen Spielmaschinen? Kein Gerät ist unter 100.000 Mark erhälflich. Momentan gibt es zwei Varianten der Geräte. Im Sitzgerät verfolgen Sie das Spielgeschehen per Helm und steuern die Bewegungen mittels eines analogen Joysticks. Dieses System ist speziell für Flug- und Rennsimulatoren entwickelt worden. Sie sitzen also im Cockpit oder hinter einem Lenkrad.

In den Standgeräten steht der Spieler im Raum und ist nur durch einen Schutzring in seiner Bewegungsfreiheit begrenzt. Jede seiner Bewegungen wird von Sensoren sofort erkannt und in das Spiel einge-

Berlin können Interessierte jetzt schon einen Blick in die nahe Spielerzukunft werfen.



VIIZTLIALIT





Wenn man den
Kopf dreht, verändert sich die
Perspektive. So
entsteht ein virtuelles Bild
(oben); Mit Gesichtsmaske und
Joysticks bewaffnet kann
man in zahlreiche Spiele versinken (links).

den. Sie spielen somit nicht nur beispielsweise die Rolle eines Kriegers, Sie sprechen auch mit dieser Stimme. Für eine klangliche Untermalung sorgt eine stereofone

Ton- und Musikwiedergabe in den Helmen. Die Hardware basiert auf einem Amiga mit diversen Erweiterungen, die speziell auf das System abgestimmt sind.

Auch wenn die Grafik an manchen Stellen noch etwas ruckelte, so sind doch diese Geräte die Vorboten einer neuen Ära von interaktiven Spielen. Selbst im Spiel zu sein, stellt wohl die aufregendste Art des Spielens dar, die es gibt. Bleibt also abzuwarten, was in den nächsten Jahren im Unterhaltungsbereich auf uns zukommt. Das "Holodeck" des Raumschiffes Enterprise läßt schön grüßen.

Wilfred Lindo

speist. Sämtliche Bewegungen im Spiel steuert der Spieler über einen speziellen Joystick, den er wie einen Colt in der Hand hält. Doch die eigentliche Krönung stellt die Vernetzung der Geräte dar. Das sogenannte "Head-4-Head-System" ermöglicht das Verbinden von bis zu vier Spielstationen. Ein schnelles Netzwerk wickelt die ge-

samte Kommunikation ab. Zu jedem System gibt es noch zwei dazugehörige Präsentationsstationen, die dem Zuschauer Einblick in das Spielgeschehen geben. So wird der Benutzer per Video genauestens in die Funktionsweise und Möglichkeiten des Spieles eingeführt. Es handelt sich hierbei um eine Art interaktive Lernstation. Zudem geben Sie alle notwendigen Informationen ein und suchen sich einen bestimmten Charakter aus. In der speziellen "Replay-Station" bewegt sich das computergesteuerte Bild in der Art eines außenstehenden Betrachters über das gesamte Spielfeld und ermöglicht den optimalen Überblick über das aktuelle Spiel. Eine weitere Ergänzung stellt eine spezielle Kamera dar. Durch sie kann auch der Außenstehende am virtuellen Spektakel teilnehmen. Der Zuschauer erlebt auf einer Projektionswand oder auf Monitoren das Abenteuer live mit. Sie se-

Auch bei der Tonerzeugung gibt es Neues zu berichten. In allen Helmen sind spezielle Mikrofone eingebaut, wodurch sich die einzelnen Spieler jederzeit unterhalten können. Doch das System geht bei der Übertragung der Sprache noch einen Schrift weiter. Ein eigens entwickelter Computer kann anhand von elektronischen Stimmschablonen jede Stimme entsprechend der eingenommenen Rolle verfrem-

hen den Spielverlauf aus der Sicht einer dritten Person.

Spiele im Überblick

Spiel

Legend Quest
Dactyl Nightmare
Capture The Flag
Gridbusters
Hero
Exorex
Cockpit
Battlesphere
Total Destruction
Flying Aces

Art

Rollenspiel
Strategie
Rollenspiel
Sportsimulation
Strategie
Kampfspiel
Flugsimulation
Weltraumsimulation
Stockcarsimulation
Flugsimulation

Leisure Suit Larry 6 - Shape Up or Slip Out!

Ein Mann für alle Fälle...



Versionsnummer 6 geht auf ein Versionsnummer 6 geht auf ein Versprechen zurück, das Al Lowe vor einigen Jahren der Fachpresse gegeben hatte: "Larry 4 wird es nie geben!" kündigte der - damals stark entnervte - Larry-Schöpfer an. Als er sich dann aber doch an-

ders entschied und sein Versprechen nicht brechen wollte, taufte er die vierte Folge kurzerhand Larry 5. Das große Abenteuer beginnt diesmal am Strand von Los Angeles. Unter allen Sonnenanbetern wird ausgerechnet Larry Laffer für die Teilnahme an der Fernsehshow "Stallions" (zu deutsch "Hengste") ausgewählt. Als Der Mythos im Polyesteranzug ist zurück. Die Fönfrisur ist zwar etwas ausgedünnt und der Bauch ein bißchen dicker, aber hormonell ist Larry Laffer so fit wie noch nie. Wie erwartet, dreht sich auch im fünften Teil alles um die Eroberung des schönen Geschlechts.

Gewinner des zweiten Preises darf er sich über zwei Wochen Club-Urlaub an der Costa Lotta freuen. Nach allen nervenautreibenden Abenteuern, die er zuletzt hinter sich gebracht hat, erscheint ihm dieser Gedanke auch durchaus als verlockend. In der Sonne liegen, Cocktails nippen und mit jeder Menge Mädchen flirten - alles vom Feinsten! Leider entpuppt sich sein Hotel, das "La Costa Lotta's", als Erlebnishotel für Kärperbewußte: Keine Cocktails, kein kühles Bier, sondern Möhrensaft und Mineraldrinks. Außerdem sind die weiblichen Gäste weniger auf einen Urlaubsflirt als auf ihr tägliches Aerobic-Training aus. Hier eine Freundin zu finden, ist also



Zu Traumfrau Shamara führt nur ein Weg: Der Speiseaufzug befördert Larry ins Penthouse.



Das Fitnesszentrum des Hotels - der Mann hinter der Theke liebt Männer wie Larry...



Der Larry-Mythos

1987

Der erste Teil von Larry Laffers Abenteuern schlug ein wie eine Bombe. Innerhalb weniger Monate nach dem Erscheinen von Leisure Suit Larry in the Land of the Lounge Lizards konnte in ganz Deutschland kein größerer Industriebetrieb und keine Universität mehr betreten werden, die nicht mindestens eine Raubkopie des Erwachsenen-Adventures im Rechnernetz hatte. Trotz seines machohaften Auftretens und seiner unzweideutigen Absichten sicherte sich Larry Laffer auch einen Platz im Herzen vieler weiblicher PC-Spieler: Das ganze Spiel war nämlich dermaßen mit Klischees überladen, daß es schon wieder amüsant war. Das Ziel des ersten Larry-Abenteuers war, eine Frau für Larry zu finden, was mit dem aufreißerhaften Outlit und dem nicht gerade vorteilhaften Aussehen des Anti-Helden nicht einfach war. Mittels der Cursortasten und dem Eingeben von einfachen englischen Befehlen (Say Hello, Give Drink usw.) steuerte man Larry durch die Räumlichkeiten seiner Stammkneipe "Lefty's", und wenn man an den Schlägern vor der Kneipe vorbeikam (erinnern Sie sich?) auch zu anderen interessanten Plätzen. Am Schluß des Abenteuers lernt Larry dann doch ein Mädchen kennen: Eve.

1988

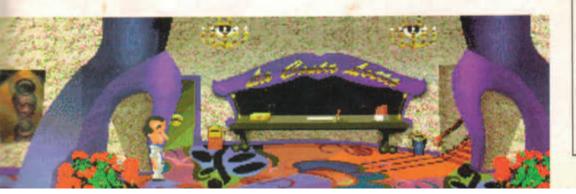
Im zweiten Teil Looking for Love (in several wrong places) geht es heiß her. Eve hat Larry inzwischen wieder auf die Straße gesetzt. Der versucht sein Glück mit einem paar Lotterielosen und landet durch ein kleines Mißverständnis in einer Fernsehshow. Den Hauptpreis, eine Kreuzfahrt in der Südsee, staubt natürlich Larry Laffer ab. Die nächsten Etappen seiner Reise. Dampfer, Rettungsboot, Südseeinsel. Doch Larry hat Glück im Unglück, denn auf der Insel findet er nicht nur Piranhas und Treibsand, sondern auch seine große Liebe. Die Hulahula-Schönheit Kalalau gibt ihm das Jawort.

1989

Daß man sich mit seiner "großen Liebe" auch täuschen kann, stellt Larry zu Beginn van Passionate Patty in Pursuit of the Pulsating Pectorals fest. Seine Frau wirft ihn raus, da sie sich nach diversen peinlichen Erlebnissen mit dem Schwerenöter doch mehr zum eigenen Geschlecht hingezogen fühlt. Larry verliert seinen Job in der Firma seines Schwiegervaters und irrt durch den Dschungel der Südseeinsel, bis er im Casino auf Passionate Patty trifft. Nachdem er sich bei einer Anwältin die Scheidungspapiere besorgt hat, geht's ab ins örtliche Fitnesscenter, denn auf den breiten Schwimmreifen um Larrys Hüften scheint Patty nicht zu stehen. Nachdem er die Pfunde abtrainiert hat, ist sie bereit, ein Rendezvous mit Larry zu vereinbaren. Es kommt wie es kommen muß und die beiden beginnen ein Tête-à-Tête. Als Patty im Schlaf den Namen eines anderen Mannes murmelt, ist Larry tödlich gekränkt und trollt sich. Ab jetzt übernimmt der Spieler die Rolle von Passionate Patty, die sich verzweifelt auf die Suche nach Larry macht. Natürlich gibt es ein Happy End und die Turteltauben werden wieder glücklich vereint.

1991

Auch in Teil 5 Passionate Patty Does a Little Undercover Work - gibt es zwei verschiedene Handlungsfäden. Larry wird von der PornProdCarp für das Casting einer Fernsehshow angeworben. Für "America's Sexiest Hamevideo" soll ausgerechnet er die Mädchen aussuchen. Patty hingegen wird vom FBI angeheuert, um undercover gegen die Kriminalität im Showbusiness zu ermitteln. Larry 5 spielt in verschiedenen Schauplätzen quer über die USA. Außerdem kann der Spieler auch hier wieder sowohl in Larrys als auch Pattys Haut schlüpfen. Ganzheitlich betrachtet ist dieser Teil bis jetzt der absolute Höhepunkt der Serie.



\$

CD FUTTER

Seite merken!!! Günstiger wird's nicht mehr

CD-ROM Spiele

Jones in the f.Lane	53,
Kings Quest 5	59.
Space Quest 4	59.
Just Games	59.
House of Games	59.
Game Power	45.
Sherlock Holmes I	59.
Sports Best	60.
Battle Chess	61.
Jukebox	61.
Chessmaster 3000	65.
Dracula Unlea.	111.
The state of the s	65.
Secret weapons	109
Mad Dog Mcree	115
Logt in Time I+II	

Die besondere CD

Guiness book of records 63,-Animals of S.Diego 66,-Bertelsmann Lexikon

- Geschichte 125,

- Universallexikon 122, - Chronik d.20.Jahrh. 189, Reiseführer Irland 75,-

DINO CD's

Dino Adventure 66,-Dinosaurier Satari 99,-MS Dinosaura 133,-

MS Dinosaura 133,-Auf Disketten für 39,90 DM Sharewarespielpaket 3

Notrus, Wheel of fortune, Noid, Golf, 3D-Billand, Pole Position, Soccer, Air Warrior Demo, Robo Maze 3, Robot, Cornosis, Combine, Puzzie, Sherlook, Jigaswpuzzie, Eleitrobody, P.A.N.I.K., Drigeneration Demo, kingdom of Syree, Clyde's Adv., Stelcon, Hoosler City, Egypt Man, Mindwaste, Overkill, Eddie's Chest, Spider Priball, Math Rescue, Nirja Rabbil, One must fall, Hexusgon, World silve, Space Chase 1, Baron Baldric, Catch Senona, Cyberc Chess, Hero's heart, Night Raid, Ken's Labyrinth, Jespack und Energiemanagor Bei Bestellungen von 3 CD's eine Überraschungs CD gratis!

TOPSHARE Hans-G Röpke Wilhelm Buschstr.41

38723 Seesen
Tel. 05384/1680

Fax 05384/280 BTX ropke# Preisliste kostenlos Versandkosten

Vorkasse + 4,-; NN + 9,-Ausland nur Vorkasse + 10,-

Larrys Traumfrauen



Gammie

Diesem Mädchen begegnet Larry bereits beim "Einchecken". Beim ersten "Abchecken" der Lage beichtet sie ihm auch gleich ihren größten Wunschtraum: Um die

Hüften und darunter hat sie ein paar Pfunde zu viel. Wenn Larry es schafft, die kaputte Fettpolster-Absaugmaschine im Hotel wieder in Gang zu bringen, verspricht sie ihm, den "glücklichsten Mann" der Welt aus ihm zu machen.



Burgundy

Burgundy gibt jeden Abend Country-Songs in der Blues-Bar zum besten. Mit Möhrensaft und Mineraldrinks kriegt Larry diese Frau bestimmt nicht "rum. Etwas

anderes wären da schon ein oder zwei Six-Packs Bier. Bloß woher soll Larry den Gerstensaft bekommen?



Charlotte

Charlotte will weder Blumen noch Schmuck: Ihr verlangt es noch einem Satz Batterien, ja richtig gelesen, Batterien. Wenn Larry wüßte, was Sie damit vorhat.

würde er ihr diesen Gefallen sicher nicht tun. Für die Lösung des Adventures ist diese Gefälligkeit aber dennoch notwendig.



Thunderbird

Oh je! Was Thunderbird wohl mit den Handschellen anstellen will, die Larry für sie besorgen soll? Na was wohl! Ein Mädchen, das den ganzen Tog im Kraft-

raum verbringt, wird sicherlich nicht viel Sinn für das haben, was Otto Normalverbraucher unter Streicheleinheiten versteht.



Cav

Larry's Versuche, am Aerobic teilzunehmen sind leider zum Scheitern verurteilt. Vielleicht kann er Cav, die Aerobic-Trainerin, dazu bewegen, bei einem

Saunagang alle Hüllen fallen zu lassen? Ins Schwitzen kommt er bei dieser Traumfrau auf alle Fälle!



Shamara

Soviel wie Shamara verlangt keine andere. Sie will Schmuck, Blumen, Champagner und noch mehr, bevor sie bereit ist, sich mit ihm abzugeben. Dafür hat sie aber auch

am meisten zu bieten. Wenn Larry es schafft, das Herz dieser Frau zu erobern, findet das Adventure ein Happy End.



Rose

Larry begegnet Rose im High Colonic Treatment Room. Wenn Larry für die bildhübsche Blumenliebhaberin einen Strauß Blümchen besorgen kann, erteilt

sie ihm eine "Spezialbehandlung". Leider stellt sich Larry etwas ganz anderes darunter vor als Rose.



Shablee

Shablee, die im Schminkkurs zu treffen ist, wünscht sich nichts sehnlicher als ein hübsches Abendkleid. Wenn Larry ihr diesen Wunsch erfüllt, erlebt er mit

Shablee eine überaus romantische Nacht am Strand - vorausgesetzt er weiß, wie man verantwortungsbewußt mit seiner und anderer Menschen Gesundheit umgeht...



Merely

Ihre Vorliebe sind gefährliche Hobbies. Zum hoteleigenen Bungee Jumping-Turm hat sie aber leider keinen Schlüssel. Larry kann sich für den freien

Fall zwar nicht gerode begeistern, aber den Schlüssel besorgt er ihr gerne. Leider kommt Larry auch hier nicht ungeschoren davon: Ein Sprung ins kalte Naß läßt sich kaum vermeiden.





Statt Haute Cuisine gibt's hier nur Essen vom Imbiss-Stand. Fast Food für Gesundheitsbewußte.

selbst für einen routinierten Aufreißer wie Larry Laffer kein Zuckerschlecken.

Für mich...

Das Abenteuer beginnt an der Rezeption des La Costa Lotta's. Nachdem Larry sich den Zimmerschlüssel geholt hat, kann er seine Suite genauer untersuchen. Offensichtlich ist alles so, wie man es für ein Luxushatel erwarten kann: Die Klospülung ist defekt, aus dem Wasserhahn kommt braune Brühe und vor der Zimmertür steht ein laut brummender Getränkeautomat. Wie den Hotelprospekten aber zu entnehmen ist, ist immerhin für ein reichhaltiges Unterhaltungsprogramm gesorgt: Aero-



Das La Costa Lotta's: Idyllisch gelegen. Na, wenn's hier keine Mädels gibt...

bic, Schlammbäder, Sauna, Schminkkurse, Bungee-Jumping und so weiter. Leider ist das alles nicht das, was Larry sich unter guter Unterhaltung vorstellt. Also, nichts wie runter an die Rezeption und nach Mädchen Ausschau gehalten! Der weibliche Portier wäre da bereits ein interessantes "Medium". Gammie ist auch grundsätzlich nicht

abgeneigt. Allerdings stellt sie eine Bedingung, wenn Larry ihr näherkommen möchte. Er muß die defekte Wundermaschine im Gesundheitstrakt des Hotels reparieren, mit der unliebsame Fettpölsterchen an Beinen und Hinterteil abgesaugt werden können. Auf den Weg durch das La Costa Lotto's lernt Larry natürlich noch weitere Damen



SPIEL DES MONATS





An diesem Strand eine Liebesnacht mit Shablee - mmmh, das wäre etwas...



Nachdem die Fett-Absaugmaschine repariert ist, bekommt Gammie ihr Fett weg!

kennen und eigenartigerweise haben sie alle etwas gemeinsam: Keine läßt sich auf Larry ein, bevor er ihr nicht einen besonderen Wunsch erfüllt hat. Burgundy, die Sängerin aus der Hotelbar, verlangt nach ein paar kühlen Bierchen, Shablee, auf die Larry im Schminkraum trifft, wünscht sich ein schönes Abendkleid, und die schöne Merely möchte den Schlüssel für den Bungee-Jumping-Turm.

... soll's rote Rosen regnen!

Für Spieler, die mit dem Sierra-Mausinterface vertraut sind, entfällt jegliche Einarbeitung. Gegenstände können wieder durch vorheriges Anklicken des entsprechenden Aktionssymbols betrachtet, aufgenommen oder benutzt werden. Mit den beteiligten Charakteren kann Larry durch Anklicken mit dem

spräch kommen. Leider besteht dabei keine Wahlmöglichkeit zwischen verschiedenen Sätzen. Die einzige auffallende Neuerung ist eine Programmfunktion, die den Spielstand alle x Minuten (frei wählbar) au-

Sprechblasen-Symbol ins Ge-

funktion, die den Spielstand alle x Minuten (frei wählbar) automatisch speichert. Auch grafisch hat sich im Vergleich zu Larry 5 nicht viel getan. Die Zeichnung und Animation der Figuren entsprechen dem Stand von damals - der 320 mal 200 Pixel-Modus hätte eigentlich mehr zu bieten. Beim Sound wird dafür jetzt auch der General Midi-Standard unterstützt, was Larry 6 wenigstens in dieser Beziehung von den ersten vier Teilen abhebt.

Thomas Borovskis



Eine Darmspülung ist eine feine Sache. Larry ist vor Begeisterung ganz von den Socken.

Statement



Die Story ist diesmal nicht ganz so spektakulär wie in früheren Abenteuern. Kein Schiffbruch, keine Totschläger und kein KGB-Agent bedroht
Larrys Leben. Soll die Suche nach einer Frau etwa alles sein, was dem
Käufer geboten wird? Nachdem
man allen Mädchen im Hotel bei
ihren Problemen weitergeholfen hat,
stellt sich heraus: Jal Wenn man den

Spielspaß der Leisure Suit Larry-Reihe als Fieberkurve anzeichnet, ist Larry 6 sicherlich der Tiefpunkt ihres Verlaufs. Nachdem man von Teil 1 bis 5 eine stetige Steigerung beim Einfallsreichtum für die Hintergrundstory gewohnt war, ist das "Angegrabe" im La Costa Lotta's doch recht banal. Trotz allem zehrt das liebeshungrige Männchen im Polyesteranzug noch immer van dem Mythos, der in den letzten Jahren um ihn entstand. Eingefleischte Larry-Fans werden das Spielen von Shape Up or Slip Out genauso unterhaltsam finden wie eh und je. Ansonsten zeigt sich das Spiel von der gewohnt frivolen Seite: Larrys Sprüche sind noch genauso schlüpfrig wie in seinen jungen Jahren und die Gags in dem Spiel laufen allesamt auf das "eine" hinaus. Wer nach einem neuen Spiel für Erwachsene sucht, das pfiffige Unterhaltung bietet, ohne in die Pornographie oder den Stumptsinn abzurutschen, hat derzeit zu diesem Adventure keine Alternative. Der Schwierigkeitsgrad, und damit auch die Länge, ist für Sierra-Verhältnisse recht hoch bemessen. An zwei oder drei Abenden ist das Spiel nicht zu lösen - für Larry-Fans also eine Herausforderung.

EGA Tastatur VGA Maus 5V6A Joystick EMS AdLib 286 er SoundBlaster HD 11 MB Roland MEM580 KB General Midi BESONDERHEITEN - Läuft auch unter Windows im Fenster PREIS It. Hersteller ca. OM 120,-

HERSTELLER

Adventure
75% 85% 85% 83%

Spieleranzahl
Handbuch
Spiel
Englisch
Kopierschutz
Keiner

AMERIKA-JETZT BIST DU DRAN!



"Syndicate"... Eines der richtungsweisenden Spiele dieses Jahrzehnts." PC Player: 89% "Syndicate... Vielleicht das intelligenteste und beste Spiel aller Zeiten." Powerplay: 90%







Jetzt ist der amerikanische Kontinent von Alaska bis Argentinien außer Kontrolle geraten. Als Anführer eines Syndikats müssen Sie alles Nötige tun, um die aufständische Beyölkerung wieder auf Ihre Seite zu bringen, bevor die gegnerischen Syndikate in den dunklen und korrupten Straßen Amerikas die Macht übernehmen.

Um Unnen bei den 21 brandneuen Missionen zu helfen, stehen Ihnen eine ganze

1993 Builfrog Productions Ltd. indicate und Electronic Arts sind arenzeichen von Electronic Arts

Reihe gefährlicher Waffen und Geräte zur Verfügung, die Sie zur Unterstützung Ihrer Agenten einsetzen können.

Sie haben jetzt sogar die

Möglichkeit, Ihre Agenten als unschuldige Zivilisten zu tarnen, damit sie sich unauffällig unter das Volk mischen können, bevor sie ihre Maschinenpistolen ziehen. Oder Sie aktivieren ein Leuchtfeuer mit Zielsucheinrichtung, um Luftmächte einzuberufen, die gegnerische Gefahrenzonen ausschalten.

Diese komplett deutsche Zusatzdiskette enthält außerdem eine Netzwerkunterstützung für bis zu acht

Spieler mit speziellen Multiplayer-Missionen. Jetzt wird sich zeigen, wer wirklich Ihr Freund ist ...

Syndicate - American Revolt.™ Die Zukunft ist noch dunkler geworden.

AMERICAN REVOLT

SYNDICATE" DATA DISK

Falls Sie Schwierigkeiten haben, dieses Spiel im Handel zu erwerben, wenden Vertrieb durch: Electronic Arts Goibh. Falls Sie/Schwierigkeiter Haben, Gesch 24307, Fax: 05241/24244



B-Wing

Flügelstürmer

LucasArts legt eine weitere
Ergänzung zu X-Wing
vor: den B-Wing, einen neuen Raumjäger
inklusive sechs historischen Missionen
und einer kompletten Tour of Duty.

enn Sie X-Wing mit Begeisterung gespielt haben, dann sollte Sie auch diese Erweiterung (die den Besitz von X-Wing allerdings voraussetzt) interessieren. Über die Raumkampfsimulation selbst gibt es nicht mehr viel zu sagen (vgl. PC Games 5/93), deshalb werden wir uns darauf beschränken, die spieltechnischen Aspekte von B-Wing zu beleuchten.

Ein neuer Raumjäger

Der B-Wing ist der neueste Raumjäger der Allianz und, wie man nach ausgiebigen Testflügen bestätigen kann, eine prächtige Maschine. Es handelt sich dabei um einen schweren Raumjäger, der mit drei Lasern, drei lonenkanonen und zwölf Protonentorpedos bestens bewaffnet ist und außerdem über stärkere Schil-



Geschulte X-Wing-Piloten müssen sich nicht lange an das neue Cockpit gewöhnen.

de als der Y-Wing verfügt.
Sehr schön ist auch, daß trotz
dieser starken Ausrüstung die
Flugleistungen nur geringfügig
unter denen des X-Wing liegen. Die Daten (X-Wing-Werte
in Klammern): Normalgeschwindigkeit 90 (100),
Höchstgeschwindigkeit 1.37
(150), Kampfgeschwindigkeit
(Laser plus eins) 80 (88).
Hauptaufgabe des B-Wing ist

der Angriff auf gegnerische Großraumschiffe wie Korvetten, Fregatten und Sternenzerstörer, und dafür ist er dank seiner Schilde und Feuerkraft gut geeignet. Unter anderem ist es damit möglich, mit bloßen Händen (soll heißen nur mit dem Laser) eine Nebulon B-Fregatte auszuschalten. Selbstverständlich kann man



Neue Missionen erfordern neue Aufträge. Der ergraute Commander erteilt die Instruktionen (oben).

mit dem B-Wing erst mal im Trainingsgelände üben, noch mehr Übung im Umgang mit der Maschine erhält man bei sechs historischen Missionen, die meiner Meinung nach genau den richtigen Schwierigkeitsgrad haben. Die Tour of Duty 5 besteht aus 24 (I) Missionen, von denen ungefähr de Holhe mit einem B-Wing absolviert werden. Der Rest sind Missionen mit anderen Jägern. Auch hier hat LucasArts nicht den Fehler gemocht, die Schwierigkeit unnötig zu steigern (man erinnere sich an Wing Commander Secret Missions fizw. Special Operations), denn das ganze bewegt sich auf dem Level des Basisspiels, das ia auch nicht ganz einfach ist. Kurz und gut, mit X-Wing liegt eine gelungene Ergönzung eines hervorragenden Spiels vor, mit der nicht nur der Hersteller Geld verdient, sondern die auch dem Spieler Freude bereitet.

Peter Freunscht



Optisch nicht ganz so ansprechend wie der X-Wing, erweist sich der B-Wing als schlagkräftig.







Scen.D. New York

Formula 1 Grand Prix da

ScentD. Foris

Flight Simulator 5.0

komplett Deutsch

139,95

49.95

89,95

Is Software 0 23 24/5 53 31 SPIELE



		1		•		
PROGRAMM	PC	PROGRAMM	PC	PROGRAMM	PC	-
A320 Airbus US dv	99.95	Goal da		Return to Zork	89,95	
A Troin dy	99,95			Robocod ml	59,95	100
Aces over Europe	89,95	69,95		Som + Max	99,95	
Anstoß dv		Gunshija 2000 da	89,95	Schatz im Silberse	e dv	
79,95		Hanbal dv	89,95	99,95	-	
	79.95	Hardball 3		Simon the Sorcerer dv	99,95	(
B-17 Flying Fortress do	99,95	39,95		Space Q. 5 dv	89,95	
Battle Isle Data 2 dv Battlechess 4000 SVGA ma	45,95 79,95	and the Manual and	la:	Star Lord Streetfighter 2 da	69.95	
Bundesliga Manage	er dv	solenge der Vorrat reid	99.95		4	F
39,95		Harrier Junip Jef dia History Line 1914-1918 div	89.95	Strike Commander	aa	Li
		Hong Kong Mahjo	na	89,95		10
solonge der Vorrat reid				Subwar 2050 da	89.95	1
Bundesl, Manager 2.0 dv Burning Steel dv	79,95 89,95	39,95		Syndicate D.D. dy	45,95	
Burning Steel Data D. 1 dv	39,95	A Maria	far:	Synchoole de	89,95	
Burning Steel Data D. 2 dv	39,95	solange der Vorrat reic	THE .	T.F.X. du	99,95	1
Burntime dv	-	Indiana Jones 4 de	89,95	Tactical Op. 1 da		
79,95	-	Indy Car Racing	dv			1
D: 1 0	00.00	89.95		45,95		
Privateer da 8	כל,לו		5092	Strike C Speech da	39,95	
Speech Pack da	45,95	Jigsov Finups mi	59,95	Shart Wand Shartook Hollans ov	99.95	-
		Jack Nickl, Golf		Tornoca do	79.95	10
Bytty Blows do Castels 2 do	59,95 79.95	45,95		L LANGE		
hampionship Man. 93	69.95	the state of the s		Jurassic Park da 6	19,95	1
Civilisation dv.	99,95	solange der Vorrat reid	to the same of the		/	1
Comanche Data D. de	54,95	Jonathan d	69.95	Vilings	89,95	
Dagger of Amon Ra dv Dark Queen of Krysii dv	89,95 89,95	King's Q.5 dv King's Q.6 dv	89,95	Wing Commander 1	59.95	
Dark Sun	79,95	Lands of Lore d	No.	Wing Commander 2 dv Worthis dv	89,95	-
Deluxe Strip Poke	-2	canas or core a		X Wing da	89,95) in
49,95		69,95		X Wing Mission Disk da Xennbots da	45,95 79,95	-
A THE A	T ASE.	Larry 6	99,95			-
Der Portrizier dv	89,95	Legend of Kyrandia di	89,95	X-Wing Upgrade Kil	dv	
Die Kathedrale o	iv	Leaura 51.5 de	79,95	59,95		-
39,95		Jammings 2 ml	89,95	8 Wing Mission dv	59,95	187
		Links da		The same of the sa		1
solonge der Vorrat reic Die Siedler die		45,95		Yo Jon do	29,95	-
Doglight da	89,95 79,95	solonge der Vorrotzeic		CD ROM		-
Est Quest dv	89,95	Links 385 Pro. do	99.95			
	1	Links Bonff SVGA do	45,95	Dogger of Artion Ro	99,95	1
ELF dv	AND .	Links Bellry SVGA da	45,95	Der Potrizier dv	89,95	de
39,95	-	Links Tree Brook SVGA Links Mound Kes S da	45,95	Eye of the Beholder 3 Indiana Jones 4	99,95	do
solonge der Vorrat reic	hi	Links Pine Hurst SVGA da	43,95	Iron Helx	99,95	m
Elite 2 da	11	Lord of the Rings 2	da	King's Q 5 da King's Quest 6 da	119,95	*
79,95	M	20.00		Libyrinth of Time	99,95	va
Eye of the Beholder 3 dv	89.95	39,95		Egend of Kyrondia dv Lost in Time	99,95	100
Falcon 3.0 do	89,95	so lange der Vorrat reid	Det .	Month Month o	ala:	Be
FTT7A Nighthowk do	89,95	Mad News dv	89,95	Maniae Mansion 2	40	pe
F 15 Strike Igel 3 do:	89,95	Maniac Mansion 2 de Master of Orion da	109,95	99,95		Mi ge
Flashback dy		Monkey Island 2 dv	89,95	D. L. II A	10/	+
69,95		NFL Hockey da NHL Football da	89,95	Rebell Asso	IUIT -	- IB
07,75		THE FOUNDAME AND	11,50	99,95		Ak
Flie Attack on Earth dv	89,95					Be

99,95

Pinball Dreams ml

69,95

Prince of Persia 2 da

49,95

69,95

79.95

the 0 fis Space rus. Re-iff de Luce

Die neue Joystick -Generation ist da! Gamepads für den PC nur 39,95 DM

Lösungshefte je	19,50
Code	mome: lcemori
	nt for Camelot Die Kathedrale
	Wilstenplanet
	Eco Quest 1
Eye of the	Elvira 1, 2 Beholder 1, 2
	Gold Rush Heart of Chica
	1, 2, 3, 4, 5, 6
	Liaura Bow 2
	it larry 1, 2, 3 ine Suit larry 5

(Day of the Tentacle) Mankey Island 1, 2 Operation Steelth Police Quest 1, 2, 3 Quest for Glory 1, 2, 3 Space Quest 1, 2, 3, 4, 5 T. I. files of Sherlock Holmes The Castle of Dr. Brain The Colonel's Bequest The Conquest's of the Longbow Tips and Tricks Ultima 6, 7

Manhunter 1, 2 Munior Mansion Marriac Mansion 2

Ultima Savage Empire Ultima Underworld Willy Beamish Zak McKracken

= deutsche Version = doutsche Anleitung = mehrsprachig

bei Erscheinung dieser Ausgabe noch nicht lieferbar

a = vorbestellen

Return to Zork

99,95

Space Q 4 da

Wing C. I Delize ml

Wing C 2 Delize

99,95

139,95

stellen könnt ihr telefonisch oder Posti -Fr 14 - 20 Uhr efert wird per Nachnahme 5. DM oder portafrei per Vorkasse ar, Scheck) 200 - DM partafrei. Bestellt am besten noch heute bei

FDS SOFTWARE

Wodantal 37, 45529 Hattingen Fax (0 23 24) 2 71 04

jetzt auch in Paderborn

Frankfurter Weg 58
33106 Paderborn
Tel.: 9 52 517 57 90 oder 76 09 93
Mo - Fr 10.00 Uhr - 18.00 Uhr
Sa 10.00 Uhr - 13.00 Uhr
Ladenpreise variieren

Syndicate Data Disk American Revolt

Das Syndikat ist zurück

Bullfrog hatte schon beim Erscheinen von Syndicate angekündigt,
dem Spiel eine Datendiskette folgen zu lassen. Auf der einen Seite
garantierten die knappen 50 Aufträge nicht gerade ewige Motivation, zum anderen war die angekündigte Netzwerkversion von Syndicate zum ursprünglichen Erscheinungstermin noch nicht fertig.

ie nun varliegende Datendiskette spielt in der Zeit nach der Welteroberung durch Ihr in Syndicate gespieltes Syndikat. Alle Ihre Agenten wurden mit Körperteilen V3 ausgerüstet und sämtliche bekannten Waffen wurden entwickelt. Doch mit einem Schlag revoltiert Gesamtamerika und schafft es, sich Ihrer Kontrolle zu entziehen. Natürlich können Sie so einen Schlag nicht auf sich sitzen lassen und haben nun die Aufgabe, den gesamten amerikanischen Kontinent in insgesamt 20 neuen Missionen zurückzuerobern.

Amerika schlägt zurück...

Der Schwierigkeitsgrad der Missionen wurde stark angezogen, speziell die schon im



Der Tarnschild



Hierbei handelt es sich um einen neuartigen, neuro-elektronischen Tarnmechanismus, der es Umstehenden nach dem Einschalten nicht mehr ermöglicht, Ihre Cyborg-Spezialagenten von der normalen Stadtbevölkerung zu unterscheiden. Leider funktioniert der Tarnschild nur in den

neuen Mehrspielerszenarien, denn computergesteuerte Feind-Cyborgs durchschauen diese Tarnung ohne Probleme.

Der Luftangriff

Wenn der Gegner Ihnen die schwerbewaffneten Feind-Cyborgs gleich in ganzen Rudeln auf den Hals hetzt oder wenn sich Ihr Zielobjekt in einem Schlupfloch versteckt hat, das nur mit schweren Waffen erobert werden kann, ist die Luftwaffe eine gern gesehene Hilfe Zehn Sekunden

nachdem Sie Unterstützung angefordert haben, sollten Sie das Einsatzgebiet weitraumig geraumt haben, denn der Einsatz der Luftwaffe ist vernichtend. Dafür werden Ihnen bei jedem Einsatz aber auch gleich 50000 Credits von Ihrem Konto abgezogen.

Der Mehrspielermodus

Neben den 20 neuen Missianen kann die Datadisk auch noch mit einem zweiten, lange erwarteten Feature aufwarten: dem Mehrspielermodus. Vorausgesetzt Sie verfügen über ein NETBIOS-kompatibles Netzwerk, haben Sie mit der Datendiskette nun die Möglichkeit, zehn verschiedene Bezirke mit bis zu acht Spielern unsicher zu machen.

Eine wichtige Einschränkung ist aber, daß jeder Teilnehmer der Mehrspieleroption eine eigene Version von Syndicate installiert haben muß und daß alle Versionen für die gleiche Sprache konfiguriert sein müssen.

Original-Syndicate schwierige Station Atlantis ist fast nicht zu erobern. Alle feindlichen Syndikate haben sich hier gegen Sie verschwaren und machen mit Lasern, Raketenwerfern und Miniguns Jagd auf Ihre armen Vier. Härter geht es wirklich nicht mehr! Diese Zusatzdiskette ist ein absolutes Muß für jeden Fan von Bullfrogs Überflieger Syndicate.

Lars Geiger



	EGA	Tastatur
•	VEA	Maus
	5V6A	Jaystick
•		AdLita
	386 er	SoundBlaster •
	HD 1 MB	Roland
A	1EM 585 KB	General Midi
4	-	

• jetzt a smacjer Netzwerk spielbar

PREIS It. Hersteller ca. DM 100,-

> HERETTELLER Bullfrog

RANKING



Spieleranzahl	1-8	
Handbuch	deutsch	

Kostenlose Software

können wir Ihnen auch nicht bieten. Aber viel hat nicht gefehlt vergleichen Sie selbst!

CHINAL P.	I ATION	/ STRA	TECHE
SIMIL		7 3 1 PC A	TECHE.

dimole rion retrain		
1869	٧	79,99
Airbus A 320 America	A	79.99
The state of the s	A	59,99
	A	29,99
Aces of Pac plus Miss Disk	A	79,99
Aces over Europe	٧	72,99
Archon Ultra	V	79,99*
Aufschwung Ost	V	64,99 88,99
A - Train A - Train Construction Set	v	39,99
Battle Isle Data Disk 2	A	49,99
Battle Team (Bat. Isle+Data1)	V	72,99
Battle lale 2	ŷ	79,99*
Big Sea	A	64.99*
Burning Steel	٧	74,99
Burn St Data 1 AiA+2 SiA je	٧	34,99
Burntime	٧	79,99
Buzz Aldrin Race into Space	A	86,99
Civilization	٧	89,99
Chess Manue 5 Billion and 1	٧	89,99*
Christoph Kolumbus	Y	79.99*
Clash of Steel	E.	69,99
Comanche plus Data Disk 1	Y	119.99
Cyber Race	Y	79,99
Dogfight Day Datestar	AV	89.99
Der Patrizier	v	79.99
Die Siedler Eight Ball DeLuxe	Ă	64.99
Elite 2 - Frontier	A	79,99
Empire DeLuxe	E	77,99
F - 15 Strike Eagle 3	Ä	89,99
Falcon 3.0	A	89.99
Falcon 3.0 Camp. Disk 1	A	54,99
MiG 29 (Mission f. Falcon 3.0)	A	52,99*
Fields of Glory	A	89,99
Flugsimulator 5.0	٧	129,99
Flugsimulator 5.0	E	92,99
Gunship 2000	A	89,99
Gunship 2000 Mission Disk	A	54,99
Hannibal	y	79,99
Hired Guns	A	86,99"
History Line 1914 - 1918	Y	64,99
Kasparovs Gambit	AV	79,99 64,99*
Kingmaker Mad News	v	79,99*
Master of Orion	À	92,99
Pacific Strike	A	
Pacific Strike Speech Pack	A	35,99*
Patriot	A	79,99
Perithouse Hot Num. Deluxe	٧	52,99
Pinball Dreams	A	56,99
Pirates Gold	٧	89,99
Pizza Connection	Y	79,99*
Privateer	A	82.99
Privateer Speech Acc. Pack	A	36,99
Privateer Special Operations 1	Ç	36,99
Protostar Delivered Transport Delivere	A	79,99
Railroad Tyccon DeLuxe Railway Chaflenge	Ŷ	64,99
Red Baron + Mission Disk	Ñ	79,99
Seven Cities of Gold	É	62,99
Silver Ball (bester PC-Fipper	IA	
Sim Farm	٧	
Skat '92	٧	59,99
Spaceward Ho! (Win / DOS)	V	
Speed Racer	A	
Spelunx	E	68,99"
SSN-21 Seawolf	A	100
Star Control 2	۸	
Starlord	A	
Strike Commander	AA	
Strike Com Speech Pack Strike Com Tactical Op. 1	A	
Stunt Island	ç	
Subwar 2050	À	
Syndicate	V	74,99
Syndicate Data Disk	v	
Take a Break Pinball-Wind.	E	
Terminator 2 - Chesa Wars	A	
T.F.X.	A	
The e. more incred. Machine	V	84,99
Tornado	A	
Victory at Sea	E	79,99*

Wallstreet, Manager	٧	79,99
War in Russia	E	79,99
Warlords 2	E	79,99
Wing Commander Academy	A	59,99
WC DeLuxe (WC1+Se 182)	A	86,99
WC 2 inkl. Speech Pack.	V	64,99
WC 2 Spec Op. 1 und 2	A	44.99
X - Wing	A	79.99
X - Wing Upgrade Kit	V	52,99
X - Wing Miss 2 (B - Wing)	·V	39.99
Zeppelin - Giants of the Sky	V	76,89*

V 88.99

V: 86.00*

ROLLENSPIELE/ **ADVENTURES**

Alone in the Dark

Barrocka Sue

Barooka Sue	V.	90,55
Betrayal at Krondor	V	79,99
Companions of Xanth	E	64,99
Cosmic Spacehead	V	52,99
Darklands	V	79.99
Dark Sun-Shattered Lands	E	64.99
Das schw. Auge (surroussings)	V	79,99
Das soliw. Auge 2 (surrented)	V	79,99"
Day of the Tentacle (var. var. 8)	V.	82.99
Der Schatz i Sifbersee is wei	v	86,99
Dracule	A	79,99
Dune 2	V	59,99
The Property of the Control of the C	v	79,99
Eye of Beholder 3	E	64,99
Fantasy Empires	v	63,99
Flashback	Ă	79,99
Forgotten Castie		
Freddy Pharkas	Y	62,99
Goblins 3	X	79,99
Hand of Fate (Kyrandia 2)	=	64,99
Hand of Fate (Kyrandie 2)	Y	84,99
Inca 2 - Wiracocha	٧	86,99
Indiana Jones 4	V	79,99
innocent until caught	A	86,99
Ishar 2	٧	59,99
Lands of Lore	V.	62,99
Leisure Suit Larry 6	E	64,99
Leieure Suit Larry 6	٧	79,99
Lost Secret of the Rainforest	E	59,99
Lost in Time	V.	86,99
Might and Magic 5	У	82,99
Monkey Island 2	٧	74,99
Police Quest 3	V	84,99
Return of the Phantom	V.	92,99
Ringworld	A	54.99
Sam & Max	E	72,99
Sam & Max	V	86,99
Shadow Caster	A	79.99
Shadow of the Come!	V	86,99
Space Hulk	A	79.99
Space Quest 5	V	54.99
Spelunx	E	64,99
Stronghold	Ē	64,99
Ultima 7: Die schwarze Pforte		79.99
Ultima 7 Teil 2 Serpent Isle	À	79.99
Silver Seed DataSerpent Isle	A	36,99
Ultima 8 - Pagan	A	86,99
Ultima 8 - Pag Speech Pack	A	36,99
Ultima Underworld	A	72,99
	2	72,99
Ultima Underworld 2 Unlimeted Adventures	E	59.99
	V	86.99
Wizardry 7	· W	00,89

SPIELESAMMLUNGEN

Classic Power Compilation (Aces of the Pacific, incredible M		
Space Quest 5) Combat Classics 2 (F19 St.Fighter, Pacific Island, Siler		64,99 rvce 2
(Car & Driver, James Pond 2, J. V		64,99 nooker,
Popolous 2) Fantastic Worlds (Pirates Populous Realine Monds		79,99 d)
Lords of Power (Raimed Tycoon, Red Barrie, Sien	V	79,99

	and the same					
Mirend	Collection	Sar	Sam	A	64	9

9

Power Pack 2	A	59	99
(Back to the Future 3, Battle Meeter)	Ħ	carne	
from the Desert. TV Sports Basketta	n		

Bushback, Chees Player 2160, Pics it Pile;	Power T	actics	5-er 3	Sam		A	64,	99
Sargon 5, Shanghar21				H 2100.	Pick	n P	la,	

Sim City	Detuve		A	79	99
(Sim City)	not Arch	t und Tenan I	Editor	r	

Space Legends (Eite Plus, Megatraveller 1, Win		66,99
The Greatest	v	59,99

The Greatest (Dune: Lure of Tempirees, Shuttle)	٧	59,95	
		48,95	
(Black Gold, Invest, Starbyte 5: Soci	at.		

ACTION/GESCHICKLICH-

Alien Breed	A	52,99
Batman returns	A	59,99
Battletoads	A	46,99
Big Sea	A	64,99
Body Blows	A	52,99
Cannon Fodder	A	59,99
Fire and Ice	A	52,99
Krusty's Fun House	A	52,99
Lemmings 2 - The Tribbes	A	79,99
Xmay Lemmings	A	33,99
Liberation - Captive 2	A	59,99
Lollypop	A	72,99
Mortal Kombat	A	52,96
Oscar	A	52,99
Oxyd magnum	V	48,99
Prince of Persia 2	A	64,99
Seal Team	A	79.99
Street Fighter 2	A	59,99
Terminator 2029	E	72,96
Terminator Data Op: Scoure	E	39.99
Troddlers	A	52,99
Turnican 2	A	84.99
Yol Joel	A	59,90
Zool	A	59,90
COORT & Cook Class	1	Inn

SPORT & Sport-Simulation

Anstoss	٧	64,99
Archer McLeans Pool Billard	A	59,99
Bundeeligs Man. Prof. 2.0	V	62,99
Eishockey Manager	V	74.09
Formular One Grand Prix	A	84.99
Front P. Sp. Football Pro 93	E	64,99
Goalf (Dino "Kick off" Dini)	V	59,99
Hattrick	٧	79.99
Indy Car Racing	٧	79,99
Jimmy White Snooker	A	59,99
Jordan in Flight	A	74,99
Links	A	30.99
Links 386 Pro	A	87,99
Links Data Disk für 386 Pro je	E	43,99
Lother Matthaus Fußbeil	V	64,99
Lotus 3- The Ultimate Chal.	A	69.99
NFL Coaches Club Football	A	79,98
NHL Hockey	A	79,99
Ryder Cup Golf	A	64,99
Sensible Soccer		54,99
Striker		64.99

IBM/PC CD-ROM

Alone in the Dark	· V	92,99
A 320 Airbus	V	86,99
BAT 2 - Coshan Conspiracy	V	79,99*
Battle Chess 1 SVGA	A	89,99
Battle Isle 2	V	79,99"
Black Line Vol. 1	V	52,99
(Space Max, Tiebresh, Transports)		
Black Line Vol. 2	V	52.99
(Drime Time, Lords of Doom, Retur	n of	
Medical Rollin Rorry, Sarakon)		
Blue Force	A	64,99
Burning Steel	V	85,991
Burntime	V	79,99

	-	88 BB
Chesemaster Pro 3000	E	89,99
CD -Rom Edition 1	V	84,99
(Hesuma, Kathedrale, Stundengles	1	
Core Super Games	٧	64,99
(Curso of Enchantia, Heimdell, T	hund	lerhawk)
Cyber Race	V	86.99*
Day of the Tentacle	V	86.99*
Der Patrizier	V	82,99
Eco Quest	E	79,99
	V	86,99
Eye of Beholder Trilogy		00,00
(Teil 1, 2 and 3)	12	
Fatty Bear	E	66,99"
Freddy Pharkes	A	79,99"
Golden 7 (7er-Sammlung)	V	92,99"
(Great Courts 2, Heart of China, R)	19.0	
Queet 5. Leisure Bull Larry 5: Hed	Baro	N.
Sargon 5, Shanghai 2)		
Hannibal + 200 Sharewere	Y	59,99*
Historyline 1914 - 1918	V	59.99
Inca	W.	109,99
Inca 2 -Wiracocha	V	114,99
Indiana Jones 4	A	79.99
tron Helix	A	79,99
Jurassic Park (Dino Park)	A	64,99
Kings Quest 5	A	79.99
	A	79.99
Kings Quest 6		
Labyrinth of Time	E	76,99
Lands of Lore	V	79,99"
Legend of Kyrandia	A	79,99
Lemmings † Douplepack	V	64,99*
Lollypop	A	64,99*
Lost in Time	V	86,99
Mad Dog McCree	E	99.99
Man Enough	E	79,99
Microcosm	A	88.99*
Microprose Collection	A	39.99
(Microprose Sooter, Savage, Mov.		
Rick Dangeroue, 3-D Pool. Guretti		
Napoleonics	A	79.99
(Austerlitz: Borodina, Waterloo)	-	
	A	64,99
Protostar	Ê	1
Rebel Assault		84,99
Return to Zork	A	86,99
Space Quest 4	A	79,99
Spelicasting Party Pak	E	64,99
A STATE OF THE STA	201	Sorcerer
Appliance, 301; Spring Ball)		
Strike Commander		86,99*
The 7th Guests	A	129,99
Top Exec (Shareware)	٧	46,99
Tumoan 2	A	59,99*
Ultima Underworld 1 & 2	E	86,99
Ult. Underworld + W. C. 2	A	98,99
Wing Commander DeLuxe	E	98.99
(inci. Secret Mission 1 + 2)		
Wing Comender 2 DeLuxe	E	98.99
(Incl. Speech Pack and Sp. Opera		1 + 21
Zeppelin - Giants of the Sky		85.99*

Virus Killer Professional V 104,99 Joysticks-Hardware-Zubehör

Flightstick PRO	149,99
Thrustmaster Flight Control	149,99
etto. Weapon Control - Mark 2	229.99
dto. Rudder - Pedala	239.99
Gravis schwarz	74.99
Gravis analog Pro	79,99
Gravis Game Pad	48.99
Gravis Eliminator Game-Card	69,99
Competition Pro	
Mini transparent, incl. 3.5" Box	58,99
Manix Deck, grau	69,99
Stand transparent anschlußfen	ig 58.99
CD-ROM Laufwerk	449,99
Doublespeed/Multisession/enso	hlu&fertig
(Als Controller Soundblaster Pri	
oder Soundblaster 16 ASP erfo	

Soundblaster Pro 2 0de Luxe	159,99
Soundblaster Pro de Luxe	229,99
Soundblaster SB 16	369,99
Soundblaster SB 16 ASP	469,99
When Blaster by ASP 16	389,99
Wave Blaster zur ASP 16	389.99

Hardwaretelle immer zuzüglich Frachtkosten-Hardwareteile immer zuzuglich Prachkolaen anteil, Bei Rechnungsbeträgen ab DM 1.000-nur per Vorkasse oder nach Vereinbarung Re-klamationen werden nur in der Original-verpackung und unter Angabe der Rechnungsnummer bearbeitet. Unfreie oder nicht ausreichend frankierte Rücksendungen werden nicht angenommen! Verweigerte Sendungen werden mit einer Kostenpauschale von DM 25.- in Rechnung gestellt.

Versand 99 GmbH, Tel. 02403 - 21188 Fax 02403 - 35351, Jülicher Str. 53 - 55, 52249 Eschweiler

PC-Programme benditgen in the Regal serie VSA flame and sine Feetgame V belowate increased doubtions Weston. A 4 doubted Analysis of Analysis Analysis and Analys

U.S.-Gold hat für Kingmaker einen historischen Hintergrund gefunden, der bislang noch nicht auf dem Computer zu sehen war: der Rosenkrieg.

Kingmaker



Es lebe der König

it Versen aus William Shakespeares "Heinrich VI." beginnt die Einleitung von Kingmaker, doch danach liegt es an Ihnen, welcher der königlichen Erben wirklich den Thron besteigt. Sieben gab es davon im Rosenkrieg, der von 1455 - 1485 England erschütterte und in dem zwischen den Häusern Lancaster (rote Rose) und York (weiße Rose) um den Thron gefochten wurde. Ihre Aufgabe als englischer Fürst ist es, eines Erben habhaft zu werden, für den Tod aller anderen zu sorgen (auf dem Schlachtfeld oder auf dem Richtblock) und dann Ihren Favoriten zu krönen. Dann winkt der Titel des Königsmachers, eben "Kingmaker",

Postenschacher

Spieltechnisch sieht das so aus, daß man eine von maximal sechs Parteien führt, die jeweils aus mehreren Adligen besteht. Diese haben eine bestimmte Anzahl von Truppen und werden damit über die Landkarte geschickt, um königliche Erben einzusammeln und Widersacher aus dem Feld zu schlagen. Die Kampfkraft dieser Recken kann erhöht werden, indem man ihnen die einem zur Verfügung stehenden Titel verleiht (z. B. Earl of Westmoreland) oder sie mit einem Amt wie dem des Constable of the Tower of London etc. betraut. Diese Titel und Ämter werden ebenso wie Söldner und Schiffe im Laufe des Spiels an die Parteien verteilt, die sie dann an ihre Heerführer weitergeben, Natürlich schließen sich bisweilen auch noch neutrale Adlige den Parteien an. Die verschiedenen Truppenteile können zu recht ansehnlichen Heeren kombiniert werden, was gerade für Belagerungen sehr zu empfehlen ist. Allerdings kann es auch sehr

schnell zur Zersplitterung kommen, wenn einer der Feldherren durch unerwartete Ereignisse wie einen Bauernaufstand kurzfristig nach Hause beordert wird.

Extra Schlachtsequenzen

Kommt es zur Schlacht zwischen zwei Heeren, so kann man diese selbst im Real-Time-Modus kammandieren, wabei es jedoch kaum zu unerwarteten Wendungen kommt. So bestehen dann die Gefechte meist aus einem simplen Aufeinanderprollen zweier Heerhaufen, wovon in beinahe allen Fällen der größere den Sieg davonträgt. Insgesamt merkt man Kingmaker sehr zu seinem Nachteil die Herkunft vom gleichnamigen Brettspiel an; Zufallsereignisse haben allzusehr den Charakter des Ziehens von Ereigniskarten und auch die Truppenbewegung auf festdefinierten Feldern unterliegt in

hohem Maße den spieltechnischen Einschränkungen eines Brettspiels und nutzt nicht die flexibleren Möglichkeiten eines Computerspiels.

Kein Highlight

Andererseits wurde auf den entscheidenden Reiz eines Brettspiels unnötigerweise verzichtet: auf menschliche Gegner. Hier also nochmals der Hinweis an die Hersteller von Strategiespielen, daß eine Mehrspieleroption Idie eben auch in Kingmaker nicht vorhanden ist) i m m e r sinnvall ist. Denn das ist die beste Möglichkeit, die Probleme bei der Schaffung adäquater Computergegner zu umgehen. Speziell bei Kingmaker sind außerdem die langen Wartezeiten während der Zugphase des Computers zu bemäkeln: auch auf einem 486er dauert es ein paar Minuten, bis die nicht allzu originellen Züge der Computerspieler beendet sind.

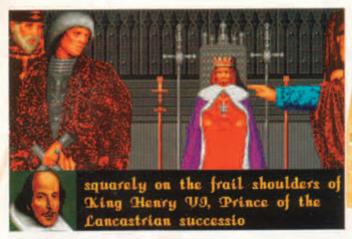
Peter Freunscht



Kingmaker kann als Strategiespiel zwar überzeugen, aber nicht beeindrucken.







Grafik, Sound und Gameplay bewegen sich im knapp überdurchschnittlichen Bereich.

Die Rosenkriege

Nachdem England zu Beginn des 15. Jahrhunderts den Hundertjährigen Krieg de facto verloren hatte (bis auf Calais waren alle Besitzungen auf dem Kontinent verloren), kam es im Jahre



1455 zu Thronstreitigkeiten in England. Zwei Zweige des Königshauses Plantagenet stritten um die Krone: das Haus Lancaster (im Wappen eine rote Rose), das den derzeitigen König Heinrich VI. stellte, und als Herausforderer das Haus York (weiße Rose), das mit Eduard IV. von 1461 bis 1483 den Throninhaber in seinen Reihen hatte. Dreißig Jahre lang herrschte ein blutiger Bürgerkrieg in England, der dadurch vereinfacht wurde, daß aus dem Hundertjährigen Krieg noch genug Söldner übrig waren, die aufgebraucht werden mußten. Im Jahre 1485 kam es zur Entscheidungsschlacht bei Bosworth zwischen dem Bruder des inzwischen verstorbenen Eduard IV., Richard III. (York) und dem Earl of Richmond, der als einziger das Morden unter den diversen Thronanwärtern des Hauses Lancaster überlebt hatte. Nach seinem Sieg wurde der Earl of Richmond als Heinrich VII. zum König ausgerufen und durch die Heirat mit Elisabeth von York wurden endlich alle Thronansprüche vereint.

FEES &

EGA	Tostatur
	Maus
5VG4	Joystick
EM5	AdLib
286 er	SoundBlaster -
HD 5 MB	Roland
MEM580 KB	General Midi

BESONDERHETTEN sehr viel Sprachausgabe

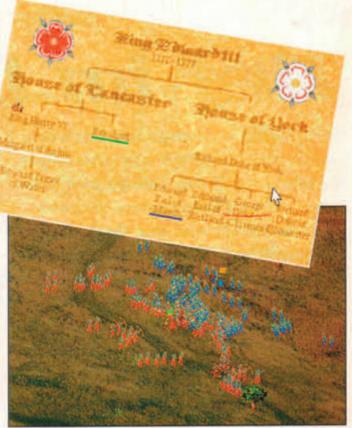
PREIS It. Hersteller ca. DM 120,-

U.S.-Gold

RANKING



Spieleranzahl	1
Handbuch	englisch
Spiel	englisch
Konierschutz	normal



Der Stammbaum der am Rosenkrieg Beteiligten (oben).

Software

Peter Teschke
Hard- und Softwareversand
Neudorftraße 2 , 79312 Emmendingen 13

	Vers. Arraps Pr	0		Ver.		a m
ATrain	DV 77 B	8	Sim Fairn	77	5	64
/NienBreed 2/1	DA 46.5		Smonthe Sorcerer	DV	64	83
Ambermoon	DV 77 -		Starloard	DA!		88
AmbushatSonnor	DV - 8	3	Subwer 2050	DA	+ 1	88
Autonwing-Dist	DV 52 6		TEX	DA	77 1	83.77
Boths Rad Case	DA 52		Torhado	_		72
Bobs Bad Civy Burntime	DV 64 7	7.27	fumcan 3/2	DA	59	64.59
Buston	DA 46 -		the E.M. Incredible M.	DIV	3	64
CopySportsFootball	DA 77 6	4	Wing C. Privateer	DA		83
Cyberitace		7	Waltsreet Maraiger	DV		77
Darksin	EA 6		Marie San Control			
Dattero	DV - 7	2	Vorbestellungen (Bei Druck			
Der Schildzim Sibersee		3	legung noch nicht Lieferba			
Dogfgft	DA 64 -		Alone in the Dark 2	DV	4= 3	72.
Eshooley Manager	DV 69 7	7	Anatosi	DV	64	64
F117ANigntrews	DA 64-		ArthonLitra	DV		77
Flugamuseor 5.0		14	Campain 2	22		77
Preddy Phadias			Cristoph Kolumbus	DV.	69	77
Gottins 2	DV 64 -		Cyberspace	77	n	72
Gobles 3	DV 77 T	7.77	Das Scwarze Auge-Teil 2	DV		77
Goali	DV 59 5	9	Cle Seder	DV	77	77
HiredGuns	DA 59 7	7-	Ette 2-Prontier	DV	57	64
HistoryLine	DV 64 6	4.59	GaprielKnight	77	3	77
Inca2	DV 77 B	3 I 08	Indy Car Racing	DV.		77
tracz.	DV 52 7	2	Listrair Marthucs		37	65
JurasscPark	DV 52 6	4-64	Maeistrom	DV		72.
Larry 6	77 - 7		MadNews	DV:	-	77
Lossin Time		3	Magicoffindoria ,	77 .	-	77
Lother Methiaus	DA 59 6		Morph	77		77
ManicManson 2	DV - 8	8.88	SimiCity 2000	DA		72
NHLHooley	DA - 7	7	Stone Keep	DA		77
PrimeMover	DA 52 -		Strongrold	EN		7.7
Ratway Challenge	DV - 6	4	Ultima B.Pagan	DA		83
Showshow Castler	DA - 7	7	Zeppelini	DV	64	77
Morramethosters 10	- DM be	(Va	kasse (Euro-Scheck o.	Bar	rzah	lung
plus 2.	- DM bei	NN.	UPS EXPRESS + 8 DN			Time

plus 2.- DM bei NN, UPS EXPRESS + 8 DM
Versandkoster Austund: 30.- DM (nur Euro-Scheck)
Alte Preise in DM inclusive Mwst.
Preisanderung. Irrtum und Lieferung vorbehalten.
71 = Preis oder Version bei der Drucklegung noch nicht bekannt.
DV = deutsche Version DA + deutsche Anleitung.
Gesamtpreisiste gegen eine Schutzgebühr von 3.-OM in Briefmarken
KEIN LADENVERAUFI

Tel: 07641 2011

Dungeon Hack

Tief im Dungeon

Halb Zwölf im Dungeon, irgendwo in der Nähe schlurft ein gruseliges Monster durch die Gänge und wartet auf sein Mittagessen. Grüner Schleim tropft von der Decke, genau auf die säuberlich mitgezeichnete Karte, deren Rückseite eine genque Liste der bereits erschlagenen Finsterlinge ziert. Es wird Zeit, eine kleine Verschnaufpause einzulegen, um einen Happen einzuwerfen und sich neue Zauber einzuprägen...

ie Vorgeschichte ist sehr einfallsreich, eine mächtige Magierin wünscht sich ein bestimmtes Utensil und engagiert aus diesem Grund "freiwillige" Abenteurer, die direkt vor das Tor eines unermeßlich gigantischen Labyrinthes teleportiert werden. In dem mindestens zehnstöckigen, immer rechteckigen Verlies läßt sich das gute Stück dann wirklich am Ende im letzten Level einem waffenstarrenden Obermatz entreißen, doch bis dahin vergeht viel Zeit (hoffentlich ist die Auftraggeberin noch nicht an Altersschwäche

gestorben). Glücklicherweise muß man den Weg danach nicht wieder zurücklaufen, man kann sich zurücklehnen und den Helden betrachten. wie er eine mit Schätzen beladene Schubkarre aus dem Eingangstor schiebt.

Man könnte Dungeon Hack als den reinen Hack n Slay Modus von Eye of the Beholder bezeichnen. Man erstellt sich einen Charakter, der dann immer den gleichen Auftrag bekommt, lediglich der Dungeon wird per Zufallsgenerator entworfen und ist somit verschieden Unter diesem einfachen



Ein grüner Goblin im Anmarsch. Gefahr naht!

System haben natürlich hauptsächlich anspruchsvolle Rätsel zu leiden, das einzig aufkommende Problem ist somit, den Schlüssel zur nächsten Tür zu finden. Es entfallen also rollenspieltypische Konversationen und knifflige Puzzles, übrig bleibt ein Spiel, das höchstens jenen Spaß macht, die sich auf ewig an den Fortschritten ihres Helden erfreuen können. Nun ja, über die Rollenspielqualitäten von Eye of the Beholder konnte man sich auch schon streiten und trotzdem kam es ganz gut an. Ziemlich interessant sind die vielen verschiedenen Gegenstände, die teilweise mit unangenehmen Flüchen belegt sind. Innovativ ist auch die Idee mit

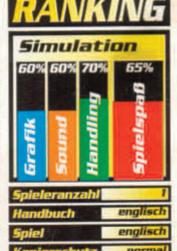
den überfluteten Levels. Ohne den Zauberspruch Wasseratmen oder einem passenden magischen Gegenstand findet man nämlich äußerst schnell einen weniger heldenhaften Tod. Der größte Nachteil Dungeon Hacks ist die Eintönigkeit. Auf jedem Level sind die Wände gleich gestaltet und man begegnet nur zwei unterschiedlichen Monsterarten, diesen dafür en masse. Auch Grafik und Sound sind alles andere als außergewöhnlich, es fehlt eben an Abwechslung und Innovation. Zumindest über die Grundeinstellungen kann der später besuchte Dungeon genau den eigenen Wünschen angepaßt werden.

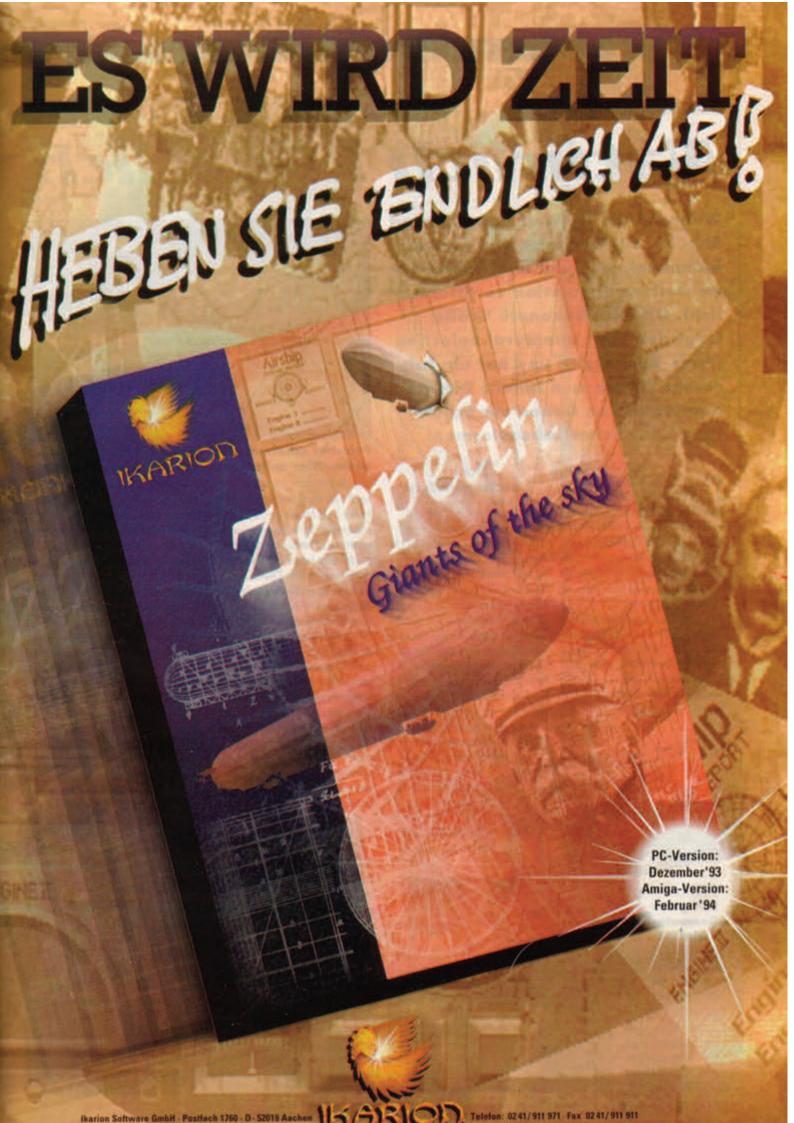
Alexander Geltenpoth ■



Wie bei fast allen Rollenspielen muß man auch bei Dungeon Hack seine Attribute auswürfeln. Hier sollte man schon sehr viel Zeit investieren.







Unnatural Selection

Natürlich künstlich

Während die PC-Welt gespannt auf SimCity 2000 wartet, hat Maxis klammheimlich und unerwartet eine weitere Simulation veröffentlicht. Diese unbekannte Größe trägt den Titel Unnatural Selection (Freie Zuchtwahl) und hat ein brisantes Thema zum Inhalt: Die Manipulation von Genen zur Schaffung künstlicher Lebensformen.

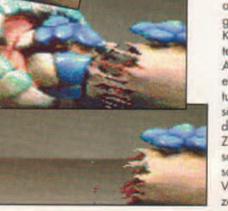
er Spieler übernimmt die Rolle eines Genforschers, der zusammen mit seinem Team sog. Theroide züchtet, um den ständig wachsenden Nahrungsmittelbedarf der Erde zu decken. Einer seiner Partner entscheidet sich jedoch kurzfristig zu einem Soloausflug und verabschiedet sich bei Nacht und Nebel. Vorher hat er sich natürlich alle Laborexperimente und Pläne unter den Nagel gerissen. Diesen Bösewicht und seine Kreaturen gilt es, im Spiel zu besiegen.

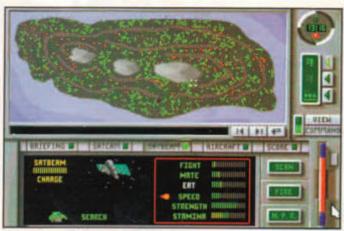
Kein Leichtgewicht

Von allen Simulationen, die bisher aus der Simulations-Schmiede Maxis kamen, ist Unnatural Selection sicher die komplizierteste. Für Anhänger leichtbekömmlicher Computerkost ist dieses Produkt daher nicht zu empfehlen. Der größte Teil spielt sich in einem futuristischen Labor, dem DigiLife AL 2000 ab. Hier bringen Sie in threr Eigenschaft als moderne Reinkarnation des Viktor Frankenstein Ihre Kreaturen zum Leben. Drei verschiedene Lebensformen, sogenannte Theroiden,



Nur gutes
Genmaterial garantiert
das Überleben in
Unnatural
Selection. Hier
zeigen sich
die Folgen der
"unnatürlichen
Auslese".





Forscher schätzen einsame Inseln für Genversuche. Hier zeigen sich Parallelen zur Realität.

he Ausdauer verfügen. Die Hulks sind Muskelprotze, sozusagen die Schwarzeneggers unter den Theroiden. Sie sind zwar nicht besonders helle. dafür aber stark. Die dritte Gruppe sind die Zips (Flitzer) nicht stark, nicht ausdauernd, aber dafür ganz schön schnell. Eine vierte Kreatur, das Beast (Bestie), ist die sündige Frucht einer Leibesbeziehung zwischen Theroiden mit besonders hohen Aggressionsfaktoren. Die gezüchteten Kreaturen lassen sich entweder einzeln oder als Gruppe in dem Sondermenü Laborexperimente abspeichern und können zu jedem beliebigen Zeitpunkt wieder ins Spiel gebracht werden.

Gen-Cocktail

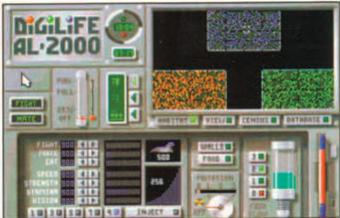
Allen drei Theroiden können. zusätzliche Verhaltensmuster angezüchtet werden. Hierzu gehören v. a. Paarungstrieb, Kampflust oder Freßsucht. Weitere Attribute wie Schnelligkeit, Ausdauer oder Stärke können ebenfalls durch gezielte Züchtung oder das Einspritzen zusätzlicher Synthetikstoffe gefördert werden. Zu diesem Zwecke steht unserem Genforscher im Labor ein "Synthetischer Neuronen-Injektor" zur Verfügung. Durch das Einspritzen dieser Stoffe werden die

weniger ausgeprägten Attribute verstärkt und die Verhaltensmuster der Kreaturen der Spielsituation entsprechend verändert. Ein Zip ist beispielsweise von Natur aus schnell. Das Ziel besteht also darin, ihn darüber hinaus noch ausdauernd und stark zu machen.

Wenn alle diese Bemühungen fruchtlos sind, steht immer noch die Mutationstaste zur Verfügung. Durch radioaktive Bestrahlung mutieren die Kreaturen und nehmen andere Attribute und Formen an. Die Ergebnisse einer solchen Bestrahlung sind unvorhersehbar und die Tiere werden außerdem von Viren befallen. Sollten diese Viren sich als tödlich herausstellen, können infizierte Kreaturen später im Feindgebiet ausgesetzt werden, um die gegnerischen Biester zu infizie-

Gehen Sie ruhig ran!

Das Geschehen auf dem Schlachtfeld kann über den Laborbildschirm bis ins kleinste Detail verfolgt werden. Hierzu stehen Ihnen drei Zoomstufen zur Verfügung. Auf Stufe 1 sind sämtliche Kreaturen auf der Insel als farbige Punkte zu sehen. Diese Einstellung eignet sich insbesondere zur Überwa-



chung der Kampfstrategien. Auf Stufe 2 sind die Kreaturen in etwa fünffacher Verkleinerung zu sehen. Hiermit überwacht man das Verhalten kleinerer Gruppen, Auf Zoamstufe 3 fokussiert man auf eine einzelne Kreatur. Alle Aktivitäten dieser Kreatur sind in detaillierten Animationen zu sehen. Manchmal vielleicht ein wenig zu detailliert, da das Paarungsverhalten nicht gerade als ästhetisch zu bezeichnen ist. Auch ein satter Rülpser, komplett mit Sabbel, ist in Nahaufnahme wahrscheinlich nicht jedermanns Sache, Dennoch wachsen einem die Kreaturen auf dieser Stufe am meisten ans Herz und wenn sie schließlich verenden, macht es einen fast ein wenig traurig.

Für Detailfanatiker

Für Freunde komplexer Simulationen ist Unnatural Selection genau das Richtige, Dieser Review kann aus Platzgründen

nur auf die wichtigsten Merkmale dieses mit Funktionen. Optionen und





TYPE FIGHT H	NTE ENT SPE STR STR U	ES HOM VAS ELA	50 M
1400	1		EURIN
100			
00:00	00:45	01:30	DATE

Konfigurationen in allen erdenklichen Arten vollgestopften Spiels hinweisen. Die Tatsache, daß das Tutorial alleine über 60 Seiten des Handbuchs in Anspruch nimmt, spricht für sich. Und dort werden einem wirklich nur die Grundlagen beigebracht.

Wer die Zeit hat, sich mit dem Spiel zu befassen und bereit ist, das 160 Seiten dicke, hervorragend übersetzte Handbuch zu lesen, wird mit einer ausgezeichneten und unglaublich detaillierten Simulation belohnt. Spielspaß stellt sich aufgrund der steilen Lernkurve zwar erst relativ spät ein, hält aber dafür auch unvermindert an. Gamers, die Handbücher als persönliche Beleidigung betrachten, sollten sich besser anderweitig umsehen.

Diagramme jeglicher

Art ist man von Ma-

xis-Programmen ja

Markus Krichel

communication GmbH MITOX Hackenbroicher Str. 71a AUSDIG AUS WHERE PHRIME ACES OVER EUROPE ALIEN BREED ALONE IN THE DARK 2 AMBERMOON 686766766475576478774319753 AMBERMOON ANSTORS BAZOONA SUE BIO SEA BLOODSTONE BLUE FORCE BURKTIME CAMPAION DATA CANNON FOODER CHESS MANIAC & BELLION AND 1 CHRISTOPH KOLUMBUS CLASH OF STEEL 74 .68 59 78 58 #1 43 71 Gesamtpreisliste kostenios anfordern! System (PC, AMIGA, NES usw.) angeben 78 678 678 778 778 625 625 78 78 625 625 78 60 62 GOBLINS 3 HAND OF FATE (KYRANDIA 2) HATTRICK! LEARTLIGHT HEED GUNS NCA 2: WIRACOCHA NOY CAR RACING NOY LANGS OF LORGE - THACONE OF LEISURE SURT LARKY 9 LINKS PREBURBAT SYGA LINKS MARTHAUS FUBBALL MAD NEWS AND MARTHAUS FUBBALL MAD NEWS AND MARTHAUS FUBBALL MAD NEWS LOTHAR MATTHAUS FUBBALL MAD NEWS LOTHAR MATTHAUS FUBBALL MAD NEWS LOTHAR MATTHAUS FUBBALL 68 ※64者が10年のできる。 10年のできる。 10年のできる 10年のできる 10年のできる 10年のできる 10年のできる 10年のできる 10年のできる 10年のできる 10年のできる 10年ので LOTHAR MATTHÄUS FURBALL MAD NEWS MASTER OF ORION MCDONALD LAND MCDONALD LAND MIG 29 - OLISIADIS NIT "Piscon 3.0" MIGHT & MAGIC 5 MORTAL KOMBAT NHL HOCKEY NFL COACHES CLUB FOOTBALL OSCAR OBCAR ONYD MAGNUM PACIFIC STRINE SPEECH PACE PRACIFIC STRINE SPEECH PACE PRACES DOLD PIZZA CONNECTION POLICE QUEST 6 PRINCE GOF PERSIA 2 PRINCE OF PERBIA 2 PRIVATEER SPEECH PACK PRIVATEER SPECIAL OPER 1 PROTOSTAR QUEST FOR GLORY 4 RAILROAD TYCOON DELUXE RETURN TO ZORK RETURN TO ZORK SAM & MAX SEAL TEAM SENSIBLE SOCIER 92/93 SHADOWICASTER SILVERBALL (derbeste PC SIM FARM SIM FARM SIMON THE SORCERER SPEED RACER SPELL JAMMER SSN-21 SEAWOLF STARLORD STREET FIGHTER 2 ASSESSED OF VALUE **NEUE Spiele** und aktuelle Preise per Telefon erfragen 1

ETRIKE COMMA TACTICAL OP. 1 DA
STRIKE COMM. TACTICAL OP. 1 DA
STRIKER
STRONGHOLD
STRONGH SOCSET Transmort(I)
THE SHADDOW OF YSERBIUS
TERMINATOR RAMPAGE
EA
TERMINATOR RAMPAGE
EA
TERMINATOR RAMPAGE
EA
TERMINATOR RAMPAGE
EA
TURRICAN 3
DA
ULTIMA 8 - PAGAN
ULTIMA 10 - PAG 報作的係的な行うでは終年3年の7

CD-ROM GAMES BAT 2 - THE COSHAN CONSI BATTLE CHESS 1 SVGA BLUE FORCE BURNING STEEL BURNIME BURNTIME DAY OF THE TENTACLE Alle Press in DM Incl. MwSt. Vers

Tel. 02238-83775

Fax 02238-83775 CD-ROM GAMES ER PATRIZIER
DV
YE OF THE BEHOLDER (1+2+3) DV
OCLDEN 7- Superspielesammlung
DV
Alabittal & 200 Sharew, Games
DV
CA
DV 89 95 99 119 119 77 84 65 2: WIRACOCHA INA JON. 4 & 1000 Share Gan MANA JON. 4 & 1995 Share G ON HELLX RASSIC PARK (DING PARK) TLAND

CD-Rom Preisliste kostenios anfordern

85 65 89 110 LABYRINTH OF TIME LANDS OF LORE LOLLYPOP OLLYPOP DA
OST IN TIME
UCAS ARTS CLASSIC ADV.
UCAS ARTS CLASSIC ADV.
Indians Jones 2, Loon, Manuer
Annion, Monkey Island, Zak McKracken)
MAD DOC McCREE
DA 115 88 88 88 ICROCOSM EBEL ASSAULT UPER STRIKE COMMANDER JRRICAN 2 GRAFIKKARTEN

210 243 336 363 7 VEGA 7 Mirage ISA 7 Mirage VESA L CD-ROM DRIVE

MATSUSHITA CR 542:AT-8US intern, 160KB Datenübertragung (double-speed), AT-8UB, PNOTO CO-kompatibel (Multi-Seasion/Multimedia (MPC) kompatibel, Audio CD's abspleibar, Kopfbörerausgang, Lautstärke-regier DOS & WINDOWS 3.1 kompatibet. Zum Anschluß an Sound Galaxy oder

Soundblaster Karlen.
MATSUSHITA. CR 942/AT-BUS m. Conter.
MATSUSHITA. CR 932/BT-CS1-2
antern., 300KB Disterrobertragung (double-speed), 8CS1-2. PHOTO CD-kompatibel
(Multi-Seasion) Multimedia. (MPC). kom-patibel, Audio CD's abspielber, Kopf-hotrezusegang. Lauristrikeregler, DOS & WINDOWS 3.1 kompatibel. Zum Anschluß. am. Sound. Galaxy. oder Soundblaster Karlen.
MITSUMF FX001 D.
intern., 350KB Datenubertragung (double-iertern., 350KB Datenubertragung (double-

International Patent Pa

Die Installation dervorgenannten CD-Rom Laufwerke erfolgt in wenigen Minuten. Alle benötigten Teile liegen dem Laufwerk bei.

SONDERPREISE

CD-DRIVE CR562B/AT + SoundGalaxy NX II + CD-ROM

MATSUSHITA CRSCZB'AT-BUS double speed + BoundGalazy NX II morto + CO-Rom. NDIANA JONES 4 - FATE OF ATLANTIS(toutsort) + 1000

865 SIGMA REEL MAGIC

SOUND GALAXY NX II & 585 Aktiv-Lautspr. SBS300

SOUNDKARTE: 16th stereo Softw, AdLift, SoundBaster Pro II, Danny Sound Source, Covox Speech Thing, AT-flux Interf. Mirmsoft Sound System Moli-interface Garneson Maurin: *
Parasono-Interface optimal SCSI, Kopfindrer,

SOUND GALAXY I BX 8 dt;
SOUND GALAXY I RX 8 dt;
SOUND GALAXY I RX 8 devisch mone
SOUND GALAXY I RX PRO devisch stee
SOUND GALAXY I RX PRO 16 steree
SOUND GALAXY I RX PRO 16 steree
SOUND GALAXY I RX PRO 16 steree
SOUND GALAXY I RX PRO 18 steree
SOUND GALA FLIGHTSTICKS

stick CH-Product GRAVIS JOYSTICKS / GAME PAD GRAVIS GAME PAD GRAVIS ANALOG PRO GRAVIS MOUSE STICK

DISKETTEN WI-MF 2HD 3.5" Disk, 10er Pack 10.45 Nh.MF 2HD 3.5" Disk formaliert, 10er Pack 10.95 LORY-MF 2HD 3.5" Disk, 10er Pack 14.90 SONY-MF 2HD 3.5" Disk formaliert 10er Pac. 15.40

189

SEGA MASTER GAMEBOY SEGA MEGA NES SNES SEGA GAME GEAR ATARI APPLE McINTOSH IBM/PC Spiele und Hardware für vorgenannte Systeme

lieferbar. Preisliste anfordern!

Striker

Schuß und Tor!

Deutschlands Fußballfans steht nun eine lange Durststrecke ins Haus: die Bundesliga geht in die Winterpause. Hallenturniere sind auch nicht nach

jedermanns Geschmack, so daß der Griff zum Joystick mehr als naheliegt.

ange Jahre wartet man voller Ungeduld auf ein toles Fußballspiel und plötzlich versuchen gleich drei Vertreter dieses Genres, den Kunden auf ihre Seite zu ziehen. Nach dem Referenzspiel Sensible Soccer (Review in Ausgabe 9/93) folgte die Amiga-Umsetzung Goall und jetzt - kurz vor Redaktionsschluß - auch noch Striker, das bereits auf dem Amiga und dem Super NES reichlich Lorbeeren abstauben

konnte.

Striker ist allerdings ein wenig anders als seine beiden hochkarätigen Kollegen. Das Spielfeld wird nicht in der gewohnten Vogelperspektive gezeigt, sondern aus einer dreidimensionalen Sicht, die dem Spieler ein völlig neues Gefühl vermittelt. Kritiker werden jetzt selbstverständlich gleich behaupten, daß dies dem Spielfluß nicht gerade zuträglich ist, aber zum Glück liegen sie damit vollkommen

falsch. Action pur und geballte Spannung wird bei diesem Spiel geboten! Das Mittelfeld läßt sich mit zwei bis drei weiten Pässen schnell überbrücken, so daß man eigentlich ständig Torszenen zu Gesicht bekommt. Dazu werden noch mehrere Schußvarianten und Kopfbälle angeboten, so daß dem Spieler eigentlich nie langweilig werden kann.

Statistiken

Richtige Fußballfans lieben normalerweise Statistiken. Wieviele Ecken hat eine Mannschaft herausgeholt? Wie oft wurde auf das gegnerische Tor geschossen[®] Solche Fragen können auf Tastendruck beantwortet werden. Wirklich toll! Darüber hingus bietet Striker noch die üblichen Optionen an, mit denen man unter anderem die Joystickkonfiguration, Spiellänge und Rasenart beeinflussen kann.

> Persönlicher Geschmack

> > Striker ist grafisch bestimmt nicht so gut wie Sensible Soccer oder Goall. Andererseits kann man dieses Spiel

Die Angst des Schützen vorm Elfmeter. Der Torwart hat nichts zu verlieren, kann er doch nur als Sieger aus diesem Nervenkitzel herausgehen.



nicht direkt mit den beiden Konkurrenten vergleichen, agiert man doch aus einer ungewähnlichen Perspektive. PC-Besitzer, die van Fußballspielen nicht genug bekommen können und denen diverse Manager-Programme zu langweilig sind, sollten sich Striker unbedingt einmal ansehen. Es lohnt sich!

Oliver Menne

22 Spieler, ein **Ball! Bei** Striker geht es wirklich turbulent



e EGA	Tastatur	b
● V&A	Maus	þ
5VGA	Jaystick	ø
	Adlili	Þ
386 er	5oundBlaster	þ
HD 2 MB	Roland	P
MEM SBS KB	General Midi	P

BESONDERHEITEN Umsetzung des Amigaspiels

HERSTELLER Rage Software



Spieleranzahl	1-8
Handbuch	deutsch

deutsch normal

Das neue Diskettenmagazin

Der Spiele-Klassiker zum unglaublichen Preis



Indiana Jones und der letzte Kreuzzug

Europa, 1938. Die Bundeslade war nur ein Vorgeschmack auf Indys neues Abenteuer: Die Suche nach dem mächtigsten und wertvollsten Gegenstand unserer Welt – dem heiligen Gral. Böse Buben gibt es mehr als genug: Schläger, Söldner, Spione und Verräter: nicht zu vergessen die Kampfflugzeuge und die töd-

lichen Fallen des Gralstempels. Meistern Sie als Indiana Jones all die gefährlichen Situationen und finden Sie den heiligen Gral, bevor er in falsche Hände gerät!

Die PC-SPIELE-DISC 1 gibt 's ab 16.12.93 im Zeitschriftenhandel.

Anstoß

Anstoß vor, noch

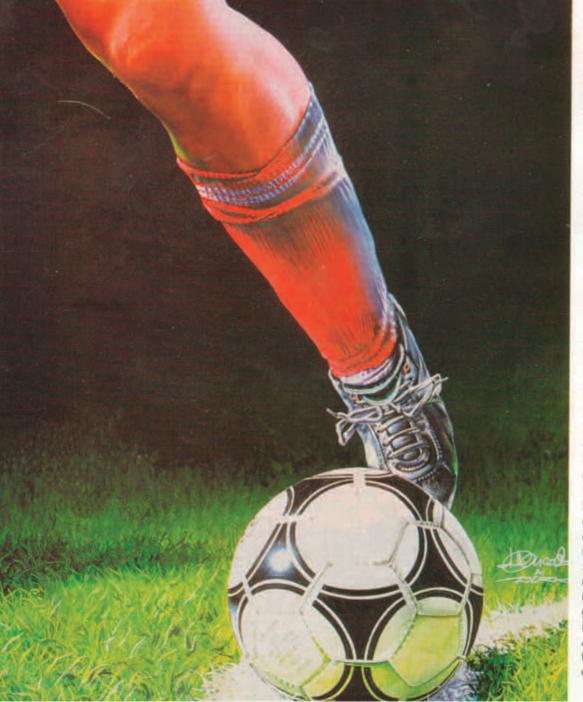
Eine Wachablösung im Bereich der Fußballsimulationen zeichnet sich ab. Nachdem der betagte Bundesliga Manager Pro. monatelang unangefochten die Bestenliste anführte, schickt sich nun Anstoß an, diesen Erfolg noch einmal zu überbieten.

ach der flatten Installation und dem nach schnelleren Setup geht es ab in die Welt der runden Lederbälle und strammen Wadeln. Die Kopierschutzabfrage und das muß an dieser Stelle einmal gesagt werden - wurde vorbildlich programmiert. Ungewohnt schnell findet man das gesuchte Wort, was aber auch daran liegen mag, daß man nicht das zwölfte Wort in der 30. Zeile suchen muß. Dazu bekommt man auch noch den Anfangsbuchstaben, so daß man den Jungs von Ascon schon in dieser Beziehung ein großes Lob aussprechen muß.

Das oberste Ziel bei Anstaß wirkt zunächst etwas seltsam auf jeden erfahrenen Computertrainer, denn es gilt, den Posten des Bundestrainers einzunehmen. Um aber an diese hohe Position zu kommen, müssen zahlreiche Meisterschaften und Pokale gewonnen werden, der Verein muß finanziell abgesichert sein und - das ist das wichtigste - einige Trainerscheine bestehen. Dazu werden dem Spieler einige Fragen aus der Geschichte des Fußballsports und aus dem wenig aufwendigen Regelwerk präsentiert.



In puncto Schwierigkeitsgrad kann man natürlich wieder aus unterschiedlichen Spielstufen auswählen, jedoch bietet sich zusätzlich die Möglichkeit, mit "realistischen Entlassungen" zu spielen. Entscheidet man sich für diesen Punkt, so kann es passieren, daß man nach fünf bis sechs erfolglosen Spieltagen mit dem Rauswurf konfrontiert wird - wie im richtigen Leben. Dann sollte man jedoch den Mut nicht sinken lassen, denn schließlich gibt es immer noch die Chance, den Verein zu wechseln. Natürlich wird man dann nicht mehr von einem Spitzenklub unter Vertrag genommen, doch kann man immer noch versuchen, einen Absteiger vor dem Aus zu retten und damit sein Image wieder aufzubessem.



ein Tor!

Vor dem Spiel



Teamaufstellung und.



... taktische Einstellung.



Die Auswechselbank!

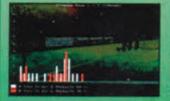
Bevor es auf dem Platz zur Sache gehen kann, muß erst einmal die Mannschaft aufgestellt werden. Dies erweist sich allerdings als längst nicht so kompliziert wie beim betagten Bundesliga Manager professionell, denn man muß lediglich abwägen, ob man defensiv (mit mehr Verteidigern) oder offensiv (mit mehr Stürmern) gewinnen möchte. Dazu kann man ergänzend in die Taktik eingreifen, um sie der jeweiligen Aufstellung anzupassen. Es macht wenig Sinn, fünf Verteidiger in die eigene Hälfte zu beordern und dann offensiv zu spielen. Während des Spiels bietet sich immer noch die Möglichkeit, Fehler in der Aufstellung durch eine Auswechslung zu beseitigen.

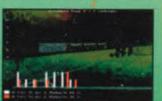
Statistiken im Überfluß



Wann sind welche Tore gefallen? Ein Ansatzpunkt, um taktische Auswechslungen zu unternehmen.

Zwar ist der Großteil der Fußballfans lediglich am Spielgeschehen auf dem Rasen interessiert, doch können sich viele auch für statistische Auswertungen zu erwärmen. Anstoß zeigt sich hier von seiner stärksten Seite, denn zahlreiche Kalkulationen und Bilanzen geben Auskunft über die Spielweise der Mannschaft und die finanzielle Situation des Vereins.





Alien Breed ** Aufschwung Ost dt 54.90 79.90 VERSANDADRESSE DÜRENER STR. 394 B-Wing dt 49.90 Battle Isie 2 * 50935 KOLN Comanche Data 2 ** 64.90 TEL:0221/4301047 Companions o.Xenth 79.90 Crazy Sports Footb." 79.90 FAX:0221/4302157 94,90 Cyberrace dt BTX:'JOYSOFT# Die Siedler dt Dungeon Hack dt * Elisabeth 1. dt * 99.90 99,90 Flight 5 dt 159.90 50939 KOLN Gabriel Knight 89.90 **GOTTESWEG 157** Incredible Toons US 79.90 Indy Car Racing ** 84.90 Innocent Until Caught 89.90 0221 425566 Kingmaker dt Larry 6 dt * 79.90 89.90 50676 KOLN Leg.o.Kyrendia 2 dt Lost in Time dt 109.90

89.90

99.90

99.90

89,90

99,90

99.90

99.90 79.90 44.90

99.90

99.90

89.90 89.90

99.90 139.90 99.90 19.90

89.90

99,90

h 49.90

Mad News dt

Pacific Strike

Aechwarrior 2 *

Pacific Strike Sp

Syndicate Data dt T.F.X **

Terminator Ramp.dt

Schatz I.Silbersee di

Schwarzes Auge 2dt* 99.90 Star Treck 2 dt * 109.90

JETZT GANZ NEU:

MAC SOFTWARE

SOFORT NACHFRAGEN

UND BESTELLEN

Mehr Angebote findet hr in unserem Katalog Oder ruft doch mal an 0221/4301047-49

Quest for Glory

Sam & Max dt

Starlord

Striker "

Ultima 8 *

CD ROM

ron Helix *

Joysoft CD

Battle Isle 2 dt * nca 2 dt

yrinth o.Time

Lost in Time dt Rebell Assault **

MATTHIAS STR. 24 0221 239526

53111 BONN MUNSTER STR. 11 0288 659726

40211 DÜSSELDORF PEMPELFORER 47 0211 364445

60311 F'FURT 1 FAHRGASSE 87 069 280170

> 52062 AACHEN BLONDEL STR. 10 0241 406912

53721 SIEGBURG KAISER STR. 54 02241 68045

56068 KOBLENZ SCHLOSS STR. 16 0261 309634

SONDERANGEBOT SOLANG DER VORRAT REICHT

.

0

Bards Tale Constr. Set Chesemaster 3000 Conflict in Koree US 39.90 Cover Action Eye of Beholder 1 dt Eye of Beholder 2 Harrier Jump Jet ** 49.90 39.90 39,90 29.90 Life & Death 2 29.90 M1 Tenk Platoon ** 34 Max Pak 45 (Star Control, Test Drive 3, 34.90 49.90

Hoverforce) Might & Magic 3 Push Over " Quest for Glory 3 dt 29.90 49.90 Railroad Tycoon nt Service 2 " Space Hulk

29.90 49.90 49.90 49.90 Star Control 2 ** Stunt Island 39.90 49.90 Team Yanki 29.90 Utopia + Data 39,90

JETZT GANZ SOFORT NACHFRAGEN **UND BESTELLEN**

39.90 Birds of Prey 39.90 39.90 Campaign Castels 1 " Darklands 29.90 49.90 29.90 39.90 39.90 39.90 19.90 Eternam Heart of China Nigel Mansell Rampart " Secret Wean o.t.Luft V-for Victory 1 39.90

SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE VORRAT REICHT

HÄNDLERANFRAGEN **ERWUNSCHT**

0

VERSANDKOSTEN: nem Bestellwert von 200 DM ; 9 DM, ab 200 DM ; kostenios, UPS + 6 DM, EILPOST + 8 DM VORKASSE : 4 DM, VK-AUSLAND : 15 DM nur po SICHERHEITSVERPACKLING: 2 50 DM

IRRTÜMER UND PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN

JOYSOFT KATALOG MIT SUPER SPIELBESCHREIBUNGEN **AUF FAST 100 SEITEN**

BITTE IN EINER FILIALE ABGEBEN ODER AN DEN VERSAND SCHICKEN

Nach dem Spiel





STATE OF THE PROPERTY OF THE P

Nach einem Spiel werden dem amtierenden Trainer zahlreiche Tabellen und Auswertungen präsentiert, die er sonst nur in der Sportschau zu Gesicht bekommt. Von der aktualisierten Erst- und Zweitligatabelle über die neuen Zuschauerzahlen bis hin zur eigentlich nur für das Image wichtigen Torschützentabelle. Darüber hinaus wird eine "Elf des Tages" zusammengestellt, in der natürlich nur die besten Kicker des jeweiligen Spieltages Platz finden, und eine Darstellung der übrigen Geschehnisse rundet die geballte Informationsfülle ab.

Ausgezeichnet gelöst wurden auch die Einnahmen durch eventuelle Werbepartner. Bis zu drei Angebote werden dem Spieler gemacht, wobei sich alle drei so gravierend unter-

scheiden, daß man wirklich in Gewissenskonflikte kommt. So bietet zum Beispiel der eine Werbepartner einen enormen Betrag für den Gewinn der Meisterschaft, aber dafür weniger für das Erreichen der nächsten Pokalrunde. Natürlich kann man nun versuchen, kräftig zu feilschen, doch sollte man es nicht übertreiben, sonst steht man hinterher mit leeren Händen da.

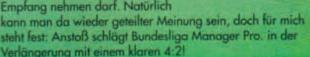
Wird ein Spiel von einem Fernsehsender übertragen, so muß man nach dem Match dem Kommentator natürlich Rede und Antwort stehen. Die Mannschaftsaufstellung wurde so aufgebaut, wie man es von vielen Managerspielen gewähnt ist. Jeder Spieler hat einen Technik- und Formwert, der sich allerdings durch den gezielten Einsatz von Trainingslagern schnell verbessern läßt. Ansonsten ist noch auffällig, daß man seine Spieler dazu anhalten kann, eine anständige Abseitsfalle aufzuziehen oder durch Schwalben Elfmeter zu provozieren. Das ist wirklich eine außergewöhnliche Neuerung.

Grafik und Sound erweisen sich für ein Spiel dieses Genres als ungewöhnlich gut. Vor allem die ausgezeichneten Hintergrundgrafiken und animierten Spielsequenzen sorgen für eine tolle Atmosphäre. Dazu kommen noch die verschiedenen Musikstücke, die von ähnlicher Güte sind und über einen stilgerechten Tuner ausgewählt werden können der Griff zum eigenen Radio oder CD-Player wird dem Spieler also entsprechend schwer gemacht.

Oliver Menne

Statement

Anstoß kann in allen Belangen überzeugen. Selbst einen eingefleischten Fan von Bundesliga Manager Prokann Ascons Fußballhammer vom Hocker reißen. Tolle Grafiken, guter Sound und ein ausgezeichnetes Gameplay sorgen dafür, daß Anstoß in diesem Jahr die Meisterschale in Empfang nehmen darf. Natürlich



Oliver Menne



Schuß und Tor





Drei Spielmodi können bei Anstoß angewählt werden. Bei "schnell" wird der Spielverlauf zwar genauso berechnet wie bei den beiden anderen Geschwindigkeitsstufen, doch wird er in keiner Weise angezeigt. "Mittel" gibt lediglich Kommentare in Form von Bildschirmtexten aus und "langsam" kann mit zahlreichen Spielsequenzen aufwarten.



E6A Tastatur V6A Maus SV6A Joystick EMS AdLib 386 er SoundBlaster HD 8 MB Roland MEM 575 KB General Midi BESONDERHEITEN henötigt 4 MB RAM

paris it ligatelles

Ascon

RANKING



Spieleranzahl	1-4
Handbuch	deutsch
Spiel	deutsch
Konierschutz	normal

MEDIJI flavor. Your way to GUINCIONEIUS)

Subwar 2050

Im Rausch der Tiefe

Zu Lande, zu
Wasser und in der
Luft. Annähernd alle Fahrzeuge, die sich in diesen drei
Elementen bewegen, wurden in der
ein oder anderen Form schon auf dem PC
simuliert. Wahrscheinlich aus diesem Sättigungsgrund hat MicroProse nun etwas
gänzlich Neues hervorgebracht: einen Unterwasser-Flug-/Schwimm-Simulator.

Jahr 2050. Die
Herrschaftslage auf
der Erde hat sich radikal geändert. Zwar wurden nicht, wie
z.B. in Syndicate, alle Länder
von großen Firmen übernommen, aber viel besser steht es
um die Erde im Subwar-Szenario auch nicht. Nachdem
Möglichkeiten gefunden wurden, Rohstoffe vom Meeresboden abzubauen, wurden viele

cher als ganze Staaten, Doch da auch unter Wasser die Freiheit nicht grenzenlos ist, hatten einige Firmen bald Bestrebungen, auch in den Schürfgebieten der Konkurrenz mitzumischen. Und so kam, was kommen mußte: Firmen beauftragten Söldnerbanden, um die Konkurrenz auszuschalten. Zu Beginn verboten die großen Staaten der Erde diese bewaffneten Auseinandersetzungen, aber wer das Geld hat, hat die Macht. So ist es heute fast schon die allste Sache der Welt wenn sich verschieuene Gesellschaften unter Beachtung der UNO-Richtlinien bekämpfen. Kämpfe zwischen verschiedenen Firmen sind aber nicht vergleichbar mit den Kriegen des 20sten Jahrhunderts, denn unter Zivilisten sind zum Glück keine Opfer mehr zu beklagen.

No Connection ...

Subwar 2050 hat nicht viel mit schon bekannten U-Boot-Simulationen gemeinsam. Sie starten das Spiel als ein noch unerfahrener U-Boot-Söldner. Die ersten fünf Missionen machen Sie langsam mit den Eigenheiten von Subwar 2050 vertraut. Vorbei sind die Zeiten, als U-Boote

noch

langsame, durch das Wasser gleitende Boote waren. Vorbei sind die Zeiten, in denen bei U-Boot-Simulationen kein Wert auf Unterwassergrafiken gelegt wurde und dafür die Grafik der Periskopsichten perfektioniert

wurde. Vorbei sind die Zeiten, als Ihnen im Unterwasserkampf nur relativ langsame Torpedos zur Verfügung standen.

Eine akzeptable Trefferrate (oben).

Nach jeder Mission werden die erzielten Treffer angezeigt (rechts).



täglich-



39

Die Entwicklung der U-Boote

U-Boote. Schon im Jahre 320 vor Christus hat Alexander der Große in einem Vorläufer des U-Bootes, einem koofstehenden Faß mit einer Luftblase, das Treiben unter Wasser beobachtet. Doch dieses Gerät hatte mit den U-Booten des Jahres 2050 nicht mehr viel gemeinsam. 1620 baute dann Cornelius van Drebbel für den englischen König das erste richtige U-Boot, das aber leider noch geringe Schwierigkeiten mit seiner Hauptaufgabe hatte: Es wollte nicht so recht tauchen! In den folgenden Jahrhunderten wurde das U-Boot weiterentwickelt und konnte auch erste Erfolge im Krieg vorweisen, wenn auch meist gekoppelt mit dem Verlust der gesamten eigenen Mannschaft. Der Erste Weltkrieg brachte endlich den Beweis, daß die Meere in Zukunft von den U-Booten und nicht den Großkampfschiffen beherrscht werden würden. Auf 5.000 versenkte alliierte Schiffe kamen 199 verlorene U-Boote, ein Verhältnis, mit dem man durchaus leben konnte. Bis zum Zweiten Weltkrieg geriet die Weiterentwicklung dann ins Stocken. Doch mit dem Zweiten Weltkrieg lief auch die U-Boot-Forschung wieder auf Hochtouren. In der Zeit des Zweiten Weltkrieges wurden vor allem Sonar und Radar verbessert bzw. entwickelt. Besonders Deutschland setzte in verstärktem Maße immer bessere U-Boote ein. doch das beste Schiff, der Typ XXI kam nicht mehr in die Massenproduktion und konnte, wie auch viele andere "Wunderwaffen" des Dritten Reiches, den Kriegsausgang zum Glück nicht verhindern.

Die nächste wichtige Stufe in der U-Boot Forschung war die Entwicklung der Atom-U-Boote. Dieselmotoren waren leider nicht die ideale Lösung für U-Boote. Unter Wasser konnten sie nicht genutzt werden, so daß man mit leistungsschwächeren Batterien vorliebnehmen mußte. Doch diese Batterien mußten oft aufgeladen werden, was nur an der Wasseroberfläche geht, womit natürlich sofort die ganze Tarnung auffliegt. Mit der Entwicklung des atomaren Antriebs bekamen die U-Boote auch eine neue Aufgabe. Viele wurden zu Plattformen für atomare Raketen, die den beiden Großmächten erlaubten, auch nach einem vernichtenden Erstschlag noch einen ebenso verheerenden Gegenschlag ausführen zu können. Glücklicherweise blieb es nur bei der Abschreckung. Gegen Ende des 20ten Jahrhunderts wurde mit der sowjetischen Alpha-Klasse nun auch eine Geschwindigkeit von 45 Knoten unter Wasser erreicht. Im nun folgenden 21. Jahrhundert entwickelten vor allem sowjetische Wissenschaftler den stillen Antrieb. Dieser Antrieb funktioniert folgendermaßen: Wasser wird vorne im Schiff aufgenommen, mit negativen lonen geladen und dann in einem kreisförmigen Elektromagneten beschleunigt. Dieses schnelle Wasser wird durch einen Auspuff abgegeben und treibt das Boot an. Da dieser elektromagnetische Antrieb keinerlei bewegliche Teile hat, arbeitet er vollkommen geräuschlos. Nun galt es nur noch, den Widerstand der U-Boot-Hülle zu überwinden. Durch den Einsatz einer wie bei Haien geschuppten Außenhaut wurde aber auch dieses Problem gelöst. Heute sehen wir uns in die glückliche Lage versetzt, Geschwindigkeiten von bis zu 100 Knoten zu erreichen. Die neueste Entwicklung auf dem U-Boot Sektor sind die U-Boot Träger. Da normale Schiffe gegen diese U-Boote keine Chance mehr haben, waren Handelsschiffe als Stützpunkte für Kampf-U-Boote vollkommen ungeeignet. Seit dem 1. Oktober 2039 existieren sie nun, die Träger der Enterprise-Klasse. Riesige, 60.000 Tonnen verdrängende U-Boote, die bis zu zehn Kampf-U-Boote in die Krisenherde unserer Erde tragen.

Maxi Soft zum mini Preis

Softwarevertrieb Andreas Füllbeck (0212) 33 18 32 Montog 8 - 19 Uhr

Bei uns kaufen Sie Ihre Software zu einem günstigen Preis . Sie glauben uns nicht ? Vergleichen Sie uns!

IBM PC		IBM PC	
Aces over Europa	DV 68,95	Lemmings 2 - The Tribes	DA 73.95
Anstoß	DV 65.95	Lost in Time	DV 83,95
Archon Ultra	DV 79.95	Mortal Kombat	DV 59,95
	V 65,95	Mad News	DV 76,95
B-Wing (X-Wing Mission 2)	DV 41,95	NFL Hockey	DA 79,95
Burntime	DV 77.95	Pirates Gold	DV 68,95
Christov Columbus	DV 77,96	Privateer	DV 79,95
Cyber Race	DV 77,95	Return of the Phantom	DV 88,95
Day of the Tentacle	DV 80,95	Sam & Max	DV 79.95
Der Schatz im Silbersee	DV 80,95	Street Fighter 2	DA 58.95
Das schwarze Auge 2	DV 65,95	Starlard	DA 89.95
Fire and ice	DA 53,95	The second secon	2011 01111
Dune 2 Battle for Arrakis	DV 59,95	Simon the Sorcerer	DV 80,95
Elshockey Manager	DV 77,95	Syndicat	DV 73,96
Eys of the Beholder 3	DV 77,95	Syndicat Data Disk	DV 74,96
Indy Car Racing	DV 77,95	The Lost Vikins Turrican 3	DV 74,95 DA 59,95
Flashback	DV 65,95	X-Wng	DA 78,95
Flugstmulator 5.0	DV125,95	The second secon	DV 52.96
Forgotten Castle	DV 77.95	X-Wing Upgrade Kit + Mis.1	DV 77.96
Freddy Pharkas	DV 62,95	Zeppeln	NOT STATE OF
Goal	DV 54,95	CD ROM	Mercando
Gobiline 3	DV 77.95	7 th Guest	DA124.95
Gunship 2000 Scenario Disk	DA 53.95	Burnfirme	DV 77,96
Inca ii	DV 80,95	Day of the Tentacle	DV 89,95
Reids of Glory	DV 89.95	Der Pohrtzier	DV 84,95
Jurassic Park	DV 62.95	Freddy Pharkas	DA 77,95
Kasparovs Gambit	DA 78,95	Historyline 1914-1918	DV 64,95
Lands of Lore	DV 56,95	Inca II	DV 109.95
Legend of Kyrandia	DV 65,95	Rebell Assoutt	EA 89.95
Lothar Matthous Fußball	DV 64,95	Super Strike Commander	DA 84,95

Versandkonten: 8.- DM + Nachnahmegebühren - Ausland nur gegen Vorkasse + 20,- DM - Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten - Spiele mit einem * gekz. waren vor Druckbeginn noch nicht Lieferb Fordem Sie unsere Preisliste zn. Versand: Urmminghoferstr, 18 - 42699 Solingen

Mystic Games

Ebingerstr.33 72393 Burladingen
Telefon: & Fax = 07475/6710
BTX: *MYSTIC GAMES#
Mo.-Do. von 13-22 Uhr. Fr. von 14-22 Uhr. Sa von 9-18 Uhr

PC			Sandersugebote		
Acm ever Europe	DW	MIL55	Day of the Pharao	DV	19,95
Archer MacLeans Pool Billiant	234	54,95	Die Kathedrale	DV	29,95
Betrayal at Krumbur	100	MC 95	Disease 1	DV	39,95
Burntime	DN	86,95	Eye of the (Mostorr 1)	DV	39,55
Ovilization	DV	95,95	Fident	DA	34,95
Cyberrace	DN	64,95	Flight of the introder	DV	34,55
Day schwarze Auge	888	85,95	Manage	DV	34,95
Day of the Tentacle	EN	88,95	Indiana Joseph 3	DV.	39,95
Die Schoene und das finer	17V	94,95	Kings Bounty	DA	29,95
Danie 2	DA DA	64.95	Legand of Kyrandia	DV	49,55
Description	DA	94.95	Legand of Famphal	DV	34,95
Eight Bull Deligon	DIA	40,95	Logical	DA	19,95
Dishokov Massion	DW	KL95	Lare of the Tarapteses	-DV	39,95
Eye of the Behalder 3	DN	45,45	Loren	DV	39,95
F15 Mriter Eagle 5	DA	94.95	Lords of Doors	DV	29,95
Fatty Bear	臣	68,95	Lord of the Ridge II	DA	39,55
Flugnitudator 5.0 (Marrowoff)	27	99.95	Monkey Island 1	BO	39,55
Hoothallmanager 3	DW	86,95	Pirme	DA -	29,95
Freddy Phartus	BY	495,345	Prince of Person I	DA	29,55
History Line 1914-18	DW	81,95	Ultima 6	DA	39,95
Indiana Jones 4	CW	80,95	Waterby #	DV	29,95
lshar 2 Messeng, of Doom:	DN	58,95	Waterday 7	DV	59,95
Juracolk Park	DV	72,95	Wolthack	EA	34,95
Landy of Lare	EN	58,95	Zack Mr Kreaton	DV	39,95
Lementage 2	DIA	61,95	Zoni	DA.	39,95
Links 366 Pro	DA	91,95	CD-ROM	A COLUMN TO SERVICE STATE OF THE PARTY OF TH	
Lothe Methan Fulfrell	DA	66.55	Airban A-329 Enrope Edition	DW	98,95
Might di Magre 5	0.00	65,96	Battime	DV	88,95
MIG-29 (Falcen 3.6 Min.Disk.)	DA	57,95	Chewnord Pro	EA	114.95
NIIL-Hoher	BW	84.95	Day of the Tentacie	EW.	99.95
Patriot	DA	84,95	Esta the Unready	EA	50,95
Pinhali Dragma	DA	680,95	Eye of the Debolder 3	EA	79,95
Pication Gold	DW	95,95	Indiana Jones 4	DV	96,95
Prince of Persia 2	Dia	65.95	Kins Quet 6	DA.	98.95
Pytrateer	DA	80,01	Lagrad of Kyrandia	Bo	89.95
Privatec-Speedigack	EM	42.95	Shelock Holmes 5	EA	119,95
Privatuer-Lunataset	DN	36.95	Ultima Underworld 1-2	DA	94.95
Ratroad Tycoon Deture	DA	94,95	Witnessermenter & Litera 6	DA	46,95
Renoum of the Phantons	EA	646,910	The second secon		
Sum & Max (Lucas Arts)	100	76.95	JOYSTICKS		
Star Lord	Da	95,96	The state of the s		
Sensible Society	THA	54.85	CH Produkts		
Dalowater	EA EA	84.95	Mach 1		49,95
Simon the Socerer	EW	88,95	Made I-Phin		59,95
foel) womer	DN	84,55	Machil		69,95
Strike Communiter	DA	89,95	Mach3		79,95
Syndicate	DV	40,95	Flighteick		95,95
The Lords of Power(Samon.)	- 134	84.96	Phototick Pro-		140,05
The Lint Villings	2367	64.95	Flighetick Pee Virtual Pilot		179,95
Isrnada	DA	75,95	THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN		A STATE OF
Ultima Underweitid 2	222222	75.95	DYNAMOUS		
Undirected Adventures	200	94.95	Competition pro PC-PacE (Applic	distantion.	75,65
William A. W.	200	47.46	The second secon		400 04

Versendiceten: Vollesse S.- UPS 14.- Nephrehme S.- plus Nephrehmegeobren, Austand nur gege Vollesse per Euroschied plus 20.- Forto, eb 200.- ponomie. Pretelonesturen und Infürner verbehalter Pretelone (sonierios antiondern





Sogar der Hauptauswahlbildschirm wurde animiert. Die Personen auf dem Screenshot bewegen sich.

Smaler for Kanel

Jetflug unter Wasser

Die Boote, die in Subwar 2050 zur Verfügung stehen, ähneln mehr modernen Flugzeugen. Mit Geschwindigkeiten von bis zu 120 Knoten jagen Sie durch das Wasser. Ähnlich den Chaffs und Flares bei Flugzeugen werfen Sie Störkörper ab, wenn Sie ein Unterwassertorpedo verfolgt. Neuerdings gibt es neben den gelenkten Torpedos auch noch ungelenkte Raketen, die auf ihr Ziel mit unvorstellbaren Mach 2 zuschießen.

Nach den ersten fünf Missionen wird der Spieler in eine Söldnergilde aufgenommen, die ihm die Möglichkeit bietet, einen von vier zur Verfügung stehenden Kreuzzügen auszuwählen. Diese Kreuzzüge können, je nach Lust und Laune in unterschiedlicher Reihenfolge durchgespielt werden. Der Schwierigkeitsgrad der Missionen steigt dabei stetig an. Anfangs dürfen Sie meist schwach oder auch gar nicht verteidigte Ziele vernichten, im späteren Verlauf des Spieles müssen Sie aber auch einmal das Packeis unter einer Polarstation vernichten, um sie im Meer versinken zu lassen. Zu Beginn steht Ihnen nur das von Ihnen gesteuerte Boat zur Verfügung, je weiter Sie sich durch die Missionen schlagen, desta größer ist aber die Chance, auch einen Flügelmann an Ihre Seite zu bekommen.

Torpedos, Raketen und Fischköder

Die Boote können vor dem Gefecht noch im Rahmen ihrer Kapazitäten beliebig mit Torpedos, Raketen, Störkörpern und Fischködern beladen werden. Ja, Sie haben richtig gelesen: Fischköder! In verschiedenen Missionen müssen Sie sich auch mit den natürlichen Bewohnern der Meere "herumärgern".

Schon Intro, Hauptmenü und Missionsauswahl glänzen mit teilweise wirklich hervorragenden Grafiken. Doch auch im Simulationsteil wurde die großartige Aufmachung beibehalten. Einen entsprechenden Prozessor vorausgesetzt, tauchen Sie in eine gut dargebotene Unterwasserwelt ein. Der Meeresgrund wurde mit Strukturen überzogen und ähnelt seinem "Vorbild" in der Realität unge-

mein. Dunkle Blautöne beherrschen das Bild und lassen die

aus dem Film "Das Boot" bekannte Stimmung aufkommen. Andere U-Boote werden in vielen Schattierungen dargestellt und sehen ebenfalls ungemein realistisch aus. Wie aus Flugsimulatoren bekannt, verfügt das U-Boot über einen HUD, d.h. auf dem Sichtfenster werden alle für das Spiel relevanten Daten dargestellt, so daß man sich nicht erst auf unzähligen Anzeigen zurechtfinden muß. Kein Vergleich mit Silent Service 21 Natürlich dürfen aber auch die diversen Außenansichten nicht fehlen, obwohl sich über deren Nützlichkeit natürlich streiten

läßt. So wenig, wie es jemanden geben dürfte, der den F+15 III mit der Außenansicht spielen kann, genauso wenig dürfte sich jemand bei Subwar dazu berufen fühlen.

Der Sound paßt sich den Vorgaben, die die grafische Aufmachung gesetzt hat, gut an. Zwar sind die aus vielen Spielen bekannten Düdelmelodien stark vertreten, dafür wurden aber das Ping des Sonars und die Abschußgeräusche der Torpedos sehr gut umgesetzt.

Lars Geiger

Optionserklärungen

Natürlich darf bei einem Spiel von MicroProse ein umfangreiches Optionsmenü nicht fehlen. Auch bei Subwar 2050 wird man nach kurzem Suchen fündig. Hier folgt eine kurze Beschreibung aller Optionen

- 1: Sie können zwischen der Joystick-, der Tastatur- und der Maussteuerung wählen. Zumindest auf dem Testrechner ließ sich Subwar aber nicht zu einer reinen Tastatursteuerung überreden
- 2: Drei verschiedene Detailstufen sind bei der Darstellung der Landschaft möglich. So ist auf jedem Rechner eine annehmbare Spielgeschwindigkeit möglich.
- Genau wie das Gelände können auch Objekte wie U-Boote und Gebäude in drei Detailstufen dargestellt werden.
- 4: Wenn Sie die Kollisionen ausschalten, verhindern Sie, daß Ihr U-Boot beschädigt wird, wenn Sie den Meeresgrund oder ein anderes Objekt berühren.
- 5: Das 3D-Display: Nun, was diese Anzeige bewirkt, wissen wir selber nicht ganz. Das



Handbuch schweigt sich leider auch dazu aus und behauptet stur, hier würde sich ein Menüpunkt zum Einstellen der Realitätsstufe des Sonars befinden: merkwürdig, merkwürdig

- 6: Die Schwierigkeit des Spiels läßt sich in drei Stufen verändern
- 7: Dieser Button verhindert die Zoom-Effekte, wenn Sie von einem Bildschirm zum nächsten wechseln.
- 8: Hinter diesem Knopf befindet sich ein Kalibrierungsmenü für den Joystick.





Und wieder mußte einer dran glauben.

Statement

Ich bin erstaunt, was MicroProse mit diesem Simulator erreicht hat. Ich konnte wirklich keine Flugzeugsimulatoren mehr sehen. All diese F15 III, Strike Commander, Tornado, Falcon usw. waren ja schön und gut, aber was haben sie schon viel Neues geboten? Subwar 2050 bringt nun genau das, was man sich schon lange gewünscht hat: Die Action eines Flugsimulators



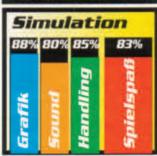
gepaart mit der beklemmenden Stimmung in einem U-Boot, die aus dem Film "Das Boot" bestens bekannt sein dürfte. Die grafische Aufmachung der ganzen Objekte unter Wasser ist sehr gut gelungen. Feindliche U-Boote sind genauso wie Wale sehr leicht zu erkennen. Dagegen trübt die Tatsache, daß sich Subwar 2050 auf meinem Computer merkwürdigerweise nur mit einer Joystick-Tastatur-Kombination fliegen oder besser schwimmen läßt und daß bei der Übersetzung einige Fehler auftraten, den Gesamteindruck etwas. Als absolut unzumutbar empfinde ich die mangelhafte Übersetzung der Codeabfrage. Trotz Originalhandbuch und richtiger Eingabe komme ich nur bei zwei von drei Versuchen anstandslos ins Spiel. Auf jeden Fall aber kann ich Ihnen Subwar 2050 als verspätetes Weihnachtsgeschenk nur wärmstens ans Herz legen: Action purl Lars Geiger

		•
EGA	Tastatur	0
VEA	Maus	
5VGA	Joystick	
	AdLib	
386 er	SoundBlaster	0
HD 12 MB	Roland	•
MEM588 KB	General Midi	

Einzigartiger U-Boot-Simulator

5 lt. Hers ca. DM 120,

HERSTELLER MicroProse



Spieleranzahl	1
Handbuch	deutsch
Spiel	deutsch

TEL:05021/910416 & 417 FAX:05021/910403

DA 49,90 DM. Turnosti 3 EA 29,90 DM. Lindkum 2 DA 49,90 DM. Wolker BA 29,90 DM Lindkim 2 DA 49,90 DA 49,90 DM Volker DA 64,90 DM Volker DA 64,90 DM Volker DA 64,90 DM Volker DA 69,90 DM White Silv DY 59,90 DA 69,90 DM White Silv DA 69,90 DM White Silv DA 64,90 DM 20,90 | Betzooks Swe | DV 79 y0 DM Private | Del | DV 59 y0 DM Some rectile | DA 59 y0 DM Service | DA 59 y0 DM Privates | DA 59 y0 DM Big See | DV 59 y0 DM Privates | DA 59 y0 DM Big See | DV 59 y0 DM Privates | DA 59 y0 DM Big See | DV 79 y0 DM Privates | DA 59 y0 DM Big See | DV 79 y0 DM Privates | DA 59 y0 DM Big See | DA 59 ## 49 DD ## 59 207 Paleot: 29 90 DA ## 59 0 DA ## 59 | History Limit | Limi

DV=DT, VERS, DA=DT, ANL, EA=ENGL, ANL, ??=N.N. BEK.
TITEL MIT ** AM PREIS WAREN ZUM ZEITPUNKT DER DRUCKLEGUNG DIESER ZEITSCHRIFT NOCH NICHT LIEFERBAR, VORBESTELLUNGEN MÖGLICH. IRRTUMER UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN. LADEN PREISE KONNEN VARIIEREN, VERSANDKOSTEN: VORKASSE 6,90 DM. NACHNAHME 9,90 DM ZZGL. NN-GEBÜHR (3,- DM). AB-250,- DM VERSANDKOSTENFREI. ES GELTEN UNSERE AGB

Terminator Rampage

Welcome to the Machine



Die Science Fiction-Story vom Terminator malte 1984 kein gutes Bild für unsere Zukunft an die Wand: Die Computertechnik entwickelt sich vom Helfer zum Feind. Das orbitale Verteidigungssystem SKYNET, eine Art Zukunfts-SDI, das die USA zur Jahrtausendwende vor nuklearen Angriffen schützen soll, gerät völlig außer Kontrolle.

le hyperintelligenten Rechenmaschinen des SKY-NET verursachen eine nukleare Katastrophe auf dem ganzen Planeten. Einer der Überlebenden, Colonel John Connor, baut eine Widerstandsbewegung auf, die sich im Untergrund gegen die Herrschaft der Roboter aufbäumt. Im Schwarzenegger-Film ersinnt das SKYNET einen genialen Plan, um die Widerstandsbewegung endgültig auszulöschen: Ein Kampfcyborg mit der Modellbezeichnung T-800 soll in der Zeit zurückreisen, um im Jahre 1984 die Mutter des Anführers zu liquidieren, den Widerstand also "im Keim" zu ersticken. Der weitere Verlauf der Story wird den meisten wohl bekannt sein.

> Raum-Zeit-Paradoxon

Terminator Rampage knüpft an die Story der beiden gleichnamigen Kinostreifen an. Nachdem im Jahre 2029 das SKYNET vom Widerstand letztendlich doch noch zerstört wurde, ereignen sich die seltsamsten Dinge. Die zerstörten SKYNET-Basen sind ohne erfindlichen Grund wieder voll funktionsfähig, als wäre der Sieg der Menschen nie dagewesen. Die Erklärung für dieses Paradoxon liegt natürlich wieder in einem Zeitsprung:

Kurz bevor das SKYNET lahmgelegt wurde, hat das üble Computersystem seinen vollständigen Programmcode auf einem Superchip gesichert und, versteckt in einem Terminator T-800, wiederum ins Jahr 1984 zurückgeschickt. Der modifizierte T-800, auch Meta-Node genannt, soll sich in der Vergangenheit bis zu den Labors der Cyberdyne Systems durchschlagen, um dort das gesamte Wissen aus

der Zukunft in den Zentralcomputer einzuspeisen. Dieser
gewaltige Wissenvorsprung
der Maschinen sollte den
graßen Krieg zum Kinderspiel
werden lassen. Die einzige
Chance für den Widerstand
ist es nun, ebenfalls wieder einen Kämpfer in der Zeit
zurückzuschicken, um den
Meta-Node von der Ausführung seines Plans abzuhalten. Den Part dieses Menschen
übernehmen Siel

Geballte Ladung

Durch Ungenauigkeiten im Zeitsprung landen Sie etwas später als geplant. Das Cyberdyne-Gebäude ist bereits fest in der Hand des Meta-Node. Wenigstens stimmt aber der Ort ihrer Ankunft - im untersten Stockwerk des Komplexes. Ausgerüstet mit einer einfachen Automatik-Pistole und einer Rüstung machen Sie sich auf den Weg durch hunderte

Die Waffenausrüstung

Von Stockwerk zu Stockwerk finden Sie immer stärkere Waffen. Die V-Tec unten rechts müssen Sie sich aber selber zusammenbauen.



M-16 Combat Rifle



HK-95 Mini-Cannon



Beretta 9mm



AK-47



M-30 Grenade Launcher



Uzi 9mm



SPAS-12 Shotgun



V-Tec





Was der Meta-Node hier angerichtet hat, ist erschreckend. Außer dem Spieler befindet sich kein lebender Mensch mehr im Gebäude.

von menschenleeren Gängen und Räumen. Ihre primäre Aufgabe ist es, den Meta-Node zu finden und zu vernichten. Dafür fehlt Ihnen bisher aber noch die richtige Firepower, denn der Android kann nur mit einer modernen V-Tec Plasmakanone beseitigt werden. Aus Ihren Aufzeichnungen wissen Sie, daß sich die Einzelteile zum Bau der V-Tec in den verschiedenen Stockwerken des Hauses befinden. Ein einfacher Durchmarsch wird dieses Abenteuer natürlich nicht, denn das Sicherheitssystem der Cyberdyne Labors steht unter höchster Alarmstufe, Der Meta-Node hat das ganze Gebäude bereits mit feindlichen Roboterdronen verseucht, die jetzt in
den Räumen umherstreifen, um
Sie zu attackieren. Relativ
harmlose Gegner sind "Skimmers" und "Seekers", schwebende Einheiten, die Eindringlinge beschießen bzw. auf
Berührung explodieren. Etwas
schwieriger ist es, die T-800
und CSM-101 Terminatoren
auszuscholten, die von einem
Menschen äußerlich nicht zu
unterscheiden sind.

Die Hardware macht's

Die insgesamt fast 30 Stockwerke werden dem Spieler in bester 3D-Grafik präsentiert.

Statement



Mit Terminator lädt man sich ein eindrucksvoll aufgemachtes Ballerspiel auf die Festplatte – nicht mehr und nicht weniger. Die Spielatmosphäre kommt Dank der original übernommenen Terminator-Musik und der düsteren 3D-Grafik nah an die Filmvorlage. Wer einen schnellen 486er besitzt und sich für lupenreine Action begeistern kann, sollte sich das Spiel

unbedingt ansehen. Leider ist der Begriff "Action" auch hier wieder mit Gewalt verbunden. Sowohl vom Grafiksystem, als auch vom Spielprinzip her, drängt sich ein Vergleich mit einem in der Bundesrepublik indizierten 3D-Ballerspiel auf. Offensichtlich wurde das Bitmap-basierte 3D-System des besagten Shareware-Spiels übernommen und weiterentwickelt. In Terminator Rampage richtet der Spieler seine Waffe allerdings nicht gegen seinen Nächsten, sondern "nur" gegen Roboter. Wer kein Cyborg-Blut sehen kann oder seinen Kindern zuviel Gewalt in Computerspielen nicht zumuten will, sollte sich an den anderen Ratschlag halten: Hände weg!



PAS

Computerspiele u. Software Gartenstraße 11 63868 Großwallstadt Tel. 0 60 22/2 48 33 Fax 0 60 22/2 48 43

The second of the second	_	
Anstoß	DV	69,95
Archer Mac Leans Pool B.	DH	63,95
Arnie 2	DH	24.95
Balance	DV	39,95
BATII	DV	79,95
Body Blows	DH	55,95
Buck Rogers 2	DH	68,95
Burntime	DV	79,95
Campaign	DV	77,95
Civilization	DV	89,95
Cool World	DH	69,95
Cyberrace	DV	79,95
Darklands	DH	82.95
Dune II	DV	63,95
Eishockey Manager	DV	79,95
Elite 2	DH	69,95
Excellent Games	DH	79.95
(Jimmy W. Snooker,	170	1
James Pond 2, Cat + Driver		
Popolous 2)		
Fire + Ice	DH	56.95
Gateway 2 - Homeworld	E	61,95
Goblins 3	DV	81,95
Ishar 2	DV	61,95
Jurassic Park	DV	69,95
Lands of Lore	DV	61.95
Legend of Kyrandia 2	DV	89.95
	DH	78.95
Lemmings 2	DV	83.95
Mad News	DV	95.95
Maniac Mansion 2	F3.6	00,30

One Step Beyond	DH	41,95
Pinball Dreams	DH	62,95
Prehistorik 2	DH	79,95
Protostar	DV	73,95
Sam + Max	DH	82,95
SEAL Team	DH	79,95
Sensible Soccet 92/93	DV	55,95
Shodowworlds	DV	78,95
Simon the Sorcerer	DH	84,95
Sink or Swim	DH	75,95
Space Hulk	DH	79,95
Space Quest 5	DV	66,95
Speed Racer	DH	69,95
Star Control 2	DH	48,95
Stariord	DH	92,95
Star Trek	DV	78,95
Strike Commander	DH	85,95
Stronghold	DV	89,95
Super Cauldron	DH	79,95
Syndicate	DV	79,95
TFX	DH	89,95
The Cartoons	DH	75,95
The Lost Vikings	DV	79,95
Tornado	DH	76,95
Truddlers	DH	67,95
Ultima Underworld 2	DH	73,95
Wali Street Manager	DV	79,95
Wayne's World	DH	67,95
Whale's Voyage	DV	73,95
Wing Commander 2+SAP	DV	69,95
X-Wing	DH	85,95

DV 85.95

DH

Mc Donald Land

Might + Magic 5 NHL Hockey

Versandkosten (zzgl. NN-Geb.): NN+ Vork. (Bar/EC): DM 9,90 Ausland auf Anfrage! Irrium u. Druckfehler vorbehalten! Einige Titel waren bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar! Mn. - Fr. 14 - 19 Uhr Sa. 10 - 15 Uhr





Aus der Sicht der Spielfigur scrollt man durch ein virtuelles Bauwerk, das in Bezug auf die Detailliertheit seinesgleichen sucht. Wände, Fußboden und Decke sind mit prachtvollen Textures überzogen und für Inventar wurde ebenfalls reichlich gesorgt. Die Levels teilen sich auf in Bereiche für Büros, Labors, Cafeteria, Erholungs-

räume, Geheimlabors und so weiter. Der Nachteil der detailgenauen Darstellung der vielen Einrichtungsgegenstände, Wandbehänge und Fußbodenbeläge sind sehr hohe Anforderungen an die Rechnerperformance: Unterhalb eines 486er müssen so viele Details abgeschaltet werden, daß sich das Spiel nur noch wenig von

Die schwebenden Kleinroboter sind relativ ungefährlich. Der Terminator T-800 hält da schon mehr aus.

seit langem erhältlichen 3DSpielen wie Spear of Destiny
unterscheidet. Die Levels sind
räumlich sehr weit ausgedehnt,
dank der automatischen Radarfunktion verläuft man sich
aber nur selten. Neben dem
Grundriß des Stockwerks wird
auf dem Radarbildschirm auch
die Position der Aufzugtüren
zum nächsten Level dargestellt,
Feinde erkennt man leider nur
in der direkten Sicht.

Pc Games-Trainer

Die Bedienung ist mit jedem Eingabegerät - egal ob Maus,



Tastatur oder Joystick - sehr simpel. Mit den Funktionstasten wird die jeweils einzusetzende Schußwaffe ausgewählt, der Rest erfolgt über die üblichen Joystickbewegungen und den Feuerknopf, Apropos Schußwaffen: Im riesigen Komplex der Cyperdyne Systems finden Sie neben Verbandskästen, Reparaturhilfen und Zugangskarten für die Aufzüge auch sechs verschiedene Arten von stärkeren Waffen, vom M-16 Sturmgewehr bis zum M-30 Granatwerfer. Da sich der Eindringling am Anfang noch mit einer einfachen Beretta seiner Haut erwehren muß und erst allmählich um jeweils eine "Waffenkategorie" aufsteigt, ist durchaus für längeren Spielspaß Sorge getragen. Mit ein paar Nachmittagen Spielzeit ist es noch nicht getan (zumindest dann nicht, wenn man den PC Games-Trainer von der aktuellen Coverdisk nicht einsetzt). Wer es geschafft hat, den obersten Level zu erreichen, steht mit seiner selbstgebauten V-Tec dem Meta-Node gegenüber. Die letzte und entscheidende Frage ist dann: Wer zieht schneller - Mensch oder Maschine?

Thomas Borovskis



Wer genug PS im Rechner hat, kommt voll auf seine Kosten: Kahl sind diese Räume nicht.



BJ=50N031H3113N - benötigt 2 MBytes EMS

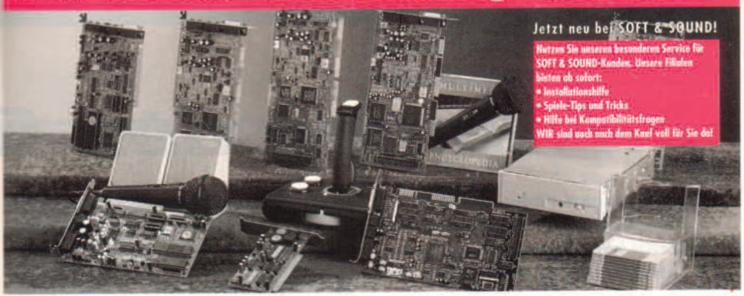
PREIS It. Hersteller ca. DM 120,-

Bethesda Softworks



1 40 41 4	THE R. LEWIS CO., LANSING
Spieleranzahl	1
Handbuch	deutsch
Spiel	deutsch
Kopierschutz	Handbuch

Mehr Service + mehr Beratung = mehr Spaß!



Die neue Soundblaster-Generation ist da:

Soundblaster 16 Basic, 299,00 deutsch

Soundblaster 16 Multi CD,

deutsch 379,00

Soundblaster 16 Multi CD

mit ASP Chip, deutsch......449,00

Die neuen Sound Galaxy's:

Sound Galaxy | BX | 1111,00 Sound Galaxy I NX PRO MA.....239,00 Sound Galaxy | NX | EXTRA.....179,00 Sound Galaxy I NX PRO 16 FP..349,00 Sound Galaxy Wave Power339,00 Superpreis:

Mitsumi FX 001 Double Speed 499,00

Matsushita 562 Double Speed ... 499,00

Aktuell bei SOFT & SOUND Multi Media Kit 1:

Mitsumi FX 001 Double Speed -mit Soundblaster 16 Basic......749,00 -mit Soundblaster 16 Multi CD 839,00 -mit Soundblaster 16 Multi CD ASP.. *909,00 -wahlweise mit Matsushita 562 Double Speed

LEISURE SUITE LARRY 6













rain, sicht alle Arthal oder Aspetote und is jeder Földe arhöllich. Alte Presidote reviewer fire Giblighalt, Pransinderungse und Intimer enclamate

SOFTWARE HITS FÜR DEN PC

Aces over Europe	84.95
Anstoß	
Christoph Kolumbus	
Die Siedler	
Flugsimulator 5.0	
Goal	LOOF
Inca 2 - Wiracocha	89,95
Indy Car Racing	84,95
Penthouse Hot	
Number Debuse	50 05

Starlord	94,95
T.F.X.	89,95
Troddlers	59,95
THE RESERVE THE PERSON NAMED IN	CONTRACTOR OF STREET

n SOFT & SOUND. mzierung erfolgt über sbank, der elfektive

CD-ROM-SOFTWARE

Alone in the Dark	94,95
Burntime	
Inca II	114,95
Jurassic Park	
Hits uh 18:	
Visual Hot Girls	79,00
Visual Fantasies	79,00
Moving Fantasies	
Total Fantasies	
(Abgabe nur an Volljährige)	



Wenn auch Sie SOFT & SOUND Partner werden wollen, so rufen Sie die Zentrale Düsseldorf an.

alen fir 0651/40532

SOFT 8	SOUN	ID-Fil
52 062 Auchen	Schildon: 4	Tel: 0241 /38131
59 755 Arnsberg-Neheim	Lange Wende 30	Tel.: 02932/1094
51 465 Bergisch-Gladbach	Dr. Robert-Koch-Str.13	Tel.: 02202/43767
10 551 Berlin	Oldenburger Str. 44	Tel: 030/3962821
33 615 Bielefeld	Schlotherstr. 1	Tel.: 0521/138033
53 123 Bonn	Schieffelingsweg 24	Tel: 0228/625076
38 118 Brounschweig	Holwedestr, 10	Tel.: 0531/508231
40 477 Düsseldorf	Gneisenpuste. I	Tel: 0211/4910187
47 051 Duisburg	Ulrichstr. 2-4	Tel.: 0203/21084
91 054 Erlangen	Luitpoldstr. 15	Tel.: 09131/26658
79 106 Freiburg	Lehener Str. 24	Tel: 0761/287112
37 085 Göttingen	David-Hilbert-Str. 2	Tel: 0551/46563
58 095 Hagen	Bergischer Ring 5	Tel.: 02331/26774
20 144 Hamburg	Beim Schlump 21	Tel.: 040/458115
22 083 Hamburg	Beethovenstr, 57	Tel: 040/224633
34 131 Kassel	Lange Str. 81	Tel: 0561/39463
24 116 Kiel	Sternstr.18	Tel.: 0431/970G46
56 058 Wohlang	Markaobildeban Wan 24	Tel: 0261/31848

50 670 Köln
50 939 Köln
67 063 Ludwigshafen
23 564 Liibeck
39 112 Magdeburg
68 159 Mannheim
48 147 Münster
66 538 Neunkirchen
41 460 Newss
26 131 Oldenburg
49 074 Osnobrück
31 224 Peine
66 953 Pirmasens
48 431 Rheine
66 121 Soorbrücken
66 740 Soarlouis-Fraulau
67 346 Speyer
66 386 St. Ingbert
THE PART OF PARTY

ш	uen a	
	Von-Werth-Str. 20-22	Tel.
	Gottesweg 149	Tel.:
	Kreuzstr, 8	Tel:
	Wakenitz Str.7	Tel
	Braunschweiger Str. 104	Tel.:
	Jungbusch Str. 3	Tel.:
	Ferdinand Str. 8	Tel.:
	Bahnhofstr. 13	Tel.:
	Hamforstr, 20	Tel.
	Edewechter Landstr. 4	Tel.
	Heinrich-Heine-Allee 7	Tel.
	Echternstr. 14	Tel:
	Alleestr, 3	Tel:
	Auf dom Thie 8	Tel.:
	Mainzerstr.78	Tel:
L	Soorbrücker Str. 22	Tel:
	Wormser Landstr.24	Tel.
	Ludwig Str. 14	Tol.

	e in f
	Tel:: 0721/121804
	Tel.: 0221/446499
	Tel: 06121/632722 Tel: 0451/794345
104	Tel.: auf Anfrage
	Tel.: 0621/101203 Tel.: 0251/278515
	Tel.: 06821/26797
	Tel: 02131/278967 Tel: 0441/501445
	Tel: 0541/21230
	Tel: 05171/72923 Tel: 06331/75150
	Tel: 05971/2219
	Tel.: 0681/638629 Tel.: 06831/88159
	Tel: 06232/49107
	Tel: 06894/382850

Igende	n Stä	dten:
290 Trier	Zuckerbergstr. 21	Tel: 0651/40532
547 Worms	Luisenstr. 10	Tel: 06241/88444
576 Wetzlar	Altenberger Str.30	Tel: 06441/54520
300 Wolfenbüttel	Heimstüttenweg 23	Tel: 05331/61820

Werden Sie L.W.C. Mitalied und profitieren Sie:

- Einkouf von noven Produkten zum Testen
- Verbilligter Einkauf für Mitglieder Vareinseigentum kunn zu House getestet werden
- Hetline für Mitglieder Weiterbildungsungebote
- Infoverunstaltungen

Fragen Sie Ihren SOFT & SOUND-Partner

Innocent until Caught

Im Namen des G

Das Finanzamt. Jeder kennt es, keiner mag es. Auch in der fernen Zukunft hat diese kurze Zusammenfassung ihren Aussagewert behalten. Sie sind Jack T. Ladd. Sie sind unschuldig, bis Sie gefaßt werden.

der hat nur das
Gerücht bei den Adventure-Herstellern
verbreitet, daß lediglich abgekupferte Spielideen Bestand
haben. Psygnosis, eigentlich
für durchschnittliche Software
bekannt, hat auch diesmal dieser Auszeichnung alle Ehre gemacht.

Nach einem phantastischen Intro, das mit Animatianssequenzen aus Wing Commander 2 (Sie erinnern sich an die Startund Landesequenzen am Anfang und am Ende jeder Mission?) teilweise problemlos mithalten kann, offenbart sich die altbekannte Iconensteuerung.

What happened?

Aber kommen wir noch einmal auf das Intro zurück, in dem ein Teil der im Handbuch sehr ausführlich gezeigten Hintergrundgeschichte erzählt wird.

Ihr Name ist Jack T. Ladd. Sie sind ein mehr oder weniger großer Ganove in einem kleinen Sternensystem mit drei Sternen, einer Wolkenstadt und mindestens vier Bars. Doch in der fernen Zukunft hat sich nicht nur der Lebensraum der Menschen, sondern auch eine vielen Menschen nicht so genehme Organisation stark vergrößert: DAS FINANZAMT oder auch Interstellar Revenue Decimation Service (kurz: IRDS) genannt, Jack T. Ladd hat zwar nie damit gerechnet, daß sich das Finanzamt für seine Art Geschäfte interessie ren könnte, doch weit gefehlt. Eines schönen Tages, Jack flieht gerade von einem Plane ten, kommt ein riesiges Raumschiff aus dem Nichts auf ihn

Jack versucht zu entkommen, aber nichts hilft mehr, der IRDS hat nicht umsonst den stärksten Traktorstrahl aller Welten auf



Wachhund der Zukunft: ein stahlharter Roboter.



Future-Shopping im kargen Einkaufszentrum.

seinem Raumschiff installiert. Und so kommt, was kommen mußte: Jack wird nach einer kurzen Unterredung vor die Wahl gestellt, er zahlt seinen Steuerbescheid einschließlich Strafe innerhalb von 28 Tagen

an das Finanzamt oder seine inneren Organe werden zur Begleichung dieser Schuld herangezogen. Welch appetitliche Vorstellung. Nun liegt es an Ihnen, die unglaublich hohe Steuerschuld abzutragen oder, drücken wir es neutral aus, ter-

miniert zu werden. Innocent until Caught läßt sich komfortabel über ein Point and Click-Interface stevern. Wie bei den meisten anderen Adventures verfügen Sie über mehrere Icons (Sprechen, Gehen, Nehmen), mit denen Sie Objekte auf dem Bildschirm manipulieren können. Doch was soll man viele Worte über ein System verlieren, das in Funktion und Bedienung dem von Sierra-Adventures gesetzten Standard entspricht. Auf dem Grafik- und Soundbereich kann Innocent until Caught leider keine Lorbeerkränze sammeln. Ein nerviger, sich höchstens manchmal in der Tonlage ändernder Sound - (oder vielleicht besser PIEPS) zieht sich durch das Spiel und verleitet ziemlich bald zu ei-



Dreimal Currywurst mit Pommes, bitte!

A M P

P

E ı S E !

34123 KASSEI

9

SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48

THOMAS PFISTER

esetzes



Jack T. Ladd zahlt keine Steuern und kennt keine Schiffseigner. Was kann er überhaupt?

nem genervten Griff zum Lautstärkeregler. Um in den Genuß diverser Soundeffekte während des Spiels zu kommen, müssen Sie über eine SoundBlasterkarte samt installierter Software verfügen. Ohne die bei der Karte mitgelieferten Treiber läuft seltsamerweise nichts. Doch wer hat schon die Original-Soundblastersoftware auf der Platte? Auch die Grafik läßt den Magen etwas ungewöhnlich rumoren. Alles in allem sieht sie ja ganz nett aus, anno '93 hat man allerdings schon Besseres gesehen. Teilweise sind die Hintergrundgrafiken zu farbarm, andere wiederum bieten

nichts, da das halbe Bild im Dunkeln liegt.

Fazit:

Wenn Sie ein Fan von Science Fiction-Adventures sind, wurde ich mir an Ihrer Stelle Innocent until Caught näher ansehen. Wenn Ihr Herz sich aber auch mit Fantasy anfreunden kann, würde ich auf jeden Fall zu Simon the Sorcerer tendieren. Ein großer Pluspunkt: Innocent Until Caught wurde komplett in die deutsche Sprache übersetzt und deshalb auch teilweise neu programmiert, Toll!

Lars Geiger

		ı
_	EGA Tastatur	P
	VGA Maus	þ
L	5VEA Joystick	P
	EMS AdLib	þ
	286 er SoundBlaster	þ
	HD 18 MB Roland	þ
ī	IEM 514 KB General Midi	þ

deutsche Version neu programmiert

ca. DM 120,-

ERSTELLE



Adventure									
69%	45%	80%	70%						
		gı	ge						
JK.	7	diir	ğ						
raf	IIIO	IUE	pie						
9	15	I	15						

Spieleranzahl	1
Handbuch	deutsch
Spiel	deutsch

normal

	PC 3,5	X X	PC 3,5"	P	C 3,5"
	3.1	latte 1	2.1	Ratinal Driver	15.0
# Train	2.1	States Saler Sen.	0.1	Ratinal Torser	75-1
Eponomies for	0.4	Great Riv union	75 - 6	Balve Dallrey	66-3
ton of E Balls	46, 1	Driver Swp.	46-1	fed Barris	46, 5
Note Did I	4.1	Sanda SMI	90-6	Non-Bit 1	6.1
to see keep it	14-9	Suntry (MIT Sale	50-1	Securior de Anno	76.6
er Spreiser Class.	19.1	Rendal	76-1	Spots Cap Self	46.5
Max 6 139	44-5	Beruit	8.1	Jan V. Roi-17	10-1
Situa II IN Best Sant to the Sant	14. 1	Rendal Ref Tomore	70.1	Situa Citizana	81-8
-		then by 1846	9, 1	ted from	84-9
Lection .	* 66. 2	Belli	25-1	Sections 4181	54. k
	710,7	Sonat Rea Junior	46-8	Seen-Dracket 2	16-1
irin Im	1.76-9	toner ton	8.1	Subwate Committee	76-9
lundware Oc	Mr.D	No. 1	96.0	Sorted Strine Shelled	16.1
Berlin Class AMIC	. 61	Scredite Debre Seredite Refree	46-1	Sin-No:	76-9
Battle libe	18-9	Soliteté John 3	-01-3	See Lie Seizer	75-3
late list	Tb #	Indiana Josep. 6	H-1	Sim badi	75-1
Button Sex 2	0.1	Table Stat Stories	78, 0	Sin Facto	16-2
temps at faster	5. 5	Indy Cat Racing	190.90	Sire Life Sinus du Tananse	36-9
long Better	14- N	Acres a series	7 86-8	Spen Sale	84-8
late Bree	D- 9	tio I	4.1	San Septe	D- 8
bolise bol/for/her 18	0.1	Joseph .	75-9	law b.14 (sep	76-1
bring (set	30-1	print o Rept	0.1	Jaco Dec 4	54- 0
Date I America	34-9	press; furn	40.1	Spec Spec S.	86-3
Disp 2 September 1	38-3	Eigenier	96-9	Sprignore	76-3
lattice .	19-2	Sup Sec 4	10-B	SR2Closed	76-8
James Faller	40.4	Reap for face	14. 6	Sax Sel	76-9
latin .	44. 1	tunk of loss \$6.	10.9	Saleti	1,85.1
Disk Sek	20.0	tare the T	46.3	Segrily feats	16-1
aes 1	46-8	Logal Astronia 2	46.0	State Labor 8	26-1
brough Briantics	1,00-2	Legent v.Ro. 2 DF	10.1	Street Tighter II	16.1
Suit 1 for Getter	9-1	lagest referration	136.0	Spring Commission Commission	0.1
Inflored introde	0.1	beday 6 0	10.1	Application 2	20.8
State Still I	6.1	Lawrence 2	2.1	Striker	46.7
Separate schools	4.1	Late Mr. Pre	\$1.5	Saig May 3	70.8
Into Speci Foods	W- F	-bad briller	0.4	Strephot	96-3
ine fac	11.0	Anny Bull (SN)	0.0	See level	86.3
Seport 15	46- 2	France (186)	0.1	Line 202	86, 8
Tal.	76-1	Inches (No.	10.1	Saper Servi	0.1
19 I Serende.	7.76.9	-Name Set (186)	40.1	Spelate	16. 2
Milwi 2 bill it	7.186.1	Philip SoutCRE	0.1	dos but I	196.8
De Turale	10.1	Parlant (IN)	0.5	Take a Break Feb.	8.1
to letter after	10.2	Lock of Floor	14.5	Spa Spron Special (Magni)	14. 8
le Sele	16.5	East in Tons	3.5	DE STORY	96. 1
based but to	76-4	Ter Lot Ring - Loter Parties	7 86.8	No Name	40.1
logic (lat)	0.7	Later 7	0.0	Small	70. 6
logue but	0.1	R.J. Spik Please	0.4	Torquin :	54 19
larger Name	10. 2	Ret Nov.	1.76.3	Delta .	6 t
Broad't	0.2	No. 9	0.2	Service 5	10.1
Counce Singer	10. 9	Playe of Endors.	76.9	9 June Female	16.8
lw.1	80.8	Retar Reside 2	16.2	Seligio 2009	86.2
pion .	M- 2	Rose of Shim.	7.96.0	Clima I	16-1
100	46.7	Regil tied	0.*	tion 23 legit	0.1
the in Tree.	10.3	Release Rept. 3	3.0	das live let book f	1 70-1
ar of Brissler I	70-3	Noticed Not 1 Noticed Not 1	91-2	Great Rubit	1 2 1
ar of Bristler I	10.0	Parks Street S	3.3	Dies Tillige I	30.0
land Ad 1 Pest	9. 1	Planets Street S	0.0	Sing Schwell	70.0
If to half it	9.1	Nova System	7 80.8	the best 5	72. 8
off Seath Fight	(0./ A	MI, Bobs	0.9	Drivent Meets	6.1
tary Tales.	387.8	Net Yours W.	(8, 4	25 per fang	26 (16
Marc 18	(B) 3	Or Tim Real	10.0	F to Room	48 E
Non-St.1	107.8	the log-layers.	4.1	8 for Marson 2	46-1
Number 2 HIGH	187.8	Sept Report	4.0	If the Renne P	46, E
also Trains	R(0	Parity Street	16.0	Ad a batton	78) B
sensor World	- 6.1	Specia park	78. 8	Group at Sec Stong Turbs	75-4
lates Engine ata Ber	40	Parie: Pase: orde bail:	0.1	Ref In Reage	79.4
Table of Silver	0.1	Pardware No. Martin	10. 3	We or the fast	70-8
in he be	10.1	Spotone Bring	10.0	Water 2	78-1
or lanear	80×8	Fold Sever	(8) 4	Waglere biner	30. 4
Total	44-1	Proper Self	85.0	MEZ+ beach	M- 2
Sproker 18	104 . 6	Freed	8.4	# . [] () () () () () ()	
ledel Negn)	(6, 8	Fina Species.	18,0	Wag probability	40.4
lagran Cole	1,971	Adia Sec 3	4.5	860	**
female the 12	10.1	frest of State (M	15-0	World Consul	0.1
hote Paris: N	184	Paul + President	25-8	Wells of Laged	25-1
Note PS Footh FE	18-1	Applies 2	15-4	WV Hodg	-
lary artie furnies	- 61	Parentage Base of Basis I	B-1	14th	5.1
Some - Some life.	0.1	Price of Britis I	6.1	1 King St	26-4
Speed - Money (bu-	0.1	Note they below	18.1	State Piling	5-1
Serve 2	40.1		1100	1-Way Speak St.	0.1
Same califie	20.0	Pricaser	H-Y	Seators.	75. 0
Dated Macr	48-8	Privateer Speeach	34 8	Box (premp)	7.36.1
Se Souther	26.8	Special Oper. 1	* 36-11	-	
less)	16-16	1000	1000	Zeppelin	- 17,- D
lation.	66-1	Prophery	47.8		61
lattic I	46-8	Door to Gory 2	46-1	lef.	

ng und Abhalung nach Abspra arnewag 4E b, Tel. 0561-34453

Laderverkauf in Bielefeld: Influtata Computer. Am Kesselbrink,Tel. 65 21-17 93 55 a. 01 72-5 28 18

Fables and Fiends: The Hand Of Fate

Handarbeit

Auf hoher See





Obwohl Zanthia betevert, daß sie unbedingt eine ferne Insel besuchen muß, steuert der Kapitän auf das Senf-Eiland zu. Seltsamer Name, noch seltsamere Bewohner, denn die blutjunge Mystikerin befindet sich hier unter waschechten Kannibalen. Wenn sie nicht aufpaßt, landet sie sehr schnell als Leckerbissen im Eintopf.





estwood Studios hat in diesem Sequel zu The Legend of Kyrandia einen mutigen Schritt gemocht. Anstatt den bereits etablierten Helden Brandon aus dem ersten Teil wieder zu verwenden, ent-

schloß man sich dieses Mal zu einer Heldin. Und soviel sei bereits gesagt: Zanthia the Mystic ist eines der bezauberndsten und liebenswertesten Geschöpfe, die je in einem Abenteuerspiel zu sehen waren. Dies ist sicherlich Etwas mehr als ein Jahr nachdem Brandon das sagenhafte Land Kyrandia gerettet hat, gibt es wieder Ärger im Lande der Fabeln und Unholde. In Kyrandia 2: The Hand of Fate gibt es ein Wiedersehen mit den skurrilen Einwohnern Kyrandias.

auch das erste Abenteuerspiel in dem sich die Hauptperson für jede neue Szene umzieht.

Handlung

Die Bewohner Kyrandias sind besorgt und das mit gutem Grund: Kyrandia löst sich langsam in Nichts auf. Im Rat der Mystics versucht man dem Problem auf den Grund zu gehen, doch leider ohne Erfolg. Der neueste Bewohner Kyrandias, die Hand of Fate, weiß aber Rat. Zur Beseitigung des Problems benötigt man einen Anchor Stone, der nur im Mittelpunkt der Erde zu finden ist. Diese Aufgabe fällt Zanthia, dem jüngsten Mit-

glied im Bund der Mystics, zu. Zanthia nimmt dankend an und verspricht, sich sofort auf den Weg zu machen. Natürlich muß sie zuerst nach Hause, um noch das kleine Schwarze und den neuen todschicken Teddy sowie ein paar andere hochmystische Dinge zu packen. Daraus wird leider nichts, hat doch während ihrer Abwesenheit irgendjemand den gesamten Hausrat zu Schutt und Asche verarbeitet. Nicht gerade der beste Start für eine so wichtige Aufgabe wie die Rettung Kyrandias. Doch unsere Heldin läßt sich von

Doch unsere Heldin läßt sich von solchen Rückschlägen nicht entmutigen. Ersatz wird bald gefunden und nachdem man einige

Die große Auflösung









Zunächst bietet sich das gewohnte Bild vom idyllischen Kyrandia, das nach der Vernichtung Malcolms wieder im alten Licht erstrahlt. Doch das nächste Unglück ist bereits im Anflug:









das Land löst sich langsam, aber sicher auf. Bücher werden gewälzt, Mystiker befragt, die Lösung bleibt aber in weiter Ferne. Die "Hand Of Fate" weiß jedoch Rat...



Die Welten

Kyrandia: Mystisches Land der Fabeln und Feinde, das sich auf unerklärliche Weise in Nichts auflöst. Mildes Klima, antike Bauten und eine indiskutable Personenbeförderung.



Volcania:

Öde Vulkaninsel, jedoch mit interessanten Gesteinsformationen und gut funktionierendem Einzelhandel, der sich jedoch nicht auf eine Einheitswährung einigen kann.



Morningmist:

Hafenstadt mit gut florierender Senfindustrie. Auch bekannt für den Club dichtender Piraten und religiöse Bauten, Die Bewohner sind etwas steif.



Enchanted Forest:

Hoch über den Wolken gelegenes Naturparadies mit vielen Touristenattraktionen. Die Einwohner sind sehr musikalisch und die Höhenluft macht Zanthia zu schaffen.



The Wheels of Fate:

Sozusagen die Schaltzentrale für alle Welten im Land der Fabeln und Feinde. Eine Mischung zwischen einem Schrottplatz und den Osterinseln.

kleinere Rätsel gelöst hat, beginnt die Suche nach dem Anchor Stone. Erste Zwischenstation ist eine kleine Stadt, berühmt für ihren Senf und dafür, daß ihre Bewohner selbigen immer dazugeben. Nachdem man hier eine Vogelscheuche zum Leben er-

weckt und einem Kartenhai, oder vielmehr Kartentintenfisch, die achtbeinigen Hosen ausgezogen hat, geht es weiter nach Volcania, dem einzigen Ort mit natürlichem Anchor Stone-Vorkommen. Zuvor muß man sich jedoch noch mit den äußerst ge-





In der Bar liefern sich zwei Seemänner ein Wortgefecht. Sie sollten sich hier nicht einmischen, sonst erregen Sie damit die Aufmerksamkeit der Streithähne.



<u>Billiger</u> <u>kann Software</u> <u>nicht sein</u>

Bis zu 38 %

unter dem empf. Verkaufspreis!

Programm		PC
	88	13:15
A- Tourn A- Tourn Congression And of the Pacific Arthur ASSO ISA Edition Arthur ASSO ISA Edition Allone in the Dark	R	25.82
Airbus A320 USA Edition	80	器器
American Anatoss Arober McLeans Pool billand	险	经验
BALL Yann	BX	預整
Settletoads intrayel at Kondor	18	18 15
Settletoade intrayel at Konston jud Hogers Sorteelige Manager Prof. 2 jurising Steel Surricities	8	12.85
Suzz Aldric a Race into Spe.	KA.	28.85
Suzz Abbie 's Race into Spe Car and Diver Cornerche - Operation Wat Cornerche Mission Disk 1 Cybertate	BX.	報題
Dark Orlean or Arytin	i.	48
Day of Tentacle (DV) or Patricier Die Schöne und das Biert	100	後題
Durre 2 Battle for Arcakin	88	4.16
Dyna Blacke Labockey Manager	18	発展
Ye of Baholder 3	BX	發展
live and lose Suprimedator 5.0 official Manager (IV) Freddy Pharakir (IV) Freddy Pharakir (IV)	188	1發展
Freddy Pharaka (DV)	8	88
	183	8 E
Outside 2000	2	28
History Line 1914 1918	88	8 E
Human Race DV Indy Car Racing	88	33.33
Junatival Junasio Park (Clino Park)	BX	28.85
Lands of Lore	88	23.83
agend at Kyroreta Inka 380 Pro	200	器器
adypeg ords of Power	100	対長
orgs of Power Letter Mattheus Fullball (0118.3	RX.	發展
Mad Name Mario word verrished My Denalde Land Might & Magic 5 Mydrkey Island	ΒX	28.85
Might & Magic 5 Michaely (state) 2	ŘΫ́	特器
Niget Manuelt's World Cha	88	13.35
Parth, H.Num. Deture	100	發展
Prince of Persia 2	BX.	18:85
Polysteer Speech Peck Padroad Tytogen Debase etual p of the Phaesten	器	报报
Sam & Max	RX	報器
Secret Weapon of the Luft Service Source 92/93 Service Holmes	A	28.85
Sen Earth	XX.	28
Sim Lift Space Quest 6	88	88
Street Fighter 2 Strike Communior Strike Communior Speech	SA.	经是
Strike Commander Speech Strike Commander Tao. Op.	Rio Rio	11.13
Sub-war 2050 Syndhoste	1	発表
Syndhotate Data Diek	RX.	發發
workight 2000	80	28.85
Tornastin Tworkight 2000 Utterns 7 - Like schwerzer PTo Utterns Underworld 2 Walletteet Manager Walletteet Manager	X	经验
Wallstreet Manager Warlords	22	28.85
Wing Commander Agademy	86	12 ES
E WILL MISSION WH	RX	28.85
S-und obtains ou	D.A.	30,00

Zusendung erfolgt noch Tag der Bestellung Ab jetzt auch in BTX: *200040355792777#

Das Kleingedruckte:

Alla bur engesteun franz ind Versundpreise, Indiapartis variabereits

Versandkossenanteil:

000.01 DM-100.00 DM=10.00 DM

100.01 DM-200.00 DM=06.00 DM

ab 200.01 DM ist der

Versandkossenanteil 0.00 DM

MultiMedia Soft

Computerspiele

Neu Neu

spielen in ganz Deutschland (per Modern oder Netzwerk) in gemütlicher Atmosphäre die neuesten Games spielen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig.

Neu & Neu & Neu Spielebibliothek

Mitgliedschaft bei Ihrem

MulriMedia Sofr Laden vor Ort

Mitgliedschaft in ganz Deutschland auch per POST möglich,

INFO nur schriftlich anfordern

52382 NIEDERZIER, Koleingweg Se

Info ⊠ Info ⊠ Info Franchis-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen MutriMedia Soft Laden mit Spielebibliorkek oder/und Ontine-Cafe! Fordern Sie schnittlich Ihr persönliches Infoschreiben an: 52382 NIEDERZIER, Kolpingweg Se

MultiMedia Soft

finden Sie in:

01259 ORESDEN, Pirmaer Landstr. 239
Tel. 0351-2230201
NEU! NEU! ab 4.12.1993
09212 LIMBACH-OBERFROHNA
Hichensteinerstr. 56
Tel. 0172-3683086
12627 BERLIN, Mark Twein Straße 7
Tel. 030-9986164
17034 NEUBRANDENBURG Easy Line
Reitbahnweig 20
Tel. 0395-4226813
20257 HAMBURG, Heulilweg 87
Tel. 040-4908891
22041 HAMBURG, Wendemuthistr. 57
Tel. 040-6528426
23730 NEUSTAOT, Waschgrabenstr. 11
Tel. 04561-16189
24939 FLENSBURG, Dorotheenstr. 37
Tel. 0461-54075
44866 BOCHUM, Sommerdellierstr. 54

Tel. 02327-10063 48151 MÜNSTER, Weseler Straße 4 Tel. 0251-524001

49080 OSNABRÜCK, Martinistrate 82 Tel. 0541-434792

50737 KOLN, Neußerstraße 628 *LADEN + VERSAND* Tel. 0221-745202

52064 AACHEN, Guartastralle 2 Ecke Löhergraben Tel. 0241.33199 52349 DUREN, Kölnstralle 51

BATTLETECHZENTRUM
Tel. 02421-189368
54636 HAMM, Ritterstraße 30

Tel. 02381-29314 66117 SAARBRÜCKEN, Stengelstr 8 Tel. 0681-5898018 98599 BROTTERODE, Inselbergstr 25

99084 ERFURT, Meienbergstraße 20 LADEN + VERSAND Tel. 0361-669742

Scan by Gabumon

For CGBoard Only

Scan von Gabumon

Nur für CGBoard

Bei Wasser und Brot

Zanthia möchte einen Gefangenen befreien, doch als sie den Schlüssel herumdrehen will, erscheint ein kleiner Wicht, öffnet die eklige Zelle und schiebt die verdutzte Zanthia hinter Gitter - allerdings verpaßt er ihr vorher noch eine saftige Ohrfeige für ihre Unverschämtheit.











schäftstüchtigen Bewohnern herumärgern. Glücklicherweise liegt in Volcania das Geld auf der Straße. Leider stellt sich heraus, daß das Rätsel um das Verschwinden Kyrandias nicht durch einen Anchor Stone alleine gelöst werden kann. Doch unsere Heldin geht unbeirrt ihren Weg, immer einen lustigen Zauberspruch auf den Lippen, farblich koordiniert und immer bereit dem nächsten Schickimicki, der sie anmacht eins auf die Dioden zu geben.

Handhabung

Das Interface könnte gar nicht einfacher sein. Alle Aktionen werden durch Anklicken der linken Maustaste ausgelöst. Aufgelesene Gegenstände werden in einem drehbaren Regal unterhalb des Spielbildschirms verstaut. Alle im Inventory angeklickten Gegenstände werden zum Cursor. Wenn Sie z. B. ei-

nen Schlüssel aus dem Regal nehmen und damit auf ein Türschloß klicken, öffnet sich die Tür.

Handkessel

Wie jede gestandene Mystikerin kann auch Zanthia nicht ohne Zaubertränke auskommen. Die Rezepte für die entsprechenden Tränke befinden sich im Buch der Zaubertränke. Alle Zutaten werden in einem Kessel verrührt und der fertige Trank wird in Flaschen abgefüllt. Die Zaubertränke nehmen im Spiel einen wichtigen Stellenwert ein, doch darf man mit den Zutaten schon einmal etwas improvisieren.

Hand aufs Herz

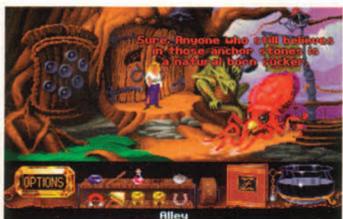
The Hand of Fate ist ein gelungenes Abenteuerspiel und ein würdiger Nachfolger des ersten Teils. Die Spielcharaktere sind

skurril und originell, der Spielverlauf ist witzig, ohne dabei hektisch (mit Ausnahme der letzten Szene) zu werden. Die Rätsel sind logisch aufgebaut und mit etwas Einfallsreichtum leicht zu lösen. Die Grafiken sind farbenfroh und Animationen laufen sehr flüssig. Musik und Saund schaffen eine gute Atmosphäre. Was will man mehr? Im Verlauf des Spieles macht der Spieler mehrmals die Erfahrung. das nicht alles Gold ist was glänzt. Das trifft auch auf The Hand of Fate zu. Dem aufmerksamen Leser wird es nicht entgangen sein, daß wir uns nun den Schwöchen des Spiels zuwenden und das Spiel hat auch diese. Zunächst mal leidet es unter dem selben Syndrom wie die meisten Games dieser Art - es ist einfach viel zu kurz. Zwei, höchstens drei lange Abende und das Programm beginnt im Regal zu verstauben. Da es sich um einen linearen Spielablauf handelt,

gibt es auch wirklich keinen Grund, es nochmal zu spielen. Eine Handlungsverzweigung. wie in Indiana Jones 4 oder Sierras Quest for Glory-Serie. wäre wünschenswert gewesen. Trotz gefälliger Grafiken und liebenswerter Charaktere bietet The Hand of Fate keine nennenswerten Neuerungen im Abenteuerbereich. Die Formel "Renn durch die Gegend, löse Rätsel, sammle alles, töte den Bösen - Herzlichen Glückwunsch. Sie haben die Welt gerettet" liegt, wie so oft, auch hier zugrunde. Dies trifft jedoch auch auf King's Quest zu und dies ist immerhin die erfolgreichste Spielserie der

Wer jedoch über diese Mängel hinwegsehen kann, wird mit The Hand of Fate durchweg zufrieden sein. Insgesamt ein sehr gelungenes Spiel, das sein Geld mehr als wert ist.

Markus Krichel ■



Der rote Tintenfisch erklärt der unerfahrenen Zanthia, daß alle, die an die Anchor Stones glauben, überhaupt keine Ahnung haben.





Terminator Rampage

Das Patch-File zu Terminator Rampage wird folgendermaßen benutzt. Zunächst kopieren Sie das kurze File "TRAIN.COM" in das Verzeichnis, in dem bei Ihnen Terminator Rampage liegt. Dann rufen Sie ihn auf und geben dann den entsprechenden Spielstand an. Sie müssen nur noch abzählen, welcher Name welchem Spielstand entspricht. Beispielsweise ist der dritte Savename gleich "GAME3.SAV". Damit wird folgendes erreicht:

- alle Waffen können benutzt werden, auch die finale V-Tech-Kanone.
- es steht unendlich viel Munition zur Verfügung.
- Achtung! Die Hit-Points werden nicht modifiziert, man ist sterblich.

Privateer

Zu wenig Credits bei Privateer? Das muß doch nun wirklich nicht sein! Kopieren Sie einfach das File "CRED.EXE" in das Privateer-Verzeichnis und verfahren Sie dann wie folgt. Mit dem Patch können Sie Ihre Spielstände jetzt beliebig modifizieren. Allerdings kann es passieren, daß ein paar Credits zu wenig auf dem Konto erscheinen. Wenn das der Fall sein sollte, müssen Sie einfach ein paar mehr angeben und schon kommen Sie auf den gewünschten Betrag. Natürlich kann das File auch mehrmals

angewendet werden. "F9" aktiviert den Cheat und schreibt einen neuen Spielstand und "ESC" bringt Sie zur DOS-Ebene zurück.

Shadowcaster

Kopieren Sie die beiden Files "LEVEL1.COM" und "FRISIER.COM" in das Savegame-Verzeichnis von Shadowcaster (z. B.: C:\SHA-DOW\\$1). Dann müssen Sie die beiden Files nur noch aufrufen, um folgende Effekte zu erzielen:

LEVEL1.COM - Heiltrank. konventioneller Feuerstab und 3-Fach-Feuerstab werden in das Inventory gebracht und mit unendlich vielen Einheiten versehen.

FRISIER.COM - Wenn Sie dieses File im entsprechenden Unterverzeichnis aufrufen, so werden alle Gegenstände mit 64.250 Ladungen versehen.

Mit diesen beiden Trainern sollte die Lösung des Spiels kein Problem mehr darstellen. Viel Spaß beim Durchspielen von Shadow Caster.

Trainer gesucht

Sind Sie selbst ein kleiner Hobby-Programmierer und daran interessiert, spielsüchtigen Mitstreitern unter die Arme zu greifen? Dann sind Sie bei uns genau an der richtigen Adresse, denn wir suchen Monat für Monat die heißesten Trainer, die wir dann zusammen mit den Spielen auf die Coverdisk packen können. Bestes, allerdings auch erstes Beispiel ist die Coverdisk dieser Ausgabe. Sollten Sie Interesse haben, dann schicken Sie uns doch Ihr kurzes Programm unter dem Kennwort "Secret Whisper". Bei Veröffentlichung winken satte DM 200 .- .

TOP NEWS YERSAND



Die neusten PC-Computer-Spiele zu günstigen Preisen!



z.B.die TOP-TEN für IBM-PCs und kompatible

1. Maniac Mansion 2 DV	Fr. 99	6. Strike Command. DA	Fr. 99
2. X-Wing DA	Fr. 99		Fr. 96
3. Syndicate DV	Fr. 96	8. Jurassic Parc DV	Fr. 79
4. The Lost Vikings DV	Fr. 96,		Fr. 73
 Comanche DV 	Fr. 109	10.Indiana Jones 4 DV	Fr. 99

Verlangen Sie bitte unsere Gesamtpreisliste!

Postfach 122, CH-9469 Haag, Fax/Telefon-Nr. 081/771.62.63

10243 Berlin Kopernikusstraße 3

Rebell Assault

Amiga Amiga 94.95 Aces over Europe 69.95 69.95 94.95 94.95 Flight Sim. 5.0 (dt) Die Siedler 149.95 Der Schatz im Silbersee 99.95 Jurassic Park 69.95 79.95 74.95 94.95 Land of Lore (dt) Hired Guns 94.95 Mad News 79.94 74.95 Starlord 104.95 69.95 Mortal Kombat 59.95 T.F.X. 99.95 84,95 Silverball Aufschwung Ost 74.95 59.95 Indy Car Racing 94.95 Privateer 99.95 Inca II Seal Team 99.95

99.95

Der ganz andere Versand

Wir schicken Euch die Spiele

Versandkostenfrei! Lediglich 3,- DM Zahlkartengebühr kommen hinzu. Ausland nur gegen Vorkasse. Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Es gelten unsere AGB. Händleranfragen erwünscht.

Wohnt Ihr in Berlin und habt bis 16.00 Uhr bei uns bestellt liefern wir noch am selben Tag aus

Angebote nur Auszug.

Fordert unseren Katalog an! BIX: * ROYALSOFT #

Bei uns könnt Ihr Löwen sammeln. Für jeden Kauf, bekommt Ihr 1, für jede Freundöwenstark: schaftswerbung 2 Löwen. Habt Ihr 8 gibt es ein Spiel nach Wahl gratis !!!

69.95

74.95

Lothar Matthäus

Komplettlösung Teil 3

Prince of Persia 2

LEVEL 14 -Die magischen Spiegel im Kerker von Jaffar

Vom Turm hangelt man sich auf der rechten Seite hinunter und geht ins Fenster. Man hangelt sich links hinunter und muß auf der Spinne die Soldaten töten. Manche von ihnen hinterlassen einen großen Zaubertrank. Jene muß man so oft nehmen, bis man mindestens acht Energiepunkte hat. Es empfiehlt sich allerdings, ein paar mehr zu erkämpfen. Anschließend geht man wieder hoch und weiter nach rechts auf dem Schachbrett. Vorsicht vor den zwei Lücken. Man kommt nun zu

den vielen Spiegelbildern des Jaffar. Man kann alle Doppelgänger Jaffars einfach mit einem Hieb erledigen. Dabei muß man allerdings immer von hinten angreifen. Anschließend klettert man an dem Spiegel links oben hoch. Dort nach rechts und abermals hochklettern. Wenn man sich nun Jaffar nähert, rennt jener vor dem Geist weg. Um ihn zu erwischen, rennt man wieder ins linke Bild zurück, bis nach ganz unten, springt von dort ins rechte Bild und schießt sofort einen Eisblitz (O/Ins). Das war's schon - der Blick der schlecht geschminkten Hexe in die Glaskugel läßt auf einen dritten Teil von Prince of Persia hoffen.

Komplettlösung Sam'n'Max

Ihr beginnt im Büro unserer Pixelhelden. Die beiden sind gerade von einer geheimen Mission zurück, als das Telefon klingelt. Nach dem Telefonat sucht Sam im Mauseloch, das man an der hinteren Wand findet. Er stößt auf ein paar Geldscheine. Sam wendet sich dem Wandschrank zu, in dem er eine Glühbirne findet. Man verläßt das Büro und geht auf die Straße. Draußen findet man eine Katze. Sam benutzt Max mit der Katze, worauf dieser sie ergreift und ihrem Schlund ein Papier des Zirkus entreißt, auf dem steht, daß im Zirkus ein Bigfoot vermißt wird. Sam benutzt das Auto. Es erscheint die Landkarte der USA. Das große Abenteuer beginnt.

Man fährt zum Zirkus. Dort gibt man dem Feuerspucker den Brief in die Hand. Tollpatschig wie dieser ist, verbrennt er ihn. Dafür gewährt er unseren Helden Einlaß. Nun betritt man die HALL OF ODDITIES, in der man in ein Gespräch mit den beiden mutierten Wächtern verwickelt wird. Sie geben einem den Auftrag, einen Bigfoot mit Namen Harry zu suchen, der aus seinem Eisgefängnis entwichen ist. Außerdem geben sie einem eine Eintrittkarte, die für alle Attraktionen gültig ist. Nach dem Gespräch hebt man die Bigfoothaare auf, die vor dem Eisblock liegen. In diesem Zelt findet man außerdem noch ein Glas, in dem eine mutierte Hand schwimmt. Man verläßt die Halle und sucht den CO-NE OF TRAGEDY. Dort angekommen, fragt man die Gestalt am Eingang, ob man mal mit dem Gerät fahren darf. Dieser willigt ein. Nach der Fahrt bemerkt Sam nach einem Blick in seine Kiste, daß alle Sachen verschwunden sind, die man ge sammelt hat. Man spricht die

an und erhält nach kurzem Gespräch einen Gutschein über die verlorenen Sachen. Man besucht das LOST & FOUND-Büro, das sich im Eingangsbildschirm befindet, und erhält seine Sachen prompt zurück. Wenn man genauer hinsieht, wird man bemerken, daß sich noch ein Bonusgegenstand hinzugesellt hat: Ein Magnet. Man geht jetzt zur Spielbude, die man nach kurzer Suche finden wird. Dort kann man das Spiel WAK A RAT spielen. Wenn man es geschafft hat, 20 Ratten zu treffen, erhält man einen Gewinn: Eine Taschenlampe. Wenn man die Taschenlampe genauer ansieht, wird man bemerken, daß sich keine Birne im Gewinde befindet. Man kann die Birne aus dem Inventory in die Fassung setzen und man erhält eine funktionierende Taschenlampe. Im hinteren Teil dieser Bude kann man noch eine große Linse finden. Man kann jetzt weiter umherschlendern und findet nach einer Weile den TUNNEL OF LOVE. Man benutzt den Schwan und riskiert eine Fahrt durch das Unbekannte. Im Tunnel benutzt man die Taschenlampe. Nach einer Weile kann man im Schein der Taschenlampe einen Sicherungskasten entdecken. Jetzt muß es sehr schnell gehen. Sam benutzt Max mit dem Sicherungskasten. Er packt den Hasen und hält ihn mit angefeuchteten Ohren in den Starkstromkasten hinein, so daß die Funken sprühen. Die Sicherungen fliegen heraus und der Schwan kommt zum Stehen. Man kann jetzt aussteigen und die Puppenwelt erkunden. Die Puppe rechts kann man am Bart ziehen. Tut man dies, fällt der Kopf der Königin und eine Tür tut sich auf. Man geht durch die Ge-Im nächsten Raum sieht man links neben der Türe einen

großen Hebel, den man um-

legt. Danach spricht man die

Gestalt an, die vor dem Fern-

sehen sitzt. Diese erzählt von

der größten Kugel der Welt

Gestalt am Eingang wiederum

und gibt den Auftrag, ihm Pralinen zu besorgen. Die große Kugel erscheint auf der Karte. Man verläßt den Zirkus und fährt zu einer Raststätte. Dort findet man die Pralinen in einem Regal. Nachdem man die Pralinen genommen habt, spricht man die Bedienung an. Nach einem kurzen Gespräch öffnet sich das Glas, in dem die mutierte Hand schwimmt. Danach bekommt man einen Schlüssel, mit dem Max auf die Toilette gehen kann. Sam folgt dem Hasen und kann ihn auf dem Rückweg abfangen. Er kann ihn leicht davon überzeugen, den Schlüssel zu behalten, da sich eine nützliche Feile an ihm befindet. Vor der Eingangstür kann man noch einen Becher finden, den man ebenfalls aufnimmt. Mit den Pralinen kehrt man in den TUNNEL OF LOVE zurück. Man übergibt die Pralinen und erhält dafür die gesamte Story und eine Brechstange. Mit dieser Brechstange geht man zum Wohnwagen, den man leicht findet. Mit der Brechstange knackt man die Tür auf und findet einen Schrank und eine Truhe vor. Im Schrank kann man eine Karte des Gator Golf Club finden. In der Truhe findet man ein Kleid. Man fährt nun zur großen Kugel. Zuerst benutzt man die Seilbahn nach oben und betritt das Turmrestaurant. Man spricht den Fakir an, der einem den Schraubenschlüssel überläßt. Man verläßt die Spitze der Kugel und besucht unten das Museum. Dort kann man mit dem Museumswärter reden. Dieser erzählt einem von der Welt der Fische, die auch prompt auf der Landkarte erscheint Man verläßt die Kugel und fährt zur Welt der Fische. Dort angekommen entwendet man zuerst einen Fischeimer, den man vor dem Stand findet. Danach wendet man sich dem großen Plastikfisch zu. Sam benutzt den Schraubenschlüssel mit dem Fisch und klettert danach in ihn hinein. Danach lockt man Max ebenfalls in den Fisch hinein, indem man

mit dem Benutze-Symbol auf ihn klickt. Unter diesem Gewicht bricht der Fisch aus der Verankerung und treibt auf den Angler zu. Dieser angelt den Plastikfisch und befördert ihn in das Fischnetz. Der Hubschrauber fliegt heran und befördert beide zur großen Kugel. Dem Koch gehen die Augen über. Er eilt in seine Küche, um ein Messer zu beschaffen, das einem Fisch von solchen Ausmaßen gewachsen ist. Unsere beiden Helden steigen aus und sehen sich um. Sam bemerkt das Seilende, das sich ein paar Meter unter der Brüstung befindet. Man kann jetzt Max mit dem Seilende benutzen, worauf dieser sich an die Arbeit macht und das Seilende durchnagt. Als Lohn für diese Schinderei erhält man ein langes Stück Seil. Der Koch kehrt nach dieser Aktion aus der Küche zurück und verjagt die beiden Helden unsanft. Man verläßt den Ball und fährt zum GATOR GOLF CLUB. Neben -dem Tresen des Besitzers findet man einen Korb, aus dem man einen defekten Golfballgreifer entnehmen kann. Man kann den Park jetzt ein wenig erforschen. Nach kurzer Zeit trifft man auf Conroy Bumpus, den berühmten Westernsänger. Nach kurzen Provokationen wird man in eine Schlägerei verwickelt. Max findet sich nach einem gezielten Schlag mit einem Golfschläger im DUNK THE BEAST Glaskasten wieder. Um seinen Freund aus der miesen Lage zu befreien, vertauscht Sam den Eimer mit den Golfbällen mit dem Eimer mit den Fischen. Durch geschickte Schläge muß man versuchen, die Krokodile in eine Reihe zu bringen. Es kann passieren, daß man für jedes Krokodil mehrere Schläge benötigt, was aber normal ist. Wenn man das geschafft hat, kann Sam über die Krokodile laufen, um Max zu befreien. Max war in dieser Zeit auch nicht faul und hat ein Büschel Bigfoothaare gefunden. Unter dem Glasgefängnis findet man außerdem noch eine Glasschneekugel. Es erscheint ein weiterer Ort, der mystische Vortex. Man verläßt den unwirtlichen Golfplatz und fährt zum Vortex. Man sucht zuerst den Ausstellungsraum auf, der sich hinter dem hinteren Durchgang mit den Vorhängen an den Seiten befindet. Hier findet man noch ein Büschel Bigfoothaare, die vor dem geschmolzenen Eisblock liegen. Man verläßt den Raum wieder und geht in den Flur. Auf der rechten Seite befinden sich zwei Türen. Man muß sich deren Farben merken.

Secret Whisper

In dieser Rubrik sollen einmal mehr die Leser zum Zuge kommen. Und dies in zweierlei Hinsicht. Zum einen können alle Leser von den hier veröffentlichten Hints, Tips, Tricks etc. profitieren. Wer sich schon einmal an einem der unzähligen Lemmingslevel tagelong die Zähne ausgebissen hat oder entnervt feststellt, daß die Kilrathis einfach mal wieder nicht so leicht vom Sternenhimmel fallen wollen, weiß was ich damit meine. Zum anderen werden alle in Secret Whisper veröffentlichten Tips, die nicht den Redaktionsräumen entsprungen sind, mit DM 20,- honoriert. Komplettlösungen hingegen sogar mit sage und schreibe DM 300,-

Wenn das kein Ansporn ist, so "spielend" läßt sich selten Geld verdienen, oder? Also, haben Sie irgendwelche Dinge auf Lager oder ist Ihnen sonst etwas an einem bestimmten Spiel aufgefallen, das andere ebenso interessieren könnte, flüstern Sie uns Ihre kleinen Geheimnisse. Einfach als Brief, besser noch als ASCII-File an die Redaktion schicken:

COMPUTEC Verlag
PC Games
Kennwort: Secret Whisper
Isarstraße 32
90 451 Nürnberg



Sonderangebote

Indiana Jones 3 Eye of Beholder Mad TV Telefonische Bestellannahme Tel.: 0 23 81/44 01 46 Mo. - Do. 10,00 bis 18,00 Uhr Fr.10,00 bis 16,30 Uhr Ihre Kundenberaterin Heike Hieke

Super Preise
Schnelle Lieferung

Tip des Monats
Aufschwung Ost 6
Simon the Sorcerer 6

TURTLE-S

Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

849							
	66,- DF	Combat Air Papel	59,- DR	Jennic Park	* 54- DV	Second Samurai	* 40, 31
l-Train	72,- DF	DSA	49,- 09	Angrees	- 64 DV	Sensi Secor 92/93	41-14
Consturction Set.	42,- 04	Delivery Agent	37, OF	Kings Quez: 6	60 - DV	Sin Art	70,- 01
A - War Ltakies	60,- DH	Der Patritier	64, DF	Lenmings 2 Lards of Power	59,- 08 72,- 04	Sim City Deluxe Sim Earth	78,- 04
lirbut A 320	66,- DF 46,- DH	Desert Strike Die Sieder	80,- DH 78,- DY	The Last Viking	64 DV	Secur Rd	58 00
See Bred 7	* 45, DB	Duglight	49 06	Lether Mathius	58 DV	Star Trek	* 75,- 04
See Breed SE 92	25,- EV	Date 2	54- DV	Mad News	* 44. DV	Street Fighter 2	54-00
Inbermoon	78,- DH	Esheckey Manager	72,- DV	Magic of Endoria	* 66,- DV	Supering	48,- 01
initeit	66- DF	Elisana	* 49 - 100	Hight and Hagic 3		Syndicate	59, 91
cussin Sp.Edit.	27,- 00	Elite 2	54,- 08	Honkey Island 2	78, 04	The Manager	49.01
17 Bying Forts.	66,- DII	Eye of Behalder 2	78,- 09	Reph	49, 08	Transaction	54,- 91
lattle fole 2	78,- DF	F 1178 Righthawk	66,- DR	Hortal Romber	54,- 08	Traps n Treasures	60,- 01
lattle Team	66,- DH	F 17 Challenge	28,- 08	On The Road	60, DY	Turrican 3	48,- DI 39,- EI
Battleisle Data 2	48,- 08	Flashback Tyry authe Furnes	60,- DV 54,- DK	Dvordrive Penthouse Delose	49,- 08 • 54,- 0V	Orden 2	48 04
larnoka Sur	78,- DV 48,- DH	God !	55,- DR	Finball Dreams	46 08	Wing Commander	27,- 81
Rastar Rody Blows	48 08	Gablins 2	66- DV	Piolal Factories	54 DR	Wir n Lie	60,- DI
lody Blovs Galact.	45, 00	Gobbies 3	64,- 08	Pizza Connection	* 79. DV	WWF Wresting	29,- 04
ludokun	32,- 08	Gurship 2008	66,- DB	Prime Rover	54- DR	WWF Wresting 2	60-04
land. Man. Prof. 2.0	66- DF	Rambal	66,- 09	Prince of Persia I	32, 08	Inus lammings	* 34- 94
luncime	64,- DV	Mixtury Line 14-18	46,- DY	Project II	27,- 08	Isppelin	* 66- 09
annen Fedder	54,- DH	Indiana Jones 4	79 DF	Quak	27,- 08	Lool	Q- N
Dristoph Rolumber	+ 72,- DI	lster 2	54 DF	Schatz i Sibenee	- 76-DF	Zool 2	49,- 04
Amiga CD	32	Amiga CD	32	Amiga 120	0	Amiga 120	00
urassic Park	* 43 - DH		51,- DH	Alien Breed 2	57,- 08	Juranic Park	* 63,- 04
	* 57,- EV	THE	69,-08	Anstein	69 DV	Oscar	51,- 9
3 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3							
ficrosm	* 69, DH	Trulk	57,- 08	Body Blows Galac.	57,- DH	Penthouse Deluxe	43,- 04
Yoball Fantasies	43,- 08	Whales Yoyage	57,- DH	Eurotine	69,- DV	IIX	* 69, 00
roject II	* 32,- 08	Int	57,- DH	Elimania	* 51,- 08	Zool 2	* 51,- 01
Sondera	ngehot				Tip	des Mona	nts
						Lancacione and	-
Indiana Jones			P		Indy	Car Racing	78,- DV
Eye of Behold	ler 36,	- DV		_	Magir	of Endona	* 78,- DV
Mad TV	1720	2014					
mad 11	30,	- DV			Leppe	Colla	* 77,- DV
Inin	90,- 01	Fantacy Empires	* 60,-69	Haniac Harsion 7	H- W	558-21 Seavelf	* 79- 0
Constantion Set	Q- W	Fields of Glory	90,- 04	Hight and Hagic 4	76, 01	Star Trek	79,- 10
Aces of T. Pacific :	66,- DH	Fire And Ice	56-08	Hight and Hagic 5	M-W	Starlerd	* 89,- 00
Mount Disk 1	机-日	ReMed	44, 04	Horkey bland 2	74 - 39	Stripping, Hotelm.	54,- 0
Aces over Europe D	74.00	Flagsimulator 5.8 Forgottes Castle	136, DF	Nortal Kombac NSS Souther	* 60- DH	Street Fighter 2	59,- 00
	66,- 09			NHL Reday	74.04	Sorke Commander	84- 0
Airbut A 330 More in The Dark	84. DF	Formula One GP	90,- 08	Pacifik Strike	* N. M.	-Speeach	42,- 9
Alone in The Dark Anstess	84-0F	Fernula One GP Freddy Plankas SV	90,- DH 63,- DV	Pacifik Strike Pendance Delane	60- DI	-Speeach -Tact Operation 1	42,- 0 31,- 0
None in The Dark Anstro Authorang Oct	64- DI 64- DI	Fermula One GP Freddy Pharkas SV Goal !	90,- DH 63,- DH 59,- DH	Pacific Strike Penthouse Delane Fishall Dreams	60,- 04 51,- 04	-Speeach -Tacs.Operation 1 Scrip Polor 2	4Q, 9 31, 9 21, 9
None in The Dark Restors Authorways Oct Battle (Data 4000	84-0F	Fernula One GP Freddy Plankas SV	90,- DH 63,- DV	Pacifik Strike Pendance Delane	60, 00 60, 00 50, 00 81, 00 32, 00	-Specials -Tact Operation 1 Strip Police 2 Screeghold	42,- 9 31,- 9 29,- 9 64,- 8
None in The Dark Seates Authorizing Oct Battle Own 4000 Battle file 7	84, DF 64, DF 64, DF 64, DF 72, DF 72, DF	Formula One GP Freddy Pharkas SV Goal ! Goblins 2	90,- 0H 63,- 0H 59,- 0H 84,- 0H 78,- 0H	Pacific Sorke Presbouce Delane Fishall Dreams Firated Ficas Connection	64, 58 60, 59 51, 58 81, 59 32, 58 71, 59	-Sperach -Tact Operation 1 Strip Paker 2 Strongfuld Syndicate	4Q, 90 39, 90 29, 90 66, 81 78, 90
Nose in The Dark Anstess Authorouse Out Battle Owns 4000 Battle Ide 7 Battle Team	84, 09 64, 09 64, 09 64, 08 72, 09 72, 08 48, 08	Formula One GP Fredity Pharkes BN Goal ! Goblins 2 Goblins 3 Numrick! Nemball	90, 100 60, 100 50, 100 10, 100 70, 100 30, 100	Pacific Sorke Pendouse Delane Fishall Desam: Feares Gold Feared Ficza Connection. Police Quest 3	64, 58 60, 59 56, 56 81, 59 32, 56 71, 59 64, 59	-Specials -Surface -S	42, 0 39, 0 29, 0 64, 0 78, 0 19, 0
None in The Dark Anstess Aufschwang Got Battle Chess 4000 Battle Ste 2 Battle Seam -Battleide Data 2 Band Man Prol 1.0	84, 09 64, 09 64, 09 64, 09 72, 06 68, 00 64, 00	Formula One GP Fredity Pharko: DF Goal ! Goldins 2 Goldins 3 Hamidd' Homball Kigh Canmand	與. 10 級. 20 級. 30 就. 30 第. 30 31. 30 31. 30 31. 37	Pacific Strike Prestource Delane Probail Desams Firates Gold Firates Firates Commission Palice Quest 3 Prince of Persia 1	64, 58 60, 59 59, 56 81, 59 32, 56 71, 59 64, 59 32, 56	Speech -Tact Operation 1 Strip Police 2 Stronghold Spedicate -Buta Bisk 1 Task Force	42, 0 39, 0 29, 0 64, 0 19, 0 90, 0
None in The Dark Anthress Authobusing Oct Bartle Chess 4000 Bartle file 2 Bartle Flam -Bartlerisle Data 2 Burning Strel Burning Strel	BC, OF 66, OF 66, OF 66, DR 72, DR 48, DR 66, DR 72, OR	Formula One GP Freddy Pharks: SV God !: Goddins 2 Goddins 3 Ramidd! Heimball Kigh Command Bistay Line 14-18	90, 00 62, 00 50, 00 81, 00 72, 00 31, 00 72, 57 66, 00	Pacific Strike Problems Delians Finded Decams Finance Gold Finan Commercion Police Quest 3 Pronce of Persia 1 Prince of Persia 2	- 64, 58 60, 59 59, 56 89, 59 32, 56 - 79, 59 66, 59 32, 56 67, 56	Speech -Tact Operation 1 Step Police 2 Stronghold Spedicate -Data Bolk 1 Tack Forte Terminat 2(Vegin)	42, 9 39, 0 29, 0 66, 8 78, 0 19, 0 90, 0 54, 0
Mone in The Dark Antons Anhohwung Got Bartie Chess 4000 Bartie Ide 2 Bartie Inam -Bartieriae Data 2 Band/Ban/Prol 2,0 Burning Sorel -Data 1 od. 2	B4, D7 64, D7 64, D7 64, D8 72, D8 72, D8 48, D8 54, D7 74, D7 74, D7 74, D7	Fermula One GP Freelity Pharkac DV Goal ! Gobbline 3 Namick! Reinshall Kigh Command Notary Line 14-18 Rook	规。如 权。如 权、如 政、如 政、则 政、则 政、则 政、则 政、则 政、则 政、则	Pacific Strike Professor Delane Fishall Desams Forance Gold Firsted Ricca Connection Palice Quest 3 Prince of Persia 1 Prince of Persia 2 Prince Shap Delane	* 64, 50 54, 50 54, 50 57, 50 57, 50 64, 50 12, 50 61, 50 710, 50	Speach -Tact Operation 1 Step Police 2 Sconghold Syndicate -Dea Disk 1 Task Farer Terminat 2(Kegin) TER	42, 0 31, 0 31, 0 64, 1 78, 0 10, 0 90, 0 54, 0 84, 0
None in The Dark Anators Authorouse Out Bartle Chess 4000 Bartle Chess 4000 Bartle Chess Bartle	DL DH 64. DH 64. DH 72. DH 72. DH 74. DH	Fermula One GP Freshy Pharkac DV Goal 1 Gobline 3 Humink! Neimball Kigh Command Hotsey Line 14-18 Hook.	规。如 权。如 权,如 规 规 规 。 规 。 规 。 例 规 。 例 规 。 例 规 。 例 规 。 例 统 。 例 统 。 例 统 。 例 统 。 例 统 。 例 统 。 例 统 。 例 统 。 例 统 。 例 统 。 例 统 。 例 。 例	Pacific Strike Pendoses Delose Pendoses Delose Pendos Devans Penas Gold Franci	· 試、別 税。別 別 別 別 別 別 別 記 の 別 記 の 別 記 の 別 記 の 別 記 の 別 記 の の の の	Speech -laci Operation I forip Paler 2 foreightet Speciciae -duca Biok 1 Task Seece Terminat 2(Kegin) 113 Turnican 2	42, 0 31, 0 29, 0 66, 1 78, 0 19, 0 90, 0 54, 0 84, 0
None in The Durk Anatons Authchweng Git Battle Chess 4000 Battle Stern Battle Stern Battle Stern Battle Stern Battle Stern Berning Sterl Joseph I and 2 Berning Sterl Cannon Fadder	N. OF 64. OF 64. OF 72. OF 64. OF 72. OF 64. OF 72.	Fermila One GP Freddy Pharkas DV God 1 Goddins 2 Goddins 3 RaminGP Romand Ristey Line 14-18 Rook Inca 2	就 . 如 . 如 . 如 . 如 . 如 . 如 . 如 . 如 . 如 .	Pacific Strike Presiduese Deluse Presiduese Deluse Pedad Derams Firans Gold Firans Firans Gold Firans Pulse Quest 3 Prison of Persia 1 Prison of Persia 2 Prison Shap Deluse Prisoner Frisoner Spreach	· 試。如 就。如 就 。	Spenith - Tack Operation I Strip Police 2 Screeghold Spenitus Spenitus	42, 0 31, 0 29, 0 66, 1 78, 0 19, 0 90, 0 54, 0 84, 0
None in The Durk Heaters Machewarg Oct Marke Chem 4000 Bardin Ide 2 Bardin Steam - Bartheide Dana 2 Benning Sorel - Juna 1 ed. 2 Berning Sorel Cannon Fadder Obrinish Kolumbus	时。时 64、四 64、四 64、四 72、加 64、四 74、回 74、回 74、回 74、回 74、回 74、回 74、回 74、回	Fermula One GP Freshy Pharkac DV Goal 1 Goldine 3 Goldine 3 HaminGP Heimshall High Command History Line 14-18 Book Inco Inco Inco 2 Inco 2	% (以)	Pacifia Strike Presiduent Delane Presiduent Delane Feducal Desame Feduca Generation Palice Quent 3 Presiduent of Persiduent Prince of Persiduent Princestore Frincestore Frinc	· 試、別 税。別 別 別 別 別 別 別 記 の 別 記 の 別 記 の 別 記 の 別 記 の 別 記 の の の の	Speech -lact Operation 1 forip Poler 2 foreightet fondcate -duce fink 1 Tack Force Terminace 2/Kegin) TH Inviticas 2 Ultima 7 Ultima 7 Ultima 7 Ultima 7 Ultima 7 Ultima 7	42, 00 39, 00 29, 00 66, 0 78, 00 90, 00 54, 00 84, 00 76, 0
None in The Durk Heaters Mulchwerg Ott Bardie Chess 4000 Bardie Ide 2 Bartierie Data 2 Bende Data 2 Bende Data 2 Bende Data 2 Bende Data 3 Data 1 od. 2 Bartierie Caston Fadder Durisspik Kelumbus Caston Fadder Durisspik Kelumbus Caston Fadder Durisspik Kelumbus Caston Fadder Durisspik Kelumbus Caston Fadder	N. OF 64. OF 64. OF 72. OF 64. OF 72. OF 64. OF 72.	Fermila One GP Freddy Pharkas DV God 1 Goddins 2 Goddins 3 RaminGP Romand Ristey Line 14-18 Rook Inca 2	就 . 如 . 如 . 如 . 如 . 如 . 如 . 如 . 如 . 如 .	Pacific Strike Presiduese Deluse Presiduese Deluse Pedad Derams Firans Gold Firans Firans Gold Firans Pulse Quest 3 Prison of Persia 1 Prison of Persia 2 Prison Shap Deluse Prisoner Frisoner Spreach	· 机硫钾钠钾铁 以及 , 对 , 对 , 对 , 对 , 对 , 对 , 对 , 对 , 对 ,	Speeach -Tacc Operation 1 Into Paiser 2 Screeghold Spedicate -Data Onk 1 Tack Force Terminac 2(Kepin) TI Unition 2 Unition 3-2	42, 0 31, 0 29, 0 66, 1 78, 0 19, 0 90, 0 54, 0 84, 0
None in The Ourk Institut Marke Oest 4000 Battle Ible 2 Battle Dess Battle State Battle State Battle State Dessing Soel Obersight Relumbus Lomanche Missian Bak I I	时,例 他,例 他,例 他,例 行。例 行。例 行。例 行。例 任。例 行。例 行。例 行。例 行。例 行。例 行。例 行。例 行。例 行。例 行	Formula One GP Findly Pharkas DV Gast 1 Goldins 2 Goldins 3 Ramick* Heinfall High Command History Line 14-18 Bask Inca Inca Inca Inca Inca Inca Inca Inca	%。如何 以及 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以	Pacific Society Perdisons Deliner Perdisons Deliner Perdisons Deliner Person Gold Person Connection Palice Operat 3 Prince of Person 1 Prince of Person 1 Prince of Person 2 Prince of P	· 試。調明 · 試。 · 別, · 。 · 。 · 。 · 。 · 。 · 。 · 。 · 。	Speech -lact Operation 1 forip Poler 2 foreightet fondcate -duce fink 1 Tack Force Terminace 2/Kegin) TH Inviticas 2 Ultima 7 Ultima 7 Ultima 7 Ultima 7 Ultima 7 Ultima 7	42, 0 31, 0 29, 0 66, 0 78, 0 90, 0 54, 0 84, 0 76, 0 78, 0
None in The Durk Institut Market Mem 2000 Bastle Dens 4000 Bastle Team Bastle	时,四 66、四 66、四 72、四 72、四 72、四 72、四 72、四 72、四 72、四 72	Formula One GP Fondly Plankas DV Gail ! Goldins 2 Goldins 3 Ramold ! Horinball High Command History Los 14-18 Nosk Inca Inca Inca Inca Inca Inca Inca Inca	%以決執其所 可 可 可 可 可 可 可 可 可 可 可 可 可	Pacific India Produces Delant Pathal Brass Posses Gold France Gold France of Peria 1 Prince of Peria 2 Princ Day Balase Principes Type Balase Principes Tapacad -Special Opto: 1 Balased Delang Balasey Delangs Balasey Delangs Balasey Delangs Masses Gold	* 64, 30 pp 12, 30 pp 13, 30 pp 13, 31, 31, 31, 31, 31, 31, 31, 31, 31,	Speech Speech Speech Speech Strip Petro 1 Strip Petro 2 Stronghold Speech Strip Petro 2 Stronghold Speech Strip Petro 3 Strip Petro 3	42, 0 0 24, 0 0 24, 0 0 14, 0
tione in The Durk Institut Institut Stack-Oweng Out Institut Ores: 4000 Institut Ores: 40	时,即 64、即 64、即 72、2 44、即 54、即 74、即 74、即 74、即 74、即 74、即 74、即 74、即 7	Formula One GP Fornicky Plancker DV Gold 1 Goldins 2 Goldins 3 Statistick Biomedal State Januard History Jan 14-18 Bank Bank Bank Bank Bank Bank Bank Bank	%。(5.5)以准,10.3.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.	Pacific Society Predicates Deliane Predicates Deliane Presses Gold France Gold France Gold France Gold France of Persia 1 Prince of Persia 1 Prince of Persia 2 Prince of Persia 2 Prince Song Deliane Prince Gold Frince Gold	(4), 200 (4), 200 (5), 200 (7), 200 (7), 200 (8), 200 (8	Spenich -Inclipention 1 Step Pater 2 Secondard Spedicate -Outs Sisk 1 Task Farer Tenninar 2(Kejni) ELE Tenninar 2 Union 7 Union 7 Union 7 Union 7 Union 8 Union 1 Union 8 Union 1 Union 8 Union 1 Unio	42, 9 31, 9 34, 9 34, 9 34, 9 34, 9 44, 9 37, 9 42, 9 42, 9 44, 9
None in The Durk Institut Institut Mulchwang Ott karde Chess 4000 karde Oders 4000 karde Institut January Mulchan Paul 20 forming Sorel Data 1 od. 2 forming Lanon Fadder Juvisiaph Rolumbus Lonanche Missian Disk 1 Juhre Russ GR 2 Steinenschw. See Patricier Des Schiller sillest seins sillest pur Steinenschw.	於。 (4.4.4.4.2.7.2.4.4.4.2.3.2.4.4.2.3.2.4.4.2.3.2.4.4.2.3.2.4.4.2.3.2.4.4.2.3.2.4.4.2.3.2.3	Formula One OF Formula One OF Grand ! Goldins 2 Goldins 3 Ramick Hoinead High Command High	%。(3)、(4)、(4)、(4)、(4)、(4)、(4)、(4)、(4)、(4)、(4	Pacific Society Professor Delaser Professor Delaser Professor Gold Processor	* 64, 300 69, 300 91, 300 12, 300 12, 300 10, 300 10, 300 11,	-Spenich	位。 20.0
tione in The Durk heatens shack-lowing Out harder Chess 4000 harder file? I had be harder file? I have harder file? I	於。 (4.4.4.4.2.7.7.4.4.4.2.3.3.2.4.4.2.3.3.3.3.3.3.3.3.3.3	Formula One OF Formula One OF Cond ! Gold ! Gold : Goldien 3 Samick ! Hoinball Stagh Command History Izes (4-18) Note Inca 2 Izes 3 Izes 4 Izes 4 Izes 4 Izes 5 Izes 4 Izes 5 Izes 6 Izes 7 Ize	%。 (5) (4) (4) (5) (4) (4) (4) (5) (4) (4) (5) (4) (4) (5) (6) (6) (6) (6) (6) (6) (6) (6) (6) (6	Pacific Sorier Predictors Deline Predictors Deline Predict Deline Posses Gold Ficused Fosses Gold Ficused Fosses Gold Ficused Fosses Gold Ficused Ficused Front Sorie Ficused	* (4), 200 (2), 200	-Spenich	42, 90 34, 00 34, 00 34, 00 34, 00 44, 00 45, 00 46, 00 47, 00 48, 00 47, 00 48, 00 48
Mone in The Durk Instrust Instrust School of the Color School of School of Sc	於。 統統。 第222 統然。 第222 統然。 第222 統然。 第222 統然。 第222 統然。 第222 統然。 第222 統然。 第222 統 第222	Formula One CP Fondly Plankas DV Gold ! Gold in 2 Goldins 3 Ramick! Romand Right Command Right Comma	%。以外,不是一个,不是一个,不是一个,我们的,我们们的,我们们们的,我们们们的,我们们们的,我们们们的,我们们们的,我们们们的,我们们们们们们们们	Pacific Soiler Professor Deliant Professor Deliant Process Gold Process Proces	・ 純、 銀 評価 報告 は は は は は は は は は は は は は は は は は は	-Spenich	位。因此 在日本 日本 日
tione in The Durk leaters. Leater Chess 4000 Later Chess 4000 Later Chess 4000 Later State Flows Battleiche Data 2 Later Flows Data 1 in C. 2 leater State Flows Data 1 in C. 2 leaters Data 3 leaters Data 3	於。 (4.4.4.4.2.7.7.4.4.4.2.3.3.2.4.4.2.3.3.3.3.3.3.3.3.3.3	Formula One GP Fondly Plankas DV Gail ! Goldins 2 Goldins 3 Ramold ! Heinhald High Command History Los 14-18 Nock Inca Inca Inca Inca Inca Inca Inca Inca	%。 (5) (4) (4) (5) (4) (4) (4) (5) (4) (4) (5) (4) (4) (5) (6) (6) (6) (6) (6) (6) (6) (6) (6) (6	Pacific Sorier Predictors Deline Predictors Deline Predict Deline Posses Gold Ficused Fosses Gold Ficused Fosses Gold Ficused Fosses Gold Ficused Ficused Front Sorie Ficused	* (4), 200 (2), 200	-Spenich	42. 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
tione in Title Durk Instituti Unbehowing Out Sandre Obers 4000 Sandre I ind. 2 Sandre I ind. 2 Sandre I ind. 2 Sandre I ind. 2 Sandre I ind. 3 Sandre I ind. 3 Sandre I ind. 4 Sandre I ind. 5 Sandre I ind. 6 Sandre I ind. 6 Sandre Obers 6 San	時。 動。 動。 動。 動。 動。 動。 動。 動。 動。 動	Formula One CP Fondly Plankas DV Gold ! Gold in 2 Goldins 3 Ramick! Romand Right Command Right Comma	%。 (1) (1) (1) (1) (2) (2) (3) (4) (4) (4) (5) (5) (5) (6) (6) (6) (7) (7) (7) (7) (7) (7) (7) (7) (7) (7	Pacific Society Producer Delone Producer Delone Producer Delone Process Forces	* 64、 200 65	-Spenich	42. 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
tione in The Durk Instrum. Which wang Out harder Chess 4000 Laster in the 2 La	時。 動。 動。 動。 動。 動。 動。 動。 動。 動。 動	Formula One GP Fondley Plankes DV Geal ! Geldine 3 Ramick! Roineld High Command Ristory Lee 14-18 Rook Inca 2 Incredible Delane Incredible Ruckin Inclined Indiana Jones 4 Jorge Chert Roy Command Ross Lee 14-18 Rook Inca 2 Incredible Delane Incredible Ruckin Inciana Jones 4 Jorge Chert Rows Lee 14-18 Rook	%。 研究,	Pacific Soiler Professor Deliser Professor Deliser Professor Gold Process Proc	* 机、侧面 (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4)	-Spenich	位。 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图
tione in The Durk Instrum. Understand Understand Under Under State Chess 4000 Later in Italian I	於。 統統。 第72.億 統第2.2 位 統第2.3 位 成 2 2 2 2 3 3 3 3 3 3 4 3 3 3 4 3 4 3 4 3 4 3 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	Formula One GP Fondley Plankas DV Gal ! Galim 2 Galims 3 Ramick! Rointal Righ Command Righ Command Righ Command Righ Command Rointery Live 16-18 Rook Inca 2 Incredible Bolase	%。6.5.5.6.6.6.6.6.6.6.6.6.6.6.6.6.6.6.6.6	Pacific Soiler Professor Delease Professor Delease Professor Gold Process Focused Focus Gold Focus	* 机、物管 的复数 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	-Spenich	42. 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
tione in The Durk leaters which wang that lattle Chess 4000 later for 10 later fo	於。 統統。 在 在 在 在 在 在 在 在 在 在 在 在 在	Formula One GP Fondley Plankas DV Gail ! Goldins 2 Goldins 3 Ramold Heimald High Command History Loss 14-18 Hook Inca Local Local Inca Local Loc	%。 统统统政策,是是 , 政策, 政策, 政策, 政策, 政策, 政策, 政策,	Pacific Society Producers Delicaty Producers Delicaty Process Gold Pro	* 机、器管 的 形	-Spenich	在. 原面自己原面自己原面。 12. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1.
tione in Title Durk Institution (Institution United States (Institution Uni	形。 林林·施克乙酰·林克洛克 化二甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基	Formula One GP Formide PMarkes DV Gold : Goldins 2 Goldins 3 Mannick* Horizal High Command Lora Library High High High Lora High High Command Lora Library High Command High Lora High Command High Comm	% 6.5.5.6.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.	Pacific Society Products Delaser Product Delaser Product December Product Process Proc	* 机、物管 的 19 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	-Spenich	
tione in The Durk Instrum. The Instrum. Whichevery Dat Instrum. Landre Chess 4000 Landre Chess 4000 Landre State Insura Batteloide Data 2 Instrum. Landre State Insura Batteloide Data 2 Instrument Lannon Fadder Deinstagh Radumbus Lomanche Rossian Dath 1 Johne Race Old 2 Statement Lannon Fadder Deinstagh Radumbus Lomanche Rossian Dath 1 Juhre Race Deinstagh Radumbus Lomanche Rechter Lannon Fadder Lannon Fadder Lannon Fadder Lannon Rack Editolockey Manager Size 2 ye al Rack 3 Datach 15 Str. Englis 3 Johns 128	6. 他就是了他就是是不是一个人的人的人。 在一个人的人们就是一个人们的人们的人们就是一个人们的人们就是一个人们的人们的人们就是一个人们的人们的人们的人们的人们的人们的人们的人们的人们的人们的人们的人们的人们的人	Formula One GP Fondly Plankas DV Gal ! Goldins 2 Goldins 3 Ramck! Richard Righ Comman! Rich Rackins Rich Rack	%。6.分。以其"其以死。依然的规则"。6.此。4.万,以次。6. 6.以及,政政政治,以及,6. 6.以及,6. 6.以及,6.以及,6.以及,6.以及,6.以及,6.以及,6.以及,6.以及,	Pacific Society Producer Delone Producer Delone Producer Delone Process Forces	* 机、物管 排充 化二甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基	-Spenich - Just Dpention 1 Steip Pater 2 Sounghild June 3	位。 原 自 自 自 原 自 自 自 自 自 自 自 自 自 自 自 自 自 自
tione in The Durk Institut United States (Neus 4000 katelie Olean 2 keel Matthews (Neus I and J. 2 keel Matthe	6. 他就是了他就是是在他们的原因的原因的原因的原因的原因的原因的原因的原因的原因的原因的原因的原因的原因的	Formula One GP Formide PMarkes DV Gold : Goldins 2 Goldins 3 Mannick* Horizal High Command Lora Library High High High Lora High High Command Lora Library High Command High Lora High Command High Comm	% 6.5.5.6.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.	Pacific Society Products Delaser Product Delaser Product December Product Process Proc	* 机、物管 的 19 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	-Spenich	位。 原 自 自 自 原 自 自 自 自 自 自 自 自 自 自 自 自 自 自
tione in Title Durk Institution (Institution United States (Index 4000 Lates (Index	形。 林林·施克乙酰·林克克克 化二甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基	Formula One GP Fornity Plankso DV Goal ** Godins 2 Godins 3 Namick* Horizon Ho	% 6.5.5.6.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.	Pacific Social Proclams Deliam Pennis Deliam Pennis Deliam Pennis Gid	* 机、物管 的复数 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	-Spenich	在。 即 在 日 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市
More in The Durk Institution Linearing Out Austre Chess 4000 Lastric C	形。 林林·施克乙酰·林克克克 化二甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基	Formula One GP Fornity Pharkas DV Gold : Goldins 2 Goldins 3 Mannick : Horizal High Command Lora Library & W Leapands xi, Francia Lora Library & W Leapands xi, Francia Lora Library High Command High C	% 6.5.5.6.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.	Pacific Social Proclams Delaws Proclams Delaws Process Gel Process Front Former Front Front Front Front Front Front Process Front Front Process Front Front Front Process Front Fron	* 机、物管 的复数 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	-Spenich	位。日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本
tione in Title Durk Institution (Institution United States (Institution Uni	的。他从是77年他从光泽,在19年间的日本市场,19年间的日本市场,19年间的日本市场的日本市场的日本市场的19年间的日本市场的19年间的日本市场的19年间的日本市场的19年间的19年间的19年间的19年间的19年间的19年间的19年间的19年间	Formula One OF Formula One OF Gold : Goldins 2 Goldins 3 Namick' Hondand High Command High Command High Command High Command High Command Hone Disc 2 Investible Delate Investible Machine Indiana Jone 1 Hongal Park Hong Quent 6 Hongal Park Hong Quent 6 Hongal Higher Land of Liera DY Land Higher Land of Liera DY Land Hymada 2 Linds 1848 Pre- Jeremone 7 (1840) Hymada 1 Land Hing Landar Hondikan Had Nees PC HARD PC	%。6.5.5.6.15.15.15.16.16.16.15.15.16.16.16.15.16.16.16.16.16.16.16.16.16.16.16.16.16.	Pacific Society Production Deliant Protest Deliant Protest Gild Fination Fi	* 64、 100 年 10	- Spenich	在。如何自己可以的, 这,但可以可以可以的。 这,可以可以的。 这,可以可以的。 这,可以可以的。 这,可以可以的。 这,可以可以的。 这,可以的。 也,可以的,也,可以的,也,可以的,也,可以,也,可以,也,可以,也,可以,也,
More in The Durk Institution of The State Chess 4000 Itastic State Itastic Itastic State Itastic Ita	時, 一位 一位 一位 一位 一位 一位 一位 一位 一位 一位	Formula One OF Formula One OF Grand ! Gold ! Gold ! Gold in 3 Ramold ! Goldina 3 Ramold ! Horizon I Robin I Robi	%。6.5次以及12.1次,12.	Pacific Society Producer Delane Producer Delane Process Gold Process G	* 64、 100 日	- Jonath - Junt Denation 1 - Junt Denation 1 - Junt Denation 1 - Junt Denation 2 - June Sink 1 - Junt Sink Seed - Junt Seed - Ju	在。 图 20 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
tione in Title Durk Institution whichwarp Out tastle Chess 4000 tastle Institute Ins	时,他们是我们的,我们们是我们的,我们们们的,我们们们们们们们们们们们们们们们们们们们	formula One GP fond f	%。6.5.7.6.6.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1	Pacific Social Proclame Deliane Proclame Deliane Proclam Present Gold Present Present Former of Present Song Beliane Prisoner (present Song Beliane Prisoner Song Beliane Prisoner Soni Senter Soni Senter Soni Senter State Soni Senter State Soni Senter Soni Senter State Soni Senter S	* 64、 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20	- Spenich	位。如如日本市场的,他们的日本市场的,他们的日本市场的,他们的日本市场的,他们的日本市场的,他们的日本市场的,他们的日本市场的,他们的一个人们的一个人们的一个人们的一个人们的一个人们的一个人们的一个人们的一个人
More in The Durk Institution of the Durk Institution Subschowing Out Surfect Desire 4000 Startle Chess 4000 Startle Chess 4000 Startle Subschold Post 2 Startle Fram Batteloide Data 2 Section Subschold Subsc	時,如何可以可以可以 他。他,不可以可以可以 他。他,不可以 他。他,不可以 他。他,不可以 他。他,不可以 他。他,不可以 他。他,不可以 他。他,不可以 他。他,不可以 他。他,不可以 他。他,不可以 他。他,不可以 他。他,他,他,他,他 是一位。他,他 是一位。他,他 是一位。他,他 是一位。他,他 是一位。他,他 是一位。他 是一。他 是一位。他 是一位。他 是一位。他 是一位。 是一位。 是一位。 是一位。 是一位。 是一位。 是一。 是一。 是一。 是一。 是一。 是一。 是一。 是一	Formula One OF Formula One OF Formula OF For	%。6.5.5.6.6.16.16.16.16.16.16.16.16.16.16.16.16	Pacific Society Professor Delease Professor Delease Process Gold Process For Band Social Factor Social Process Social Proce	* 64、 20 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	- Jonath - Junt Denation 1 - Junt Denation 1 - Junt Denation 1 - Junt Denation 2 - June Sink 1 - Junt Sink Seed - Junt Seed -	在。 图 20 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
More in The Durk Institution Linearity Subschwarg Out Sardie Chem 4000 Sar	的。他从是7.7.4.4.4.4.2.3.3.2.3.2.3.2.3.2.3.2.3.2.3.2	Formula One OF Formula One OF Goal 1 Goldins 2 Goldins 2 Goldins 3 Harrick Honola High Command History Line 14-18 Hook Inca horal black hose a location of the Honola History Line 14-18 Hook Inca horal history Line 14-18 Hook Inca horal history Line Honola History Line Line Line Line Line Line Line Line	%。6.5.5.6.6.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.	Pacific Social Proclams Deliam Penals Deliam Penals Deliam Penals Gold Penals Penals Gold Penals Penals Gold Penals James of Penals James of Penals James of Penals James of Penals James Gold Gost I James Gold Gost I James Gold Gost I James Gold Gost I James Gold Gost Gold Gold Gost Gol	* 64、 100 100 100 100 100 100 100 100 100 10	-Spenich	位。如如日本市场的,他们的日本市场的,他们的日本市场的,他们的日本市场的,他们的日本市场的,他们的日本市场的,他们的日本市场的,他们的一个人们的一个人们的一个人们的一个人们的一个人们的一个人们的一个人们的一个人
More in The Durk Institut Institut Indichowing Out Institut Indichowing Out Institut Indichowing Out Institut Indichowing Out Institut I	的。他从北方之是他从北方,在这个是一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一	Formula One OF Formula One OF Ford Parkes OF Gold ! Gold im 2 Goldine 3 Ramick! Robins 3 Ramick! Robins 3 Ramick! Robins 3 Ramick! Robins 1 Robins 1 Robins 1 Robins 1 Robins 2 Incredible Belase Incredible Belas	%。6.5.7.6.6.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1	Pacific Society Professor Delease Professor Delease Process Gold Process Gold Process	* 64、 100 100 100 100 100 100 100 100 100 10	-Spenich	在。如如日日中的时间, 对,如日日中的时间, 我们是一个人, 我们是一个一个人, 我们是一个一个人, 我们是一个一个人, 我们是一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个
Mone in The Durk Interiors	6. 他从下7.2.他从光点在他发现的图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像	formula One OF founds One OF God ! God ! God ! God im 2 Goddins 3 Ramold ! Robins 3 Ramold ! Robins 1 Rob	%。6.5次以及用以无线性的现在分词 10分别的 10分别	Pacific Society Producers Delaw Producers Delaw Producers Delaw Producer Delaw Process Gold Oper. 1 Among Gold Oper. 2 Among Gold Oper. 3 Among	。 64、 66 年	-Spenich	位。如如日本市场的加州,
More in The Durk Institution of the Durk Institution Subschwarg Out Sardie Chess 4000 Saste	的。他就是"17.他就是"14.他们是"18.他们是是"18.他们是"18.他们是"18.他们是是"18.他们是"18.他们是"18.他们是"18.他们是"18.他们是	Formula One OF Formula One OF Gold ! Gold : Gold : Gold : Gold : Gold : Sout ! Gold : Sout !	%。6.5.7.6.6.1.1.1.1.1.1.1.1.6.6.1.1.1.1.1.1.1	Pacific Social Proclams Delams Process Gold Presant Present Gold Presant Prince of Presis 2 Prior Step Belase Prisonner Spenial Gold Gold Gold Gold Gold Gold Gold Gol	* 64、 100 100 100 100 100 100 100 100 100 10	- Jone Dependent - Jacob Personn I - Jacob Personn I - Jacob Personn I - Jacob Personn I - Jacob Person I -	在。如如自己有效的自己有效的。 这是,在是一种,是一种,是一种,是一种,是一种,是一种,是一种,是一种,是一种,是一种,
None in The Dark Restors Authorsumg Out Bartle Overs 4000 Bartle file 7 Bartle Fram -Bartleide Data 2 Benning Steel -Data 1 nd. 2 Bartleide	6. 他从下7.2.他从光点在他发现的图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像图像	formula One OF founds One OF God ! God ! God ! God im 2 Goddins 3 Ramold ! Robins 3 Ramold ! Robins 1 Rob	%。6.5次以及用以无线性的现在分词 10分别的 10分别	Pacific Society Productor Delate Productor Delate Product Delate Product Delate Proces Fronce	。 66. 经分别的 10. 10. 10. 10. 10. 10. 10. 10. 10. 10.	-Spenich	在 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图

DH = deutsches Handbuch bzw. Anleitung (Spiel in Englach)

EV = englische Version

Versandkosten DM 7,- ab 'DM 250,- frei * Nachnahme + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr) Express + DM 8,- * Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten Es gelten unsere AGB * Preisänderung und Irrtum vorbehalten * kein Ladenverkauf

TIPS & TRICKS

Hinter einer der beiden Türen befindet sich ein Magier. Um die Türen zu öffnen, muß man sich in den Raum hinter dem Wasserspiegel begeben. Dort findet man drei Hebel vor. Man stellt jetzt die Farbe der ersten Tür ein und verläßt diesen Raum wieder. Jetzt kann man durch die Tür gehen, deren Farbe man eingestellt hat. Ist der Magier nicht hier, muß man die Farbe der anderen Tür einstellen. Wenn man ihn gefunden hat, gibt er einem den Auftrag seinen Ring zu finden, den er einst bei der großen Kugel verloren hat. Man nimmt den Auftrag an und fährt zur großen Kugel. Dort geht man direkt in das Museum. Zuerst muß man sich einen Greifer zusammenbauen. Man benutzt den Greifer aus dem Golfclub mit der Hand aus dem Glas. Danach benutzt man den Magneten mit dem Greifer, fertig ist der Magnetgreifer. Diesen benutzt Sam jetzt auch mit der Kugel, die man auf der rechten Seite sehen kann. Man hat den Ring gefunden. Mit diesem Ring kehrt man zum Magier im Vortex zurück. Der Magier ist froh über seinen Ring und erzählt einem von FROG ROCK und dessen Bewandnis. Außerdem gibt er einem noch das nötige Zauberpulver auf den Weg. Man fährt wieder zurück zur großen Kugel und begibt sich dort direkt in das Turmrestaurant, Aus dem Boden ragen dort Stromkabel heraus. Diese ergreift Sam und verbindet sie mit dem Fernglas, danach muß man nur noch die Linse aus dem Zirkus vor das Gerät hängen und schon kann es losgehen. MIT MAUS LINKS-RECHTS kann man die Bewegung des Turms steuern. An jedem Felsen, den man sieht, stoppt man kurz, bis man FROG ROCK gefunden hat. Man verläßt den Ball und begibt sich zum FROG ROCK. Dort verteilt man die drei Büschel Biafoothaare auf dem Felsen und schüttet anschließend das Zauberpulver drüber. Die Magie des Felsens wird in Gang gesetzt und ein Alien erscheint. Es weißt einen den

Weg nach Bumpusville, wo man auch sofort hinfährt. In der Stadt des Countrysängers angekommen, begibt man sich zuerst zu seinem Schlafzimmer, das sich in seinem Haus auf der rechten Seite befindet. Sam fährt mit der Rolltreppe auf das Bett hinauf und nehmen das Kopfkissen auf. Danach benutzen wir den Greifer mit dem Bücherregal, das sich über der Tür befindet. Ein Buch fällt hinunter und erschlägt den armen Max fast. Sam eilt herbei und liest das Buch, das sich um die Steuerung der Putzroboter handelt. Man kann diesen Raum verlassen. Im Flur wird man irgendwann auf den Roboter treffen. Man klickt mit dem Benutze-Symbol auf ihn. Ein Bild der Steuereinheit erscheint. Man muß den Stöpsel auf der linken Seite in sein Loch stecken. Damit hat man den Saloon freigeschaltet. Der Roboter macht sich auch brav auf den Weg und löst prompt den Alarm aus. Die Wache aus dem Virtual Reality-Raum verläßt ihre Position, um nach dem Rechten zu sehen. Man muß jetzt so schnell wie möglich in den VR Raum gehen, um die VR Maschine zu benutzen. Sam zieht den Helm auf und schwebt in einer künstlichen Welt. Vor ihm steckt ein Schwert im Stein. Dieses zieht er und geht einige Schritte nach links. Ein Drache taucht auf. Jetzt muß es schnell gehen. Man muß mit dem Schwertsymbol auf den Drachen klicken. Wenn das nicht klappt, frißt einen der Drache, was aber nicht weiter schlimm ist, man hat genug Versuche. Wenn man den Drachen besiegen konnte, dann erscheint ein Herz vor den Füßen der beiden Helden. In dieses muß man hineingreifen und erhält einen Schlüssel, der in die Alarmanlage paßt. Man kann den Raum jetzt verlassen. Im Flur geht man nach links. Am Ende des Flurs ist eine Nische, die ein Muir-Bild zeigt. Dieses nimmt man auf. Danach betritt man den Showroom, indem man nach dem Konzert des Bumpus den Schlüssel in das Schloß der

Alarmanlage steckt. Die Alarmanlage ist aus - man hat Harry befreit. Doch der widerspenstige Bigfoot denkt überhaupt nicht daran, in den Zirkus zurückzukehren. Er flüchtet in die Dschungelbar. Man folgt den beiden Flüchtigen zur Dschungelbar. Dort trifft man auf einen Bigfoottürsteher, der anscheinend Probleme mit seinen Füßen hat. Um ihn freundlich zu stimmen, gibt man ihm die Raspel, die an dem Toilettenschlüssel hing. Danach muß man mit der Frau am Tresen reden. Sie gibt einem Prospekte über ein Früchtemuseum und einen Dinopark. Wenn man die Prospekte im Inventory ansieht, erscheinen die beiden Orte auf der Landkarte. Man verläßt nun die Bar und eilt zum Früchtemuseum. Dort findet man eine Conroy Bumpus Frucht. Diese nimmt man auf und gibt der Dame den Auftrag, eine Muir Frucht zu fertigen. Zu diesem Zweck gibt man ihr das Bild aus der Villa. Man verläßt den Ort und fährt zum Dinopark. Dort benutzt man zuerst Max mit dem Mammut. Als Ergebnis erhält man einen Ballen Mammuthaare. Danach lenkt man Sam zum Schalter des T-Rex und betätigt ihn. Er muß ihn im richtigen Moment wieder loslassen, so daß der Metallechse das Maul offen stehen bleibt. Als nächstes muß man das Seil mit dem Gebiß des Dinos benutzen. Danach muß man das andere Seilende mit Max benutzen. Als Ergebnis erhält man einen Zahn des Dinos. Nun kann man ein wenig herumschlendern. Nach kurzer Zeit trifft man auf die Bungee Jumper. Man benutzt den Aufzug, um auf die Sprungplattform zu gelangen. Dort zieht man Sam den Bungeeanzug an. Danach benutzt man das Seil. Sam greift sich das Seil und springt in die Tiefe. Während des Sprungs muß man jetzt den Pappbecher mit dem Greifer und danach den Greifer mit dem Teerbecken benutzen. Nun hat man einen stolzen Batzen Teer

in seinem Besitz. Man kann

diesen Ort nun verlassen und zum Früchtemuseum zurückkehren. Dort kann man den Muirkopf in Empfang nehmen. Man geht jetzt mit dem Kopf in das Schlafzimmer von Conroy in Bumpusville. Dort vertauscht man den Conroy Zuchinikopf mit der Perücke des Stars. Man wird unsanft hinausbefördert, hat aber eine Perücke in seinem Besitz. Man begibt sich nun zur Dschungelbar. Um in den Partyraum zu gelangen, muß man sich verkleiden. Zuerst muß man den Teer, dann die Mammuthaare und schließlich die Perücke mit dem Kleid benutzen. Dieses Kleid muß man anziehen, um so ungehindert in den Partyraum zu gelan-

Zuerst muß man im Partyraum die Weinflasche vom Buffet aufnehmen. Danach muß man in die Küche gehen, die sich im hinteren Teil des Partyraums befindet. Dort muß man den Eispickel aufnehmen, danach öffnet man die Hintertüre. Es erscheinen Conroy und sein Helfer. Der Helfer geht zum Auto, um ein Netz zu holen. In dieser Zeit benutzt man im Inventory das Kostüm. Sam streift es ab. Conroy ist begeistert und greift sich es. Er will die Bigfoots täuschen. Beide gehen in den Eisschrank. Jetzt muß Sam den Max ansprechen, der auch prompt die Tür zuwirft, und die beiden einfriert. Ein alter Bigfoot erscheint, ernennt einen zum Ehrenbigfoot und gibt einem den Auftrag, das Rätsel der drei Totempfähle zu lösen. Man verläßt die Dschungelbar und fährt zur großen Kugel. Dort gibt man den Fakir den Eispickel, den er für einen bereitwillig verbiegt. Dieser sieht jetzt aus wie ein Korkenzieher, den Sam auch sogleich zum Öffnen der Flasche benutzt. Heraus kommt der Korken, den man mit der Vortexkugel benutzen kann. Man muß jetzt nur noch zum Vortex in die Ausstellungskammer. Dort benutzt man den Vortex. Während der Vortex arbeitet, benutzt man die Kugel. Gas

strömt hinein. Jetzt ist es so-

weit. Man kann zur Dschungelbar zurückkehren. Dort muß man zum Totempool. Dieser liegt hinter den Totempfählen. Jetzt muß man nacheinander den Muirkopf, dann den Saurierzahn, dann den Muirkopf und schließlich den Minivortex mit dem Pool benutzen. Die Pfähle verschwinden. Man hat das Rätsel gelöst. Außerdem bringt man dem Zirkus Conroy und seinen Helfer als tiefgefrorenen Bigfoot.

Peter Offerman

Komplettlösung

Larry 6

Nachdem Larry durch puren Zufall bei einer Date-Show ein Wochenende in einem Luxus-Resort gewonnen hat, kann die Jagd auf heiße Nebensächlichkeiten losgehen. Zunächst versucht er, mit der niedlichen Gammie an der Rezeption anzubandeln. Bei dieser Gelegenheit bekommt er seinen Zimmerschlüssel ausgehändigt und die erste Aussicht auf ein Rendezvous. Er braucht lediglich die Cellulite-Maschine im Drainage-Salon zu reparieren. Was immer das heißen mag, Larry wird sein Bestes geben! Bevor er sich zu seinem Zimmer aufmacht, wühlt er in der Schlüsselbox links und findet noch einen zweiten Schlüssel. Also, auf ins Zimmer und sehen, wie es weitergeht. Mit dem Zimmerschlüssel kommt er hinein und sieht sich dort erst einmal um. Toll, dieser Service! Also gleich mal ins Bad, die Blase erleichtern (Zip auf Klo), Hände waschen. Na ja, in dieser braunen Brühe, die da aus dem Wasserhahn kommt, wohl kaum. Also nichts wie ab ins Zimmer und den Tisch inspizieren. Lauter interessante Nummern, die gleich ausprobiert werden. Als erstes ruft er mal beim Hausdienst an (75) und weist höflich auf die fehlenden Kleinigkeiten im Bad hin. Er steckt die Blumen aus der Vase ein, geht aus dem Zimmer und findet dort den Wagen des Hausmädchens, den er gründlich filzt. Von der Vorderseite nimmt er Handcreme, Seife, Klopapier und Waschlappen, von der Hinterseite des Wagens ein Handtuch, Zahnseide und einen Toilettensitz. Hygiene

ist eben alles! Also wieder zurück ins Zimmer. Wie nett, inzwischen hat das Hausmädchen das Bett aufgedeckt und als Betthupferl ein Kondom aufs Kissen gelegt. Das wird schon noch Verwendung finden, hoffentlich! Wieder im Bad, leat er den Sitz aufs Klo und läßt sich erst einmal genüßlich nieder. Wie es sich gehört, wird das Hinterteil mit Klopapier abgeputzt und anschließend ordentlich gespült. Ach ja, die braune Brühe! Larry hängt sich wieder ans Telefon (76) und ordert den Reparaturdienst. Na gut, also erst aus dem Zimmer raus, die Treppe runter, wieder rauf ins Zimmer und ab ins Bad. Dort ist Handwerker Mark gerade dabei, die Bescherung zu beseitigen. So, nun kann der Erkundungsgang beginnen. Schnell landet er im Bistro, wo er beim Durchwühlen der Salatbar eine übriggebliebene Orange findet. Nebenan in der Küche begibt er sich aufs unterste Niveau und durchwühlt die Abfalleimer. Bingo! Wer weiß, wann man einen Topf Schweinefett brauchen kann. Auf seinem Streifgang durch die Flure begegnet er hin und wieder Art mit seiner Tram, mit dem er spaßeshalber mitfährt. Wieder abgestiegen, gelangt er an den Pool. Dort findet er einen aufblasbaren Biber und auf der Pool-Bar ein Brillenetui. Beides wird natürlich sofort eingesackt. Bei genauerer Untersuchung entdeckt er in dem Etui eine Sonnenbrille und ein kleines Putztuch. Weiter geht's zum Strand. Nach alter Maulwurfmanier buddelt Larry so lange im Sand herum, bis er eine Öllampe ausgräbt (links unten). Was man nicht so alles findet! Getreu dem Motto "Keep on walking" platzt er kurz darauf mitten in eine AeHAPPY 🕤

Telefon: 02307/13241

Fax: 02307/22775

20L1

Geschäftszeiten:

Me-De 9-17 Uhr, Fr 9-15.30 Uhr

Lax	16	AMIGA	1113	PC	AMIGA		PC	AHIGA
1869	78DV	66,- DV	History Line 14-18	66 DV	66,-DV	Sensi Soonr 92/93	53 DH	48,- DH
A-Train	90 - DV	72,- DV	locs	89 - DV		Shadowcaster	78 DH	Star.
-Construction Set Asses of T. Pacific	42,-DV 66,-DH	42,- DV	ince 7 Incredible Delone Incredible Machine	84,- DV 72,- DV		Sherlock Hulmes Siege	78,- DV 59,- DV	
- Mission Disk 1	48,- EV			66, DV 39, DV	39. BY	-Date Dogs of Wor	39. BV	
Aces over Europe D Air Combet Class.	74,- BV 78,- EV		Indiana Jones 3 Indiana Jones 4	84,- DV	75. W	Silverholi Sim Ant	78. DV	78 DV
Airbos A 320	66,- DV	66,- DY	Sody Car Racing	76-0V	* 66 DH	Sim City Deluce	78 DV	78,- DV
Allen 3 Alone in The Dork	84 DV	48,- 08	Innocent on cought labor 2	60 - DV	54 DV	Sim Form	84, DH 78, DV	78, DH
Anthos	64. DV	M. DV	Jordan in Flight	79 DH	+ 54 PW	Sim Life	84-DV	78,- DV
Archon Ultra Aufschwung Oct	* 78 DV 66,- DV	60-DI	Junesik Perk Kingmoker	66. DV	54. DV 66. DV	Sinon the Soroner Soccer Kid	N.W	59 - DH
Buttle Chers 4000	- 78, DV	* 78. IV	Kings Quest 6 Krustys Fun House	77 - DV 54 - DH	60,-DV 49,-DH	Space Hulk	84-08	66,- DH
Bottle Isle Z Bottle Team	72,- DH	66,-08	Lands of Lare DV	59 DV	43, 900	Spece Qu.1-4 Comp	77,- DH 79,- EV	64,- DH
Battleisle Data 2	48 DH	46,-06	Louro Bow 2	46, DV		Space Quest 4	56,- DV	59,- DV
Betreyal at Kandar Body Blows	75,- DV 54,- DH	48,-00	Log.of Kyrandia 2 Logood a.Kyr. 2 EV	66 DV		Space Quest 5 Spaceward Hol	66,- DV 79,- DV	
Body Blows Galact.		46-06	Logands a Nyrandia Los. S.Larry & DV	- 74. DI	66, DV	Spelljammer	78,-DV	
Burning Steel	66,- DV 78,- DV	66,- DY	Lais, S. Larry & EV	46,- EV		SSN-21 Seewalf Star Trek	79. DH 79. DV	* 75, OV
-Date 7 America -Date 2 Superschil.	36,- DV 36,- DV		Lemmings 2 Les Monley Last LA	78,- DH 39,- DV	59, DH	Storlard	* 89,-04	
Burntime	78,- DV	64, DV	Links 386 Pro	89,-06		Street Fighter 2	59,- DH 84,- DH	54, DH
Connon Fodder	60, DH	54,- DH	-Firestone 2 (386) -Pubble Beach(386)	45,- DH 45,- EV		Strike Commander Speech	42,- DH	
Costles 7 Christoph Kalumbus	* 78. DV	* 72-W	Lords of Power	78,-DV	72,- DV	-Tact Operation 2	39,-08	
Chuck Y.Air Combat	66 DV	1200	Lost in Time	84 - DV 78 - DV	66,- DV	Striker Stronghold	66,- DV	
Civilization Commonche	90,-DV 84,-DV	75,- DV	The Last Viking Lather Mathieus	66-DV	59. DV	Stunt Island	89,- DV	
-Mission Disk 1	48,-DV		Lates 3	60, DH	32,-DH	Subwor 2050 Superfrag	89,- DH	48-DH
Composions a Xunth Curse of Enchantia	60,- DH	6Q-DH	M 1 Tank Plateon Med News	- 75. DI	* 66 DV	Syndicate	78,- DV	59,- DV
Cyber Rore	79 - DV 42 - DH		Med TV	79. DV	66DV	-Date Dick 1 Toke a Breek Finh.	39,- DV	
Dirkseed 1.5	49. DV	42,- DH 73,- DV	Mosistrom Magic of Endorin	* 78-W	* 72. DV	Tesk Force	90,- DH	
DSA 2 Sternenschw.	* 71. DV		Moniac Mansion 2	84. DV		Terminat 2(Virgin)	SIC-DH BIC-DH	54,- DH
Desighters of Surpe Delivery Agent	75,- DV	75,-DV 37,-DV	Master of Orion Night and Magic 3	78 DV	66 DV	The Manager	- 49 DY	* 49.00
Der Petrizier	78,- DV	66 - DV	Might and Magic 4	78DV		Tornado	79,-08	
Die Schöne a.Biest Die Siedler	77, DV - 78, DV	78-DV	Might and Magic 5 Mankey Island 2	76 - DV	78,-DV	Traps a Treasures Trais	45-DH	60,- DH 49,- DH
Drogon-S Lair 3	78 DH	72.08	Mortal Kombat	40 DH	54,- DH	Turrican 2	* 66 DH	
Dungeon Hack	66,- DV	SIC-DV	NHL Nockey On The Road	78,- DH 60,- DV	60 - DV	Serion 3 : Ultimo 7	78 DV	48,- DH
Eshockey Manager	78,- DV	72, DV - 49, DB	One step beyond Overdrive	48,-08	46,-10 47,-10	Ultime 7-2 Serp.ls	78,- DH	
Elmonia Elite 2	66, DH	54 - DH	Oxyd Magnum	48,- DV	42, 100	-Date Silver Seed Ultima 8	42 - DH - 79 - DH	
Empire Deluxe	78,-BV		Pacifik Strike	* 84 - DH * 39 - DH		Ultima Trilogy 2	39 DH	
Ethen des Throns	66,- DH 77,- DV	60,- DH 66,- DV	-Speech pock Penthouse Het Numb	36 - DV	36,- DV	Office Underworld Ultime Underw, 2	72,- DH 72,- DH	
Eye of Beholder 1 Eye of Beholder 2	75, DI	36,-DV 78,-DV	Perthouse Deluxe Perball Dreams	60 - DV 59 - DH	* 54. DV 48. DV	Dolimited Advents.	60, EV	
Eye of Beh 3 Druch	78, DV	74, 01	Pioball Fantasies		54. DH	Y for Victory Y for Victory 2	69,- EV 69,- EV	
F 15 Str. Eagle 3 F-19 Shealth Fight	90,- DH 49,- DH	35,- DH	Pirates Gold Pirates!	89 - DV 32 - DH	32 DH	V for Victory 4	69 - EV	
Folcon 3.0	90,- DV	20, 500	Pizza Connection	* 79, DV	* 79, DV	Veil of Darkness Victory at Sea	- 78 . EV	
-Mics. Disk 2 MIG29 Fantacy Empires	54-DH - 69-BY		Police Quect 3 Popul.+Promis.Lond	66,- DV 39,- DR	39 DH	Viking Fields	79,- DH	60 - DH
Fields of Glory	90,-DH		Populous 2	72,- DH	60, DH	Walker Wall Str. Manager	79. DV	60, DH
Fire And Ice Fleshback	54,- DH 66,- DV	48,- DH 60,- DV	Premier Manager 2 Prince of Persia 1	32 DH	48,- EV 32,- DH	Warlands 2	78,-EV	-
Flagsimulator 5.0	126,- DV	24 01	Prince of Persia 2	67,-08	100	Wing Commander Was Comm Edition	84-08	27. B
Formula One GP	78 - DV 90 - DH		Privateer Speeach	84,- DH 39,- DH		Wing Comm Edition WC 2 + Speeach	44,-DV 49,-DH	
Freddy Pharkas DV	63,- DV		Special Oper, 1 Quest for Glory 3	* 39, DH		WC 2 Sp.Op 1+2 zos Wing Com.Academy	49 - DH 63 - DH	
Front P.S.Footh 93 Fury o.the Furries	66,-EV	54-08	Rollroad Deluse	66 DV 79 DH		We stir		60, 08
Gateway 2	60,-EY		Railway Challenge	66,-DV		Worlds of Legend	49 - DV	49EX
Genesia Goal I	59 - DH	54 - BV 55 - DH	Rad Boron -Mission Disk 1	64,-DV 48,-EV		WWF Wresting	29, DH	29, 08
Goblim Z	BK-DV	66,- DV	Return to Zorc	78,- DH 39,- DH		WWF Wrestling 2	84, DH	60, DH
Gobbins 3 Greatest Comp.	78 DH 60 DV	66,- DH 55,- DV	Rex Nebulo Rocket Ranger	19 EV	19,-BY	J. Wing DH -Mission B-Wing	84, DH 42, DV	
Gundaia 2000	90,-08	66,- DH	Rules a Engagement	29 - DH		X-Wing Upgrade Kit	53, DV	
Gunship 2000 Date Honnibal	54. DR 78. DV	66,- DV	Ryder Cop Golf Som + Max DV	BA DH		Xenobots Xmes Lemmings	72,- DH 36,- DH	* 36,-08
Norvier Jump Jet	94,- DH		Som + Mex EV Schotz i Silbersee	77. B	- 78-DV	Zappolin	* 77, DI	66 DV
High Command	79. EV	M, W	Second Semural	BI(-DV	78 - DV 60 - DH	Zool Zool 2	42, 08	47 - DH 49 - DH
	o CD 32	,	Dozen -	-	C. C. C.	CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE		recorded to
			THY		* 69, DH	Receiving		99, DH
Allen Breed SE		32,- DH St - DH	Wholes Voyage		57,- DH	Vinual Proball		99,- DH
Deep Core Jurassic Park		51,- DH 63,- DH	Zool		57, DH	Hor	dware	
Labyrinth of Time		57. BY	Med	adrive		Soundblester 16		329,- DH
Pobal Fantasias		63,-00	Bill Wolch Coll.F.		99,- DH	Soundblest.16 ASP		429,-DR
Project X		32,- DH	FIFA Intern Socor		99,-08	Soundblester 2.0		135,- DH
Sensible Sooner	300	51,- DH	General Chaos		99,-DH	Waveblaster		429,- DH
CD -	ROM	-		- ROM		CD	- ROM	200
7th Guest		126,-DIR	INCA 2		108,- DV	Robel Assessit		78-EV
Alone in the Dark		81,-D1	Iron Hells		79 DH	Return to Zorc		89,-08
Battle Isle 2		78,-DV	Jones in fest Lane		39,-08	Ryder Cop		46,-08

Superpreise Händleranfragen erwünscht

Superpreise

78 - DH

64,- BY

96,- DE 84,- DE

60.- DH

96 - DH

Soore Buest &

Soper Strike Coins

Wing Com.1 Edition

Star Trek

Tunion 2

Versandkosten: 8,- DM, versandkostenfrei bei Bestellungen ab 250,- DM
Lieferung per Nachnahme + 4,- DM + Gebühr für Zahlkarte/Varkasse
Ausland: nur Yorkasse + 15,- DM Versandkosten - es gelten ünsere AGB

— bei Drucklegung noch nicht varfügbar - Irrtum und Anderung wirbehalt

TIPS & TRICKS

robic-Stunde hinein. Kurzerhand stellt er sich auf die freie Matte und turnt mit. Klar, daß er mit seinem Geschick bald die Veranstaltung sprengt. Nachdem alle Mädels den Raum verlassen haben, versucht er sein Glück bei der Trainerin Cav, die sich schnell als Lesbe und so als für Larry nicht geeignet entpuppt. Trotzdem wird er bei ihr fündig, denn sie läßt sich problemlos ihre ID-Card von der Bluse mopsen. Weiter im Fitneßraum trifft er auf Thunder, die sich im Laufe der Unterhaltung von Larry ein paar Handschellen wünscht. Oops, das läßt tief blicken. Auch ihr versichert er, sein möglichstes zu tun. Also weiter ins Moorbad. Unglaublich, schon wieder ein potentielles Liebesopfer! Im Modderbad entdeckt er Charlotte, die natürlich auch einen kleinen Auftrag hat. Diesmal sind es Batterien. Larry, Larry, die Mädels scheinen irre Gelüste zu haben, also halte dich ran! Zunächst versucht er sein Glück bei einem Moorbad. Er geht in den Duschraum, wo er eine lose Kachel entdeckt, durch die er in die nebenan liegende Damendusche linsen kann. Heiß! Im Umkleideraum öffnet er den einzigen freien Spind, zieht sich aus (Handtuch auf Larry), schwingt sich das Handtuch um die Hüften und hüpft ab ins Moorbad. Irre! Aber da ist nichts zu machen, ohne Batterien läuft da gar nichts. Na gut, also duschen gehen, anziehen und ab geht's in die Health Spa-Lobby, Bei Gary, der offensichtlich ein Auge auf Larry geworfen hat, nimmt er sich eine Broschüre von der Theke und betritt die High Colonic Treatment Suite, was immer das bedeuten mag, und trifft dort auf Rose, die eine kleine Aufmerksamkeit von ihm möchte. Der Dame kann prompt geholfen werden. Larry gibt ihr den Blumenstrauß und ahnt nicht, was ihn nun erwartet: Einlauf á la Rose! Völlig fertig bekommt er anschließend eine Orchidee von ihr und macht, daß er aus dem Raum kommt. Puh! Kurz darauf betritt der den Cellulite Drainage-Salon. Herrjeh, hier muß aber einiges

repariert werden! Den roten Kolben hat er schnell klar, indem er ihn mit dem Schweinefett einreibt. Der Rest muß noch warten. Weiter geht's zum Schönheitssalon, wo er auf die bezaubernde Shablee trifft, die für ein Abendkleid so einiges tun würde. Ok, wird sich machen lassen. Beim Rausgehen sieht er ein Elektrokabel auf dem Boden liegen. Er hebt es auf und dreht die Kabelenden zurecht (Handklick). Das könnte man gut für das Elektroschloß im Moorbad brauchen, Larry erinnert sich an den Wachposten. Um an seine Handschellen zu kommen, müßte man ihn ablenken. Wenn man doch nur die Videokamera im Moorbad verstellen könnte! Moment mal, der Handwerker Mark hatte doch einen Schraubenschlüssel bei sich. Larry, nicht halb so dumm wie er aussieht, macht sich sofort auf den Weg in sein Zimmer, wirft das Klopapier in die Toilette und ruft den Reparatur-Service (76) an. Wieder Zimmer raus, runter, Zimmer rein und ab ins Bad und schon ist Mark da und versucht, die Schweinerei zu beheben. Heimlich klaut Larry ihm den Schraubenschlüssel und eine Feile. Aber Larry! Nach einem Anpfiff von Mark wegen der Schweinerei, die er veranstaltet hat, saust Larry nun sofort ab ins Moorbad, räumt die Blumentöpfe unter der Videokamera weg, löst deren Schrauben und verdreht die Kamera. So, das dürfte reichen. Sofort wetzt er zum Wachposten und ist schnell im Besitz der Handschellen, die er auch gleich zu Thunder ins Fitneßstudio bringt. Diese zeigt sich dankbar und verspricht ihm ein Abenteuer. Leider verrät sie ihm nicht, in welchem Zimmer sie zu finden ist. Bevor Larry sich auf die Suche nach ihr begibt, nimmt er noch schnell das Gummiband von der Rubbelmaschine und steckt es ein. Jetzt bleibt ihm nichts anderes übrig, als alle Türen nach Char abzuklappern. Schließlich findet er sie hinter der dritten Tür links neben dem Durchgang zum Schönheitssalon. Dort bringt sie

ihn auf einen wahrlich animali-

schen Trip, der ihm zumindest ein Halsband einbringt. Na ja, das hatte Larry sich auch anders vorgestellt! Einmal in dieser Ecke, beschließt er, sich noch einmal die Drainage-Maschine vorzuknöpfen. Den kaputten Schlauch kann er mit dem Gummiband flicken, Mehr Arbeit macht dagegen der rote Tank (Mitte). Mit dem Schraubenschlüssel öffnet er die Klappe, nimmt den verdreckten Filter heraus, schrubbt ihn in der Küche im Waschbecken sauber, setzt ihn wieder in den Tank und zieht die Schrauben wieder an. Woll'n doch mal sehen, ob es jetzt klappt. Er schaltet die Maschine ein und ist glücklich, daß sie einwandfrei läuft. Er schaltet wieder ab und macht sich sofort macht auf den Weg zu Gammie, um ihr die frohe Botschaft zu überbringen. Diese setzt sich auch sofort in Bewegung, wie man sieht, ist das auch bitter nötig, und legt sich gleich auf den Tisch. Larry schließt die Saugnäpfe an und schaltet die Maschine wieder ein. Kurz drauf (immer wieder mit ihr reden) möchte sie eine Orange, die sie auch sofort bekommt. Nicht genug, jetzt will sie ein eiskaltes Tuch. Nun gut, Larry nimmt den Waschlappen und taucht ihn in der Lobby in den Springbrunnen. Da Gammie das nicht kalt genug ist, schleicht er sich ins Bistro und bringt den Waschlappen in der Salatbar auf Eiseskälte. Das reicht der verwöhnten Göre immer noch nicht. Jetzt will sie Mineralwasser. Dieses findet Larry schnell vor einer der Zimmertüren rechts auf einem Tablett. Nachdem er nun alle Wünsche der Dame erfüllt hat. ist die Behandlung abgeschlossen. Gammie ist nun rank und schlank und, wie erwartet, hat nun keine Verwendung mehr für unseren armen Helden und macht sich aus dem Staub. Bevor auch Larry weitertrabt, füllt er noch seine Öllampe am Zapfhahn mit Gammies Fett auf. Ähh? So, jetzt muß er sich mal um den Biber kümmern. In der Küche waren doch Autoreifen? Genau an einem dieser Reifen pumpt er dann seinen

Biber auf. Jetzt ist es auch Zeit,

einmal auszuprobieren, wohin man mit dem Speisenaufzug kommt. Er drückt den Knopf und fährt nach einigen Startschwierigkeiten bis hoch ins Penthouse, wo er die Frau seiner Träume findet: Shamara. Diese entpuppt sich nach einer längerem Unterhaltung als etwas verdreht, aber durchaus zugänglich. Er gibt ihr die Orchidee und den Diamanten, den er von seinem Halsband abmontiert hat (wau, wau!). Mehr ist im Moment nicht zu tun, und so macht sich Larry wieder auf zum Abstieg, diesmal durch den Lift. Jetzt wird es einmal Zeit, sich in der Bar umzuschauen. Nach einem kleinen Small talk mit dem Barkeeper bekommt er die Genehmigung, sich von der Theke ein Streichholz aus der Dose auf der Theke zu nehmen. Beim Spaziergang durch die Prärie gelangt er an einen Eisenzaun mit einem Magnetschloß auf dem Tor. Dort wartet er ein ; Weilchen bis Art mit seiner Tram auftaucht und hilflos in seinen Taschen herumsucht. Auf Anfrage erfährt Larry, daß Art ein Streichholz für seine Pausenzigarre braucht. Dem Manne kann geholfen werden! Nachdem Art verschwunden ist, schaut sich Larry die Tram einmal genauer an. Er öffnet die Klappe und löst schnell mit dem Schraubenschlüssel ein paar Kabel. Als Art kurz darauf zurückkommt, bietet er ihm netterweise seine Hilfe bei der Instandsetzung an, indem er Art die Taschenlampe hält. Kaum hat er diese in den Fingern, befreit er sie gleich von den darin befindlichen Batterien bevor er sie Art freundlicherweise zurückgibt. Dieser fährt wieder von dannen und Larry macht sich sofort auf die Socken zu Char ins Moorbad, um ihr die gewünschten Batterien zu geben. Glücklich über selbige, verspricht sie ihm eine unglaubliche Zeit mit ihr im Elektroraum, nachdem sie sich den Modder abgewaschen hat. Also nimmt Larry sein Elektrokabel, steckt das eine Ende in die Steckdose neben der Tür und das andere in das Kombischloß. Ein kleiner Knall, und schon betritt er den Raum seiner Hoffnungen. Bald erscheint Char und versetzt Larry wahrlich in Ekstase. Das hält doch keiner aus! Wieder in seinem Zimmer kann Larry gar nicht glauben, was ihm da gerade widerfahren ist, doch sein von der Stromkur veränderter Anhänger, der jetzt einer Skulptur gleicht, vergewissert ihn. Trotzdem begibt er sich noch einmal in den Raum des Schreckens, wo er allerdings nur noch eine Perle vorfindet, die die verschreckte Maid beim Verlassen der Sonnenbank verloren hat. Also einsacken! Sein nächster Weg führt ihn wieder in die Bar. Dort singt eine holde Maid Country-Songs. Erst als Larry tölpelhaft über die Mikrofonschnur stolpert und somit dem Gesangsvergnügen ein Ende bereitet, ist Burgundy bereit, sich mit ihm zu unterhalten. Auch sie hat einen kleinen Auftrag für Larry: sie will Bier! Woher soll man Bier herbekommen, wo es hier doch überall nur Softdrinks gibt? Larry versucht sein Glück draußen am Eisenzaun, wo er die ID? Card ins Magnetschloß steckt und so freien Eintritt in das Mitarbeitercamp erhält. Hier wird er fündig. Im Faß, das im Zelt steht, checkt er sich einen Six-Pack Bier, den er gleich zu Burgundy bringt, Diese kippt sich alle sechs Flaschen genüßlich hinter die Binde, läßt Larry stehen und fängt wieder an zu singen. War wohl nicht genug! Also holt er noch einen Six-Pack, den sie sich wieder einverleibt. Jetzt scheint sie genug zu haben. Nachdem sie mit Larry ein Date in der Sauna verabredet hat, wackelt sie von dannen. Bevor Larry sich zur Sauna aufmacht, geht er hinter die Bühne, wo er Burgundys Kleid findet, das er natürlich einsackt. Jetzt aber nichts wie ab in die Umkleidekabine, ausziehen und los geht's in die Sauna! Ah, da ist ja die holde Maid! Larrys Hoffnungen werden aber schnell im Keim erstickt, denn Cav taucht auf und fängt sofort heftig an, mit Burg zu flirten, was dieser ausgesprochen gut gefällt. Sämtliche Annäherungsversuche von Larry schlagen fehl (reden, reden, reden). Schließlich greift

er sich den Eimer und kippt das ganze Wasser über die Kohlen. Nachdem der Dampf verfleucht ist, sind es die Girls auch. Wieder einmal Essig mit dem Date! Er kassiert das von Burgundy liegengelassene Armband ein, geht duschen, sich anziehen und versucht sein Glück erneut bei Shamara im Penthouse. Gerne nimmt sie das Armband, das Medaillon und die Perle entgegen, aber das wars dann auch. Anspruchsvolle Dame, hoffentlich lohnt sich's auch! Also begibt er sich in den Schönheitssalon, wo er Shablee das ersehnte Abendkleid überreicht. Diese zeigt sich auch gleich dankbar und verabredet sich mit Larry am Strand. Hier ist sie überhaupt nicht zimperlich: Sie läßt sich von Larry küssen und streicheln (reden, anfassen) und kommt dann gleich zur Sache. Larry gibt ihr das gewünschte Kondom und glaubt, seinen Augen nicht zu trauen. Das so süße Mädel zieht sich das Kondom gar nicht damenhaft über und entpuppt sich als Transvestit. Angewidert ergreift Larry die Flucht und hat am nächsten Morgen Mühe, sich in seinem Badezimmer den Ekel rauszuspülen. Trotzdem kehrt er zum Strand zurück, denn den Sektkübel kann er bestimmt noch anderswo gebrauchen. Auf dem Weg dorthin holt er sich noch ein neues Streichholz aus der Bar, denn irgendwie muß die blöde Öllampe doch anzuzünden sein! Jetzt ist Larry nach einer Erfrischung zumute. Am Pool bastelt er sich aus dem Brillenputztuch und der Zahnseide einen Stringtanga, zieht diesen in den Büschen an, schwingt sich auf seinen Biber und paddelt an die Poolbar. Dort schwingt er kurz den Schwanz seines Bibers (Handklick) und bestellt für sich und die reizende Merily ein paar Drinks, nachdem er sich mit seinem Zimmerschlüssel bei der Bardame als Hausgast identifiziert hat. Merily stellt sich als Bungee jumping-süchtig heraus. Logisch, das Larry sich gleich auf den Weg macht, den Schlüssel für den Sprungturm zu organisieren.

Diesen erhält er auch vom Ba-

demeister. Er schließt die Tür zum Turm auf und klettert hoch. Wow, ganz schön hoch! Da er den Schlüssel bestimmt gleich wieder abgeben muß, hat er einen genialen Einfall. Er drückt den Turmschlüssel in die Seife, nimmt die Feile und feilt den bisher nicht gebrauchten Schlüssel nach der Seifenvorlage zurecht. So, jetzt hat er eine perfekte Kopie für Merily. Der einzige Weg zur holden Maid führt bergab. Also, auf geht's! Unten angekommen, gibt er den Originalschlüssel zurück und den kopierten an Merily. Begeistert verabredet sie sich mit Larry abends am Sprungturm. Später am Abend macht er sich dann mir ihr an den Aufstieg. Oben angekommen beginnt er die totale Anmache (reden, anfassen, immer wieder). Nach Merilys zweiter Aufforderung, sich auszuziehen, kommt er dieser nach (Handklick) und startet den Angriff. Klar, daß dabei wieder etwas schiefgeht. Er rutscht aus, verfängt sich in den Bungee-Gurten und hopst den Weg vom Pool zum Turm rauf und runter. Durch sein Geschrei weckt er das ganze Hotel auf und beendet so ziemlich abrupt sein Date. Ihm bleiben nichts als ein paar von Merily geflüsterte Verse. Na ja, jetzt ruhen seine ganzen Hoffnungen auf Shamara. Am Eiswürfelautomaten füllt er den Sektkübel mit frischen Eiswürfeln auf und fährt wieder per Speise-Expreß hoch zum Penthouse. An der offenen Kaminflamme entzündet er sein Streichholz und damit die Öllampe. Jetzt kommt's drauf an. Larry geht zu Shamara, flüstert ihr die süßen Worte ins Ohr, gibt ihr die Lampe und zur Krönung den Sektkübel. Larry, deine Glückszahl muß die 9 sein. Das neunte Mädel bringt's, noch dazu eine Jungfrau! Für Larry haben sich nun doch seine kühnsten Träume erfüllt, denn es beginnt eine traumhafte Nacht. Tja Larry, genieße diese Nacht, denn bis zu deinem nächsten Volltreffer wirst du wohl wieder zunächst einige Pleiten verkraf-

Andrea Dreisbach

ten müssen

Bischoff & Partner Tel.: 03 35/36 92 10

Fax 03 35/36 92 90 Fürstenwalder Straße 46 15234 Frankfurt/Oder

Accessed to	umrju		
Titel	Version	PC	Amiga
Aces over Europe	DV	82 DM	
Anstoss	DV	72 DM * 84 DM	72 DM
Battle Isle 2	DV	* 84 DM	
Civilisation	DV	95 DM	76 DM
Comunche	OV	95 DM 89 DM 50 DM	
Comanche Data Disk	OV	50 DM	
Das schwarze Auge 2	DV	80 DM 89 DM	
Darklands	DV	89 DM	00.044
Ne Siedler	DV	* 80 DM	80 DM
ishockey Manager	DV	82 DM	74 DM
Elite 2	DV	70 DM 82 DM	58 DM
ye of the Beholder 3	DV	82 DM	
ye of the Beholder 3 Tugsimulator 5.0 Formula One Grand Prix	DA	125 DM 95 DM	76 DM
	DV	65 DM	56 DM
ical	DV		79 DM
History Line 1914/18 Indy Car Racing	OV	82 DM 85 DM	77.000
nes 2	DV	89 DM	
shar 2	DV	SO DA	60 DM
yrandia 2	DV	59 DM * 73 DM	GO DAN
ands of Lore	DV	69 DM	
	DV	7.4 DM	69 DM
egend of Kyrandia trince of Persia 2	DA	74 DM 69 DM	97 810
rivgleer	DA	87 DM	
rivateer Speech Pack	DA	40 DM	
hotostar	DV	40 DM 76 DM	
om & Max	DV	87 DM	
Treet Fighter 2	DA	62 DM 98 DM	59 DM
iubware 2050	DA	98 DM	
yndicate	DA	79 DM	65 DM
yndicate Data Disk	DV	79 DM 50 DM 85 DM	
FI	DA.	85 DM	
C-Wing	BA	89 DM	
C-Wing Data 2 (B-Wing) C-Wing Update Kit	DV	45 DM	
C-Wing Update Kit	DV	59 DM	
CD-ROM			
Burning Steel	OV	89 DM	
History Line 14/18	DV	82 DM	
inco 2	DV	112 DM 79 DM	
Cings Quest 5	DA.	79 DM	
Legend of Kyrandia	DV	79 DM	
Protostor	DA	79 DM 95 DM	
Rebel Assault	EV	95 DM	

erung: Nachenbene 8,50 DM + NR; Yurkarus 7,50 (nor Eurocheck) froi Hoot 5,00 DM Inor Room Fronfact (Oder)

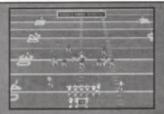


Sie wollen mehr als nur die Coverdisk? Kein Problem! Ab jetzt können Sie auch Programme erhalten, die mehrere HD-Disketten benötigen und daher bis jetzt nicht als Coverdisk geeignet waren. Tolle Klassiker, aktuelle Demos und phantastische Preview-Versionen warten auf Sie!

Shadow Caster

Gerade noch auf dem Prüfstand und schon gibt es eine Demoversion vom neuesten Action-Knüller aus dem Hause Origin. Nicht nur Action-Fans werden mit diesem Spiel ihre helle Freude haben, auch Rollenspieler kommen auf ihre Kosten (1 HD-Diskette)

Unsere Wertung:



MicroProse Football

Eine Sportsimulation der Extraklasse, die Spieler wir-ken wie aus dem Leben gegriffen. MicroProse Football kann in allen Belangen begeistern. Wer das Spiel noch nicht hat, kann sich ja einmal die spielbare De-mo ansehen. (1 HD-Diskette)

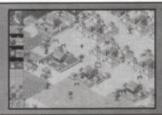
Unsere Wertung:



Alone In The Dark

Schon heiß auf den zweiten Teil? Naja, bald soll es ja soweit sein, doch möchten wir Ihnen die Wartezeit noch ein wenig versüßen. Wer neue Welten vor dem Monitor erschließen möchte, sollte sich diese Demo zulegen. (1 HD-Diskette)

Unsere Wertung:



Populous

Hier bedarf es wohl keiner Erklärung, denn Populous und sein direkter Nachfolger sind bestimmt jedem hinreichend bekannt. Eine fabelhafte Demoversion von einem der Strategie-Hits aller Zeiten. Populous 2 zieht wirklich jeden in seinen Bann (2 HD-Disketten)

Unsere Wertung:

Hot-

fär Bestellungen and Reklamationen

Telefon: 09 11 35 53 53 PC Games

Demoservic

Absender:

Name Vomame

Telefon

Straße, Hausnummer

PLZ. Ort

Je 3,5° HD-Diskette DM 4,-; besteht ein Demo aus mehreren Disketten, so kostet jede Zusatzdiskette DM 2,50. Zum Gesamtpreis kommen noch DM 3,- für Verpackung und Versand hinzu. (Ausland: Barzahlung + DM 10,- Porto)

- 1. T Shadow Caster (DM 4.-)
- 2. I MicroProse Football (DM 4,-)
- 3. Alone In The Dark (DM 4,-)
- 4. | Populous 2 (DM 4,-)

Wollen Sie ab sofort Nachnahmegebühren von DM 7,bei jeder Sendung sparen? Ja, dann senden Sie jetzt diesen Coupon mit ausgefüllter Einzugsermächtigung an uns zurück.

Zahlungsweise:

☐ Bankeinzug

Rechnung buchen Sie bitte von meinen Konto ab

RI Z

- ☐ Gegen Nachnahme (+ DM 7,- Nachnahmegebühr)
- Scheck, Bargeld liegt bei

Datum

Rechtsverb. Unterschrift

Senden Sie diesen Coupon an:

ASTAT MEDIA GmbH

PC-Demo/Sharewareservice

Kobergerstraße 41

90408 Nürnberg

CD-ROM REISLISTEN AUSZUG

PREISLISIEI	MUS	200
3 D Pool / Soccer	Е	35,50
7 th Guest	DA	135,50
B 17 + Silent Service 2	E	88,50
Burning Steel	DV	94,50
Burntime	DV	88,50
Day of the Tentacle	DA	99,50
Der Patrizier	DV	95,50
Desert Storm	E	99,50
Eye of the Beholder 1 – 3	DV	89,50
F 15 Strike Eagle 3	E	123,50
Goblins 2	DV	98,50
Goblins 3	DV	104,50
History Line	DV	73,50
Indiana Jones 4		10,00
+ 1000 !!! Spiele	DV	105,50
	DV	118,50
Inca 1 oder 2	DV	78,50
Jurassic Park	E	114,50
Jutland	DA	109,50
Kings Quest 5	DA	109,50
Kings Quest 6	DA	99.50
Legend of Kyrandia	UA	99,00
Links Collector		100 50
- Links + 3 Courses	E	109,50
Loom	200	89,50
Lost in Time	DV	104,50
Lucas Arts Classic Adv.	DV	105,50
M 1 Tank Platoon	E	45,50
Might & Magic 3 - 5	DV	94,50
Pacific Island	DA	72,50
Rebel Assault	DV	74,50
Return to Zork	DA	92,50
Return of the Phantom	E	97,50
Sherlock Holmes	E	115,50
Sherlock Holmes 2	E	139,50
Sherlock Holmes 3	E	139,50
Spaceward HO	DV	75,50
Star Trek	DV	104,50
Stronghold	DV	88,50
The Greatest		
- Lure of Temptress,	-	
Dune 1, Shuttle	DA	99,50
The Humans 1 + 2	DA	67,50
Ultima Underworld 1+2	E	91,50
Wing Commander 1 +		
Mission 1 + 2	E	99,50
Wing Commander 2 +	2	
Cont. Conc. Co. CAD		00.50

ZUBEHÖR

99,50

CD -ROM Laufwerke

incl. Spec. Op + SAP

Mitsumi Lu - 005S Mitsumi FX 001 D Double Speed 478,00 Sony CDU 31 A 3 Doublespeed 448,00 alle CD-ROM Laufwerke mit Controller

Soundkarten

PC Symphonie	79,50
Galaxy BX II	145,60
Galaxy NX II	199,60
Galaxy NX Pro	289,60
Galaxy NX Pro 16	429,60
Soundblaster Pro de Luxe	278,60
Soundhisetor 16 ASP	479 60

Bundles

ΙÇ	D-	ROM	Mitsumi	LU	0055	1019
9	Sou	ndkar	te Galaxy	NX	Pro 1	6
192	7.00	. Soft	CONTRACTOR OF STREET			1099.

CD - ROM Sony CDU 31 A -3 Doublespeed

+ Soundblaster Pro 16 ASP 888,80

Joysticks	
PC Flightstick CH - Products	85,50
Advanced Gravis Analog Pro	82,50
Virtual Pilot CD-Products	159,50

INTER SOFT

Bestellannahme

Montag - Freitag 8 - 18 Uhr Telefon: 0581 - 5006 Telefax: 0581 - 14461

SONDERANGEBOT !! LOW BUDGET!!

					_
Advantage Tennis	DA	24.90	F 19 Stealth Fighter	E	24,90
Arcade Fruitmachine	E	19,90	Game Over 2	DA	19,90
Blitzkrieg	E	24,90	Heimdall	E	24,90
Carl Lewis Challenge	DA	24,90	Jack Nicklaus Sig. Ed.	E	24,90
Castles	E	24,90	Kung Fu Warrior	DA	19,90
Colossus Chess	DA	24,90	Lethal Weapon	DA	24.90
David Leadbetters Golf	E	24,90	Premier Manager	DA	24.90
Defender of the Crown	E	19,90	Twilight 2000	E	24,90
Deluxe Strip Poker Exterminator	E	19,90	Walhalla	DA	24,90
Contract of the Contract of th					

Wir suchen zur Eröffnung von Filialen in Deutschland, Österreich und der Schweiz noch fachkundige Partner (Kein Franchise!)

PREISLISTEN AUSZUG

A-Train A-Train A-Train DV 93,50 Aces over Europe DV 89,50 Aribus A 320 USA Anhoerstar DV 84,50 Arnberstar DV 84,50 Arnberstar DV 84,50 Leisure Suit Larry 5 DV 69,50 Arnberstar DV 84,50 Leisure Suit Larry 5 DV 69,50 Arnberstar DV 84,50 Leisure Suit Larry 5 DV 69,50 Arnberstar DV 84,50 Leisure Suit Larry 5 DV 69,50 Arnberstar DV 89,50 Lemmings 1 DA 72,50 Lett Attack Chopper E 39,50 Battle Team DA 74,50 M 1 Tank Platoon DA 89,50 Battle Isle Data 2 Battlelawks 1942 E 29,50 Maupit Island DV 29,50 Betrayal at Krondor Bedy Blows DA 61,50 North & South E 32,50 North & South E 32,50 North & South E 32,50 A 45,50 DA 86,50 Locornotion DA 89,50 Nell Hockey DA 84,50 North & South E 32,50 Burntime DV 79,50 Pinball Dreams DA 66,50 A 66,	1869	DV	79,50	Jonathan		DV	81,50
Aces over Europe Airbus A 320 USA Arbus A 320 USA DA 91,50 DA 91,50 Lands of Lore DV 66,50 Armbush at Sorinor Archer Mac Leans Pool B 17 Flying Fortress DA 86,50 DA 74,50 Battle Team DA 74,50 Battle Isle Data 2 Battle team DA 74,50 Battle Hawks 1942 E 29,50 Battlehawks 1942 E 29,50 Battlehawks 1942 E 29,50 Battlehawks 1942 E 29,50 Battlehawks 1942 B 29,50 B 49,50 B 4	688 Attack Submarine	E	37,50	Jurassic Park		DA	72,50
Airbus A 320 USA Amberstar DV 84,50 Lands of Lore DV 66,50 Amberstar DV 84,50 Leisure Sult Larry 5 DV 69,50 Archer Mac Leans Pool B 17 Flying Fortress DA 86,50 Let Matter of Orion DV 66,50 Battle Team DA 74,50 Battle Island DA 74,50 Battle Heave DA 74,50 Battle Sult Larry 5 DA 89,50 Lemmings 1 DA 72,50 Let Matter of Orion DV 66,50 Battle Island DA 91,50 Let Matter of Orion DV 66,50 Battle Island DA 91,50 Let Matter of Orion DA 89,50 Battle Island DA 91,50 Let Matter of Orion DA 89,50 Maupiti Island DV 29,50 Maupiti Island DV 29,50 Malter of Orion DA 89,50 NFL Football DA 82,50 Sundesliga Manager 2.0 DV 72,50 DA 61,50 North & South E 32,50 DV 66,50 B - Wing DV 49,50 Pinabal Dreams DA 66,50 DV 77,50 Campaign DA 72,50 Police Quest 4 E 70,50 Campaign 2 DA 75,50 Railroad Tycoon de Luxe DA 78,50 Comanche Data 1 DV 55,50 Railroad Tycoon de Luxe DA 78,50 Dogfight DA 87,50 Seal Team DA 82,50 Dream Team DA 89,50 Seal Team DA 82,50 Dream Team DA 89,50 Seal Team DA 82,50 Dream Team DA 89,50 Seal Team DV 89,50 Sim Life Dy 83,50 Shaftle Soccer DA 61,50 Sim Life DV 84,50 Dream Gam Hantom DV 99,50 Sim Earth DA 91,50 Shaftle Soccer DA 61,50 DV 77,50 Seal Team DA 82,50 Dream Team DA 82,50 Dream Team DA 82,50 Dream Team DA 83,50 Seal Team DA 82,50 Dream Team DA 83,50 Seal Team DA 82,50 Dream Team DA 83,50 Seal Team DA 82,50 Dream Search or the Skies DV 79,50 Dim Earth DA 91,50 Dream Team DA 82,50 Dream Team DA 83,50 Seal Team DA 82,50 Dream Search or the Skies DV 76,50 Sim Life DV 77,50 Shaftle Commander DV 83,50 Shaftle Commander	Control of the second s						
Amberstar Ambush at Sorinor Ambush at Sorinor Ambush at Sorinor DV 84,50 Archer Mac Leans Pool B 17 Flying Fortress DA 86,50 Battle Team DA 74,50 Battle Isle Data 2 DA 50,50 Battle Isle Data 2 Battle Awks 1942 Battle Haw Battle Fortress Battle Isle Data 2 Battle Awks 1942 Battle Sie Data 2 Battle Haw Battle Fortress Battle Isle Data 2 Data 39,50 Maupiti Island DV 29,50 NHL Hockey DA 84,50 North & South E 32,50 North & South E 32,50 North & South E 32,50 Data Gattle Isle Data 3 Data Gattle Isle Data 3 Data Gattle Isle Data 3 Campaign DA 72,50 Pinball Dreams DA 66,50 Protostar DV 77,50 Campaign Data Disk DA 42,50 Protostar DV 77,50 Railroad Tycoon de Luxe DV 60,50 Reach for the Skies DA 63,50 Data Schwarze Auge DV 78,50 Reach for the Skies DA 63,50 Data Schwarze Auge DV 68,50 Seal Team DA 89,50 Seal Team DA 8							
Ambush at Sorinor Archer Mac Leans Pool B 17 Flying Fortress B 17 Flying Fortress B 20 A 67,50 B 47 Flying Fortress B 36,50 B 47 Flying Fortress B 47,50 B 47 Flying Fortress B 47,50 B 47 Flying Fortress B 48,50 B 48,50 B 49,50 B 49,50 B 49,50 B 49,50 B 49,50 B 49,50 B 59,50 B 69,50				Lands of Lore			
Archer Mac Leans Pool DA 67,50 LHX Attack Chopper DV 66,50 Battle Tearn DA 74,50 M 1 Tank Platoon DA 39,50 Battle Isle Data 2 DA 50,50 Master of Orion DA 89,50 Battle hawks 1942 E 29,50 Maupiti Island DV 29,50 Battlehawks 1942 E 29,50 Maupiti Island DV 29,50 Battlehawks 1942 E 29,50 Maupiti Island DV 29,50 Betrayal at Krondor DV 89,50 NHL Football DA 82,50 Body Blows DA 61,50 North & South E 32,50 Bundesliga Manager 2.0 DV 72,50 On the Road DV 67,50 Burntime DV 79,50 Pinball Dreams DA 66,50 Surmine DV 79,50 Pinball Dreams DA 66,50 Campaign DA 72,50 Police Quest 4 E 70,50 Campaign DA 72,50 Police Quest 4 E 70,50 Campaign DA 75,50 Railroad Tycoon de Luxe DA 78,50 Comanche Data 1 DV 55,50 Railroad Tycoon de Luxe DA 78,50 Dogfight DA 87,50 Reach for the Skies DA 63,50 Dream Team DA 59,50 Sensible Soccer DA 61,50 Dynatech DA 84,50 Sim Earth DA 82,50 Dynatech Espe of the Beholder 2 DV 82,50 Sim Earth DA 91,50 Eye of the Beholder 3 DV 88,50 Space Quest 4 DV 69,50 Fleds of Glory DA 88,50 Strike Eagle 3 DA 86,50 Space Quest 4 DV 69,50 Fleds of Glory DA 88,50 Strike Commander SAP DA 49,50 Freddy Pharkas DV 84,50 Goblins 1 DV 89,50 Strike Commander SAP DA 48,50 Goblins 2 DV 88,50 Transarctica DV 89,50 Goblins 2 DV 88,50 Transarctica DV 89,50 History Line 1914/18 DV 72,50 Wall Street Manager DV 82,50 Goblins 3 DV 84,50 Transarctica DV 82,50 History Line 1914/18 DV 72,50 Wall Street Manager DV 82,50 Goblins 3 DV 84,50 Transarctica DV 83,50 History Line 1914/18 DV 72,50 Wall Street Manager DV 82,50 Goblins 3 DV 84,50 Transarctica DV 83,50 DV 84,50 DV	Amberstar			Leisure Suit Larry 5			
B 17 Flying Fortress Battle Tearn DA 74,50 Battle Tearn DA 75,50 Battle Isle Data 2 Battle Isle Data 3 Battle Isle Data Disk Data 3 Battle Isle Data Disk Data 3 Battle Isle Data Disk D	Ambush at Sorinor			Lemmings 1			
Battle Isle Data DA 74,50 M 1 Tank Platoon DA 39,50							
Battle Isle Data 2	B 17 Flying Fortress		86,50				
Battlehawks 1942	Battle Team						
Battletech Trilogy	Battle Isle Data 2						89,50
Betrayal at Krondor			29,50			-	
Body Blows	Battletech Trilogy						
Bundesliga Manager 2.0 DV 72,50 On the Road DV 67,50	Betrayal at Krondor		89,50	NHL Hockey			84,50
Bundesliga Manager 2.0 DV 72.50 On the Road DV 67.50 Burntime DV 79.50 Pinball Dreams DA 66.50 DA 66.50 DA 72.50 Pinball Dreams DA 66.50 DV 92.50 Campaign DA 72.50 Police Quest 4 E 70.50 Campaign Data Disk DA 42.50 Protostar DV 77.50 Campaign 2 DA 75.50 Railroad Tycoon E 39.50 Comanche Data 1 DV 55.50 Railroad Tycoon de Luxe DA 78.50 Comanche Data 2 DV 60.50 Reach for the Skies DA 63.50 Das schwarze Auge DV 78.50 Return of the Phantom DV 95.50 Dogdight DA 87.50 Seal Team DA 82.50 Dream Team DA 59.50 Sensible Soccer DA 61.50 Dream Team DA 59.50 Sensible Soccer DA 61.50 Dynatech DV 69.50 Sim Earth DA 91.50 Eye of the Beholder 2 DV 82.50 Sim Earth DA 94.50 Eye of the Beholder 3 DV 83.50 Skat 92 DV 66.50 F 15 Strike Eagle 3 DA 86.50 Space Hulk DA 91.50 Eye of Racon Mission - Mig 29 DA 88.50 Space Quest 4 DV 69.50 F 16 Falcon Mission - Mig 29 DA 88.50 Space Quest 5 DV 70.50 Freddy Pharkas DV 69.50 Strike Commander SAP DA 49.50 Freddy Pharkas DV 72.50 Strike Commander SAP DA 49.50 Space Interest of the Racon Mission DV 66.50 DV 66.50 Space Interest of the Racon Mission DV 66.50 Space Quest 5 DV 70.50 Strike Commander SAP DA 49.50 Space Interest of the Racon Mission DV 66.50 Strike Commander SAP DA 49.50 Strike Commander SAP DA 4	Body Blows		61,50				
Burntime	Bundesliga Manager 2.0		72,50				
B - Wing	Burntime		79,50				66,50
Campaign Data Disk DA 42,50 Protostar DV 77,50 Campaign 2 DA 75,50 Railroad Tycoon E 39,50 Comanche Data 2 DV 60,50 Reach for the Skies DA 63,50 Das schwarze Auge DV 78,50 Relturn of the Phantom DV 95,50 Dogfight DA 87,50 Seal Team DA 82,50 Dream Team DA 59,50 Sensible Soccer DA 61,50 Dune 2 DV 64,50 Sim Earth DV 83,50 Dynatech DV 69,50 Sim Earth DA 91,50 Eitle 2 DA 84,50 Sim Farm DV 83,50 Eye of the Beholder 2 DV 82,50 Space Hulk DA 80,50 Eye of the Beholder 3 DV 83,50 Space Quest 4 DV 66,50 F 15 Strike Eagle 3 DA 86,50 Space Quest 5 DV 66,50 F 16 Falcon Mission -	B - Wing		49,50			-	92,50
Campaign Data Disk DA 42,50 Protostar DV 77,50 Campaign 2 DA 75,50 Railroad Tycoon de Luxe DA 78,50 Comanche Data 2 DV 60,50 Reach for the Skies DA 63,50 Das schwarze Auge DV 78,50 Reach for the Skies DA 63,50 Dogfight DA 87,50 Reach for the Skies DA 63,50 Dogfight DA 87,50 Reach for the Skies DA 63,50 Dogfight DA 87,50 Reach for the Skies DA 63,50 Dogfight DA 87,50 Reach for the Skies DA 63,50 Dogfight DA 84,50 Sim Earth DA 83,50 Dune 2 DV 64,50 Sim Earth DA 83,50 Dynatech DV 69,50 Sim Earth DA 83,50 Elite 2 DA 84,50 Sim Earth DA 83,50 Eye of the Beholder 3	Campaign		72,50				70,50
Campaign 2 DA 75,50 Railroad Tycoon de Luxe E 39,50 Comanche Data 2 DV 60,50 Reach for the Skies DA 63,50 Das schwarze Auge DV 78,50 Reach for the Skies DA 63,50 Dogfight DA 87,50 Reach for the Skies DA 63,50 Dogfight DA 87,50 Seal Team DA 82,50 Dogfight DA 87,50 Seal Team DA 82,50 Dune 2 DV 64,50 Sim Ant DV 83,50 Dynatech DV 69,50 Sim Earth DA 91,50 Eitle 2 DA 84,50 Sim Earth DV 83,50 Eye of the Beholder 2 DV 82,50 Sim Life DV 91,50 Eye of the Beholder 3 DV 83,50 Skat 92 DV 66,50 F 15 Strike Eagle 3 DA 86,50 Space Quest 4 DV 69,50 F 16 Falcon Mission - Mig 29	Campaign Data Disk		42,50				
Comanche Data 2 DV 60,50 Reach for the Skies DA 63,50 Das schwarze Auge DV 78,50 Return of the Phantom DV 95,50 Dogfight DA 87,50 Seal Team DA 82,50 Dream Team DA 59,50 Sensible Soccer DA 61,50 Dune 2 DV 64,50 Sim Ant DV 83,50 Dynatech DV 69,50 Sim Earth DA 91,50 Elte 2 DA 84,50 Sim Farm DV 84,50 Eye of the Beholder 2 DV 82,50 Sim Life DV 91,50 Eye of the Beholder 3 DV 83,50 Space Hulk DA 80,50 F 16 Falcon 3.0 DA 86,50 Space Quest 4 DV 69,50 F 16 Falcon Mission - Mig 29 DA 59,50 Space Quest 5 DV 70,50 Fleds of Glory DA 88,50 Strike Commander DA 86,50 Flightsimulato	Campaign 2			Railroad Tycoon			
Das schwarze Auge DV 78,50 Return of the Phantom DV 95,50 Dogfight DA 87,50 Seal Team DA 82,50 Dream Team DA 59,50 Sensible Soccer DA 61,50 Dynatech DV 69,50 Sim Ant DV 83,50 Dynatech DV 69,50 Sim Earth DA 91,50 Eilte 2 DA 84,50 Sim Farm DV 84,50 Eye of the Beholder 2 DV 82,50 Sim Life DV 91,50 Eye of the Beholder 3 DV 83,50 Skat 92 DV 66,50 Eye of the Beholder 3 DV 83,50 Skat 92 DV 66,50 Eye of the Beholder 3 DV 83,50 Skat 92 DV 66,50 Eye of the Beholder 3 DV 83,50 Skat 92 DV 66,50 Fle Falcon 3,50 Bas 50 Space Quest 4 DV 69,50 Fle Falcon Mission - Mig 29 DA	Comanche Data 1		55,50	Railroad Tycoon de Luxe			
Dogfight	Comanche Data 2						
Dogngnt	Das schwarze Auge	DV	78,50				
Dume 2 DV 64,50 Sim Ant DV 83,50 Dynatech DV 69,50 Sim Earth DA 91,50 Eilte 2 DA 84,50 Sim Farm DV 84,50 Eye of the Beholder 3 DV 83,50 Sim Life DV 91,50 Eye of the Beholder 3 DV 83,50 Sim Life DV 94,50 F 15 Strike Eagle 3 DA 86,50 Space Hulk DA 80,50 F 16 Falcon 3.0 DA 86,50 Space Quest 4 DV 69,50 F 16 Falcon Mission - Mig 29 DA 59,50 Space Quest 5 DV 70,50 Fields of Glory DA 88,50 Streetlighter 2 DA 66,50 Flightsimulator 5.0 E 99,50 Strike Commander DA 66,50 Freddy Pharkas DV 72,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Front Page Football 93 E 72,50 Stunt Island DV 89,50 <	Dogfight			Seal Team			82,50
Dynafech DV 69,50 Sim Earth DA 91,50	Dream Team						61,50
Elite 2 DA 84,50 Sim Farm DV 84,50 Eye of the Beholder 2 DV 82,50 Sim Life DV 91,50 Eye of the Beholder 3 DV 83,50 Skat 92 DV 66,50 F 15 Strike Eagle 3 DA 86,50 Space Hulk DA 80,50 F 16 Falcon 3.0 DA 86,50 Space Quest 4 DV 69,50 F 16 Falcon Mission - Mig 29 DA 59,50 Space Quest 5 DV 70,50 F 16 Falcon Mission - Mig 29 DA 59,50 Streetfighter 2 DA 66,50 F 16 Falcon Mission - Mig 29 DA 88,50 Streetfighter 2 DA 66,50 F 16 Falcon Mission - Mig 29 DA 59,50 Strike Commander DA 86,50 F 16 Falcon Mission - Mig 29 DA 89,50 Strike Commander T DA 86,50 Strike Commander SAP DA 49,50 Strike Commander SAP DA 49,50 Strike Commander T DA 86,50 Strike Commander T DA 86,50 Strike Commander T DA 42,50 Strike Knights E 71,50 Strike Commander T DA 42,50 Gabriel Knights E 71,50 Syndicate DA 79,50 Goblins 1 DV 66,50 Syndicate DA 88,50 T Task Force 1942 DA 86,50 Goblins 2 DV 89,50 T Task Force 1942 DA 86,50 T T T T T T T T T T T T T T T T T T T	Dune 2		64,50				
Eye of the Beholder 2 DV 82,50 Sim Life DV 91,50 Eye of the Beholder 3 DV 83,50 Skat 92 DV 66,50 F 15 Strike Eagle 3 DA 86,50 Space Hulk DV 69,50 F 16 Falcon 3.0 DA 86,50 Space Quest 4 DV 69,50 F 16 Falcon Mission - Mig 29 DA 59,50 Space Quest 5 DV 70,50 Fields of Glory DA 88,50 Streetfighter 2 DA 66,50 Flightsimulator 5.0 E 99,50 Strike Commander DA 86,50 Freddy Pharkas DV 72,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Front Page Football 93 E 72,50 Stunt Island DV 89,50 Gabriel Knights E 71,50 Syndicate Data Disk DV 48,50 Goblins 1 DV 66,50 Task Force 1942 DA 86,50 Goblins 2 DV 89,50 Task Force 1942 DA 86,50 Goblins 3 DV 84,50 Goblins 3 DV 84,50 Goblins 4 DV 65,50 Syndicate Data Disk DV 48,50 Goblins 5 DV 88,50 Task Force 1942 DA 86,50 Frend Page Football 93 E 72,50 Syndicate Data Disk DV 48,50 Goblins 1 DV 66,50 Task Force 1942 DA 86,50 Frend Page Football 93 Task Force 1942 DA 86,50 Fre	Dynatech	DV					
Eye of the Beholder 3 DV 83,50 Skat 92 DV 66,50 F 15 Strike Eagle 3 DA 86,50 Space Hulk DA 80,50 F 16 Falcon 3.0 DA 86,50 Space Quest 4 DV 69,50 F 16 Falcon Mission - Mig 29 DA 59,50 Space Quest 5 DV 70,50 Fields of Glory DA 88,50 Streetfighter 2 DA 66,50 Strike Commander DA 86,50 Strike Commander SAP DA 49,50 Strike Commander SAP DA 49,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Strike K Commander T. O. DA 42,50 Strike	Elite 2						84,50
Eye of the Beholder 3 DV 83,50 Skat 92 DV 66,50 F 15 Strike Eagle 3 DA 86,50 Space Hulk DA 80,50 F 16 Falcon 3.0 DA 86,50 Space Quest 4 DV 69,50 F 16 Falcon Mission - Mig 29 DA 59,50 Space Quest 5 DV 70,50 Fields of Glory DA 88,50 Streetfighter 2 DA 66,50 Flightsimulator 5.0 E 99,50 Strike Commander DA 86,50 Freddy Pharkas DV 72,50 Strike Commander T. O. DA 49,50 Frendt Page Football 93 E 72,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Gabriel Knights E 71,50 Syndicate DV 79,50 Goal DV 65,50 Syndicate DV 79,50 Gobliins 1 DV 66,50 Task Force 1942 DA 86,50 Gobliins 2 DV 89,50 Task Force 1942 DA 86,50 </td <td>Eye of the Beholder 2</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>	Eye of the Beholder 2						
F 16 Falcon 3.0 DA 86,50 Space Quest 4 DV 69,50 F 16 Falcon Mission - Mig 29 DA 59,50 Space Quest 5 DV 70,50 F 16 Falcon Mission - Mig 29 DA 88,50 Streetfighter 2 DA 66,50 F 16 Falcon Mission - Mig 29 DA 88,50 Streetfighter 2 DA 66,50 Strike Commander SAP DA 48,50 Strike Commander SAP DA 49,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Strike Commander T. O. DA 49,50 Transarcia DV 89,50 Transarcia DV 88,50 DV 84,50 DV 86,50 DV 86,5	Eye of the Beholder 3						
F 16 Falcon Mission - Mig 29 DA 59,50 Space Quest 5 DV 70,50 Fields of Glory DA 88,50 Streetfighter 2 DA 66,50 Strike Commander DA 86,50 Strike Commander SAP DA 49,50 Strike Commander SAP DA 49,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Strike Kinghts Front Page Football 93 E 72,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Strike Kinghts DV 72,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Strike Kinghts DV 89,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Strike Kinghts DV 89,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Str	F 15 Strike Eagle 3						80,50
F 16 Falcon Mission - Mig 29 DA 59,50 Space Quest 5 DV 70,50 Fields of Glory DA 88,50 Streetfighter 2 DA 66,50 Strike Commander DA 86,50 Strike Commander SAP DA 49,50 Strike Commander SAP DA 49,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Strike Kinghts Front Page Football 93 E 72,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Strike Kinghts DV 72,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Strike Kinghts DV 89,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Strike Kinghts DV 89,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Str	F 16 Falcon 3.0			Space Quest 4			
Fields of Glory DA 88,50 Streetfighter 2 DA 66,50 Flashback DV 69,50 Strike Commander DA 86,50 Frightsimulator 5.0 E 99,50 Strike Commander SAP DA 42,50 Freddy Pharkas DV 72,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Front Page Football 93 E 71,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Gabriel Knights E 71,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Goal DV 65,50 Syndicate DV 89,50 Goal DV 66,50 Syndicate DV 48,50 Gobllins 1 DV 66,50 Task Force 1942 DA 86,50 Gobllins 3 DV 84,50 Thunderhawk E 36,50 Gurship 2000 DA 88,50 Transarctica DV 60,50 History Line 1914/18 DV 72,50 Wall Street Manager DV 82,50	F 16 Falcon Mission - Mig 29						
Flashback DV 69,50 Strike Commander DA 86,50 Flightsimulator 5.0 E 99,50 Strike Commander SAP DA 49,50 Freddy Pharkas DV 72,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Front Page Football 93 E 72,50 Stunt Island DV 89,50 Gabriel Knights E 71,50 Syndicate DV 79,50 Goal DV 65,50 Syndicate Data Disk DV 48,50 Gobliins 1 DV 66,50 Task Force 1942 DA 86,50 Gobliins 2 DV 89,50 Terminator Rampage DV 82,50 Gourship 2000 DA 88,50 Thunderhawk E 36,50 History Line 1914/18 DV 72,50 Wall Street Manager DV 82,50 Indiana Jones + Last DV 72,50 X- Wing Upgrade Kit DV 43,50	Fields of Glory	DA	88,50	Streetfighter 2			
Freddy Pharkas DV 72,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Front Page Football 93 E 72,50 Stunt Island DV 89,50 Gabriel Knights E 71,50 Syndicate DV 79,50 Goal DV 65,50 Syndicate Data Disk DV 48,50 Gobllins 1 DV 89,50 Task Force 1942 DA 86,50 Gobllins 2 DV 89,50 Terminator Rampage DV 82,50 Goblins 3 DV 84,50 Thunderhawk E 36,50 Gunship 2000 DA 88,50 Transarctica DV 60,50 History Line 1914/18 DV 72,50 Wall Street Manager DV 82,50 Indiana Jones + Last DA 28,50 Task Mark Tacken DV 43,50		DV	69,50	Strike Commander			
Freddy Pharkas DV 72,50 Strike Commander T. O. DA 42,50 Front Page Football 93 E 72,50 Stunt Island DV 89,50 Gabriel Knights E 71,50 Syndicate DV 79,50 Goal DV 66,50 Syndicate Data Disk DV 48,50 Gobllins 1 DV 89,50 Task Force 1942 DA 86,50 Goblins 2 DV 84,50 Terminator Rampage DV 82,50 Gunship 2000 DA 88,50 Thunderhawk E 36,50 Hannibal DA 79,50 Wall Street Manager DV 60,50 History Line 1914/18 DV 72,50 Wall Street Manager DV 82,50 Indiana Jones + Last DA 79,50 Zak Mar Kracken DV 43,50	Flightsimulator 5.0		99,50	Strike Commander SAP		DA	49,50
Front Page Football 93 E 72,50 Stunt Island DV 89,50 Gabriel Knights E 71,50 Syndicate DV 79,50 Goal DV 65,50 Syndicate Data Disk DV 48,50 Gobllins 1 DV 89,50 Task Force 1942 DA 86,50 Gobllins 2 DV 89,50 Terminator Rampage DV 82,50 Goblins 3 DV 84,50 Thunderhawk E 36,50 Gunship 2000 DA 88,50 Transarctica DV 60,50 History Line 1914/18 DV 72,50 Wall Street Manager DV 82,50 Indiana Jones + Last DV 28,50 Task Mark Tacken DV 43,50	Freddy Pharkas	DV	72,50			DA	42,50
Gabriel Knights E 71,50 Syndicate DV 79,50 Goal DV 65,50 Syndicate Data Disk DV 48,50 Goblins 1 DV 66,50 Task Force 1942 DA 86,50 Goblins 2 DV 84,50 Terminator Rampage DV 82,50 Goblins 3 DV 84,50 Thunderhawk E 36,50 Gunship 2000 DA 88,50 Transarctica DV 60,50 History Line 1914/18 DV 72,50 Wall Street Manager DV 82,50 Indiana Jones + Last DV 25,50 Task Markracken DV 43,50	Front Page Football 93	E	72,50			DV	89,50
DV 65,50 Syndicate Data Disk DV 48,50	Gabriel Knights	E	71,50			DV	79.50
DV 66,50 Task Force 1942 DA 86,50			65,50			7.00	
Goblins 2	O. Life d	DV	66,50			100000	
DV 84,50 Thunderhawk E 36,50		DV	89,50				
Gunship 2000 DA 88,50 Transarctica DV 60,50	Goblins 3	DV	84,50				
Hannibal DA 79,50 Wall Street Manager DV 80,50 Indiana Jones + Last DA 20,50 Zak MacKracken DV 43,50							
History Line 1914/18 DV 72,50 Wall Street Manager DV 52,50 Indiana Jones + Last DV 59,50 Zak MacKracken DV 43,50		DA	79,50				
Indiana Jones + Last DV 43.50	History Line 1914/18	DV		Wall Street Manager			
DA OD ED Zak MacKracken UV 43.5U	Indiana Jones + Last		60				
Jshar 2 DV 67,50 Zeppelin - Giants of Sky DV 84,50		DA	39,50	Zak MacKracken	4	DV	
	Ishar 2	DV	67,50	Zeppelin – Giants of Sky		DV	84,50

TOP TEN PC

1. Anstoß	DV	72,50	
2. T.F.X.	DA	89,50	
3. X-Wing Upgrade Kit	DV	59,50	
4. B - Wing	DV	49,50	
5. Indy Car Racing	DA	84,50	
6. Flugsimulator 5.0	DV1	29,50	
7. Privateer incl. SAP	DA1	18,50	
8. Syndicate	DV	79,50	
9. Maniac Mansion 2	DV	89,50	
10. Inca 2	DV	89,50	

NEUHEITEN PC

Battle Isle 2	DV	84,50
Christoph Kolumbus	DV	83,50
Das schwarze Auge 2	DV	83,50
Die Siedler	DV	83,50
Hired Guns	DV	89,50
Larry 6	DV	84,50
Legend of Kyrandia 2	DV	72,50
Lothar Matthäus	DA	72,50
Pacific Strike	DA	89,50
Pacific Strike SAP	DA	45,50
Privateer Spec. Op.	DA	45,50
		/

CD-ROM-OEM

PC

Battlechess	E	67,50
Chessmaster 3000	E	61,50
Dinosaur Adventure	E	65,50
Eye of the Beholder 3	E	67,50
Kings Quest 5	E	62,50
Mario is Missing +		
World Atlas	E	79,50
Monkey Island 1	E	62,50
SWOTL incl. Sceneries	E	74,50
Sherlock Holmes 1	E	58,50
Space Adventure	E	64,50
Wing Commander 1 +		
Ultima 6	E	62,50

rrtum und Druckfehler vorbehalten

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!

Ladenlokal • Gr. Liederner Str. 27 29525 Uelzen

INTER SOFT

GmbH Postfach 19 32 -**29509 UELZEN**

JAHRESÜBERBLICK 1992/1993

el	Wertune	g Ausgeh	be Selt	te Rubelk	Titel	Wertun	g Ausgeb	e Seit	e Rubrik	Titel	Wertse	ng Ausgab	e Seite	Robelk.	Titel		Werts	Wertung Ausgo
teligent		100			Chesi Genius	47%	1.0	61	Review	Berson		10/92	81	Konpletförung	Indiana Jones 3		83%	
y Games	50%	08/93	66	PD & Shareware	Chess Monioc - 5 Billion and 1	62%	07/93	34	Review	Euro Soczer European Championchip 97		10/92	58 72	Review Seview	Indiana Jones 4 - The Fate of Atlantis		92%	92% 02/93
	74%	10/92	-61	Review	Chessmaster 3000 Chinese Checkers	77%	10/92	94 74	CD ROM PD & Shorewore	European Superleague Eye of the Behalder III	42%	10/92	73	Beriev	Indiana Jones 4 The Fate of Atlantis		80%	80% 10/93
	-	-			Chris Roberts Interview	-	11/93	34	Special	Assoult on Myth. Drannor. Eye of the Scholder III		05/93	95	Preview	The Fate of Atlantis Indy Car Racing		92% 92%	
rain struction Set	66%	07/93	.41	Brier	Clash of Steel Clinton	48%	09/93	91	CD ROM	Assault on Myth	64%	07/93	44	Review	Intel Pentium Intermedia 1993 -		74,0	- 06/93
of the Posific - II: 1946	85%	03/93	60	Review.	Clyde Cabra Mission		02/93	96	PD & Shareware Preview	Drannor	545	0//93	- 11	Moreov	Wiesboden		-	12/93
robot stone	81%	10/92	32 90	Raview Hardware	Cohort 2	73% 59%	05/93 06/93	52 58	Review Review	F1 - 15		-		P-18-1	International Open Golf Championship			- 08/93
obet und Chicany tebooks	6	03/93	92	Hardware	Comenche Comenche -		03/93	65	Bodrilloh	F1 Grand Prix F15 Strike Eagle III	92%	04/93	30	Backflesh Review	International Open Golf Champiorchip		70%	70% 09/93
ion Purl - lume 1	63	11/93	98	CD ROM	Operation White- Lightning	92%	02/93	28	Review	F1.5 Strike Engle III FaceTris DEMO	4	11/92 05/93	94 84	Proview PD & Sharewore	Isher II - Messengers of Doom			06/93
tion Sport Idoms Family	51% 62%	05/93	62 70	Raview Raview	Comanche Mission Disk 1	91%	07/93	28	Review	Falcon 3.0 - MIG 29 Falcon 3.0 -	87%	10/93	85	Review	Isher II - Messengers of Doom		77%	77% 09/93
Lib Gold 1000 vs 1 Sterno F/X	65	04/93	90	Bardware	Commander Keen - Goodbye Galaxy		11/92	66	PD & Shareware	Operation Fighting Tiger	125	12/92	38	Review				_
venture Collection Bucks 1.2	63% 43%	05/93	61	Review .	Commander Keeni-III IV-V		01/93	73	PD & Shaneware	False Empire	83%	05/93 07/93	83	PD & Shorewore Review	James Pond 2 -	-	000	-
Force Commander Warrior	89%	02/93	93 99	Preview CD ROM	Computerspiele als Werbemedium		09/93	16	Special	Fields of Glory Fields of Glory	10%	07/93 09/93	106 38	Preview Review	Robeced Jetpack	7	81	81 09/93 08/93
Warrier strex	82% 40%	04/93	34 55	Review Review	Congressed Kingdom	75% 45%	11/92	70 84	Review Review	Fleshback Flies - Attack on Earth	88% 54%	10/93 05/93	60	Review .	Jevelthief für Wednes			12/92
one in the Dark one in the Dark	92%	01/93	24 69	Spiel des Monats Komplettlösung	Conquered Kingdoms Contraptions	73% 61%	04/93	60	Review .	Flight Simulator 5.0 Flight Simulator 5.0	46%	12/93 08/93	72	Review Special	Jill of the Jungle Jimmy White s			11/92
nazon doublet Sorinar	77% 81%	01/93	38 68	Review Review	Cool World Cool World	24%	02/93	63	Review Preview	Flightstick Pro Formula One		11/93	104	Hardware	Whirlwind Snooker John Madden	9	KN.	W 12/92
bush at Soriner American Tail	60%	09/93 07/93	61 74	Cover Disk Review	Cosmo I-III Creepers	71%	01/93	74	PD & Sharewore Review	Grand Prix. Formula One	87%	02/93	20	Spiel des Monets	Football 2 Jan van Caneghem -	4	RX.	HS 12/92
ent Art of Wor e Skies	72%	02/93	52	Briev	Crisis in the Kremlin Crystal Coves I-III	75%	10/92	50 73	Review PD & Sharewore	Grand Prix. FracPac-Dema	1	11/92 04/93	96 85	Preview Cover Disk	Interview Jonethon		75%	03/93 75% 06/93
ther World	74%	12/92	74 86	Review PD & Shorewore	CSS Köln 1992 CoBIC		12/92 04/93	14	Special PD & Shareware	Freddy Phorkes - Frentier Phormocist		06/93	110	Preview	Jones in the Fest Land Jordan in Flight	1	15% 82%	15% 06/93
- Viruspragramme gee - Interview chold für Windows	5	04/93	80	Special PD & Shareware	Curse of Enchantia Cyber Chess	185	02/93	65 87	Review PD & Shorewore	Freddy Pharkas - Frantier Pharmacist	79%	07/93	22	Broine	Jungle Doom (Hugo III)			01/93
de Games	700	12/92 10/93	74	Special	Cyberrace		04/93	56	Preview	Freddy Pharkas - Frantier Pharmacist	***	08/93	23	Komplettlisung	Junessic Park Juliand		10% 12%	12/93
er MacLean's Poel our Geddon	69%	03/93	50	Review	0.000		-	-		Frog-Copy Front Page Football	77%	04/93 02/93	84 67	PD & Shareware Review	0	1	-	2.5
amputer skts	-	04/93	14 79	PD & Shareware	D-Day	28%	01/93	60	Review	Future Show 1992	114	01/93	14	State of the state	Koko	-		01/93
	80%	12/92	58 84	Review Cover Disk	Dore to Dream	-	10/92	19	Posview PD & Sharewore	London		91/90	14	Special	Kelly Flack - Interview			02/93
Blester 2.5 Herrier	71%	08/93 03/93	94 44	Hardware Review	Dark Son Dark Son - Shattered	BEX	12/93	76	Raview Preview	Gelectix 1.0	-	10/92	75	PD & Sharewore	KG8 KG8	7	9%	
	See .				Lands Darklands	79%	10/92	22 36	Review	Gateway II:	60%	11/93	50	78.5	Kings of Adventure 1 King's Quest VI		N N	% 08/93
X.	BYS.	10/93	90	PD & Shareware	Darkmere Das Schwarze Auge 2		03/93	96	Preview	Homeworlds GateWorld	80%	07/93	65 21	PD & Shareware	King's Quest VI	86	16	% 10/93
7 - Flying Fortress kdate 1992	19%	10/92	30 66	Review Special	In Progress, 1.Folge Des Schworze Auge 2		07/93	12	Special	Gem Z - In Progress Geome Alone	20%	01/93 10/93 10/93	84 94	Review CD ROM	King's Bounty Komprimierungstools		1.76	12/93 04/93
kgommon kgommon Pro	-	12/92	79 69	PD & Shareware PD & Shareware	In Progress, 2. Folge Das Schwarze Auge 2		08/93	18	Special	Gobilies 2	80% 78%	12/93	100	CD ROM. Cover Disk	Kyrondio 2 - In Progress			12/92
once Ion Chellunge	75%	06/93	55 66	PD & Shareware	In Progress, 3. Folge Dos Sequel Syndrom	-	05/93 02/93	24 68 50	Special Special	Goblins 2 Goblins 2 - The Prince Buffoon	83%	11/92	56	Review	er ringens			14/75
monoid sron Baldric LT II	-	07/93	75 45 32	PD & Sharevare PD & Sharevare	Doughter of Serpents David Leadbetter's Golf		01/93 08/93	56 100	Review Review	Goblins 2, 1. Folge Goblins 2, 2. Folge	934	04/93	69 74	Kompletfüsung Kompletfüsung	LA Low	661	-	08/93
toan Returns	92% 78%	04/93	46	Review	David Leatherter's Golf David Leatherter's Golf		10/92	17	Special Preview	Gods Gods DEMO	83%	12/92 05/93	74 83	Review PD & Shareware	LA-Copy 2.51 Londs of Lore -			10/93
rtle Chess 4000 rtle Chess Enhanced		06/93	42 64	CD ROM	Der Deutsche Softwareverband		06/93	82	Special	Gopher it	74%	02/93	79 38	PD & Shaneware	In Progress Londs of Love:			06/93
ettle Howks 1942 ettle Isle Date Disk II		02/93	50	Review Review	DeskTop Point Dick Tracy	57%	10/92	66	PD & Shareware Review	Grand Prix Understed Grandmester Chess Gravis UltraSound	79%	01/93	62 98	Raview Raview	The Throne of Chaos Loser Squed	85 80		
ottles of Destiny est of the Best	73%	04/93	93	Review Preview	Die Erstausgabe Die Gemäuer von		10/92	14	Special Special	Greet Courts III	81%	08/93	101	Special CO ROW	Lours Bow 2: Der Dolch des	-		1072
trayal at Krandor trayal at Krandor	-	07/93	109	Komplettlisung Preview	Kolowoum Die Schöne und das	700	08/93	64	PD & Sharewore	Great Mystery Clessics Great Nevel Battles	748	10/92	22	Preview CD ROM	Amon Ra Loure Bow 2:	67	%	% 10/92
rayal at Krandor rayal at Krandor,	75%	08/93	30	Review	DO 335 Pfell SWOTL	75%	09/93	50	Review	Gunship 2000 Gunship 2000	76%	01/93	92	Breier	The Dagger of Amon Ra	67	nc.	% 07/93
ell Menoca / Episode I		10/93	54 86	Rompletfüsung PD & Shareware	Zusatzdisk Dogfight	66%	04/93	59 94	Review Preview	Mission Disk Guppy	79.4	08/93		Preview	Leather Goddesses of Phobas 2	72		
ds of Prey adstone	64% 50%	10/92	35 84	Review Review	Doglight Dominium	76% 35%	05/93	64	Review CD ROM			-			Leeds United Champions	7%		
e Byte - Interview e Force	70%	11/92 09/93	72	Special Review	DOS Games - Volume Double Dragon III -		10/93	98		Hombol Hordboll III	72% 85%	04/93 08/93	38 101	Review Special	Lagends of Valour Lammings 2	79		
e Force es Brothers	70% 68%	10/93 11/92 11/93	92 70 44	CD ROM Review Raview	The Rasetta Stone Dr. Floyd's Desktop	32%	11/93	52 84	Review	Hardroll III Harpoon Designers	85%	10/92	62	Raview	The Tribes Lemmings 2	93	8	5 06/93
ly Blows older Stor	62%	06/93	80	PD & Shareware	Dr. Rudy	60%	12/92	70	PD & Shareware	Series, BettleSet Enhancer	70%	11/92	46	Review	The Tribes Lemmings DEMO			12/92 05/93
dge Master L John Blobb	73%	08/93 12/92 06/93	67 67 80	Review PD & Sharewore PD & Sharewore	Dracula Unleashed Dragons Lair III -	85%	12/93	74 96	CD ROM.	Herpson Designers' Series II	54%	08/93	11	Raview	Leserbefragung PC Games 93			11/93
ndesliga Manager Fessional	74%	10/92	73	Review	The Carse of Mordress Dake Nakem I-III	1	12/92 01/93	95 72	Preview PD & Shorewore	Harrier Jump Jet Harrier Jump Jet	83%	01/93 02/93	96 54	Preview Review	Lethal Weapon 3 Lethal Weapon 3	211	Ç	
ony Bricks ony Bricks	45%	03/93	59 961	Breier	Dune Dune 2	72% 87%	06/93	64 30	CD ROM Review	Harrier Jump Jet Heart Light PC		10/92	17 87	Preview PD & Shareware	Links 386 Pro Links 386 pro -	93%		
ning Steel	78%	12/92 08/93	32 113	Review Preview	Dungeon Master Dynablaster	49%	10/92 02/93	65 76	Review Bookflesh	Hextris Hexuma -	1	04/93	82	PD & Shareware	Innishrook Links 386 Pro -	80%		11/93
ntime z Aldrin's Roce	80%		n	Briev	Dynablester Dynablester	75% 70%	11/92 02/93	40 66	Review Review	Das Auge des Kiral Hexama	1	10/92	20	Preview	Mount Kee Links 386 Pre	15		02/93
Spore	9	04/93	97	Preview	symma.	144	92,72	***		Das Auge des Kral History Line	65%	11/92	38	Review	Moune Kee Links 386 Pre -	897	6	03/93
z Aldrin's Roce Spoce	72%	05/93	42	Review	Exp Master		02/93	78	PD & Shareware	1914-1918 History Line	80%	12/93	100	CD ROM	Pinehurst Links 386 Pro 1. Folg	801		85/93 97/93
		-			Eco Quest 1	72%	07/93	82	CD ROM	1914-1918 History Line		01/93	85	Cover Disk	Links 386 Pro 2. Felg Links 386 Pro 3. Felg			08/93
er John A		10/92	18	Preview	Eco Quest 2 - The Last Secret of the Rainforest		67.00	27	Name and Address of the Owner, where the Owner, which is the Owner, where the Owner, which is the	1914-1918	288	12/92	24	Spiel des Monets	Liverpool Loom	57		5 07/93
of Ohalha speign	72%	01/93	36	Preview Review	Eco Quest 2 -		07/93	53	Komplettlinung	History Line 1914-1918 -		11/92	20	Special	Lost in Time Lost in Time	60		
npoign dive	71%	10/92 01/93	18 40	Preview Review	The Last Secret of the Rainforest COS Sell 1992	73%	06/93	48	Review	Hockey League	29%	07/93	32	Review	Lost Treasures of Infocum II	3		11/92
and Driver and Driver	BIS	12/92	42 96	Review Preview	ECTS Fall 1992 - London ECTS Full 1993		11/92	14	Special	Monager II Home Alone Home Konn	61%	07/93	30	Review	Last Vikings Lather Methiles	3		06/93
ier Strike iers at War -	56%	10/92	60	Baries	ECTS Felt 1993 ECTS Spring 1993 -		11/93	14	Special	Hong Kong Mahyong pro Hook	81% 67%	10/92	70 70	Review	Latus - The Ultimative Challenge	71	de:	
struction filt fes II	40% 71%	08/93	80 62	Review Review an a Channel	Landon Eight Boll Deluxe	75% 76%	10/93	38	Special Review	Hayle Classic	ar h	06/93	110	Preview Preview	Low-Cost Netzwerke LocasArts	-	The second	05/93 02/93
ocomb Abyss 30 re Man Ninjo	68%	03/93	61	PD & Shareware Review	British Sede	79%	08/93	48	Review Review 60 a Changement	Cord Gomes Hoyle Clessic	226				Locasilim Games Lucasilim Games	-		02/93
Cache-Programme Game Power	4	11/93 06/93	96 64	CD ROM CD ROM	Electro Body	74%	06/93	79 48	PD & Shareware Review	Card Games Human Race -	72% sax	07/93	43	Review	care or me rempired.	-		b Perra
or's Poloce for lows	57%	08/93	41	Review	Elisabeth I - In Progress	434	05/93	14	Special	The Juresic Levels	80%	08/93	29	Review	Marie Budan	841	-	12/92
		06/93	18	Special Special	Elysium Empire, Deluxe	63% 85%	03/93	51 38	Review	WA 1849 B. F.		11/91	84	Sandel	Magic Pockets Man Jong 1.0 für Workers	941		11/92
Winter 1992 Vegas		03/93	14	Special	Empire Deloxe für Windows/Szenorio		11.00	24	Sant I	IFA 1993 - Berlin Improces	arv.	09/93	200	PD & Sharewore	Windows Mah Jong VGA Major Striker			06/93
npiombip ager 93	26%	06/93	79	Review	Disk Entity "		01/93	94	Special Preview	locu locu	85% 61%	00/93	34 64	CD ROM.	Major Striker Manchester United	73%		10/92
mel Videodat k Check	61%	03/93	61	Hardware Review	Emission - DTP EPIC	81%	09/93 12/92	74	PD & Sharaware Review	Inco Inco 2	-	12/93	90 12	Proview Proview	Europe Maniac Hansion Maniac Mansion 7	64%		02/93
ers ers	4	02/93 04/93	79 82	PD & Sharewore PD & Sharewore	Eric the Unready Eric the Unready	78%	04/93	54 92	CD ROM	Indiana Jones - The Last Crusade	83%	02/93	81	Review	Maniac Hansion 2 - Day of the Tentacle	94%		09/93
	100																	

Del	Wertung	Ausgabe	Seite	Rubrík
Maniac Marsion 2 - Day of the Tentucle		09/93	52	Kompletilisung
Maniac Marsion 2 - Day of the Tentacle	89%	10/93	94	CD ROM
Montis	71%	11/92	60	Review
Mario is Missing Mario Teaches Typing		03/93 05/93	63	Education .
Nork Boldwin,				
lob Rokesky - sterview		11/93	75.	Special
Markfübersicht				
CD-ROM-Laufwerke Marksübersicht		10/93	100	Hardware
Joundkorten		12/93		Hardwore
Nasters of Orion Naze	78%	12/93 04/93	42 84	Review PD & Shareware
Rean Arena		08/93	111	Preview
Rega La Mania Regetron	81%	10/92	49 89	Raview PD & Shareware
Registron		06/93	78	PD & Shareware
Wichael Jordon in Flight		04/93	95	Preview
Michael Jordon	Ada			
in Flight MicroMachines	87%	05/93	24 62	Review Cover Disk
Microsoft Flight				w. i. i.
Simulator 4.0 1. Folge Microsoft Flight		02/93	85	Workshop
Senulator 4.0 2. Folge		03/93	84	Workshop
Midia Sound 2000 SB Might & Magic	88%	10/93 01/93	108	Hardware Review
Might & Magic	60%	03/93	80	Beview
Might & Magic - Clouds of Xeen		02/93	70	Komplettlösung
Might & Magic II	66%	03/93	80	Review
Might & Magic III Might & Magic IV	82% 88%	03/93 03/93	82 82	Review Review
Might & Magic IV	-	10/92	96	Preview
Might & Magic V - Darkside of Xeen	70%	09/93	44	Review
Millenniom	34%	11/92	58	Review
Mission Supernove Mitsumi CRMC LUDOSS		12/93	84 94	PD & Sharewore Hardware
Monkey Island DEWO		05/93	82	PD & Shorewore
Monapol Monster Bash	28%	09/93 07/93	64	PD & Shareware
Morphing Software		11/93	90	Special
Movie Games MPC Wased		11/92	70 95	CD ROM
RS Flight 4 -				
Scenery Disk Japan MS Flight 4 -	75%	10/93	85	Review
Scenery Disk USA East	85%	10/93	85	Entire
MS-DOS Fulfibell Multi-Player Socoer		10/92	72	Special
Manager	36%	10/92	n	Review
Multimedia Stravinsky Multimedia World Afra		12/93 07/93	95 89	CD ROM
Multiplayer Games			20	
1. Folge	2	10/92	86	Special
Multiplayer-Games 2. Folge		11/92	74	Special
Multiplayer-Sames 3. Folge		12/92	78	Special
Multiplayer-Games				
4. Folge	10	01/93	76	Special
		7		
Napoleonics	61%	09/93	67	Besiev
Neopoint 2.0s		09/93	66	PD & Shareware
Neues ous der Ultimoschmiede				
Origin	8	11/92 03/93	32	Special
New World Computing NFL	71%	11/92	36	Special Review
NFL Cooches Club			64	Berlin
Football BHL Hockey	86%	12/93	52 80	Review Review
Nigel Mansell's World		06/93	54	Review
Championship Nigel Mansell's World	36%			
Championship	79%	10/92	19	Project
Night Shift Ninja Robbit	110	02/93 10/93	82 90	Roview PD & Shareware
No. 2 Collection	No.	04/93	56 74	Review Beview
Nove 9 Nuclear War	70%	12/92 03/93	81	Breier
Ryst III	67%	02/93	56	Review PD & Shireware
Nyer III		90.13	91	THE DESIGNATION OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUM
2010		0		
One Step Beyond	75%	11/93	72	Rectes
Origin - Reportage - Overkill		11/93 02/93	18	PD & Sharewore
Overkill		09/93	62	PD & Shareware
Oxyd	9	02/93	92	Cover Disk PD & Shareware
Oxyd Oxyd	85%	12/92	62	Review
_				
1000		-		-
Peofic Strike -		11/93	28	Special
In Progress Paganitzy I-III	13	01/93	73	PD & Shoreware
Paint and Create	41%	05/93	65 54	Education
Polodin 2 Potriot	72%	12/92 03/93	56	Review Review
PC Soundmon.	77	01/93	78 88	Hardware
PC-Sokterie Peganas 2.0	2	11/93	16	CD ROM
Perfect General				
Scenario WW II Phylax	82%	04/93	77	PD & Shareware
Piobal - Take a Break	80%	10/93	40	Review
Pinball Dreams	Carl	08/93	61	Cover Disk
	80%	10/93	34	Review
Piebal Dreams Piebal Dreams Piebal Magic	80%	10/93 11/92 03/93	92 79	Preview PD & Shareware

litel	Wertung	Aesgobe	Seite	Rubrik
Papulous II		02/93	95	Preview
Papulous II	76%	04/93	30	Review
Pref Club	-	12/93	85	PD & Shareware
Prehistoric 2 -	83%	09/93	76	livier
Back to Hungarland Premier Manager	59%	08/93	78	Review
Prince of Persia - Tell 1	2574	12/93	60	Kamplettlösung
Prince of Penie 2		08/93	72	Special
Prince of Persia 2	10%	08/93	74	Errier
Prince of Persia DEMO		05/93	83	PD & Shorewore
Printshop Delices	-	11/92	19:	Special
Pro Audio 16 Besic		11/93	106	flordwore
Prophecy of the	1900	10.00		
Shadow	48%	10/92	51	Review
Protestor - Wor at the Freetier	68%	07/93	77	Review
PS-Menii	90.0	04/93	84	PD & Shareware
Push-Over	81%	10/92	54	Review
Putt Putt Joins	810	100 100	**	-
the Parade	9 00	63/93	62	Education
Putt-Putt's Fun Pack		07/93	86	Education
The same of the sa	-	-	10	H-R-18
O.Com Professional	-	10/93	88	PD & Shareware
Q-Copy Professional Quarky and		70.72	-	
Quaysoo's Turbo				
Science		63/93	62	Education
Quest for Glory 3	90%	12/92	36	Review
Quest for Glory 3	+	12/92	66	Kompletförung
		_		
	-	AA /84	6/	Barrier .
Rognarok	****	02/93 04/93	96 22	Preview Review
Rognarsk	83%	09/93	68	Review
Rollroad Tycoan Delan Rolf Glau - Interview	BACK	05/93	16	Special
Rompart	71%	10/92	66	Review
Reach for the Skies -	***	100.00	100	
The Buttle for Britain	85%	04/93	18	Spiel des Monats
Realms of Darkness		03/93	97	Preview.
Red Stron				
Mission Bolder	72%	01/93	39	Broke
Redhook's Revenge	-	08/93	62	PD & Shareware
Reiseführer Agypten				en neu
and Australien		12/93	63	CD ROM PD & Shareware
Rescue Rover Return of the Moon		09/93	91	CD RDM
Bature of the Phonton		07/93	104	Preview
Return of the Phonton	80%	08/93	24	Spiel des Monets
Return of the Phonton	-	10/93	56	Komplettlösung
Return to Zork	74%	12/93	30	Review
Ravell Motor Stors		10/93	95	CD ROW
Rex Nebuler	67%	12/92	60	Review
Richard Sarriett -		1500	100	
Interview		11/92	34	Special
Richard Gerriett -		11/93	25	Special
Interview Endoaded		08/93	90	Using
Rightpoint Ringworld	65%	05/93	50	Review
Ringworld	55%	09/93	88	CD ROM
Risky Woods	685	12/92	55	Soview
Robert Sirotek -			0	
Interview		04/93	74	Special
Robocop 3	50%	02/93	58	Baview
RobeSport	48%	01/93	44	Review
Roland LAPC 1	200	11/92	78	Hordwire
Rome AD92	75%	12/92 10/93	56	Review Teview
Rules of Engagement	5.342	11/93	11	PD & Shareware
Russian Front		1075		100
	1	5		33555
Seal Team	48%	11/93	48	Seview
Seel Team	4	05/93	94	Preview
Seaguest		07/93	64	PD & Shareware
Secret Agent		11/92	68	PD & Sharewore
Secret of Mankey				
bland	85%	02/93	82	Review
Secret of Monkey	87%	02/93	82	Review
Secret Weepons of	97.4		W.C.	
the Luftwoffe	86%	02/93	83	Review
Cancible Corner	87%	09/93	74	Broker

ules of Engagement 7	39%		84	Review
usion Front	6074	11/93	88	PD & Shareware
TOTAL STREET		5		39003000
rel Team	48%	11/93	48	Series
sol Team	1	05/93	94	Preview
through		07/93	64	PD & Shareware
sal Team saquest scret Agent		11/92	68	PD & Sharewore
cret of Mankey				
land	85%	02/93	82	Review
cret of Monkey				W. W. W.
lond	87%	02/93	82	Berleit
cret Weepors of			-	
e Luftwaffe	86%	02/93	83	Review
noble Secret	82%	09/93	24	Review
nsible Secor iven Cities of Gold -				
	-	11.00	-	Budge
Ition solow Cocker solow Cocker solow of the Comet soloworks.	80%	11/93	80	Review
adow Laster	87%	12/93	50	Review
nadow Coster		10/93	22	Preview
adow of the Cornel	***	01/93	97	Preview
raday of the Cornet	62%	04/93	50	Raview
edoworlds	60%	06/93	56	Raview
serpears Heaven serlack Halons resulting Detective		11/93	98	CD ROM
serleck Helines				
esulting Detective		-	10	-
d. 3 serlock Holmes -	63%	08/93	55	CD ROM
serleck Holmes -				
resulting Detective	1	40.00	100	-
L1 & Vol.2 th-Too	70%	06/93	66	CD ROW
sib-Too	1	04/93	81	PD & Shareware
ege erra Award Winners	72%	11/92	48	Errier
erre Award Wenners		12/92	57	Broire
lverball	90%	12/93	38	Breier
mform	500	05/93	96	Preview:
milie	62%	03/93	38	Review
mon Hardy-Francis -				
terriere		02/93	88	Hurdwere.
mon the Sorrener	84%	12/93	80	Review
mulationen für Fort-				
eschrittene 1, Folge		94/93	86	Workshop
imulationen für Fort-				
eschrittene 2. Folge mulationen für Fort-	2	05/93	86	Workshop
endetione für Fort.				Stranger Comment
		06/93	90	Workshop
eschrittene 3. Folge		990,74	. 79	
eschrittene 3, Folge		400,70	100	
eschrittene 3, Folge		07/93	96	Workshop
schrittene 3. Folge maketionen für Fort- schrittene 4. Folge maketionen für Fort-	1	1520		Workshop
eschrittene 3. Folge implestenem für Fort- eschrittene 4. Folge implestenem für Fort-	1	07/93		Workshop Workshop
eschrittene 3. Folge implestenem für Fort- eschrittene 4. Folge implestenem für Fort- eschrittene 5. Folge		1520	96	3 10 10 10
eschrittene 3. Folge implettonen für Fort- eschrittene 4. Folge implettonen für Fort- eschrittene 5. Folge impletionen für Fort- impletionen für Fort-		07/93	96	Workshop .
eschrittene 3. Folge implationem für Fort- eschrittene 4. Folge implationem für Fort- eschrittene 5. Folge implationem für Fort- eschrittene 6. Folge		07/93	96 104	3 10 10 10
eschrittene 3. Folge implationem für Fort- eschrittene 4. Folge implationem für Fort- eschrittene 5. Folge implationem für Fort- eschrittene 6. Folge implationem für Fort- implationem für Fort-		07/93 08/93 99/93	96 104 110	Workshop Workshop
echrittene 3. Feige mulationen für Fort- echrittene 4. Feige mulationen für Fort- echrittene 5. Feige mulationen für Fort- echrittene 6. Feige- mulationen für Fort- echrittene 7. Feige-		07/93	96 104	Workshop .
ochrittene 3. Feilge mulationen für Fort- richrittene 4. Feilge mulationen für Fort- ochrittene 5. Feilge mulationen für Fort- schrittene 6. Feilge mulationen für Fort- mulationen für Fort- mulationen für Fort- mulationen für Fort- mulationen für Fort- mulationen für Fort-		07/93 08/93 09/93 10/93	96 104 110 110	Warkshop Warkshop Warkshop
ochrittene 3. Feilge mulationen für Fort- eichrittene 4. Feilge mulationen für Fort- eichrittene 5. Feilge mulationen für Fort- schrittene 6. Feilge mulationen für fort- schrittene 7. Feilge mulationen für fort- eschrittene 8. Feilge		07/93 08/93 99/93	96 104 110	Workshop Workshop
ochrittene 3. Feilge implationen für Fort- schrittene 4. Feilge imulationen für Fort- echrittene 5. Feilge imulationen für Fort- schrittene 6. Feilge imulationen für Fort- schrittene 7. Feilge imulationen für Fort- imulationen für Fort- imulationen für Fort-		07/93 08/93 09/93 10/93 11/93	96 104 110 110 110	Warkshop Warkshop Warkshop

bel	Wortung	Ausgabe	Seite	Rubrik	Titel
r Tech	-	04/93	72	Special	Torne
kut 2010 kut 2010	72%	05/93 06/93	58 104	Review Cover Disk	Torne Tos G
isspeaker	43%	05/93	63	Review	Trans
noopy's Game Club		05/93	64	Education	Trans
oft & Sound - derview		12/93	10	Special	Trade
oftweere Toolwarks					Inh
5-ROM-Bundle olar Winds Vol. 1 -	-	08/93	82	CD ROM	Tues
he Escape	-	06/93	76	PD & Shareware	TV Sp
olitaire	700	02/93	78 82	PD & Shareware Review	TV Sp TV-M
olitaire's Journey oul Magicien	72%	10/92	84	Cover Disk	Tulk
ound Golexy NX					Telle
ro 16 oundblaster 2.0		07/93	100	Rordwore	_
oundblaster pro 3.0	A11	12/92	82	Hardware	
pace Crusade	31%	05/93	63	Raview	Ugh
pace Crusade pace Hulk	76%	06/93	20 52	Preview Enview	the S
pace Quest 4			770	200200	DEM
ager Wilco and the	43%	06/93	44	CD ROM	Loby
ime Ripper pace Quest 5	90%	05/93	30	Review	Ultin
pace Quest 5		06/93	70	Kempletfäsung	Forg
paceword Hol pecial Forces	72% 63%	04/93	42 65	Review Backflesh	Ultim Serpe
pecial Forces	71%	11/92	54	Review	Ultin
peed Rooer	81%	12/93	34	Review	Zesa
pelicating 301 - pring Steak	84%	12/92	50	Besiew	The S Ultie
polianner	62%	02/93	57	Beriev	Origi
ports Collection	50%	01/93 03/93	52 58	Review	Ultro
parts Masters tar Control 2	54% 79%	02/93	59	Review Review	Gesc
ter Legions	60%	03/93	46	Review	Uhop
tur Trek 25th	200	11/92	70.	Review	1000
Inniversary Itarbyte Super Socret	68%	10/92	70 73	Review	
itercontrol 2		10/92	21	Preview.	WE
terfire terferd	80%	03/93	78 68	PD & Shareware Review	Ved I
Jeres	-	07/93	88	Using	Vikin
breet Fighter II		12/92	92	Preview	Visia
itrike Commander itrike Commander	96%	06/93 07/93	106	Preview Spiel des Monets	Visio
itrike Commander -					-
actical Operations	95%	12/93	54	Review	Wad
itrika Commander - lactical Operations -					Well
n Progress		11/93	32	Special	Well
brong Lines bronghold	133	12/93	86 78	PD & Shareware Review	Wor
tunt Island sommer Challenge	81%	02/93	46	Review	Worl
unmer Challenge	78%	01/93 08/93	102	Review Special	Wes
isonner Challenge Isper Couldron	63%	09/93	70	Striew	Wey
oper Couldron oper CD 2 opergomes	1800	11/93	99	CD ROM	Wee
apergomes 1992 Paris	4	01/93	18	Special	Wee
iyodicate	A.	07/93	62	Cover Disk	West
yedicate	82%	06/93	34	Review	Inte Who
iyodicate iyodicate iyotems 1993 - München		12/93	90	Special	Who
				A	Mhs Mhs
	- 10	- MAG			Mhe
Task Ferce 1942	83%	01/93	54	Review	Wor
Bird Drive Feec CD-50	3	12/92 09/93	84 96	Hardware Hardware	Who
Togels's Marcenaries	68X	04/93	63	Review	Whe
Terminator 2					Care
Judgement Day Chess Wars	29%	08/93	42	Review	Dela Will
TEX	95%		16	Spiel des Monets	Win
The 1993 Guinness					Win
Multimedia Disc of Records	-	08/93	84	CD ROM	Wes
The 7th Guest		63/93	94	Preview	Priv
The 7th Guest The Adventures	73% 58%	07/93	76 48	CD ROSE Review	Wes
The Adventures of	21.4	10/74	-		Win
Willy Beamish	51%	06/93	62	CD ROW	Aco
The Asimols - True Multimedia Experienc		06/93	66	CD ROW	Win Acu
The Carl Lewis				300	Win
Challenge	64%	10/92	64	Review	Wiz
The Complete Chess System	67%	04/93	57	Review	War
System The Dark Holf	SBN	11/92	51	Review	Wat
The Dragon's Plight The First Semonal	71%	10/92	83 39	PD & Shareware Review	199

Sports Collection	50%	01/93	25	Review
Sports Maslers	SHY	03/93	58	Review
Ster Control 2	79% 60%	02/93	59 46	Review Review
Ster Legions Ster Trek 25th	BUN	93/73	40	Made
Assissatory	83%	11/92	70	Review
Sterbyte Super Socret	68%	10/92	73	Review
Storcontrol 2		10/92	21	Preview
Starfire		03/93	78	PD & Shareware
	80%	11/93	68	Review
Stereo		07/93	88	Using
Street Fighter II		12/92	92	Preview
Strike Commander	Bet	06/93 07/93	106	Preview Spiel des Monets
Strike Commander Strike Commander -	96%	01/13	10	Shell not wounted
Tactical Operations	95%	12/93	54	Review
Strike Commander -	777			35000
Tactical Operations -				
In Progress		11/93	32	Special
Strong Lines	200	12/93	86	PD & Shareware
Stronghold	83%	10/93	78	Review
Stunt Island	81% 78%	02/93	46 42	Review
Summer Challenge Summer Challenge	78%	08/93	102	Special
Super Couldron	63%	09/93	70	Breiow
Soper CD 2	241	11/93	99	CD ROM
Supergomes				
1992 Paris		01/93	18	Special
Syndicate	the same	07/93	62	Cover Disk
Syndicate	82%	08/93	34	Review
Systems 1993		19,94	60	Sected
München	1	12/93	90	Special
A 100		-1100		-
	- 14	160		
Task Force 1942	83%	01/93	54	Review
TBird Drive		12/92	84	Hardware
Teec CD-50		09/93	96	Hordwore.
Togels i Merzenaries	68%	04/93	63	Review
Terminator 2				
Judgement Day Chess Wars	29%	08/93	42	Review
TEX		12/93	16	Spiel des Monets
The 1993 Guinness	110	140.70		- quinting
Multimedia Disc of				
Records	4	08/93	84	CD ROM
The 7th Guest	-	63/93	94	Preview
The 7th Guest	73%	07/93	76	CD ROW
The Adventures	59%	10/92	46	Review
The Adventures of Willy Beamish	51%	06/93	62	CD ROW
The Assimols - True	210	440.74	**	de som
Multimedia Experience		06/93	66	CD ROW
The Carl Lewis		7	-	
Chollenge	64%	10/92	64	Review
The Complete Chess	-		-	
System	67%	04/93	57	Review
The Dark Half	58%	04/93	51	Review PD & Shareware
The Bragon's Plight The First Somural	71%	10/92	39	Review
The Greatest	46X	04/93	- 59	Berley
The Humans	83%	01/93	61	Review
The Incredible Machine	86%	03/93	34	Review-
The Island of Dr. Brain	68%	03/93	52	Education
The Legacy	100	01/93	96	Preview
The Lagacy	70%	06/93	29	Review
The Laguey	*	10/92	16	Preview
The Logend of Kyrondia	76%	08/93	86	CD ROM
The Legend of		-	1	1000
Kyrondie - Book One	77%	11/92	42	Review
The Legend of			M	
Kyrandia - Book One	Carrie	11/92	63	Kompletförung
The Legend of Myru	745	04/93	48	Review
The Lagands of Valour The Lord Of The Rings		11/92	86	Preview
The Two Towers	62%	10/92	46	Britis
The Lost Files of	***	140.14	-	-
Sherlock Holmes		01/93	82	Komplettlösung
The Last Files of				
Sharlack Holmes	86%	11/92	24	Spiel des Monots
The Last Vikings	87%	09/93	84	Enter
The Last Vikings	cor	10/93	62	Cover Disk
The Magic Cardle III	52%	04/93	62 70	Review Seview
The Rocksteer The Space Quest Sage	76%	09/93	49 -	Briller
The Summoring	-	10/92	96	Preview
The Summoning	82%	11/92	52	Review
Theatre Of War	70%	10/92	34	Brier
Their fines Hoor	74%	02/93	82	Review
Tiny Sweeks	50%	01/93	74	Review
Titus the Fox	71%	05/93	89	Review Cover Bisk
Tornado	100	075.49	9.7	Commission of

Titel	Wertung	mangane	sent	A. Color III.
Torsado	76%	09/93	78	Seview
Tornada Tos Capy		11/92	88	Preview PD & Shareware
Înansarctica	68%	04/93	58	Review
iranserctica		12/92	94	Preview
Irilabyte - Interview Iraddlers	77%	04/93	16 46	Special Review
lrals	72%	03/93	54	Raview
Trump Cestle 3	82%	07/93	42	Review
Tunnels & Traffs TV County Revoked!	67% 40%	03/93 02/98	60	Review Review
TV Sports Baseball TV Sports Baxing	81%	10/92	59	Review
TV-Movie-Blaster		11/93	100	Hordware.
Twilight 2000 Twilight 2000	60%	07/93	1112 85	Preview Review
	-	****		
light	50%	04/93	64	Review
Utiena Underworld - the Stygian Abyrs				
DEMO		05/93	82	PD & Sharewore
Ultima Underworld II -			-	folds there
Lebyrinth of Worlds	93%	03/93	22	Spiel des Monats
Ultime VII - Forge of Virtue	91%	12/92	40	Review
Ultime VII Part II -		44 (94	44	Section 1
Serpent Isle Ultimo VII Port II -	92%	06/93	38	Review
Zusatzdiskette				
The Silver Seed	75%	10/93	50	Review
Ultimo VIII -		11/93	20	Special
Origin ins Interview Ultra Capy		10/93	89	PD & Shareware
Unendliche	-			
Geschichte 2	43%	11/92	70 58	Review Engine
Utopia	482	10/92	30	Ravier
	-	-		
Veil of Darkment	200	03/93	96	Preview .
Veil of Darkmen	71%	05/93	34	PD & Shareware
VGA-Copy Pro 5.1 Vikings	68%	07/93	70	Errier
Vision	-	05/93	67	Backfiels
Vision	77%	12/92	-48	Review
	-	~	10/15	-
Wacky Funsters	SBS	05/93	56	Review
Wull Street Monager	65%	11/93	78	Review
Wall Street Manager	50V	07/93	70	Preview Review
War in the Gulf War in the Gulf	55%	08/93 07/93	112	Preview
Worlands 2	78%	10/93	48	Review
Wevelleter:		08/93	92	Hordwork
Waxwarks Wayne's World	62% 57%	01/93	58 85	Review Beview
Ween - The Prophecy	-	11/92	91	Preview
Ween - The Prophecy	70%	12/92	42	Review
Wean - The Prophecy		12/92	8.7	Cover Disk
Westwood Studies - Interview	7.0	12/92	20	Special
Whole's Voyage	14	01/93	95	Preview
Whole's Veyage	-	03/93	88	Cover Disk
Whole's Veyage Wheel of Fortune	219	08/93 09/93	46 31	Review Baview
Wheel of Fortune When Two	918	20,15	41	-
Worlds War	10%	11/93	85	Brier
Where in Space is	400	00.00	44	Today
Carmen Sandingo Where in the USA is	69%	08/93	44	Review
Carmen Sandings		1,000	337	970
Deluse	71%	12/92	49	Review en a Chamma
Willis Finbell Windows 1993	-	01/93	75	CD ROM
Windows 1993 Windows Enter-		11/10		
tainment Disk T	- 11	12/93	86	PD & Shareware
Wing Commonder - Privateer	92%	11/93	38	Spiel des Monat
Wing Commander -	164			1
Privateer	30	10/93	18	Preview
Wing Commander Academy		09/93	87	Preview
Wing Communder	-	41/70	-	- I Section
Academy	76%	10/93	42	Review
Wing Communder II	91% 41%	12/92	74	Review Review
Wizerdry VII Wizkid	81% 68%	12/92	34	Review
Wandris	82%	07/93	26	Review
World Afles		08/93	91	Ding
World of Commodore 1992 Frankfurt		02/93	14	Special
World Tennix				2000
Championships	84%	10/92 09/93	56 48	Review Review
Worlds of Legend WWF - European	60%			Beview
Rampage Tour	54%	03/93	47	Rein
	-	*		The state of the s
X-Wing	93%	05/93	18	Spiel des Monot
X-Wing Imperial				- Charles
	89%	09/93	26	Review
Pursuit Xenobots	63%	04/93	52	Review

02/93 81 06/93 76 03/93 95 94/93 85 06/93 34 02/93 56

Review PD & Sharewere Preview Cover Disk Review Review

DIE AKTUELLEN **VERKAUFSCHARTS**

ermittelt von media control

- 1 (17) Privateer Origin/2. Monat
- 2 (13) Flight Simulator 5.0 Microsoft/2. Monat
- 3 (1) Maniac Mansion 2 LucasArts/4. Monat
- 4 (-) Elite II Frontier Gametec/1, Monat
- 5 (2) Syndicate Electronic Arts/5. Monat
- X-Wing 6 (3) LucasArts/9, Monat
- 7 (7) **Pinball Dreams** 21st Century/4. Monat
- **Lands of Lore** 8 (11) Virgin/3. Monat
- 9 (9) Prince of Persia Broderbund/4. Monat
- 10 (6) The Lost Vikings MicroProse/3. Monat

Voll spielbare Demoversionen von Magic Boy und Oxyd Magnum, drei Trainer für topaktuelle Spiele - und das auf einer einzigen Diskette? Wer jetzt ungläubig den Kopf schüttelt, muß sich leider eines Besseren belehren lassen, denn in diesem Monat können wir Ihnen eine randvolle Coverdisk bieten. Wie Sie die Coverdisk installieren, und die Programme bedienen, erfahren sie hier und auf Seite 51.



CD-ROM

1 (1) The 7th Guest

Virgin Games/7. Monat

2 (2) Maniac Mansion 2 LucasArts/4. Monat

3 (3) Der Patrizier

Ascon/7. Monat

4 (5) Dune

Virgin Games/4. Monat

5 (9) Wing Commander

Origin/7. Monat

6 (6) Monkey Island

LucasArts/7. Monat

7 (4) King's Quest 6

Sierra/4. Monat

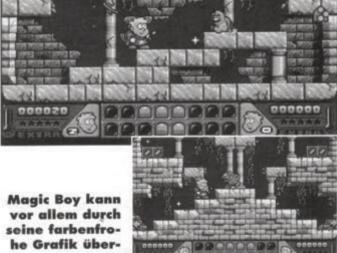
8 (7) Sherlock Holmes 2 Mindscape/7. Monat

9 (10) SWOTL

10 (10) Battle Chess

LucasArts/7. Monats Interplay/7. Monat

vor allem durch seine farbenfrohe Grafik überzeugen.



Magic Boy und Oxyd Magnum

Zwei auf einer

Die Installation der verschiedenen Programme geschieht wie folat:

Trainer

Lesen Sie dazu bitte die Beschreibung in der Rubrik "Secret Whisper" auf Seite 51.

Magic Boy

- 1. Legen Sie auf Ihrer Festplatte mit "MD MAGIC" ein Verzeichnis an.
- 2. Legen Sie die Diskette in Ihr 3,5"-Laufwerk.
- 3. Wechseln Sie den Zugriffspfad auf das Diskettenlaufwerk mit b: (+Entertaste)

oder a: (+Entertaste).

- 4. Kopieren Sie das gepackte Programm mit COPY MAGIC.EXE C:\MAGIC\MAGIC.EXE.
- 5. Wechseln Sie wieder auf die Festplatte und entpacken Sie das Spiel, indem Sie es einfach mit MAGIC.EXE aufrufen.
- Gestartet wird Magic Boy mit der Eingabe MAGICBOY.EXE.

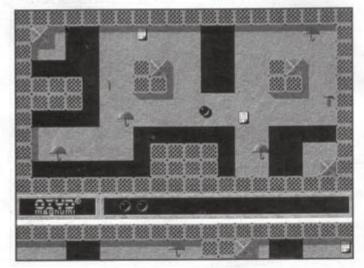
Nach dem Spielstart können Sie einige Einstellungen vornehmen, die das Spiel für Ihren Rechner konfigurieren (Grafik- und Soundkarte, Tastatur oder Maus). Danach folgen Sie einfach den Anweisungen, die auf dem Bildschirm ausgegeben werden. Wenn Sie Magic Boy mit der Tastatur spielen möchten, so können Sie den kleinen Jungen mit den Cursortasten steuern und mit der Leertaste seinen Zauberstab aktivieren. Viel Spaß!

Oxyd Magnum

- 1. Legen Sie auf Ihrer Festplatte mit MD OXYD ein Verzeichnis an.
- 2. Legen Sie die Diskette in Ihr 3,5"-Laufwerk.
- 3. Wechseln Sie den Zugriffspfad auf das Diskettenlaufwerk mit

b: (+Entertaste)

a: (+Entertaste). oder



- 4. Kopieren Sie das gepackte Programm mit COPY OXYD.EXE C:\OXYD\OXYD.EXE.
- 5. Wechseln Sie wieder auf die Festplatte und entpacken Sie das Spiel, indem Sie es einfach mit OXYD.EXE aufrufen.
- Gestartet wird Magic Boy mit der Eingabe OXYD_MAG.BAT.

Achten Sie bitte darauf, daß Sie Ihrem EMS-Speicher 1 MB zugewiesen haben, denn sonst stürzt Oxyd Magnum bereits beim Programmstart ab. Auch eine Maus ist zwingend notwendig, um das Geschicklichkeitsspiel zocken zu können. Nach dem Aufruf von "OXYD_MAG.BAT" folgen Sie bitte den Bildschirmanweisungen. Da Ihnen beim ersten Start noch kein Paßwort vorliegt, drücken Sie bitte bei der Levelcode-Eingabe die linke Maustaste.

Coupon:

Garantie PC Games Coverdisk 2/94

Wir übernehmen die Garantie, daß jede Coverdisk unser Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verläßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die Diskette zuerst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die glei-chen Probleme auftreten, so füllen Sie bitte den abgedruckten Coupon aus, kleben ihn auf eine Postkarte und senden diese an die angegebene Adresse. Wir werden Ihnen unverzüglich ein neues Exemplar zukommen lassen.

Sie erhalten umgehend Ersatz



Reklamationen Computec Verlag MEILLER-COMCARD

Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

PC Games Coverdisk 2/94

Name Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort



Leserbriefe schicken Sie bitte an folgende Anschrift: Computec Verlag Redaktion PC Games Leserbriefe Isarstraße 32 90 451 Nürnberg

Sinnwahrende Kürzungen behält sich die Redaktion vor.

RAUBKOPIE

Hi Rainer! Nun flattert Dir schon wieder ein Wisch über Raubkopien auf den Schreibtisch. Zuerst glänze ich mit einer Rechnung: Ich bekomme im Monat 40 DM Taschengeld. Davon gebe ich ca. 15 DM für zwei Zeitschriften aus. Also bleiben 24,60 DM. Hiervon fallen nochmals 17,90 DM für zwei Computerzeitschriften

aus, bleiben also noch 6,70 DM. Das sind im Jahr 80,40 DM. Ein mittelmäßiges PC-Spiel im Sonderangebot! In einer PC Games hast Du vorgerechnet, daß von einem 130 DM Spiel ca. 43 DM für Händler usw. und ca. 35 DM für Verpackung und Handbuch entfallen. Das entspricht einem Reingewinn von ca. 25 DM. Wenn nun ein Hersteller aus den USA ein Spiel an die Vertretung in Deutschland schickt, kostet das ca. 10 DM/Spiel. Da aber die Hersteller zu faul sind, direkt anzubieten, kommen zusätzlich Kosten dazu. Sie könnten aber auch direkt anbieten. Dann kämen nur noch 6,40 DM für Porto dazu. Die Schachtel kostet 5 DM und ist doch nur ein Beitrag zum Müllberg. Ein gepolsterter Briefumschlag kostet nur 2,50 DM. Handbücher sind erfahrungsgemäß zu 50% unwichtig, hier könnten auch Kosten gesenkt werden. So würde dieses Spiel nur noch 56,75 DM kosten. Aber was machen die Händler? Sie verkaufen die Spiele an Großhändler und diese an Einzelhändler. Ich werde diese Rechnung auch an die Hersteller schicken und bin gespannt, was sie darauf antworten. Denn je tiefer der Preis fällt, desto mehr steigen die Verkaufszahlen und desto mehr sinken die Raubko-

Da ein Programm nicht erkennt, wer es bedient, sind Sonderpreise für Schüler sinnlos. Die einzige Möglichkeit, die Raubkopien zu stoppen ist, die Spiele billiger zu machen. Entweder durch Direktvertrieb oder durch Sponsoren, wie zum Beispiel "Space Job". Stört es etwa jemanden, daß die Firma, um die es geht, "Karstadt" heißt und keinen Phantasienamen trägt? Ich hoffe, daß dieser Brief abgedruckt wird und verbleibe

> mit freundlichen Grüßen: Jan Bergfeld

Fein ausgerechnet - aber leider nicht realistisch. Der Hersteller hat garantiert nicht die "Manpower" (sprich Personal), um seine Produkte direkt an den Endverbraucher zu schicken. Er müßte also Personal dafür einstellen womit Deine schöne Rechnung schon ins Schwimmen kommt.

Da er jede einzelne Werbung hier in Deutschland - und auch in anderen Ländern - selbst schalten muß (es gäbe ja keinen Distributor), kommen Deine Zahlen noch mehr ab vom rechten Weg. Natürlich solltest Du auch bedenken, daß Du Dich im Falle einer Reklamation ebenfalls nur an den Hersteller (der z.B. in den USA sitzt) wenden kannst, was doch wesentlich umständlicher ist als das Spiel einfach wieder zu seinem Händler im Wohnort zu tragen. Zudem kann ich mir vorstellen, daß viele mit einem gefütterten Umschlag als einzige Verpackung und einer notdürftigen Anleitung nicht ganz so zufrieden wären. Auch daß Raubkopien nur verbreitet werden, weil die Preise zu hoch sind, dürfte in den Bereich der Fabel fallen. Mortal Kombat wird schon für 69,95 DM angeboten - was es zweifellos wert ist. Denkst Du im Ernst, von M.K. kursieren weniger Copies? Wenn Du annimmst, daß nennenswert Disketten in den Mülleimer wandern, wenn ein gutes Spiel als Sonderangebot in die Regale kommt, bist Du etwas naiv. Spiele werden kopiert, so lange sie mehr kosten als die Leerdisketten. So ist das nun mal - leider. Sponsoren zu suchen ist allerdings wirklich eine gute Idee, die auch immer mehr Schule machen, aber nicht immer realisierbar sein wird.

MEHR RAUBKOPIE

Sehr geehrter Leserbriefbeantworter, Deinem Statement zum Leserbrief "Röhre" (PCG 12/93) habe ich entnommen, daß Du keine Eltern hast, die Dir zum Geburtstag, Weihnachten oder anderen Konsumanlässen einen Computer kaufen wollen. Das ist im Rahmen des Verständlichen, denn Du verdienst ja auch selbst Dein Geld. Dein Geld reicht aber "nur" für einen 486SX, 120 MB und mehr willst Du Dir wahrscheinlich auch nicht leisten. Was ist aber mit denen, die zwar ihren ultimativen PC geschenkt bekommen haben, nun aber mit ihrem Taschengeld von 100 DM/Monat sich keine

Programme für ihre Maschinchen leisten können, weil sie ja noch Zigaretten, Kinobesuche usw. bezahlen müssen? Die Computerspiele sind einfach zu teuer! Ich denke mal, daß Du im Monat, wenn Du bei solch einer Zeitschrift arbeitest, im Endeffekt an Liquidität gegenüber den DX-Usern gewonnen hast. Außerdem bist Du in der beneidenswerten Lage, Deine Spiele nicht persönlich kaufen zu müssen. Oder liegen in Eurer Redaktion nicht genügend davon rum? Wenn Du die nicht mit nach Hause nehmen darfst (hahaha), dann dürfte das auch zu verkraften sein, denn nach einem Arbeitstag müßten Dir Computerspiele sowieso zum Hals heraushängen. Moral: Einen Pentium bekommt man leichter als die Programme dafür.

Holm Müller

Computerspiele sind einfach zu teuer? Im Verhältnis wozu?? Ich will Dich ia nicht beleidigen, aber diese Aussage ist nicht gerade der Weisheit letzter Schluß. Du gibst ohne mit der Wimper zu zucken 15 DM für eine Kinokarte aus. Nach zwei Stunden ist alles vorbei und die Karte ist nichts mehr wert. Ein Computerspiel, das z.B. 100 DM kostet und Dich viele Stunden lang beschäftigt, erscheint mir im Vergleich dazu sogar preiswert. Zudem kannst Du es noch gebraucht verkaufen, wenn es Dir einmal keinen Spaß mehr macht. Aber lassen wir das - ich möchte mich nicht in jeder Ausgabe wiederholen. Na gut, ich gebe es ja zu, daß bei mir höchst selten der Fall eintritt, ein Spiel kaufen zu müssen. Jeder Job hat seine Vorteile. Die Jungs in dieser gelb-roten Hamburger-Braterei können das Zeug auch kostenlos essen und mir nehmen sie dafür Geld ab. Es ist eh schon schlimm genug, wenn mån so alt geworden ist, um seinen Lebensunterhalt durch Arbeit bestreiten zu müssen. Nebenbei bemerkt muß ich Anwenderprogramme auch kaufen. Ich werde nie verstehen, warum Geldmangel immer als vertretbare Entschuldigung für eine illegale Handlung herhalten muß. So funktioniert das nicht! Jungs - Ihr macht es Euch da

wirklich zu einfach! Wenn ich mein letztes Geld für den neuesten Porsche ausgebe, werde ich auch auf Unverständnis stoßen, wenn ich Tankstellen überfalle, weil ich mir das Benzin nun bei allem guten Willen nicht mehr leisten kann. Du nimmst Dir da das Recht heraus, Dir etwas umsonst zu besorgen - erwartest aber, daß andere genau dafür zahlen, da die Softwarehäuser aus verständlichen Gründen Programme machen, um Geld zu verdienen, nicht um dem netten Holm einen Gefallen zu tun. Kommt Dir das nicht selbst ein ganz klein wenig merkwürdig vor?



OPFER

Hallo PC Games! Diesen Brief schreibe ich zwar nicht aus der Nervenheilanstalt, aber manchmal, wenn ich Eure Zeitschrift aufschlage, bekomme ich doch fast einen Nervenzusammenbruch. Im Heft 12/93 habt Ihr ausführlich über den Flipper "Silverball" berichtet. Ich habe diesen Artikel mit Span: nung gelesen, dann schlug ich die nächste Seite auf und las die Systemanforderungen. 386er! Ich bin sofort wieder zum Kiosk gelaufen, um mir eine andere Zeitschrift zu besorgen, wo dieser Flipper noch näher beschrieben war und siehe da: Bei den Systemanforderungen stand ein 286er. Warum diese Unterschiede? Könnt Ihr die Spiele nicht auf einem 286er testen? Ich bin Besitzer von einem 286er und möchte natürlich wissen, ob diese Spiele auch bei mir laufen, auch wenn sie nur kriechen (ich

meine die Spiele). Genau das gleiche mit X-Wing. Es lief mit meinen 12 MHz wirklich gut, die TIE-Fighter flogen bei mir mit einer Geschwindigkeit.... ich habe es nicht geschafft, sie abzuschießen.

Mit freundlichen Grüßen: Ein Leser, der sicher in einer Nervenheilanstalt landen wird.

Extra wegen Dir durchstreifte ich unsere Hallen, um den Silverball wieder zu finden. Die ganze Geschichte möchte ich Dir hier ersparen, aber auf der Verpackung stand "Mindestanforderung 386er"! Das geben wir natürlich auch an unsere Leser weiter. Solch ein Spiel wird bei uns auch "nur" auf einem 386er und 486er getestet. Einen unserer letzten 286er dafür hervorzukramen, kam uns bisher eigentlich nicht in den Sinn - das tun wir nur, wenn er auch als Mindestanforderung angegeben



ALTE BEKANNTE

Sehr geehrter Herr Rosshirt! Natürlich hat der "Exot" nun Ihren Namen gecheckt und die Zeitschrift wieder gekauft, schon um zu sehen, ob Sie meinen Tadel einfach ignorieren, für den ich mich jetzt, nach Ihrer netten Antwort entschuldige. Ich habe Sie ja noch nicht gekannt. Natürlich war ich mehr als überrascht, daß Sie meinem Leserbrief samt Ihrer Antwort eine ganze Seite widmen und habe mich sehr gefreut, daß sie trotz gegenteiliger Ansicht so freundlich reagiert haben. Doch ich

Damit wir uns ein Bild davon machen können, wie Ihnen die aktuelle Ausgabe gefallen hat, möchten wir Sie dazu auffordern, folgenden Coupon auszufüllen an unsere Adresse zu schicken (Kennwort: Lesermeinung). Natürlich wollen wir Sie für Ihre Mühe auch angemessen entlohnen. Deshalb verlosen wir auch Bitte bewerten Sie folgende Punkte der ieden Monat unter aktuellen Ausgabe mit Schulnoten: allen Einsendern drei Programme, deren Titel zu 1. Titelgestaltung: diesem Zeit-2. Heftlayout: punkt aller-3. Textqualität: dings noch 4. Themenangabe: Coupon auf eine Postkarte kleben oder nicht feststehen. einfach mit in den Leserbrief stecken.

Groß Electronic Hardware - Software - Zubehör Großhandel für Computerspiele und Zubehör • PCФ **AMIGA** **GAME BOY** ••••••••• **MEGA CD GAME GEAR** ŏ Ö Ē **SNES** O CD ROM **MEGA DRIVE** ••••••• Lieferung nur an Händler! Bitte Preisliste anfordern! Groß Electronic Computerspiele + Zubehör **Gartenweg 4** D-94133 Röhrnbach Telefon 0 85 82 / 15 99 Telefon 0 85 82 / 86 39 Telefax 0 85 82 / 86 25

Soft & Hardware Schusterbeckstrasse 24 94481 Grafenau Tel. 08552 / 4877 Fax. 4888 Art Preis Aces over Europe Alone in the Dark II DV 81.50 auf Anfrage DV 71.20 Anstoss Battle Isle II Betrayal at Krondor DV 71.20 auf Anfrage DV 91.50 DV 96.10 DV 95.30 DV 53.90 DV 88.40 DV 89.90 Burntime Comanche Comanche Data Disk 1 Comanche Data Disk I Das Schwarze Ange II Der Schatz im Silbersee Die Siedler Dracula Dune 2 Elsbocky Manager Elite 2 Erse of the Beholder 3 89,90 afrage 83,80 66,60 86,10 72,30 95,30 119,90 Eiste 2 Eye of the Beholder 3 Flight Simulator 5.0 Fleshback Freddy Pharkas Gebriel Knight 72,30 72,30 afrage 86,10 60,80 86,10 81,50 Hannibal Ishar 2 Jonathan Kings Quest 6 Kolumbus Lands of Lore Lands of Lore Larry 6 MM2 (Day of Tentacle) Mortal Kombat Police Quest 4 Prince of Persia 2 Privateer Privateer Speech Pack Quest for Glory 4 Sam & Max Sensible Soccer 92/93 Simon the Socerer Space Quest 5 Streetiighter 2 Strike Commander Strike Com. Speech Pack Summoning 79,90 95,30 72,30 72,30 90,70 42,40 72,30 83,80 62,90 77,30 68,90 92,90 39,90 42,40 85,90 Summoning Syndicate Syndicate Data Disk Terminator Rampage Turrican II 43,60 88,40 frage 92,90 71,20 69,90 95,30 60,80 46,90 Turrican II aul Ultima 8 DV Whales Voyage DV Wing Commander Academy DA X: Wing DA X: Wing Upgrade DV B - Wing DV Sehr gute Spielesammlung : Lords of Power DA 89,60 (Red Baron, Silent Sevice 2, Perfect Gene-ral, Railroad Tycoon). Microprose Spiele : Doglight F 15 Strike Eagle 3 Pelds of Clary Orand Prix Pirsts Gold Railroad Tycoon de Luxe Starlord Starlord Tsix Force 1942 The Legacy 92,90 92,90 92,90 92,90 92,90 83,80 92,90 95,30 CD - Rem Creative CD - ROM intem E Creative CD - ROM extern E Selange Verrat reicht I Eye of the Beholder I - III Humans 1 & 2 Iron Helix Kings Quest 6 Legend of Kyrandia Maniac Mansion 2 Motor Stars Rebel Assault Strik Commander 95,30 67,70 83,80 88,40 84,60 59,50 95,30 99,60 Soundkarten: Sound Galaxy NX II Sound Galaxy NX II Pro Sound Galaxy NX Pro 16 Soundblaster SR 16 ASP Soundblaster 16 SCSI-2 199,00 279,00 439,00 429,00 429,00 d Wave e Wave 32 Joysticks Advanced Gravis Schwarz Advanced Gravis Transpa. CH Flight Stick Pro Gravis Game Pad andkosten: NN 9,58 + 3 DM Za I nicht gefunden?

HANDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

EHBA " Soft "

möchte Ihnen dennoch widersprechen und kann dies, genau wie Sie, nur aus meiner individuellen Sicht tun:

1. Computerspiele sind schon im Verhältnis zueinander viel zu teuer! Das alte Railway Tycoon ist jeden Groschen wert, den es kostet, obwohl es vor Fehlern nicht gefeit ist. Civilisation ist jeden Groschen wert, den es kostet, wenn es auch nicht ohne Zynismus auskommt. Railway Tycoon Deluxe aber ist zu teuer! Daß Sie Lemmings schätzen, beruht eben auf der vielzitierten Verschiedenheit der Geschmäcker. Das Spiel hat zwar eine nette Idee, aber mir liegt es nicht, kleine, niedliche Männchen, und seien sie auch nur fiktiv, zu sprengen. Da ich das Spiel bei einem Hardwarekauf dazu bekommen habe, versuchte ich mich natürlich auch daran. Als ich dann bemerkte, daß das Programm einen gesperrten Block namens "Russel" auf die Festplatte zauberte, wurde es sofort gelöscht. Ob Lemmings sein Geld wert ist. müssen die entscheiden, die es kaufen. 2. Widersprechen Sie ruhig. Die Toleranz ist halt, teilweise gezwungenermaßen, ein Vorzug des Alters. Bei Raubkopien haben Sie meiner Meinung nach einfach unrecht. DOS und Windows fallen eigentlich schon weg, weil sie im Lieferunfang der meisten Rechner enthalten sind. Aber beim wirklich preiswerten Norton Commander, um ein typisches Beispiel zu nennen, liegt die Sache schon anders, obwohl er nicht mehr kostet als ein besseres Spiel.

Freundliche Grüße: Herwig Müller

Daß Sie sich für Ihren Tadel bei mir entschuldigen, spricht für Sie. Entschuldigung angenommen - Schwamm drüber. Warum sollte ich nicht freundlich auf Ihren Brief reagieren? Was mich wütend machen kann, sind nicht gegenteilige Ansichten - höchstens die Verbindung von Sturheit und Dummheit. Daß manche Computerspiele weniger, andere mehr fürs Geld bieten, wird von mir nicht bestritten, hat aber mit dem eigentlichen Problem nichts zu tun, daß sich hartnäckig die Ansicht hält, daß Software etwas ist, das auf Bäumen wächst und somit jede Art von Bezahlung überflüssig macht. "Russel" ist übrigens ein sehr gelungener Kopierschutz. "Russel" erkennt, ob das Original oder eine Kopie installiert wurde. Im Falle einer Kopie läßt er nur ein spielbares "Demo" übrig. Den ehrlichen User belästigt "Russel" nicht. Im übrigen bin ich absolut nicht der Meinung, daß Raubkopien etwas mit Toleranz zu tun haben. Hier stellt sich eher die Frage von Recht oder Unrecht.

RUNDUM-SCHLAG

Hallo PC Games!

Zuerst möchte ich mal Eure Zeitung loben und hoffe, daß Ihr es ihr ausrichtet. Nachdem ich die Leserbriefe in der Ausgabe 12/93 gelesen habe, habe ich mich dazu aufgerafft, Euch zu schreiben. Was ich dort für einen Müll gelesen habe! Der eine "Alpen-Ötzi" aus Österreich hat zwar einen goldigen Humor, ist aber meiner Meinung nach in einer Nervenheilanstalt gut aufgehoben. Regt der sich auf, daß Eure Cover-Disk nicht unter einer Hercules-Karte läuft! Den eigentlichen Ausschlag, Euch zu schreiben, hat mir jedoch der anonyme Brief von M.H. gegeben, welchem ich ganz und gar zustimmen kann. Die Sache mit den Raubkopien ist voll korrekt. Raubkopien hat wahrscheinlich ieder, der mit seinem Computer nicht nur arbeitet (wahrscheinlich auch Du!). Um noch einmal auf den Punkt der FSK-Beschränkung zu sprechen zu kommen, finde ich die selbige doch ziemlich danebengegriffen. Denn Spiele wie "Hundefelsen 4E" bekommt inzwischen wirklich jeder Insasse eines Kindergartens, wenn er nur die richtigen Beziehungen hat. Also warum lassen wir das alles mit der FSK-Freigabe nicht, so kaufen vielleicht auch Jugendliche die Programme, für die sie sonst zu jung wären (wenn sie das nicht sowieso schon tun).

Also, guten Flug und Danke für den Fisch. Marc A.S.

Kannst Du nicht ein bißchen besser aufpassen, wie Du Dich

ausdrückst? Ich mag es nicht besonders, wenn Leser beleidigt werden - unabhängig davon, was sie geschrieben haben. Aber das sei nur am Rande erwähnt. Zu der Sache mit den Raubkopien werde ich lieber nichts schreiben - langsam habe ich es wirklich dicke, mich immer wieder wiederholen zu müssen. Bestimmungen und/oder Gesetze einfach zu "lassen", finde ich, gelinde gesagt, recht zweifelhaft. Auch wenn ständig Autofahrer zu schnell fahren, wäre es doch keine besonders gute Idee die Geschwindigkeitsbeschränkungen zu vergessen. Ich glaube zwar, daß sich die Kids Programme "besorgen", die eigentlich nicht für sie gedacht sind, aber da Copies ja "voll korrekt" sind, nehme ich nicht an, daß diese Programme gekauft werden. Zwar wäre es jetzt angebracht, an diese Stelle von Verantwortung, Recht und Unrecht und solchen Sachen zu reden, aber das lasse ich lieber, weil da eigentlich Deine Eltern dafür zuständig wären und ich mir ziemlich doof dabei vorkomme, den Moralapostel zu mimen.

SORGEN

Sehr geehrter Herr Rosshirt, ich hoffe, Dir hat die Anrede jetzt einen gewaltigen Motivationsschub verpaßt; denn ich gehe davon aus, daß Du im allgemeinen doch recht selten auf diese Weise begrüßt wirst. Wie es sich für jeden halbwegs glaubwürdigen PC Games-Leser gehört, darf auch ich an dieser Stelle meine Begeisterung publik machen. Ich persönlich halte nichts von Raubkopien und den Leuten, die damit ihr Taschengeld aufbessern. Da ich nebenbei selber programmiere, ist mir der Aufwand dafür bekannt. Der PC wäre auf dem Unterhaltungssektor nicht das, was er ist, hätten nicht ehrliche Anwender wie Du und ich (nicht Otto Normalspieler) ihre Software käuflich erworben. In Anbetracht dessen finde ich es gar nicht verkehrt, wenn die Softwarehersteller die Hardwareanforderungen immer höher schrauben. Schüler u.ä., die ja hauptsäch-

lich zu diesem Problem beitragen, können sich einen Multimedia PC mit CD-ROM, General Midi, SVGA usw. einfach nicht mehr leisten. Daraus folgt: der Kreis schließt sich wieder. Mein zweites Anliegen ist mehr beruflich: da ich mich noch in der Ausbildung als Bürokaufmann befinde, mache ich mir bereits jetzt Gedanken über meinen späteren Beruf. Meine Absichten bestehen darin, mein Hobby zu meinen Beruf zu machen. Mit einschlägigen Erfahrungen auf mehreren Systemen (PC, Amiga, SNES, MD usw.), musikalischen Grundkenntnissen, Offenheit gegenüber Neuerungen, einer witzigen Schreibe denke ich, ob ein Job in einer Computer-Zeitschriften-Redaktion nicht meine Traumbeschäftigung wäre. Daher bitte ich Dich, in Erfahrung zu bringen, ob die Möglichkeit besteht und wie man sie am Schopfe packt. Nun werde ich Dich wieder in die freie Marktwirtschaft entlassen, um Deine Antwort zu formulieren. Mir liegt wirklich sehr viel daran zu erfahren, wie man an diesen Job kommt. Ich freue mich schon auf Deine Antwort.

> Mit freundlichen Grüßen: Dirk Mastnak

Von wegen "die Kids können sich so einen Multimedia PC nicht leisten"! Manchmal denke ich, der 486 DX2 gehört schon zur Grundausstattung eines Kinderzimmers. Nun noch schnell zu Deinem beruflichen Anliegen: Wie man im allgemeinen zu so einem Job kommt, kann ich Dir auch nicht sagen. Bei mir war es eine Verkettung unglücklicher Umstände. Aber so schlimm ist er auch wieder nicht. Wenn Du keinen Wert darauf least, Deine Wohnung gelegentlich zu sehen, beim Anblick von "Paragliding" keine Schreikrämpfe bekommst und Dich von Pizza, Hamburgern und Kaffee ernähren kannst, solltest Du Dir die Berufswahl überlegen. Eine richtige Bewerbung an die Redaktionsanschrift kann hier Wunder wirken. Momentan sind wir zwar ausreichend besetzt, aber man kann ja nie wis-

as Of The Pacific as Over Europe

sus A320 Edition Europe

us A320 Edition USA

7 Flying Fortress d'a Tale Trilogy (1-3)

iyal At Krondor

Isle Data Disk 2

955 4000 SVGA

er McLean's Pool Billard

z Aldrin's Race into Space

ng Steet: Superschiffe IA

Amerika im

089-32909980

		0.0						0.1			0.0	2.0		b 0			0	0.0	. 0.	N .	. 0.	0.1	. 0	0.1		0.0		0.0	. 0				. :		7 5	0.	0		. 0		0		0 0		0.0	0.					0.0		
282	55,0	88,6	88	88	89,0	888	18	83,8	200	83,8	49.8	000	69,8	880	62.8	828	83.8	80,0	83.8	89,8	183	83,8	88	83,8	83,8	49,8	73,8	89,8	83,8	62.8	73,8	83,8	89,8	83,8	39,8	83.8	628	55,8	80,0	69.8	83,8	73.8	83.8	62.0	69,8	8,68	55.8	8,68	60,8	888	41,8	119,8	
35 35 35	1 86	8 8	18 4	8 8 84 8	100	25 25 24 25	1 00	200 5	8 8	On and	201.0	F 0	65	SF 8	100	S 8	105	85 8	0.00	05.00 NA N	R ON	55.0	55 GS	89.0	55 GS	66.0	55 GS	09 E	in th	50.1	S (S	04.0	A DA	DR 0	9 (S	00.0	A 08	00.0	A DA	04 0	1 00	011	01 01	- Di	N N	i di	N A	1 00	OR 0	8 GB	DI DI	OR.	N N
22152	20043	2000	100	8753	0000	5063	29133	2000	DECOM	1000	5113	2001	8533	0000	7573	2000	8223	7073	7503	940	1000	813	25/53	5283	19213	8283	8000	8140	8153	0053	8	28113	200	8000	5043	000	7923	7963	8000	5773	183	8	7783	7753	2000	8100	5790	7550	M123	7483	2008	7443	560
Return Of The Phantom Return To Zork	Rampart	Railroad Tycoon Deluxe	Protostar	Prophecy Of The Shadow	Privateer	Prince Of Persia 2	Populous 1 & Sim City	Police Quest 3	Pizza Connection	Piratesi	Pirates Gold	PGA Tour Golf Plus		Pacific Strike Speech Pack	One Step Beyond	On The Road		NFL Coaches Club Football	Monopoly	Monkey Island 2	Might & Magic 5	Might & Magic 4	McDonald Land	Mario wird vermisst	Mad TV Mario Teaches Tonico	Mad News	Lottus 3 - Ultimute Challenge	Lost Secrets Of The Rainforest	Lord Of The Rings 1	Lolypop	Links diverse Courses, je	Links 386 Pro	Lemmings 2 - The Tribes	Lemmings 1	Lands Of Lore - Throne Of Cha	Krusty's Fun House (Simpsons	King's Quest 6	KGB Carrier	Jurassic Park	Jordan in Flight	Ishar 2 - Messengers Of Doorn	Indy Car Racing	Incredible Machine Indiana Jones 4	Inca	History Line 1914-1918	Hatricki	Harribal Coordinates Link	Gunship 2000	Gobilins 3	Gobilins 1	Gateway 2: The Homeworld Goalf	#	Freddy Pharkas
		» a		0.0		p 0		0.0	1 0	-	0.1	1.00				0. 9		* *	0.	0.0	. 0.	0.1		0,0	a a	0,1	P G.		2.0	0 1	2.0	0.1		9.0	, ă	ŝ.	10	0.1		9 0	0.	0.0	0, 10	۵	0.0	a	0. 1		0. 0	. 0.	0.0		0. 10
89,85	62,85	83,86	73,85	28,08	89,85	88.65	1 88	88,69	20,00	31,85	89.88	89,88	83,86	39.85	19.85	82.85	83,85	83.85	73.85	83,85	89,88	83,85	19,85	73,85	20,00	83,85	28,69	82,85	80,85	73,85	41,85	89,85	83,85	55,85	62,85	55,85	83,85	62,85	83,85	73,85	62,85	62,85	8 8 8	89,65	888	83,86	20,00	8 8	28,08	8.8	62,85	89,85	88
27653	29763	25663	25250	25000	26933	34163	26803	25913	20173	29000	29500	SOME	30443	28673	25738	2865	30433	25973	25183	20163	29463	30423	20000	29453	20413	30403	29423	20000	25353	34130	25703	29000	29900	29053	27100	29000	20153	29263	29253	25900	29233	29223	28252	30053	29162	25003	29123	29093	29073	27083	27083	30143	25133
Wing Commander 2 + Speech of Wing Comm. 2 Spec.Op. 1 & 2 a Wing Commander Academy	Commander 1 D	Whale's Voyage	Warfords 2	War in The Gulf	Wallstreet Manager c	Victory At Sea	V For Victory 4	V For Victory 2 - Velikiye R. 6	Unlimited Adventures C	Ultima Underworld 2 a	Ultima Underworld 1	Ultima 8 - Pagan Speech Pack a	Ultima 8 - Pagan a	Ultima 7: Force Of Virtue		Ultima 7 - Die schwarze Pforte d	Turrican 2	Trivial Pursuit Deluxe	Tomado	The Shadow Of Yserbius e	The Legacy a	Age Incred, M	Terminator 2029 Charast Scouts	Task Force 1942	T.F.X. 8 Bunsk - Windows - Dirbard	Syndicate Data Disk d	Summer Challenge a	Subwar 2050 a	Stronghold e	Striker of the striker of the	der Spee	Strike Commander a	Steigenberger Hotelmanager d	Steel Empire a	Star Trek	Star Control 2 a	Speljammer - Pirates Of d	Spelicasting 301: Spring Break e	Special Forces a	Spaceward Hol f, Windows of	Space Quest 5 d	Space Quest 4	Share Hulk	Simon The Sorcerer d	Sim Life d	Sim City Deluxe a	Sim Art d	Siege	Sherlock Holmes d	Shadow Caster a	Seven Cities Of Gold e		Robocod - James Pond 2 a Sam & Max e
888	8	28	8	28	83	88	2	81	8 8	72	7	18	8	4 8	8	F 9	8	88	28	88	2.8	8	2	21	2.2	26.5	8.8	81	88	81	8 8	81	3 8	28	8 8	88	88	28	8	88	8	8 8	3 8	8	8 2	8	28	8	8 8	8	88	8	38
888	85	8.8	8	8 8	85	85 0	8	8 0	18	8	8	R 88	8	8 8	8	8 8	8	8.8	18	88	18	81	18	8	18	81	8.8	80	8 8	8.8	2 6	80	88	88	8 8	88	8 8	8 8	8 8	88	8	8 8	18	8	8.8	8	8 8	8	8,8	8	8 8	8	8.8
2840	2991	2557	2002	2640	26340	2633	3628	2882	2770	26227	3407	2000	30190	2000	2886	28017	28003		2960	20406	26136	2000	2574	3007	5005 9005	3400	3000	3000	2504	3007	27906	26206	27786	27786	25790	27536	2500	25006	27196	27066	27026	25826	MANN MESSE	26566	2883	25406		29863	28300	25673	20000	29853	25990
Birds Of Prey Blastar	Battle Team (Isle + Data 1	Battle Isle Data Disk 1 Battle Isle Data Disk 2	Batman Returns	Bart Versus The World	B.C. Kid	B-17 Flying Fortress	ATAC	Antian Nights	Anstoss	Ancient Art Of War In The	Ambermoon	Allen 3	Alfred Chicken	Airbus A320 Edition LISA	Abandoned Places 2	A-Train	1889	· AMIGA	Ultima Underworld 1 + 2	Turnican 2	The 7th Guest	Strike Commander	Ringworld	Return To Zork	Protostar	Microcosm	Lost in Time	Lollypop	Lands Of Lore	Labyrinth Of Time	King's Quest 5	Jurassic Park	Indiana Jones 4	inca	Harmbai & 200 Sharewar	Golden 7 (7er-Sammlung	Freddy Pharkas	Fatty Bear	Eco Quest	Der Patricier	Daughter Of Serpents	CyberRace	Burntime Chassimatter Pin	Burning Steel	Blue Force	-	PC CD-RON		Zeppelin - Giant Of The S	Xenobots.	X-Wing Mission Disk 2: B X-Wing Upgrade + Missio	X-Wing	Wizardry 7: Crusaders Of WWF European Rampacy

pht Ball Deluxo

a 2: Jaws Of Cerberus

on 3.0 Mission MIG-29

ne 2 - Battle For Arrakis

Schöne und das Biest

Schatz im Sibersee

ghter Of Serpents Of The Tentade (Mania

Schwarze Auge

Queen Of Krynn

Of Enchantia

nahe Mission Disk 1

Sun - Shattered Lands

-	1	The	2	Allen	The		E		-
-	4	Wizardry 7: Crusaders Of Dark d	89,85	-91	Bob's Bad Day	0	58.5	7198	Piratest
_	25993 V	WWF European Rampage a	69,85	25067	Body Blows	-	_	34097	Pizza Connection
-	20053 X	X-Wing a	89,85	28367	Body Blows Galactic	. 4	41	28857	Pools Of Darkness
-	X 09000	X-Wing Mission Disk 2: B-Wing d	41,85	26657	Bundesliga Manager Profess. 2	d 6	89,85	29137	Populous 1 & Sim City
-	26913 X		55,85	25227	Burritimo	6 6	89,86	28697	Populous 2 Challenge Disk
-	25673 X	(enobots a	73,85	26597	Campaign	0 6	83.85	28707	Populous 2 Plus
-	X 09692	Yol Joe! a	62,85	25247	Campaign Data	0 4	41,85	34017	Premier Manager 2
-	26303 2	Zeppelin - Giant Of The Sky d	83,85	30537	Carnon Fodder	0 5	58,85	30237	Prime Mover
-	29883 Z	Zool a	86,86	26727	Chaos Engine	-	49,85	28847	Flampart .
_		- 1		30277	Christoph Kolumbus	d 7	73.85	28797	Risky Woods
-		PC CD-HOM		28267	Chuck Rock 2 - Son Of Chuck	8 4	49,85	29047	Sensible Soccer 92/93
-	26406 B	BAT 2 - The Coshan Conspirac d	83,86	26257	Civilization	d 7	76,85	29087	Shutte
-	39426 E	lattle Chess 1 SVGA a	89,85	26577	Combat Air Patrol	0 6	2,85	25007	Sim City Deluxe
_	28836 E	Bue Force a	69,85	29907	Conquestador	0 6	98.6	29177	Sm Earth
_	26566 B	Surring Steel d	99,85	29967	Conquestador Data Disk	0.3	38,66	29187	Sim Life
_	25228 E	lumfime d	83,86	30547	Cool Spot	8 5	58,85	28867	Soccer Kid
_	26536 0	Thesamuster Pro a	99,85	29067	Cool World		9,85	29007	Space Crusade
_	25888 0	yberface d	89,85	28047	Covert Action	8 7	9819.	25727	Space Hulk
_	27026		76,85	28847	Creepers		9,85	29027	Space Quest 4
_		Jay Or The Tentade (Manac 2 d	00,00	/10002	Cruise For A Corpse	0	00.50	78887	Steigenberger Hotelmanager
_	0.0	of remote o	00,00	10007	Curse Of Enghantia		0	/809/2	Street Fighter 2
_	200	on Of The Balledday Tellege d	00,00	20000		10	0.00	NOW?	outper oports change
_	70 1	atty Boar o	69.85	26077	Delivery Agent	0.0	287.00	20777	Superfrod
_	-	reddy Pharkas a	60,86	27067	Der Patrizier	0.1	9.85	28967	Syndicate
_	27496 0	3obliins 2 a	89,85	30307	Der Schatz im Silbersee	0.0	3,85	25217	The Lost Vikings
_	27536 (Golden 7 (7er-Sammlung) d	89,85	25867	Desert Strike	9	585	34067	Theatre Of Death
_	25796 +	fannibal & 200 Shareware-Gard	62,85	28477	Die Siedler	0 0	3,85	25897	Transarctica
_	27696 1	fistory Line 1914-1918 d	62,85	25817	Dogfight		9,85	28097	Traps 'n' Treasuers
_	27786 1	nca d	118,85	30047	Dank		9,85	28897	Turrican 3
_	27786 1	ndiana Jones 4 a	89,85	227147	Dune 2 - Battle For Arrakia	0.0	5,85	28907	Uridium 2
_	30466	ron Helix a	83,85	27167	Dungeon Master + Chaos S		2,85	29867	Walker
_	26206 J	lurassio Park a	69,85	20177	Dynablaster		12,85	25097	War in The Gulf
_	27906)	Gng's Quest 5	83,85	27187	Dynatech	0.0	5,85	28637	Ween
_	27926 H	Gng's Quest 6 a	89,85	25807	Eishockey Manager	d 7	73,85	25667	Whale's Voyage
_	30476 L	abyrinth Of Time e	73,85	30067	Elte 2 - Frontier	0.5	5,85	29757	Wing Commander 1
	25046 [ands Of Lore d	83,85	27237	Bysium	0.0	58,86	30137	Woody's World
_	27986 1	.egend Of Kyrandia a	83,85	27307	Eye Of The Beholder 2	0.0	13,85	25997	WWF European Rampage
_	30006 L	onypop a	69,85	27317	F-117A Nighthawk		9,85	26967	Yol Joel
	3000E T	od in Time d	89,85	27327	F-15 Strike Eagle 2		9,85	34147	Zero
_		The state of the s							

38 63 6	a 49,85	a 69,85	a 69,85	a 55,85	d 49,85	d 62,85	a 63,85	a 62,85	a 62,85	d 83,85	d 83,85	83,85	d 55,85	a 49,85	a 55,85	a 62,85	a 55,85	0 49,85	a 69,85	a 31,85	a 69,85	g 69,85	d 83,85	a 31,85	MO		
		The same of the same of	STORES OF STREET		Artnr: 29383 DM 63	AND STREET, ST					W. Carrier	The state of the s	15.00		10 / W 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	100	THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH	Company of the Compan	が一日のでは	County Cocces many	A 102 25 201 PM 81	THE PARTY NAMED IN	Control of the last	- Particular	1000	200	THE REAL PROPERTY.











Arthr: 25723 DM 83,85



uttur: 25693 DM 55,85 Atnr: 28963 DM 83,85

Hard- & Softwareprodukter abrufen per Faxabruf: Fax:089-329099-12.-14,-18 Gesamtliste mit ca. 1500

Fire And los

nula One Grand Prix

Gunship 2000

Body Blows Galactic

A3 Computer GmbH Schleißheimer Str.92 schriftliche Anfragen/Bestellungen an: D-85748 Garching Fax.:089-32909990 Tel.:089-32909980

A/CH/I: nur EC, Preise - 15% + DM 17, : engl/Version;assent/Version = 15% + DM 17, ; Abholcenter München: Tel.:089-6886846 M80,Steinstr.3



Nicky Boom 2 No Second Prize

Mega Lo Mania + First Sam Might & Magic 3

AMIGA CD32 2715 Alan Breed Special Edition 2009 Jurassic Park 30479 Labyrinth Of Time

e=engl.Version;a=engl.Version mlt dt.Anleitung; d=komplett deutsche Version,xxxx7.... Amiga, xxxx8 Amiga 1200, xxxx3...PC, xxxx6....CD

Lotus 3 - The Final Challenge

Wing Commander 1

Legend Of Kyrandia King's Quest 6

ure Sult Larry 5

ngs 2 - The Tribes

Soccer Kid

Ishar 2 - Messengers Of Doors

8 Ishar - Legend Of The Fortr

ingers Of Doore

King's Quest 6



Cyberrace

Interaktives

Cyberrace - ist das die Fortsetzung der Formel 1 mit anderen Mitteln? Zusammen mit dem von Comanche bekannten Voxel-Grafiksystem gibt das Anlaß zu einigen Erwartungen.

yberrace ist die Science-Fiction-Version von den uns bekannten Autorennen - allerdinas etwas verschärft, denn die futuristischen Gleiter sind vielfältig bewaffnet. Anscheinend handelt es sich dabei jedoch nicht um ein simples Action-Ballerspiel, denn bei der Produktionsfirma Cyberdreams hat man ganz richtig erkannt, daß es Spielen mit einzelnen Missionen zugute kommt, wenn eine kurze Rahmenhandlung existiert. Nun gut, hier also die Story: Nach vernichtenden Kriegen zwischen Terra und dem Kaladasischen Imperium beschlossen die Kriegsparteien, ihre Konflikte in Zukunft durch den Kampf zwischen Einzelpersonen auszutragen, nämlich im Cyberrace. Sie sind der Sohn eines terranischen Rennfahrers, der von Mugyor, dem Chef von Kaladasien, hinterhältig ermordet wurde. Um Ihre Motivation zu steigern, haben terranische Agenten Ihre Freundin entführt, und so treten Sie jetzt als Fahrer im Cyberrace an. Dabei steuern Sie einen Gleiter mit automatischer Höhensteuerung über einen Rundkurs, der bis zu zehnmal absolviert werden

muß. Die entscheidenden Positionsverbesserungen er-

folgen dabei mittels Laser und Lenkraketen, so daß meist nicht alle der 15 gestarteten Fahrzeuge ins Ziel kommen. Außer Kaladasiern und Terranern sind noch weitere drei Teams am Start, die einem das Leben schwermachen. Nach dem Rennen wird die Geschichte (laut Handbuch in Interaktiver Form) fortgesetzt, dann können Sie sich auf dem



Die Voxelgrafik sieht nicht ganz so gut aus wie bei Comanche.

Schwarzmarkt mit neuen Waffen ausstatten, Wetten abschließen, Saboteure engagieren und schließlich Ihren Gleiter für das nächste Rennen ausrüsten.

Bislang klingt das alles ganz gut, doch die Realität ist leider anders. Zuerst zum eigentlichen Rennen: Durch die automatische Höhensteuerung sind die eigenen Bewegungsmöglichkeiten sehr eingeschränkt, es bleibt nur eine rechts-links-Steuerung übrig, während die Geschwindigkeit durch Vorund Zurückziehen des Joysticks variiert wird. Die Voxel-Grafik ist etwas schlechter als bei Comanche, vor allem ist sie aber völlig unwichtig für den Spielablauf, denn was interessieren Höhenstufen, wenn man die Höhe nicht verändem kann?! Außerdem wird dadurch der Einsatz ungelenkter Waffen extrem schwierig, da die anderen Gleiter meist auf einer anderen Höhe sind, während das Treffen bei den gelenkten Waffen meist ohnehin Glückssache ist. Auch zu bemängeln ist die Tastenbèlegung: "]" ist für die Waffenauswahl äußerst unge-

eignet. Der Sound erschöpft

sind lediglich für eine ellen-

während des Intros vorhanden,

später ist davon nichts mehr zu

lange Sprachausgabe

hören.

sich während des Rennens in sporadischem Geknalle, die zahlreichen Sprachdateien

Die Helden bei Cyberrace

Die von Ihnen gespielte Figur muß einige Strapazen erleiden, um das Cyberrace zu überleben.



Alyssia

Ihre entführte Geliebte, die Sie nur nach Erfolgen wiedersehen werden.



Freckles

Der Saboteur hat ein paar ganz gemeine Tricks auf Lager. Trotzdem keine aute Wahl.



Nardo

Der Chefmechaniker, der nicht müde wird, auf die Bedeutung des Endspurts hinzuweisen.



Booker

Der Buchmacher meint, er könnte beim Cyberrace das Geschäft seines Lebens machen.



Dobbs

Der Halbböse: Das ist der terranische Agent, der Alyssia entführt hat.



Teeth

Der Waffenhändler sieht nur den persönlichen Profit und möchte Kontakte knüpfen.



Mugyor

Der ganz Böse: Dieser Kerl hat Ihren Vater ermordet. Aber Sie werden es ihm heimzahlen



Kalee

Es weiß eigentlich niemand, auf welcher Seite die Informantin nun eigentlich steht.

nteraktiv?

Ich weiß nicht, was man bei Cyberdreams unter "interaktiv" versteht, aber ich verstehe darunter, daß nach einem Rennen, bei dem man den ersten Platz belegt, etwas anderes passiert als nach einem Rennen, das man an fünfzehnter Stelle abschließt. Und genau das passiert bei Cyberrace nicht! Die Story scheint zudem sehr kurz Bereits nach sechs Rennen

kommt es unweigerlich zum Showdown mit dem Oberbösewicht und je nachdem wie der ausgeht (Achtung! Interaktiv!), wird Mugyor zum Herrscher der Galaxis oder Sie rächen Ihren Vater und sehen Alyssia wieder. Meiner Meinung nach ist Cyberrace ein Spiel, das zwar auf einer ganz netten Idee basiert, in der Umsetzung aber gewaltig den Bach runter-

Peter Freunscht

Das Cockpit



- Schutzschilde: Die roten Rechtecke zeigen die aktuelle Stärke der Schutzschilde.
- 2. Schadensanzeige: Hier werden Schäden am Gleiter durch rote Flecken angezeigt.
- 3. Farbkodiertes Radar
- 4. Batteriezustand: Die Batterien werden durch Offensivwaffen entladen und dann langsam wieder aufgeladen.
- 5. Streckensucher: zeigt an, wo die Rennstrecke ist.
- 6. Aufschaltungswarnung: leuchtet, wenn man im Visier eines Gegners ist,
- Waffenanzeige
- 8. Zielaufschaltung
- 9. Monitor für Sicht nach hinten und Statusanzeige
- 10. Munitionsvorrat
- 11. Waffenabschußanzeige: zeigt an, ob die gewählte Waffe abschußbereit ist.

VEA Maus HD 25 MB Roland EM550 KB | Gen

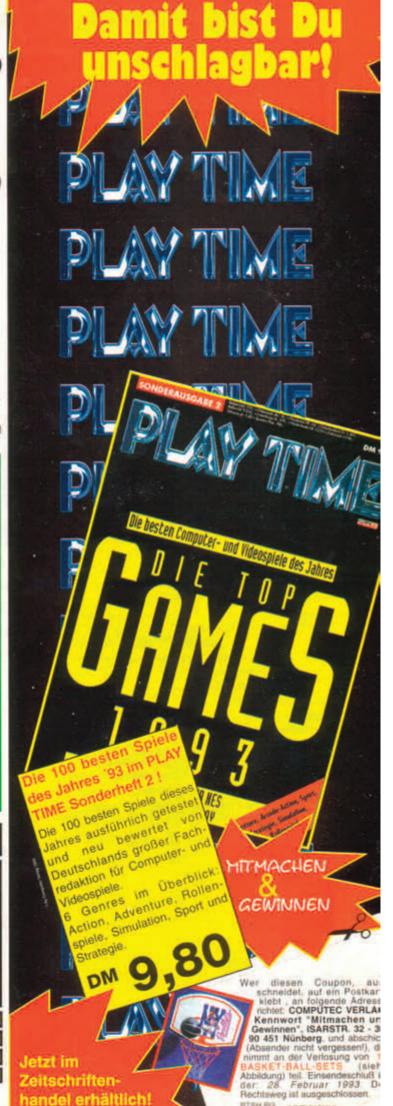
SONDERHEITEN Thrustmaster wird unterstützt

ca. DM 120,-

CyberDreams



deutsch deutsch



PTSH PG

COMPUTE

Companions of Xanth

Rollentausch am PC

egend Entertainment hat sich mit seinen Textspielen wie Eric The Unready oder Gateway einen guten Namen gemacht. Mit Companions of Xanth durchbricht man zum ersten Mal diese Schranke und wagt sich in das Genre der grafischen Abenteuerspiele. Auf den ersten Blick erinnern die Bilder sehr an solche Spiele wie Legend of Kyrandia bzw. die LucasArts Grafik-Adventures. Trotzdem blieb man der textintensiven Methode treu. Obwohl nie mehr als zehn Verben gleichzeitig auf dem Pointand-Click-Interface erscheinen, verfügt das Spiel insgesamt über mehr als 100 Verben, die der jeweiligen Spielsituation und -aufgabe angepaßt sind. Auf diese Weise erstellte Sätze, die zwar grammatikalisch korrekt sind, aber nicht die richtige Lösung darstellen, werden in Grau angezeigt. Hierdurch weiß der gewiefte Abenteurer, daß er auf dem Holzweg wandelt. Objekte können auch rein grafisch manipuliert werden, indem man einen Inventargegenstand durch Anklicken aktiviert und damit auf einen zweiten Gegenstand klickt. Wenn man z. B. im Inventar einen Schlüssel aktiviert und damit auf ein Türschloß klickt, formt sich in der Statuszeile der Satz "Benutze Schlüssel in Türschloß"



Nicht nur Fans des Sci-Fi- und Fantasy-Autors Piers
Anthony werden von Legend Entertainments Buch-zuPC-Umsetzung des Xanth-Universums angetan sein. In
dieser skurrilen Welt wimmelt es nur so von Zwergen,
Elfen, Drachen und anderen höchst eigentümlichen
Gestalten.

Worum xanthelt es sich eigentlich?

Companions of Xanth basiert auf Piers Anthonys neuestem Buch in der Xanth-Serie mit dem Titel Demons Don't Dream. Die beiden dämonischen Halbgötter Earth und Xanth halten die Zukunft für Mundania (die Erde) und das magische Land Xanth in ihren Händen. Um sich mal so richtig auf Kosten der Erdlinge zu amüsieren, schlossen diese beiden Spaßvögel eine Wette ab: Kann Dug Mundane, ein Mensch, den Herausforderungen in Xanth gerecht werden oder nicht? Das Spiel beginnt mit einem Telefonanruf von Dugs bestem Freund, der ihm begeistert von einem neuen Computerspiel berichtet. Natürlich handelt es sich bei diesem Spiel um Companions of Xanth. Und ebenso wie im Buch, hat auch im Spiel





Companions Of Xanth bietet eine einzigartige Atmosphäre, wie sie nur von einem erfolgreichen Fantasy-Autor stammen kann. Eine idyllische Landschaft hinter einer Haustür. Tolle Idee!





Der dubiose Chemiker hat für den Helden einige interessante Nevigkeiten parat.

einer der beiden Dämonen auf Dug und der andere auf einen Computer-Charakter namens Kim gesetzt, Ehe unser Held sich versieht, befindet er sich im Lande Xanth, in dem er mit tatkräftiger Unterstützung eines zuvor ausgewählten Kameraden das Abenteuer beginnt. Das Spielgeschehen findet aus

der Sicht des Spielers statt, der mit Richtungspfeilen bewegt wird. Bei Konversationen mit den Bewohnern von Xanth kann man den entsprechenden Umgangston wählen, der von unterwürfig bis unverschämt

Obwohl man in Xanth frühzeitig das Zeitliche segnen kann,

> Hinter diesem **Eingang befin**det sich ein riesiges Labyrinth, in dem man sich ohne Karte sehr leicht verlaufen kann.





Der Ursprung des phantastischen Abenteuers ist dieser unscheinbare Rechner (unten).

muß man sich hierzu schon recht dämlich anstellen, Ein weiterer Pluspunkt des Spiels besteht darin, daß die wesentlichen Objekte auf dem Bildschirm auch ohne Mikroskop sichtbar sind und man braucht sich daher nicht auf "die Jagd nach dem versteckten Pixel" zu begeben.

Companions of Xanth hat alle Ingredienzien eines erstklassigen Adventures: Ein einfach zu bedienendes, aber leistungsfähiges Text/Grafik-Interface, ausgezeichnete Grafiken, Filmsequenzen und schrägen Humor. Die Lösungen der Rätsel werden einfacher, nachdem man sich mit der typischen Xanth-Logik vertraut gemacht hat. Leser der Buchserie haben natürlich "Heimvorteil", dennoch ist es auch für Frischlinge bestens geeignet. Dem Spiel liegt außerdem die allererste. druckfrische Taschenbuchversion von Demons Don't Dream

Wer xann Englisch?

Legend Entertainment wird das Spiel zunächst nur in Englisch veröffentlichen. Zwar ist die Objektmanipulation durch das grafische Interface einfach zu bewerkstelligen, doch wird nur derjenige, der über gute Englischkenntnisse verfügt, in den vallen Genuß des Spiels kommen. Die zweideutigen Bemerkungen, die von den Xanth-Bewohnern gegebenen Hinweise und der knochentrockene Humor tragen wesentlich zum Spielvergnügen bei.

Wenn Sie über diese Voraussetzung verfügen, steht Ihnen mit Companions of Xanth ein unterhaltsames und sehr empfehlenswertes Spiel zur Verfügung, das mit Programmen wie King's Quest oder Rex Nebular mehr als mithalten kann. Für Piers Anthony-Fans und Xanth-Leser ist das Spiel sowieso ein absolutes Muß.

Markus Krichel





Der Schatz im Silbersee

Tomahawk und Tastatur

Auch heute, über 80 Jahre nach seinem Tod, ist Karl May einer der meistgelesenen deutschen Schriftsteller. Fast jeder Bundesbürger hat in seiner Jugend einige seiner Werke über Old Shatterhand und dessen indianischen Weggefährten Winnetou gelesen. In dem uns vorliegenden Programm versuchte Software 2000 zusammen mit dem Karl May Verlag, die Atmosphäre des Wilden Westen für den Computer einzufangen.

ld Firehand befindet sich auf dem Weg zum Silbersee, um die dort aufgegebenen Silberminen zu begutachten. Zu Beginn des Adventures hält sich Old Firehand zusammen mit Tante Droll und dem gesuchten Verbrecher Cornel auf dem Flußdampfer Dogfish auf. Carnel ist im Besitz einer Karte, die ihn zu dem geheimnisvollen Schatz der Indianer im Silbersee führen soll. Dieser Silbersee liegt weit oben in den Rocky Mountains und um die Hebung des Schatzes finanzieren zu können, führt Cornel zahlreiche Überfälle durch. Old Firehand, Winnetou und

Tante Droll müssen nun versuchen, das Schlimmste zu verhindern und folgen Cornel und seinen Schergen quer durch Nordamerika.

Hier steigt der Spieler in die Handlung ein. Als Old Firehand hat er die üblen Machenschaften Cornels zu entdecken, um ihn am Ende zur Strecke zu bringen. Der Spieler steuert Old Firehand wie bei den Sierra-Adventures mit der Maus durch die verschiedenen Bildschirme. Ein kurzer Druck auf die rechte Maustaste öffnet an der aktuellen Mausposition ein kleines Fenster, in dem Aktionen wie Sprechen, Aufheben oder Gehen ange-



Wie bei Mark Twains Tom Sawyer und Huckleberry Finn. Mit dem Floß unterwegs.



Tante Droll ist alles andere als ein liebenswertes, altes Mütterchen. Auf seine Mithilfe ist man stark angewiesen (unten).



Die Benutzeroberfläche



- Dieser Button veranlaßt Old Firehand, eine andere Person anzusprechen.
- Mit dem Auge kann sich der Spieler, man glaubt es kaum, Beschreibungen zu vielen der im Spiel vorhandenen Gegenstände anzeigen lassen.
- Die Hand dient zum Manipulieren diverser Gegenstände.
- Das Fadenkreuz ersetzt das von Sierra bekannte Fußicon und läßt Old Firehand in der Gegend herumspazieren.
- In diesem Sack versteckt Old Firehand all die Sachen, die ein Westmann so bei sich trägt.
- Mit diesem Icon wird der zuletzt benutzte Gegenstand wieder aktiviert.
- Hiermit wird ein Hilfesystem aufgerufen, in dem jede Person und auch die Benutzeroberfläche vorgestellt wird.
- 8. Dieser Knopf öffnet ein neues Menü, in dem Spielstände gesichert und geladen werden können.
- Dies ist der Abbruchknopf, der das Menü wieder vom Bildschirm verschwinden läßt.

8

Old Firehand

Old Firehand ist der eigentliche Held der Geschichte. Er ist die vom Spieler gesteuerte Figur und verhindert, daß den Indianern vom Cornel der Schatz gestohlen wird. Wo er auch auftritt, kann er damit rechnen, erkannt zu werden.



Carnel

Cornel ist der Böse in diesem Adventure. Um die Hebung des Schatzes im Silbersee finanzieren zu können, plant er mehrere Verbrechen, die Old Firehand versuchen sollte zu verhindern.



Tante Droll

Trotz seines etwas komischen Spitznamens sollte man ihn nicht unterschätzen. Schon sehr früh im Adventure ist man auf seine Mithilfe beim Ablenken einiger Tramps angewiesen.



Winnetou

Wo Old Firehand ist, darf Winnetou natürlich nicht fehlen. Doch er wird erst später im Spiel zu der Gruppe stoßen, um sie im Kampf gegen Cornel und seine Tramps zu unterstützen.



Der Captain

Der Captain regt sich äußerst selten auf. Seine langjährigen Erfahrungen haben ihm gezeigt, daß Wutausbrüche selten zum erwünschten Ziel führen.



Die Tramps

Diese drei sind die Helfer von Cornel. Sie sind immer bereit, die Befehle ihres Anführers auszuführen und passen auch immer gut auf, daß ihm niemand zu nahe kommt.

wählt werden können. Daß hier auch bis zu zehn verschiedene Spielstände abgespeichert werden können, ist eigentlich schon eine Selbstverständlichkeit.

Reizvoll für Augen und Ohren

Auch die technische Aufmachung von Schatz im Silbersee erweist sich des literarischen Hintergrunds würdig. Anspre-

chende, zum Thema passende Hintergrundgrafiken und ein stilvaller Soundtrack lassen die richtige Wildweststimmung schnell aufkommen. Die Animation der Charaktere dagegen kann mit Spielen wie Indiana Jones 4, King's Quest VI oder Simon the Sorcerer leider nicht mithalten. Ähnliches muß leider auch über den Spielspaß des Silbersees gesagt werden. Der Schwierigkeitsgrad wurde sehr niedrig angesiedelt und besteht meist nur

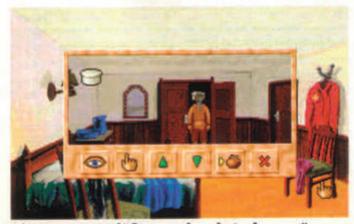
aus einem simplen
"Was kann man auf
dem Bildschirm mitnehmen?"

Der Schatz am Silbersee muß insgesamt mit etwas gemischten Gefühlen betrachtet werden. Einerseits sind



sowohl Story als auch die guten Hintergrundgrafiken erste Sahne, andererseits kann der abschließende Gesamteindruck des Spieles im Vergleich mit der schon oben im Text genannten, hochkarätigen Konkurrenz nicht ganz mithalten. Doch trotz allem ist der Silbersee für Einsteiger und echte Karl May-Fans eine lohnenswerte Anschaffung.

Lars Geiger



Die Steuerung läßt manchmal stark zu wünschen übrig, zu exakt muß geklickt werden.





PD & SHAREWARE

Ein Spiel, das hier und heute unbedingt erwähnt werden muß, ist ein neuer Stern am Himmel des Nordens. Der finnische Autor präsentiert ein faszinierendes Spiel, das mit wachsender Begeisterung vor den Bildschirm fesselt. Hier stimmt Grafik, Sound, Motivation und Schwierigkeitsgrad.

STAR MINES

The Planet of Mines

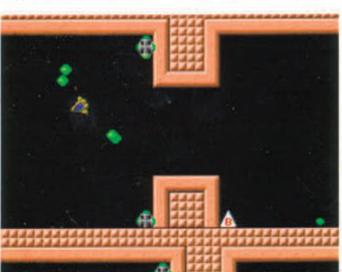
Select: Credits Demo Hiscores Info Options

Star Mines 2

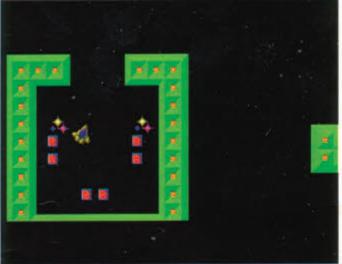
Lockruf der vergessenen Kristalle

n ferner Zukunft gilt es, durch einen neu entdeckten Zugang zu einem gigantischen Komplex mit dem Scout-Raumschiff einzudringen und dort Wertgegenstände für den eigenen Geldbeutel einzusammeln. Doch schon ab dem ersten Level ist Vorsicht geboten, da die alten Verteidigungsanlagen mit Sensorgeschützen sowie zahlreiche fremdartige und in der Funktion anfangs unbekannte Objekte immer noch aktiv sind. Je tiefer man in die Rundenstruktur, die durch Warpöffnungen verbunden ist, eindringt, desto augenfälliger wird Anzahl und Hartnäckig keit der Widersacher, Logisch! Doch wahrlich, der Punkt wird kommen, an dem das leichte

Umherfliegen zur echten Strapaze und Herausforderung wird. Das einzige, was einem dabei niemals in die Quere kommt, ist die Schwerkraft denn die gibt es nicht. Unser Minijäger mit Bordkanone schwebt durch einmalige Betätigung des Strahlentriebwerks fast ungebremst in eine Richtung und läßt sich nur durch Drehung um die eigene Achse und erneuten Schub verlangsamen bzw. stoppen, Das hier verlangte Feingefühl und die aufzubringende Geduld ist eine der größten Herausforderungen, denen man heute, verwöhnt durch Joystickakrobatik und Draufgängertum, nur noch schwer gewachsen ist. Ein anfangs strukturell noch



Aus Finnland kommt dieses hervorragende Geschicklichkeitsspiel. Sehr empfehlenswert!



Fingerspitzengefühl und Maßarbeit wird bei Star Mines 2 gefordert.

einfachst gegliedertes Leveldesign, das sich über mehrere Bildschirmseiten in alle Richtungen scrollen läßt, weicht spätestens ab der dritten Runde ausgeklügelten Strukturen und gemeingefährlichen Konstruktionen. Der Aufprall auf Wände durch unvorsichtiges Manövrieren stellt dabei weniger eine Gefahr dar wie das überraschende Einfliegen in Kanonenbeschuß bzw. Asteroidenwerfer, Schlichte, aber dennoch optimal animierte und detaillierte Grafik vom eigenen Schiff und den zahlreichen Gegnern machen den so modernen VGA-Hintergrund-Prunk überflüssig.

Nun zum Clou der Registrierungsgebühr für die Vollversion: Dieses hervorragende Spiel gehört zu der etwas eigentümlichen Gruppe der
"Cardware". Noch nie
gehört? Nun gut, Star Mines 2
wird von jedem Sharewarehändler an Sie als Vollversion weitergegeben, ohne jede
Einschränkung, voller Spielgenuß. Der Autor verlangt lediglich eine Ansichtskarte Ihrer
Umgebung. (Kosten 80 Pfennige II) Schande all denjenigen,
die trotz dieser Bedingungen
noch unregistrierte Versionen
verwenden I.



Skunny Hardnut

Auf Sonics Spuren

Sonics kleiner Bruder, ein Nager für alle Fälle!! Egal ob gestohlene



Rezepte wiederbeschafft, Freunde befreit oder Tyrannen eliminiert werden müssen, das durchtrainierte Eichhorn rennt, springt, schießt und fliegt in vier verschiedenen Spielen über die Bildschirme!!

iesen Genuß verdanken wir der Firma "Copysoft", die den Sharewaremarkt mit gleich vier Abenteuern des megastarken Eichhörnchens versorgt. Ungewöhnlich dabei ist nicht nur der einheitliche Held, sondern auch das gebotene Spielvergnügen. Im Stil der feinsten Jump & Runs auf dem Sharewaremarkt gibt es aufregende Levels zu knacken. Bei allen vorzustellenden Spielen kann man von einer exzellenten und detailreichen VGA 256 Farben-Grafik sprechen, die auf mehreren Ebenen, zur besseren Illustration der Tiefe, scrollt. Ausreichend Optionen für Soundunterstützung oder Joystickkontrolle sind genauso gegeben wie die Möglichkeit, gleich in fortgeschrittene Levels einzusteigen bzw. den Schwierigkeitsgrad dem Können anzupassen.

Save our Pizza

Pronto, pronto!

lles befriedlich in einer Pizzerio. als plötzlich das Böse in Form eines Kochs auftauchte und die Rezepte der Pizzazubereitung stahl. Eigentlich ein klarer Fall für die Ninja Turtles,

doch wie das Leben so spielt, mußte Skunny zur Wiederbeschaffung der teueren Unterlagen ran. Zum Unglück ist dies aufgrund der Überlieferung und fehlenden Aufzeichnungen nur durch eine Reise in die Entstehungszeit der Pizzas, sprich



Kein Kavaliersdelikt: Wer Pizza-Rezepte stiehlt, wird bestraft.

50 vor Christus, möglich, Gesagt getan, kurz nach dem Trip in der Zeitmaschine (Telefonzelle) geht es über den Dächern der römischen Stadt so richtig zur Sache. Legionäre, Sklavenfänger und Barden mochen dort den Aufenthalt

AR SECRET KONNT HR ALLE VERGESTELL PROGRAMME AUS DER RUBRIK POSSHAREN DIREKT UND RESISEUNSTIG ORDERN !! BE SOFTWARE ZUSAMMENGEFASET IN DER SE ALLE POS SHAREWARERROGRAMME AUF VERBRUFTEN HE DISKETTEN, FÜR 5 DAM SHAREWARERAKET MIT DEN 8 VERBRUFTEN SHIELDIN DINER ALLEGAGE FÜR NUR	NARE REPORTED TO THE REPORT OF THE THE REPORT OF THE REPORT OF THE REPORT OF THE REPORT OF THE REPOR
121 STAR MINES II	
122 SAVE DUR PIZZA	
BACK TO THE FOREST	
WINDOWS GAMES II	
SPIAREWAREDAKET MIT ORN 4 VORBINETE	LITER
SPECIAL GLEINER AUBOABE FÜR NUR) 730	МФ
8006 PIXFOLIO	
8007 SCREEN THIEF	
2005 EXE-INSTALL	
2006 ARJ / LHA PACK	
DOER AKTUELLERE VERSIONEN, FALLS VERFÜGSAR II	COP AND
PINBALL (EPIC) AUF VIELFÄLTIBEN WUNSCH HIER DIE MÜSLICHKEIT DIE VOLLVERSION DES HERVORRABENDEN FLIPPERS (COVERDISK DES LETZTEN MONATS) ZU BESTELLEN II 1. VOLLVERSION MIT 4 FLIPPERN (2-5) 2. VOLLVERSION MIT 4 FLIPPERN (6-9) 3. VOLLVERSION MIT ALLEN FLIPPERN	59:
0911/35535	3
DDER	W.
PAKET MIT DEN 12 VORGESTELLTEN HIGHLIGHTS 19	95 95 95
DISKETTE NR:	
ADRESSE	
ALLE PREISE ZEEL JOM PORTO (AUSLAND) BAR + 100M PO	erro I
NUMBER OF STREET	
NACHNAHME + TOM SCHECK	
BLZ	
BANK UNTERSCHRIFT	
The state of the s	

PD & SHAREWARE



Auf der
Jagd nach
dem
PizzaDieb. Das
Rezept
muß unbedingt
zurückgebracht
werden.

genauso unsicher wie die permanente Gefahr abzurutschen und in die Tiefe zu stürzen. Unmengen von Gegenständen liegen umher und können zur Nahrungsaufnahme oder als Souvenir gesammelt werden. So stellen wir denn fest, daß in jener Zeit nicht nur Obelix Römerhelme als Wertobjekt begehrte. Als besonders hilfreich erweisen sich kleine Sprengsätze, mit denen man ab und an in der Lage ist, die Gegner zu ungewollten Luftsprüngen zu zwingen.

Je mehr Zeit man hier mit Skunny verbringt, desto mehr nagt das Spiel am Ehrgeiz und läßt durch wachsende Begeisterung und guten Spielaufbau erst wieder los, wenn man das Ende gesehen hat. Der Schwierigkeitsgrad macht Skunnys Nachnamen "Hardnut" alle Ehre und man braucht schon etwas Geduld und alle drei Leben, um die Situation erfolgreich zu meistern.

Fazit:

Echt spielenswert!!

Back to the Forest

Zurück zur Natur

Ein weiteres Jump & Run von hervorragender Qualität.

gen von Was-

er Obermotz der Kleintiere, eine überdimensionale Kröte, hält die hilflosen Freunde von Skunny
oder wahlweise Rosie, seiner
weiblichen Vertretung, gefangen. Im Unterholz und auf
Wiesenstückchen ist die Pille
der Superkräfte zu finden, um
der Abart eines Frosches die
Stirn zu bieten. Doch schon
Ameisen, Schnecken,
Stechmücken, ganz zu schwei-

ist nicht alles, was da kreucht und fleucht Hardnuts erbitterter Gegner. Viel Tiere, auch
unterdrückt, helfen. So kann
man sich von Spinnen auf
dem Rücken tragen lassen, zusammen mit dicken Bienen in
die Lüfte steigen und Essensreste von Naturbesuchern zur
Kraftgewinnung vernaschen.
All dies garantiert selbstverständlich nicht den Erfolg. Ausdauer, Sprungkraft und etwas

Skunny

sergräben können zur tödli-

chen Gefahr werden. Natürlich

Strategie sind neben der überall nötigen Konzentration Voraussetzung für den Eintritt ins nächste Level.

Fazit:

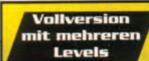
Die Herausforderung !!

Neben den zwei soeben näher betrachteten Games sollen Desert Raid und Lost in Space nur insoweit kurz erwähnt werden, als daß sie sich in VGA-Grafik und Sound qualitativ kaum, in der Qualität des Spieles jedoch um einiges von Save our Pizza oder Back to the Forest unterscheiden. Die gebotene Handlung und deren Umsetzung läßt hier nicht die Spielbegeisterung der Jump & Runs aufkommen.

In Desert Raid bekommt Skunny den halsbrecherischen Auftrag, sich in einem Flugzeug über arabischem Gebiet zu behaupten und sich gegen Raketen, Geschütze, Hubschrauber und Düsenjäger durchzusetzen.

Skunny in der Wüste. Eine weitere Episode aus der Welt des schlauen Fuches. In der Episode Lost in Space ähnlich dem Uraltklassiker Moon Patrol - liegt die Herausforderung in der Überwindung einer Planetenoberfläche mit einem Landungsmobil, ohne dabei von Erdspalten verschlungen oder von Ufos pulverisiert zu werden.

Alle Skunny-Abenteuer, vor allem aber die beiden Jump & Run-Spiele, können uneingeschränkt als Bereicherung der Spielesammlung für Einsteiger sowie Profis jeden Alters empfohlen werden.



(jedes) 59,- DM

Voraussetzung:
V&A-Karte
386er (empf.)
5oundBlaster (unterst.)
Joystick (unterst.)





Windows Games 2

Fensterspiele

Aufgrund der immensen Nachfrage nach den vorgestellten Windows-Spielen der Ausgabe 12/93 hier drei weitere Produkte für's Fenster.

Destroyer 2.0

Oft und bereits auf jedem Rechner umgesetzt, das in Schulen verbreitete Spiel -Schiffe versenken! Hier im neuen Design mit umherfliegenden Granaten, explodierenden und sinkenden Schiffen sowie Hinterarundanimation.

Spielstärke des Computers und verschiedene Spielarten sind genauso wie der Angreifer (Schlacht im Atlantik gegen Deutschland oder im Pazifik gegen Japan) frei wählbar. Wer bis jetzt noch nie einen ernstzunehmenden Gegner, ob nun Mensch oder Rechner, gefunden hat, der sollte zum Erhalt des Selbstbewußtseins dieses Spiel besser nicht im Expert-Modus starten. Wahrscheinlich der Grund, weswegen man sich sonderbarerweise von diesem Spiel, liegt es erst mal im Speicher, nicht mehr so schnell losreißen konn.

Micro Man

Echt flotte Bewegung typisch für ein Jump & Run-Produkt unter Windows - das ist doch wohl die Ausnahme. Micro Man nimmt im ersten Anlauf diese Hürde. In einem mißglückten Experiment bei der Reise ins Chip verunglückt und zum ewigen Verweil in den Schaltkreisen der EDV ver-



bannt, gilt es, so lange wie nur irgend möglich zu überleben und die Hoffnung auf Rettung nicht aufzugeben.

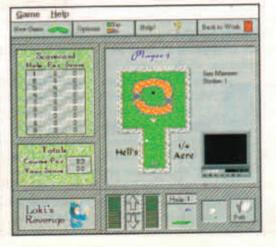
Ermutigend agieren dabei allerhand sonderbare Schutzmechanismen mit kleinen Raketen oder Energieimpulsen nicht gerade. Zurückschießen sollte man immer dann, wenn keine wichtigen Bonuspunkte auf pulsierenden Platinen zur Abholung bereitstehen!

The Greens

Wer es lieber etwas entspannter mag, der kann sich am Mini-Mini-Golf laben, Eigene Schläger und Betreten des Bild-

schirms sind nicht zugelassen! Ziel des ganzen ist, mit möglichst wenigen Schlägen zielsicher Gräben und andere Hindernisse zu umspielen, bis der Ball in die dafür vorgesehene Vertiefung am Ende der Bahn rollt. Genaueste Dosierung der Schlagkraft, gutes Augenmaß für den richtigen Winkel und etwas Übung helfen ungemein. Je größer der angeschlossene Bildschirm, desto entspannter kann man sich im Sessel zurücklehnen und die Maus über die Tischplatte huschen lassen, da zugegebenermaßen das alles doch etwas klein auf der Mattscheibe erscheint.









PC-Games Spiele-Paket

Nur solange der Vorrat reicht: Alle Shareware-Spiele dieser PCGames aibt's bei uns in einem

14,95 DM





Weitere Spiele-Paketel

- Commander Keen Tell 1,4.5
- s Jump&Run Klasskers
- T Action-Paket: Nightroid. MIL Storfre: Xyprv
- 7 Fipper-Paket Spider-Proof. Will's Probail, Morati's Probail
- 7 Hugo-Paket: Ata 3 Talle das
- ware Adventure Klassikers
- T Robot-Paket: Alle 4 Robot Adventures (deutscheprochigi)
- T Breakout-Paket: Acuanaid. Bononcid, Bio Bop 2





Noch mehr Spiele-Paketel □ Apogee-Jump&Run-Poket:

- Bio Menoce, Crystal Coves. Secret Agent Mani
- Tehris-Poket: Frac. Columns Super Tettls, Quatts, Nyel II. EGANS, 13th und naturich Te
- ☐ Windows-Tetris-Paket: Tetwin Hax Tettis, Tettis for Windows, Winter, Columns und Riotz
- Jedes Paket kostet nur 4,95 DM (5 1/47) bzw. 5,95 DM G157, plus Versandkosten.

Wernoch mehr wissen will Unseren Katalog. mit mehir als 500 outurnich beschriebenen Shareware-Solelen und einem Shareware-Spiel der freien Wohl, gibt's für 5 DM (Briefmarken, Scheck, Banknoten, Gold)

Bestellannahme

Telefon: (0211) 255923 Telefax (0211) 254075

> J. Henseler Postfach 10 2818 40019 Düsseldorf

Get the Picture

Shot up!

Weiter gehts mit der 8000-Serie der Grafikprogramme und Anwendungen.

urz zur Vorstellung kommen zwei Programme, mit denen man die Möglichkeit hat, aus laufenden Programmen Screenshots zu ziehen und abzuspeichern.

Screen Thief

Wie der Name schon sagt, handelt es sich hierbei um ein Utility, das nur für solche Zwecke entwickelt wurde. Durch frei wählbare Parameter für Interrupt, Tastenbelegung und Speicherplatz ermöglicht Screen Thief den reibungslosen Ablauf im Hintergrund eines fast jeden Programmes, ganz gleich ob nun DOS oder Windows.

In einem zuvor zu bestimmenden Verzeichnis werden dann, bis zur Überlastung der Plattenspeicher, auf Tastendruck Bilder im GIF-Format abgelegt.

Die Größe paßt sich dabei automatisch der aktuellen Auflösung und Farbtiefe an. Zusammenfassend gesagt ist dieses Programm wohl konkurrenzlos das beste

auf dem Markt befindliche Tool dieser Art. Daher ein unbedingtes Muß!!

Pixfolio

Für all diejenigen, die hauptsächlich unter Windows arbeiten, bietet Pixfolio eine beachtliche Alternative oder Ergänzung zum Screen Thief. Erstens ist Pixfolio selber ein Windowsprogramm, zweitens steht die Möglichkeit des Screenshats sowohl für den ganzen Bildschirm als auch nur für gestimmte Fenster zur Verfügung und drittens kann Pixfolio in puncto Grafikweiter-

bearbeitung noch eine ganze Menge mehr.

Um nur einiges zu nennen, es besteht die Möglichkeit, Bilder in x Formaten zu lesen und dann konvertiert im nächsten Format wieder zu speichern. Weiterhin lassen sich mehrere Bilder gleichzeitig am Schirm in kleinen Fenstern anzeigen. Viele zusätzliche nützliche Einzelheiten sollten Sie selber im Test bestaunen, da dieses Grafiktool auf der Windowsoberfläche keinesfalls fehlen



Packen mit Komfort

Pack ein!

Im Anhang an die unlängst vorgestellten Komprimierer (Highlights Disk 9050-9052) nun zwei nützliche Zusatztools.

ARJ / LHA Pack

Haben Sie sich auch schon mit den Parametern der meisten befehlsorientierten Packprogramme rumgeärgert ? Mit ARJ-Pack und LHA-Pack sind diese Zeiten nun vorbei. Diese vom Autor versprochenen

Eigenschaften werden von den Programmen voll erfüllt. Auf der mausbedienbaren Oberfläche können ganze Verzeichnisbäume gepackt, ein Virencheck vor dem Packen durchgeführt oder ein Vorspann in die Datei eingebunden werden. Gerade für

den Einsteiger ist dieses Programm eine echte Hilfe.

echte Hilte.
Was den Profi interessiert, die Parameterfunktionen von ARJ /
LZH sind noch um einige zusätzliche Tools für Versionserkennung von DOS oder Ausschluß der Doppelkompressi-

on erweitert worden.
Zusammenfassend gesagt kann dieses Programm, dessen registrierte Version für
DM 30.- zu erhalten
ist, nur empfohlen werden. Zu erwähnen
bleibt, daß das Pro-

gramm natürlich als Grundmodul den entsprechenden Packer (LZH/ARJ) benötigt, den wir in der Ausgabe 12/93 vorgestellt haben.

EXE-Install

Toll, was man alles komprimieren und archivieren kann. Will man dies dann bei Gelegenheit auf die Platte zurückinstallieren, geht das Drama der Parameterwurschtelei unter DOS wieder los. Nicht so mit EXE-Install. Diese Oberfläche wird einem zum EXE-File gepackten Programm beigelegt und bietet dann bei Aufruf ein komfortables, fehlertolerantes und mausgesteuertes Installationsprogramm. Auch braucht man nicht mehr Plattenkapazität, Un-



terverzeichnisse und Strukturen vor dem Entpacken per Hand erforschen - das macht EXE-Install. Für all diejenigen, die von ihren Freunden (legale) Programmkopien bekommen, ist jedes mit diesem Tool versehene Programm eine echte Erleichterung, für den Anfänger sogar oft die einzige Möglichkeit, Gepacktes korrekt und schnell zu installieren. Und außerdem - es macht schon einiges her, wenn die eigene Software mit einem Installationsprogramm versehen ist - oder ?

Registrierte Version 20,- DM



Für deutlich unter 100 Mark sind die Low-Cost-Programme von Boeder Software zu haben. Daß die Qualität trotz des niedrigen Preises hoch ist, beweisen die hier vorgestellten Titel, die sich auch inhaltlich eher an den privaten Anwender richten, der seinen PC nicht nur für bierernste Anwendungen einsetzen will.

Boeder-Software

Viel Software für wenig Geld

Pc Kochbuch Italienisch

Ambitionierte Hobby-Köche werden sich in Zukunft kaum noch mit einem gewöhnlichen Kochbuch zufriedengeben, zumal der heimische PC wirklich eine Hilfe beim Kochen sein kann. Aus der Reihe PC Kochbuch, die mittlerweile eine ganze Reihe von Titeln umfaßt, haben wir uns das PC Kochbuch Italienisch angesehen. Die Benutzeroberfläche ist im wesentlichen immer gleich und einfach zu bedienen: Im Hauptfenster sieht man auf einen Blick die Zutaten sowie die zur Zubereitung nötigen Anweisungen. Wer schon weiß, was er kochen möchte, kann über eine Suchfunktion direkt eines der über 110 gespeicherten Rezepte aufrufen. Der Unschlüssige sollte sich zunächst für eine Kategorie entscheiden, die seinem Geschmack entspricht: Soll es Fisch oder Fleisch sein, Pasta oder Pizza? Wer es eilig hat, kann sich die Liste auch nach der Zubereitungsdauer sortiert

ausgeben lassen.

Die für ein Gericht nötigen Zutaten werden in einer Art Datenbank verwaltet, die auch ergänzt und mit eigenen Kommentaren versehen werden kann. Interessant ist die Suche nach einem Gericht über die Eingabe der vorhandenen Zutaten: So läßt sich leicht aus dem Inhalt des Kühlschranks die bestmögliche Mahlzeit improvisieren. Die 29,95 Mark ist das Programm damit auf alle Fälle wert.

Führerscheinprüfung

Schon über 18 und noch immer kein Führerschein? Oder vielleicht schon über 30 und keinen Führerschein mehr? Scherz beiseite: Wer keine Lust hat, sich stundenlang in der Fahrschule herumzudrücken und die immer wiederkehrenden Fragebögen auszufüllen, kann sich zumindest den theoretischen Teil auch zu Hause am Computer aneignen. Mit der Version 2.0 der Führerscheinprüfung hat das Pro-

gramm zwar den Sprung in Richtung Windows wieder nicht geschafft, dafür ist die Bedienung aber auch unter DOS sehr aut gelöst. Die Prüfungsbögen sind laut Hersteller identisch mit

den offiziellen Fragen, wie sie zur Zeit in den Fahrschulen Verwendung finden, und auch die Grafiken, Fotos und Verkehrszeichen wurden umgesetzt. Ob es also nur der Mofa-Führerschein oder die

Klasse 3 sein soll: Mit der Führerscheinprüfung für 49,95 Mark kann zumindest in der Theorie nichts mehr schiefge-

Jukebox Beats & Butes

Unter Windows verschafft Jukebox den nötigen Überblick über die Plattensammlung. Das Programm dient gleichzeitig als Musiklexikon, das bereits mit Hintergrundinformationen über zahlreiche Bands sowie einer Liste der erschienenen Platten gespickt ist. Zum Abspielen von Musik-CDs un-

ter Windows ist ein CD-Player enthalten. der ein Benennen und Programmieren von einzelnen Musikstücken einer CD erlaubt, Ein Mikrofon vorausge-

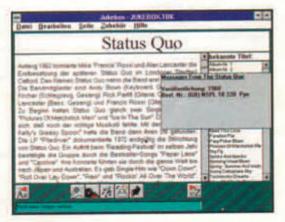


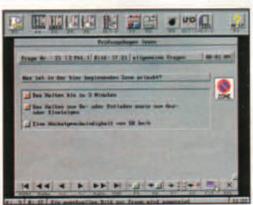
setzt, lassen sich mit dem beiliegenden Wave-Editor eigene Kommentare oder auch kurze Musikpassagen aufnehmen. Unverständlich bleibt nur der hohe Preis von 69,95 Mark. der - ganz im Gegensatz zu den anderen hier vorgestellten Programmen - nicht in Relation zur gebotenen Leistung steht.

Christian Späthe

Hersteller:

Boeder Software, Wickerer Str. 50, 65439 Flörsheim/Main, Tel. (06145) 5020





CD-ROM-NEWS

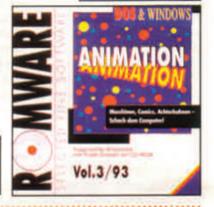
ROMWARE -Selected Fine Software



TANK AND STATES as CD-ROM als Standard-Datenträger der nächsten zwei Jahre ist nicht mehr zu bremsen. Nicht zuletzt der niedrige Preis der Scheiben ermöglicht es den Herstellern, auch Spiele und Programmsammlungen mit nur wenigen Megabyte Umfang auf CD zu verlegen. Den niedrigen Herstellungskosten ist es auch zu verdanken, daß interessante Shareware-CDs jetzt sogar schon zu Preisen unter 10 Mark erhältlich sind. Die Firma ROMWARE bringt eine Reihe von zehn CD-ROMs auf den Markt, die für DM 9,90 zahlreiche nach Interessensgebieten sortierte Shareware- und Public Domain-Programme enthält. Von "Education" über "Games" bis "Entwickler" findet jeder Anwender zig Megabyte an DOS- und Windows-Anwendungen für sein Spezialgebiet. Zu beziehen sind die zehn CDs aus der ROMWARE-Reihe (Volume 3) im gut sor-

tierten Fachhandel oder direkt beim Hersteller Die Adresse: ROMWA-RE GmbH, Mendelssohnstraße 15D, 22761 Hamburg, Tel. 040-899580, Mailbox 040-89958891

System: 286er, VGA Preis: jeweils DM 9.90 Erhältlich: ab sofort



Vol.3 93

Vol.3/93

Action CD

ntiquitätensammler haben auf diese CD gewartet: Die Action CD von Digital Integration enthält vier Simulationen, die uns an das Mittelalter der PC-Geschichte zurückerinnern - als Männer noch richtige Kerle waren und eine VGA-Karte ein Luxusgut. Stunt Driver, Falcon AT, Tank und Flight of the Intruder sind zusammen auf einer CD-ROM untergebracht. Die Programme wurden nicht verbessert, können aber immerhin direkt von CD gespielt werden.



System: EGA/VGA, Speaker/ SoundBlaster/AdLib Preis: DM 100 .-Erhältlich: Dezember '93

Die "CD-ROM Edition Nr. 1"



aß auch deutsche Hersteller am CD-ROM-Markt durchaus vertreten sind, zeigt eine CD-ROM-Compilation dreier erfolgreicher Spiele aus dem Hause Software 2000. Die deutschsprachigen "Artventures" Das Stundenglas, Hexuma und Die Kathedrale, lassen sich direkt von der CD spielen.

System: 286er, VGA, Maus Preis: DM 99,95

Erhältlich: Dezember '93

Sybex Sound CD



er seine Windows-Oberfläche mit individuellen Systemmeldungen bestücken möchte, anstatt sich noch länger das standardmäßige "Taataaa!" anzutun, kann sich jetzt für DM 39,80 eine Sammlung von über 300 Sounds anschaffen. Vom

Hundegebell bis zur Klospülung wurden alle Geräusche des alltäglichen Lebens in fünf verschiedenen Klangqualitäten auf die CD gepreßt. Van 8 Bit Mano-Klang bis zur Audio-CD-Qualität

liegen die Sounds als .WAV-Files vor. Zu beziehen ist die CD-ROM beim 5ybex-Verlag in 40231 Düsseldorf.

System: 386er, VGA, 2 MB RAM, Windows 3.1, Soundblaster-kompatible Preis: DM 39.80

Erhältlich: Dezember '93

Sybex Multimedia Machine



System: 386er, SVGA, 4 MB RAM, Windows 3., Soundkarte

Preis: DM 98,-

Erhältlich: Dezember '93

ultimediale Präsentationen einfoch erstellt - unter diesem Motto vertreibt Sybex eine prallgefüllte CD-ROM mit dem Namen Multimedia Machine. In die Präsentation können Bitmap-, Klang-, MIDI-, Video für Windows- und andere Animationsdateien eingebunden werden. Neben den erforderlichen Treiberdateien für Windows enthält die CD unzählige Bitmap-, Video-, und Sound-Beispielfiles.Ein 100-seitiges Handbuch erleichtert den Einstieg.

CD-ROM Führer '93

der in der "Fülle" der 1993 erschienenen CD-ROM-Titel den Überblick verloren hat, kann sich mit dem CD-ROM Führer aus dem NBG-Verlag wieder den Durchblick verschaffen. Zu über 200 CDs aus allen Anwendungsbereichen, vom Reiseführer bis zu Spielen, findet der Interessierte in

CD-ROM Führer '93

Caustant German Ge

n, findet der interessierte in diesem Taschenbuch kurze Beschreibungen und Bilder. Etwas verwunderlich ist, daß zu den einzelnen vorgestellten Silberscheiben leider weder Preise noch Bezugsadressen genannt werden. Zu beziehen ist der CD-ROM-Führer bei NBG GmbH, Fasanenweg 3, 93133 Burglengenfeld, Tel. 09471-80301

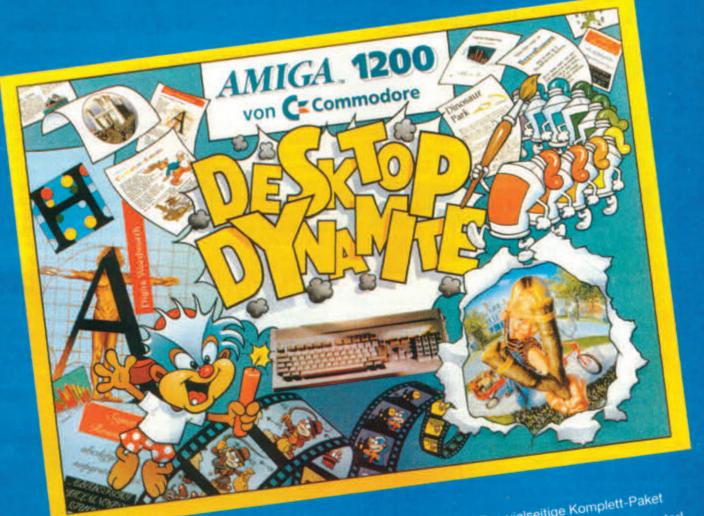
Preis: DM 9,80 Erhältlich: Ständig aktualisierte Auflagen





Geballte Ladung zum Einsteigen <u>AMIGA</u> 1200





• farbenprächtig • grafikstark "Deluxe Paint IV (AGA)"
• textsicher • rechnerschneil "Digita Wordsworth"
• umfangreich • leistungsstark "Dennis", "Oscar"

Das vielseitige Komplett-Paket
für pfiffige Kreative am Computer!
Für leistungsstarke Text- und Grafikarbeit. Animation und Unterhaltung.
Starke Spiele für Training, Tempo
und Talent! Einfach reinschauen
und loslegen! Jetzt im Handel.



Neue CD-ROM-Laufwerke

Tempomacher

Immer schneller, immer flacher und dabei kaum teurer - so läßt sich der Trend für CD-ROM-Laufwerke zur Zeit umschreiben. Von zahlreichen Anbietern sind neue Laufwerke erschienen oder zumindest angekündigt. Die neuen, mit 3- oder gar 4-facher Umdrehungszahl arbeitenden Laufwerke von NEC waren zum Zeitpunkt dieses Artikels leider noch nicht lieferbar. Dafür sind aber schon jetzt einige Leckerbissen zu haben, wie beispielsweise das brandneue Mitsumi FXOO1-D - aber lesen Sie selbst.



Mitsumi FX001-D

Mit einer komplett geänderten Mechanik sowie verbesserten Leistungsdaten versucht Mitsumi mit dem neuen FX001-D, an den Erfolg des Low-Cost-Vorgängers LU005 anzuknüpfen. Die neue Variante präsentiert sich als ein mit automatischer Frontlade versehenes AT-Bus-Laufwerk, das entweder über die im Lieferumfang enthaltene Interface-Karte oder über eine Soundkarte mit Mitsumi-Interface betrieben werden kann. Zur Zeit sind dies Soundkarten von Spea, ATI, Aztech sowie die Sound-Blaster 16 MultiCD von Creati-

Die zur Montage der Interface-Karte sowie des Laufwerkes nötigen Handgriffe werden in einem deutschsprachigen Handbuch ausreichend erläutert. Für die Software-Installation hingegen sollte man des Englischen mächtig sein. An der Rückseite der Interface-Karte sind übrigens wieder zwei Cinch-Buchsen vorhanden, mit denen die Audio-Daten direkt an eine Stereo-Anlage ausgegeben werden kön-

Wer sich einmal den Prospekt zum FX001-D näher angesehen hat, wird sicher schon über die hohe Übertragungsrate von 350 KByte/sec gestaunt haben. Im Prinzip ist dieser Wert auch korrekt, um ihn jedoch zu erzielen, sind CDs nötig, die im Mode-2-Format mit größeren Sektaren aufgezeichnet wurden und damit einen höheren Datendurchsatz erzielen. Trotz intensivster Suche sind uns allerdings keine Mode-2-CDs untergekommen und Messungen mit normalen CDs ergaben dann auch die eigentlich zu erwartenden 300 KByte/sec. Schnell ist das Laufwerk trotzdem und die unter DOS gemessenen Leistungsdaten lassen sich mit denen eines schnellen SCSI-CD-ROM-Laufwerkes vergleichen. Zum Schluß noch eine besonders angenehme Überraschung: Das Mitsumi FX001-D kostet nur rund 500 DM.

Orchid CD5 3110

Brandneu ist das zur Orchid SoundWave 32 passende CD-ROM-Laufwerk CDS 3110, das durch eine erhöhte Umdrehungsgeschwindigkeit eine Übertragungsrate von 300 KByte/sec ermöglicht. Möchte man das Laufwerk nicht über die SoundWave betreiben, ist im Lieferumfang auch eine passende Controller-Karte für einen AT-Bus-Slot vorhanden. Der Controller läßt sich mit Hilfe des deutschsprachigen Handbuches recht einfach installieren und das Laufwerk paßt ohnehin in jeden 5.25"-Einschub. Die nötigen Treiber werden mit Hilfe eines Utilities von DOS aus installiert. Neben dem Kopfhöreranschluß und dem Lautstärkeregler sind weitere Kontrollen zum Abspielen von Audio-CDs an der Frontseite angebracht. Praktisch, denn auch ohne ein Programm auf dem PC zu starten, können so Audio-CDs abpespielt werden. Von dieser netten Kleinigkeit abgesehen, bietet das Laufwerk kaum technische Neuerungen und auch die mittlere Zugriffszeit von 350 ms ist nur Mittelmaß. Dem Stand der Dinge entspricht die sonstige Mechanik. Auf Knopfdruck fährt die Frontlade heraus, in die sich bequem eine CD einlegen läßt - auch hier ist kein Coddy notwendig. Ob sich das Laufwerk allerdings in Anbetracht des um rund 100 Mark höheren Preises gegen den schnelleren Konkurrenten von Mitsumi durchsetzen kann, bleibt abzuwarten.





Toshiba XM4101B häßliche Lücke hinterläßt, wird

Mit dem besonders flachen und stromsparenden CD-ROM-Laufwerk XM 4101 stellt Toshiba ein neues SCSI-Laufwerk var, das speziell für Notebooks und Anwender mit überfüllten PC-Gehäusen interessant ist. Um eine knapp um die Hälfte geschrumpfte Bauhöhe zu erreichen, mußte die Laufwerksmechanik den Platzverhältnissen angepaßt werden, so daß die Performance des ultraschnellen XM3401 hier nicht erreicht wurde.

Der Anschluß des Laufwerkes geschieht über die SCSI-Schnittstelle, es sollte also entweder schon ein geeigneter SCSI-Controller oder eine Soundkarte mit SCSI-Interface im Rechner vorhanden sein. Auf Knopfdruck wird die Schublade zur Aufnahme der CD entriegelt und muß anschließend manuell herausgerogen werden. Die CD läßt sich jetzt auf einen Dorn aufsetzen und ist damit ausreichend fixiert, so daß auf einen Caddy verzichtet werden kannte und sogar ein vertikaler Einbau möglich ist. An der Frontseite befindet sich neben einem Laut-

stärkeregler ein Kopfhörerausgang und an

der Rückseite eine

Jumper-Leiste zur

Konfiguration des

Laufwerkes Damit

der Einbau in einen

üblichen 5 25"-Einschubschacht keine

ein passender Rahmen mitgeliefert. Für den normalen PC-Anwender bietet das XM4101 keine erkennbaren Vorteile. schließlich liegen seine Stärken in der sparsamen Stromaufnahme sowie der geringen Bauhöhe - Faktoren, die jedoch beim Einsatz in Laptops essentiell sind.

Christian Späthe

Mitsumi Europe GmbH, Hammer Landstraße 89. 41460 Neuss. Tel. (02131) 92550

Orchid Technology GmbH, Niederlöricker Straße 36, 40667 Meerbusch, Tel. (02132) 80071

Toshiba Europe GmbH, Hammfelddamm 8, 41460 Neuss, Tel. (02131) 15801



Inserentenverzeichnis 2/94 A367 Bischoff & Partner57 Mystic Games39 Computer Verlag69, 81,91, 105, 107 On-Line 109, 110, 111, 112, 113, 114 Commodore.......82, 83 Quicksoft 97 Electronic Arts2, 3, 21 PAS 43 Ehba-Soft......65 Pfister 47 FDS......23 Reis-Software85 Füllbeck 39 Groß 65 Happy Soft55 Softsale......41 Hofra Trading93 Soft & Sound45 Ikarion 29 Software Corner 87 Teschke......27 Intel......102, 103 Intersoft 59 IPV-Verlag33 Tops News Versand.......51 Joysoft35 Transtech 116 Turtles 53 Traumwelt..... Media Point9 MicroProse 37 Versand 99 25 Wallnewitz 57 Mirox _____31

CD-ROM Spiele, Erotik, CD-ROM

Versand per NN 1218. 9 DM oder Bestellannahme Tel. 06 21/62	160 5
Data Media Spiele 2 (1000 Spiele + Indians Jones 4 incl. dt. Anleitung) Versand per NN zigl. 9 - DM oder Data Media Spiele 2 (1000 Spiele + Indians Jones 4 incl. dt. Anleitung)	89DM
Game Archiv I (ca. 30) Spiele mit dt. Menti für Dos/Windows)	27 DM
Extravaganza (über 25 000 Progr., Spiele, Sound, DTP, Grafik, Lempt. uvm.)	99,- DM
AVALON (Spiele und Geschält, alle Progr. mit deutscher Beschreibung)	39 DM
Simtel 20 (MS/DOS CD-ROM mit über 8500 Programmfiles aller Sparten)	39,- DM
DC-CD-ROM (nor doutschaptachiga Shareware aller Sportes)	64,- DM
SHAREWARE CD'S	
Visual Hot Girls (Erotik CD mit buillen Girls, nur für Erwachsene)	49 DM
Strippoker (schöne Mådchen lassen litre Hüllen fallen)	39,- DN
EROTIK CD'S	
ANIMAZING (über 1000 Grafiken und 80 MB Animationen komp. in deutsch)	19,- DN
Sound Sensation (Missik-Sammlung für alle gängigen Soundkarten)	35 DN
Clipart Goliath (11.000 Grafiken und Cliparts, Format PCX/TIF uvm)	29 - DN
Raytrace Magic (Abstrakte Grafiken und virtuelle Welten)	39,- DN
GRAFIK & SOUND'S	
World Atlas (grafischer Weltarlas auf CD-ROM)	79,- DN
Multimedia Agypten (Reiseführer in Wort, Bild und Ton)	88,- DA
Esotherik (Guheime Mächte, Ufos, Bilder und Information)	39 DN
Dinosaurier Safari (Multimedia rund um den Dino für Windows 3.1)	99,- DN
Dinosaurier Adventure (Wissensbank in Wort, Bild und Ton)	99,- DN
MULTIMEDIA, REISEFÜHRER CD'S	
Airbus 330 Europa Edition (steigen Sie ins. Cockpit des Superfliegers)	69,-DN
The 7th Guest OEM (ohne Videocasette von Virgin Games)	99 DN
Sharlock Holmes 2 oder 3 (Das bekannte Detektivspiel) nur noch	109,- DA
Battlechess (Multimedia-Kampf-Schachspiel der Spitzenklasse!)	94 - DN
	119 DN
Star-Wars-Krieg der Sterne (Das Weltberühmte Science-Fiction Abenteuer, nur	

Ceranickasses.

Gratis, erhalton Sie unsere Preisliste zugoschiekt
Aydeedom bienen sie Basen den CD ROM Führer 94.
auf ausführleiben Beschreibungen aller CD s über 280
Seines stadem Taschenbuchtennat; Be 9,30 DM
Besteilung schriftlich, oder selefontisch
unter 96. 21/62 69 54.

REIS ELEKTRONIK VERSAND Bahnhofstraße 12 . 67059 Ludwigshafen BTX: * Reis# Tel.: 06 21 / 62 69 54 Fax: 06 21 / 62 70 80

Adventures

Urlaubsstimmung im Winter

All Particulars - Manners and Elegany State/Prov Country Custom Holp 9 [Autor Sports | Autor Paragles in Use | Autor Paragles in Use | [Autor Sports | Autor Paragles | [Autor Sports | [

eine Ahnung, wo es im nächsten Urlaub hingehen soll? Mit Adventures finden Sie sicher Ihr Traumziel - sofern Sie nicht faul am Strand liegen, sondern was erleben wollen. Über 1000 Urlaubsangebote aus aller Welt haben die Entwickler bei Deep River Publishing zusammengetragen und in einer liebevoll gestalteten Windows-Oberfläche verpackt.

Wählen Sie am besten zunächst aus, wo Sie hinfahren möchten oder welche Art von Freizeitbeschäftigung Sie bevorzugen: Van Florida über Frankreich bis hin zu Zimbabwe stehen auch die ausgefallensten Orte zur Verfügung. Nicht weniger vielfältig sind die gebotenen Aktivitäten: Egal ob Kulturtrip, Segeln oder Gleitschirmfliegen - Adventures hat für jeden Geschmack etwas zu bieten. Zu jedem Trip gibt's eine kurze Beschreibung, meh-

rere Fotos, eine Empfehlung für die beste Reisezeit sowie kurze Infos zu den Kosten und zum Schwierigkeitsgrad, häufig finden sich sogar kurze Filmsequenzen oder Tonaufnahmen. Leider sind - naturgemäß - nur amerikanische Kontaktadressen angegeben, aber Abenteuerlustige werden sich davon kaum abschrecken lassen. Die Installation und Bedienung

könnte einfacher kaum sein, und so reicht das Mini-Handbuch mehr als aus. Einziger Kritikpunkt: Wenn man seine Zeit nicht mit Warten verbringen will, sollte man die Vollinstallation wählen, die allerdings satte 11 MByte Festplattenplatz konsumiert. Kurz: Für jeden, der im Sommer nicht länger faul am Strand liegen, sondern neue Länder und vielleicht auch ein neues Hobby entdecken möchte, bietet Adventures eine schier unendliche Liste von Anregungen. Da die meisten Angebote übrigens innerhalb der USA liegen, empfiehlt sich CD besonders als Reisevorbereitung für einen Trip durch die Staaten. Wer eine Tour durch Europa ins Auge gefaßt hat, sollte sich den Kauf lieber noch einmal überlegen, um größeren Entäuschungen vorzubeugen. Auch CD-ROM-Besitzern. die einfach "nur" an Amerika interessiert sind, ist diese CD ans Herz zu legen.

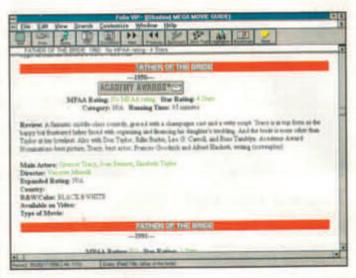
Titel: Adventures

Hersteller:
Deep River Publishing,
Telefon 001-207-871-1684,
Telefax 001-207-871-1683

Preis: 80 US-Dollar

MegaMovie Guide

Die Suche nach dem guten Film



ptisch weniger ansprechend als Microsoft Cinemania, dafür aber inhaltlich umfassender ist der MegaMovie Guide, ein Filmlexikon des amerikanischen CD-ROM-Publishers InfoBusiness: Während Cinemania immerhin schon 19.000 Filme kennt, sind im MegaMovie Guide sage und schreibe 60.000 Einträge mit einer Kurzkritik gespeichert. Zu immerhin 5.000 Werken gibt es zusätzlich eine ausführlichere Besprechung.

Die gebotenen Suchfunktionen sind erstklassig und erlauben auch eine Volltextsuche mit entsprechenden Verknüpfungen: Sie geben einfach eine Reihe von Stichworten ein, und die Software zeigt jeweils an, auf wieviele Einträge Ihre Angaben zutreffen. Leider ist die Anzeige der Suchergeb

an, auf wieviele Einträge Ihre Angaben zutreffen. Leider ist die Anzeige der Suchergebnisse wie überhaupt die Darstellung der gesamten Informationen nicht gerade übersichtlich gelöst. Hyperlinks wie bei Cinemania gibt es zwar auch hier, doch dauert das Verzweigen sehr lange. Ähnlich wie in Cinemania gibt es auch beim MegaMovie Guide zusätzlich Informationen zu den Gewinnern der Academy Awards. Wer möchte, kann zu

jedem Eintrag schließlich auch

eine eigene Notiz anlegen

oder seine Lieblingsfilme einfach nur mit einem Lesezeichen markieren.

Bilder (fast 200) und kleine
Filmsequenzen (knapp 120)
bietet MegaMovie Guide zwar
auch, doch geht das Anzeigen
respektive Abspielen so langsam vonstatten, daß keine
rechte Freude aufkommen will,
Unerfreulich auch die Probleme bei der Installation: Das
Setup-Programm erkennt das
eingegebene CD-ROM-Laufwerk nicht richtig und eine unbedingt erforderliche DLL wird
nicht gefunden.

In puncto Aktualität steht MegaMovie Guide der Konkurrenz van Microsoft hingegen in nichts nach: Selbst aktuelle Filme wie "Jurassic Park" oder "Die Firma" sind schon enthalten. Für den Gelegenheitsanwender mag Cinemania allein schon wegen der ansprechenden Benutzeroberfläche das bessere Produkt sein, doch für echte Filmfreaks gibt's nur eins: Beide CDs kaufen!

Titel: MegaMovie Guide

Hersteller:

Info Business.

Telefon 001-801-221-1100, Telefox 001-801-225-0817

Preis: 60 US-Dollar

CD-ROM of CD-ROMs Aktueller CD-ROM-Katalog



er eine CD-ROM zu einem bestimmten Thema sucht oder sich einfach nur mal umsehen möchte, welche CD-ROMs im Moment auf dem Markt sind. kann entweder zu einem der angebotenen CD-ROM-Führer greifen - oder eben zu der "CD-ROM of CD-ROMs". Über eine Abfrage-Software, die unter Windows läuft, haben Sie Zugriff auf Informationen über exakt 4068 CD-ROM-Titel für PC, Macintosh und weitere Plattformen. Neben Titel, Hersteller, Veröffentlichungsdatum und dem US-Preis finden Sie aller Regel auch eine kurze Beschreibung und bei knapp 300 Titeln sogar einen echten Produkttest, einen Snapshot oder ein Foto der Verpackung, Auf welcher Plattform die CD läuft. erfahren Sie über leicht verständliche Icans.

Die Suchfunktionen sind umfassend: Sie können mit Wildcards in beliebigen Feldern suchen, und selbst eine verknüpfte Suche ist auf leicht verständliche Art und Weise realisiert. Selbst bei komplexen Anfragen findet die Software die gewünschten Titel in wenigen Sekunden. Wenn Sie Schwierigkeiten haben sollten, die eine oder andere CD in Deutschland aufzu-

treiben, hilft Ihnen vielleicht die

ebenfalls auf der CD-ROM of

CD-ROMs enthaltene AdreBdatenbank weiter: Hier finden sich Adressen und Telefonnummern von über 4600 Firmen, die im Bereich CD-ROM aktiv sind. Englischkenntnisse und Kreditkarte varausgesetzt, können Sie dann mühelos auch direkt in den USA bestellen. Insgesamt sind die Adreßinformationen, ebensa wie die auf der CD genannten Ansprechpart ner und die CD-ROM-Titel selbst, jedoch bunt zusammengewürfelt und etwas nachlässig aufbereitet.

Dennoch: Für 59 Mark ist die CD-ROM of CD-ROMs ein gutes Angebat. Des Englischen sallte man zwar mächtig sein, aber das gilt schließlich nicht nur für diese CD. Eine gedruckte Anleitung gibt es nicht, dafür aber eine Online-Hilfe, die alles Wissenswerte enthält. Wer möchte, kann die CD auch direkt beim Hersteller abonnieren und erhält so viermal im Jahr die aktuelle Version zum günstigeren Preis.

Titel: CD-ROM of CD-ROMs

Hersteller

Resource International Publishing

Anbieter: Totronik,

Rotebühlstraße 85, 70178 Stuttgart, Telefon (07 11) 6 27 19 80

Preis: 60 US-Dollar

Wollen auch Sie bei uns anecken ?



Bestellannahme: 0241/533131 von 10 Uhr - 18.30 Uhr

0241/527010 von 19 Uhr - 21.30 Uhr

Faxbestellung : 0241/508973 oder 0241/563902

Fido - Net : 2:242:5104/10

Ladengeschäft: GoerdelerStr.38, 52066 Aachen

IBM 386 VGA HD 2 MB

Aces over Europe DV	79,90 DM	Mig 29 für Falcon 3.0 EV	79,90 DM
Anston DV	64,90 DM	Mortal Kombet DH	49,90 DM
Archon Ultra DV	79,90 DM	NHL Hockey DH	79,90 DM
Buttle Isle 2 * DV	74,90 DM	Pacific Strike * DH	84,90 DM
Companions of Xanth EV	64,90 DM	Penthouse H. Numb. DH	56,90 DM
Christoph Kolumbus DV	79,90 DM	Police Quest 4 * DV	79,90 DM
Das schwarze Auge 2 * DV	79,90 DM	Pirates Gold DV	89,90 DM
Day of the Tentacle DV	84,90 DM	Privateer DH	84,90 DM
Die Siedler * DV	79,90 DM	Privateer Spec.Ops* DH	39,90 DM
Dungeon Hack EV	64,90 DM	Powerhite DH	39,90 DM
Elite 2 - Frontier DV	64,90 DM	Quest for Glory 4 * DV	79,90 DM
Fantasy Empires EV	64,90 DM	Railr. Tycoon de.L. DH	79,90 DM
Fire & Ice DH	49,90 DM	Sam & Max * DV	84,90 DM
Flugsimulator 5 DV	134,90 DM	Sensible Soccer DV	49,90 DM
Formula One Grand Prix DV	89,90 DM	Simon the Sorcerer DV	84,90 DM
Gabriel Knight * DV	79,90 DM	Silverball DH	49,90 DM
Goal DV	56,90 DM	Starlord DH	89,90 DM
Hired Guns * DH	79,90 DM	Strike Commander DH	84,90 DM
Inca 2 - Wirecoche DV	79,90 DM	Strike C. SAP DH	39,90 DM
Indy Car Racing DV	79,90 DM	Subwar 2050 DV	89,90 DM
Innocent until caught DH	84,90 DM	Syndicate DV	79,90 DM
Kingmaker DV	64,90 DM	Syndicate Data Disk DV	39,90 DM
Kyrandia 2 Hand of F.* DV	64,90 DM	Terminator 2 Rampage DH	79,90 DM
Lands of Lore DV	56,90 DM	Turrican 2 DH	64,90 DM
Leisure Suit Larry 6 DV	79,90 DM	Ultima 8 * DH	84,90 DM
Links Pro 386 DH	89,90 DM	Wall Street Manager DV	79,90 DM
Links Pro Course Disk je	44,90 DM	X-MAS Lemmings DH	34,90 DM
Little Divil DH	69,90 DM	X-Wing DH	84,90 DM
Lost in Time DV	79,90 DM	X-Wing Upgrade Kit DV	44,90 DM
Mad News * DV	74,90 DM	B-Wing DV	39,90 DM
Master of Orion DH	89,90 DM	Zeppelin DV	74,90 DM

CD ROM GAMES

Battle Isle 2 * DV	74,90 DM	Lost in Time DV	84,90 DM
Day of the Tentacle DV	84,90 DM	Man Enough EV	79,90 DM
Golden Seven COMP DH	89,90 DM	Microcosm DH	84,90 DM
Inca 2 DV	119,90 DM	Off Limits Comp. DH	89,90 DM
Iron Helix DH	79,90 DM	Rebel assault EV	84,90 DM
Journeyman Project EV	69,90 DM	Super Strike C.* DH	84,90 DM
Lands of Lore * DV	79,90 DM	Toor! 30 J.Bundesliga	59,90 DM

HARDWARE+MULTIMEDIA CREATIVE LABS

HARDWARETMULI	TIVE LATE	CREATITE FURNIS	American Section 1
Matsushita CD 562B	449,00 DM	SB Pro DeLuxe Edit.	219,00 DM
Creative Multimedia Kits ab	879,00 DM	SB 16 Basic Edition	289,00 DM
SBS 300 YAMAHA Speakers	219,00 DM	SB 16 ASP Multi CD	399,00 DM
TOSHIBA 3401 BAK	1098,00 DM	SB 16 ASP SCSI-II	499,00 DM
TOSHIBA 4401 BAK	619,00 DM	Waveblaster f. 16 ASP	399,00 DM
		CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF	

HIGH END JOYSTICKS

Gravis Analog Pro	79,90 DM	Thrustm. FCS Mark I B	159,00 DM
Gravis Gamepad	49,90 DM	Thrustm. WCS Mark II	259,00 DM
CH Flighstick	89,90 DM	Thrustm Rudder Ctrl	269,00 DM

Dies ist nur ein geringer Auszug aus unserem aktuellen Lieferprogramm. Fragen Sie bitte nach weiteren lieferbaren Titeln auch für andere Computer - und Konsolensysteme. Versandpreise sind keine Ladenverkaufspreise. Versand per Post-NN plus 9 DM Portound Verpackungskosten plus 3 DM Zahlkartengebühr, ab 150 DM Versandkostenfrei. Versandkosten bei Vorkasse per Überweisung (Konto bei Sparkasse Aachen 4008260, BLZ 39050000) oder Euroscheck 8 DM. Lieferung ins Ausland (nur EG) nur gegen Vorkasse (Euroscheck) zzgl. 23 DM. Angebot freibleibend solange Vorrat reicht. Druckfehler, Irrümer und Preisänderungen vorbehalten. * = Vorankündigung.

Inca 2 - Wiracocha

Goldra

Die tollkühnen Inkas in ihren fliegenden Kisten sind wieder da! Für alle, die stimmungsvolle Adventures und rasante Weltraumgefechte gleichermaßen schätzen, läßt Coktel Vision mit Inca 2 erneut goldene Zeiten anbrechen.

enn Sie sich vor Jahrestrist für den Vorgänger begeistern konnten, werden Sie viele Akteure des zweiten Teils schon kennen. Unter anderem gibt es ein Wiedersehen mit dem Bösewicht Aguirre, der Ihnen auch diesmal wieder viel Verdruß bereiten wird. Wie erfahrene Veteranen wissen, hat es der aute Eldorado aus Inca 1 doch noch geschafft, die drei Urgewalten zu vereinen. Eh-

rensache, daß er als Belohnung für seine Taten zum "Großen Inka" ernannt wurde. Als Oberhaupt der vier Himmelsviertel könnte er glücklich und zufrieden sein, wenn nicht sein Erzfeind als Herrscher über die "Erde der Vorfahren" sich standhaft gegen den Anschluß an das demokratische Imperium wehren würde. Als ein mysteriöser Asteroid zur ernsthaften Gefahr zu werden droht, läßt Eldorado den

Rat der Weisen einberufen, An dieser Stelle greifen Sie ins Spiel ein, schlüpfen in die Rolle von Athahualpa, dem Sohn von Eldorado, und dürfen zunächst entscheiden, ob Sie das Tor zur Weisheit" oder das "Tor zur Gewalt" durchschreiten.

Die Geschichte bleibt zwar weitgehend identisch, jedoch bekommen Sie im ersten Fall einige Puzzles mehr zu knacken. Die zweite Alternative ist etwas für flinke Finger, die

zugsweise an den Action-Sequenzen laben möchten. Beide Wege bieten aber in jedem Fall einen motivierenden Mix beider Genres - deshalb bleibt

sich vor-

auch dem friedlichsten Adventure-Spieler nichts weiter übrig, als ab und zu auch einige Degen-Kreuzer vom Himmel zu

Das Multi-Kulti-Epos

Die Steuerung des Spiels erfolgt komplett über die Maus.



Als die Europäer noch vom Fliegen träumten, düsten die Inkas schon durch die Wüste.







In voller Fahrt müssen Sie sich gegen die Angriffe der Feinde zur Wehr setzen. Dabei werden Sie von allen vier Seiten attackiert. Als einzige Verteidigung steht Ihnen ein Maschinengewehr zur Verfügung.



Wilde Verfolgungsjagden im Rebel Assault-Stil zählen ebenfalls zu Ihren Aufgaben.

Möchte man einen Gegenstand aufnehmen, wird er angeklickt. Soll er an einem bestimmten Ort verwendet werden, wird das Objekt ausgewählt und an der gewünschten Stelle einfach abgesetzt - simpler geht's nicht mehr. Dos Inventory bleibt dabei immer übersichtlich und die Anzahl der möglichen Einsatzgebiete des jeweiligen Utensils sind derart begrenzt, daß dabei garantiert kein Frust aufkommt. Kommt es zu den unvermeidlichen Weltraumgefechten, wählen Sie per Mausklick einen Raketentyp und versuchen, das gegnerische Raumschiff in die Mitte des Fadenkreuzes zu bugsieren. Mit einem halben Dutzend neuer Feinde, vier Raumschiffklassen und ebensovielen Waffen erinnert Inca 2 noch stärker als zuvor an Wing Commander und X-Wing, Beide Spielelemente sind geschickt durch zahlreiche kurze Filmeinlagen verbunden, die die spannende Story erzählen. Im weiteren Verlauf der Handlung werden alle gängigen Klischees bemüht, die der Stoff hergibt: Neben Intrigen, Bündnissen und Entführungen müssen Sie mit den

ungebändigten Rachegelüsten Aguirres und wilden Verfolgungsjagden seiner Schergen rechnen.

All you need is Double-Speed

Wie erwartet nutzten die Programmierer das Medium CD-ROM nach Kräften aus. Besonders bei den Zwischensequenzen kommen die fantastischen Zooms und Kameraschwenks hervorragend zur Geltung. Angefangen von prächtigen Bitmap-Feuerwerken bis hin zu grandiosen Raytracing-Schattenspielen wird so ziemlich alles an technischen Schmankerln aufgefahren, was eine VGA-Karte heutzutage zu leisten vermag.

Besitzern von 386ern packt bereits das kalte Grauen, aber was für Strike Commander, 7th Guest und ähnliche Mega-Acts gilt, behält auch für Inco 2 Gültigkeit: Ohne eine 486er-CPU unter der Haube geht nichts. Zwar nennt Coktel Vision einen 386/25-PC als Mindestanforderung, aber auf diesen Rechnern bleiben von den opulenten Animationen allenfalls ruckelnde Filmfetzen



Einfach göttlich: Sowohl die digitalisierten Schauspieler als auch die Hintergründe können überzeugen.

Alte und neue Bekannte



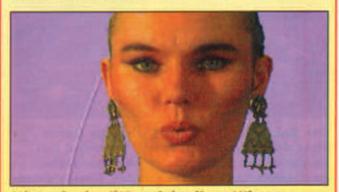
Der Stammhalter von Eldorado und Aclla muß für sein unüberlegtes Draufgängertum bald teuer bezahlen.



Nach dem Ausscheiden seines Sohnes kommt es zur Revanche zwischen dem "Großen Inka" und Aguirre.



Bruce Willis im Snoopy-Outfit? Nein, eher ein gewiefter Taktiker, der an der Seite Eldorados kämpft.



Mitten in der Wüste lebt diese Wissenschaftlerin, die Kelt und Eldorado einen neuen fliegenden Untersatz besorgt.

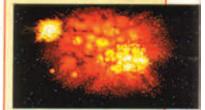












Da fliegen die Fetzen: In den Zwischensequenzen werden Angriffe filmreif in Szene gesetzt.





übrig. Eine üppige Ausstattung mit Erweiterungsspeicher ist ebenfalls nicht das verkehrteste und wenn Sie schon in Millionärslaune sind, sollten Sie sich bei einer Neuanschaffung unbedingt für ein Double-Speed-Laufwerk entscheiden. Nur dann paßt die Mimik der digitalisierten Schauspieler 100 %ig zu den zahlreichen Dialogen, die in exzellenter

Qualität und vor allem komplett in Deutsch für das exatische Flair verantwortlich zeich-

Statement

Gerade rechtzeitig zum vielbeschworenen "Jahrhundertwinter" kommt dieses heiße Spiel in unsere Wohnzimmer gebraust. Da können sich stolze

Die Innenansicht eines Tumis



Der linke Monitor liefert wichtige Daten über den anvisierten Feind, während das Radar in der Mitte alle in nächster Nähe postierten Raumschiffe meldet. Rechts daneben befindet sich ein Fenster, das wahlweise zur Anzeige von Schäden am Tumi dient oder die jeweils aktive Waffe darstellt.

Petra Maueröder

Bei solch funkelnden Entdeckungen schlägt das Herz jedes Inca

CD-ROM-Besitzer bei einem Täßchen Mate-Tee hinter ihren hochgetakteten PC zurückziehen und den gegnerischen Abrangjägern einige Torpedo-Grüße in die Triebwerke schicken. Ein Glück, daß sich

neben der allfäglichen Dut-

zendware immer wieder solche

Glanzstücke wie Inca 2 finden.

mit denen man nicht nur stau-

nenden Freunden und Bekann-

ten den Mund noch CD-ROM-

kann, sondern außerdem auch

Insbesondere ungeübte Spieler

den großteils fairen Scharmüt-

zeln Gefallen finden. Lediglich

beim Sound hätte ich mir doch

mehr erwartet als die üblichen

Effekte und die von X-Wing in-

spirierte Titelmusik.

Laufwerken wäßrig machen

noch jede Menge Spaß hat.

werden an den Puzzles und

höher.

386 er | SoundBlast HD 18 MB Roland CI280 MB | General Mid EM640 KB VGA Audio | 5V6A

2 MB RAM (XMS) erforderlich

sehr gut



Caktel Vision

Nutz'den coolen Abo-Service

und eine KOSTENLOSE Superprämie Ihrer Wahll

Sie müssen nichts weiter tun, als den Abo-Bestellcoupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an untenstehende Adressel



mit gummierter Tastatur, Uhr- und Datumsanzeige, Telefonnummernspeicher, 10-stelliger Rechner mit 4 Grundrechnungsarten und Speicherfunktion, Inklusive

Batterien und Kunststoffhülle Maße: ca. 6 x 10 x 1 cm

Prämie 5



Prämien 3a + 3b

gehäuse, batteriebetrieben.

LCD - Armbanduhr

Stunden- und Minutenanzeige, auf Knopfdruck auch Sekunder anzeige und Datum, wassergeschützt. Kunststoffgehäuse und -armband, Quartzwerk.

Design-Taschenrechner

mit 8-stelliger LCD-Anzeige, 4 Grundrechnungsarten, Vollspeicher, Prozent- und Wurzelaufomatik

Formschönes, extravagantes Design mit verchromten Kugeitasten. schwanenhalsförmigem LCD-

Anzeigen-Teil und Basisgehäuse in 4 versetzten Schichten. Batteriebetrieben.

Maße: ca.19 x 8,5 x 7,5 cm.



Sharp-Cassetten-Abspieler mit automatischer Bandendabschaltung. BassBooster, LED-Batterie-Betriebsanzeige, externem

Gleichspannungsanschluß, abnehmbarer Gürtelklammer, leichtem, extrem leistungsfähigem Stereo-Kopfhörer

Pramie 1



Baseball-Set, 3-tlg

mit Holzschläger, Länge ca. 66 cm, Handschuh aus Kunststoff. Lange ca. 26 cm und Ball ca 7 cm Durchmesser.

Prämie 4



Wer wirft die meisten Körbe? Der Ball für Spiel und Sport. Official Size Gr. 7.

B E

Ja ich will das PC GAMES Abo (DM 79.-/ Jahr; Austand 103.-/ Jahr) für m

PG 4000

Ja. ich will das PC Action/PC Games-Kombi-Abo (DM 17,-/ Monat; halbjährliche o. jährliche Bere

beinhaltet nicht PC Garnes Diskette) PA 4000 dazu erhalte ich folgende Prämie KOSTENLOS

(nur eine möglicht)

Streetbasketball 248 483 Baseball-Set 014 634

Design-Taschenrechner 218 618 7 Datenpank 234 217

Armbanduhr+Stoppuhr 015 877/005 430 222 655

Die angekreuzte Prümie darf ich in jedem Fall n, auch im Falle des Widemufs

Meine Adresse:

Name, Vorname

Strasse. Hausnummer

Wohnort

1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unter salahr vollander habe.)

Widerrufsbelehnung:
Diese Vereinbarung kannt innerhalb einer Frist von
10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH &Co.KG.

an: COMPUTEC VERLAG GMBH & Co.KG.
Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg, Ich bin
damit einverstanden, daß die Post bei einer
Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift
mitteilt.

2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unters daß ich das 18 Lebensjahr vollender habe.)

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen):

T Bequem durch Bankeinzug Konto,-Nr.

BLZ

7 gegen Rechnung

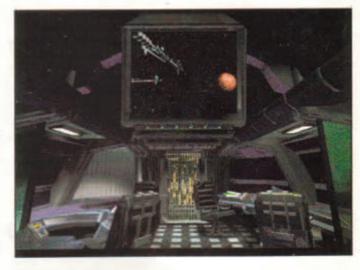
noch schneller: ABOFAX: 0911 - 28 68 32 ABO-TELEFON: 09122-6061

Iron Helix

Weltuntergang

Bildschirmfüllende Filme bester
Qualität, Sound wie im Kino, Unmengen Speicherplatz - die Möglichkeiten der CD sind unglaublich
und noch längst nicht voll erkannt.
Doch oft genug wird ob dieser Perspektiven der spielerische Inhalt
sträflich vernachlässigt.

ron Helix spielt in einer fernen Zukunft, in der die Menschheit Frieden mit sich geschlossen hat und eigentlich himmlische Zeiten beginnen könnten. Doch glücklicherweise finden sich auf dem Planeten Caliope neue Feinde - eine außerirdische Rasse, die den Waffenherstellern wieder volle Auftragsbücher verspricht. Vorsichtshalber soll eine neue Superwaffe in den Orbit von Caliope gebracht werden, um auf etwaige Aggressionen schnell reagieren zu können. Die Fregatte Jeremiah Obrian wird mit ihrer heiklen Fracht auf den Weg ge-



schickt - da geschieht das Unfaßbare: eine Seuche befällt die Besatzung und verändert deren DNA - womit kein Zugang zu den Computern mehr möglich ist. Die Obrian steuert nun führerlos auf Caliope zu und wird dort eine Katastrophe verursachen, die bis zum Weltuntergang führen kann.

Suchspiel

Der Spieler hat nun die Aufgabe, als Kapitän eines Forschungsschiffes mittels eines Roboters die Welt zu retten Von seinem Schiff heraus steuert er den Roboter durch die Obrian, um dort unveränderte DNA der Besatzung zu finden,

Die Jeremiah Obrian









Das Raumschiff wurde in allen Details perfektionistisch gestaltet. Ob Müllkippe oder Dininglounge, mit Raytracern und anderen Werkzeugen wurde eine realistische Atmosphäre geschaffen.

Jeder Winkel der sechs Stockwerke des Schiffs kann begutachtet werden. Der nahtlose Flug durch all die Räume kann den Spieler wirklich beeindrucken. Nur fliegen ist schöner.





Um die Monotonie des Spieles zu unterbrechen, haben die Gamedesigner viele dekorative Räumlichkeiten im Raumschiff versteckt. Weshalb die Frau im Labor schwebt, wird im Spiel aber leider nicht erklärt.

DNA gesucht!

Hauptsächlich muß der Spieler verschiedene DNAs suchen und Computerterminals durchstöbern, doch allzu oft wird dies durch den schwerbewaffneten Defender unterbrochen.





Das Scannen der DNA und das Anzapfen der Rechner stellt leider keine hohen Anforderungen an den Spieler.





Der Defender ist das einzige Hindernis im Spiel, das allerdings durch seine Intelligenz glänzt. Immerhin entschädigen eindrucksvolle Bilder für den Verlust des Roboters.





Wie bei Media Visions Critical Path laufen die bewegten Bilder nur in einem kleinen Fenster ab.

die den Zugang zum Computer ermöglichen würde. Dazu fliegt der eigene Roboter durch das Schiff, spürt ausgefallene Haare, Hautfetzen, Käfer und ähnliches auf, bis endlich die DNA der wichtigsten Besatzungsmitglieder zur Verfügung steht, um Zugang zum gesamten Schiff zu haben. Doch man ist nicht alleine an Bord: der Defender, ein autarker Kampfraboter, versucht, Ihren harmlosen Roboter in den Hardwarehimmel zu befördern. Um ihn loszuwerden und um die Obrian vom Kurs abzubringen, benötigt man Videobotschaften, die von der sterbenden Besatzung in einigen der vielen hundert Rechnertermingls versteckt wurden. Ist auch dies geschafft, wird der Roboter stillgelegt und unter Zeitdruck die Steuerung des Schiffes in die Hand genommen.

Alles auf Knopfdruck

Die Steuerung des Forschungsroboters ist beeindruckend einfach. Mittels der Pfeiltasten auf der Steuerkonsole kann man sich frei im Raumschiff bewegen, die Scanneranzeige gibt dabei stets an, in welcher Richtung sich möglicherweise verwertbare DNA befindet. Auf Knopfdruck wird diese analysiert und in die interne Datenbank übertragen, ein weiterer Knopfdruck dient der Ausstrah-

CD-ROM von HOFRA



BM-PC KOMPATIBLE CD-ROMS DM 59 ming Steel inst seron Disk DM 119. O Power Box OM 59 -Dica MS-Windows DM 38-OM 69 Dark Seed DM 99 DM 99. ye Of The Sebolder e DM 69 Same Master DM 49 Carbo MS-DOS DM 39-Gife Galor DM 59. OM 59 Giga Games Hobbs OS-2 DM 39. House Of Games I DM 39. House Of Games II DM 49. DM 109. Kings Quest 5 DM 69 egend Of Kyrandia d DM 89



Maritis	*	DM	69,
Mario Is Missing	+	DM	119 -
Monkey Island	d	DM	89,4
Power Pack Gold		DM	89,-
Protostar	*	DM	99,-
Rebel Assault	4	DM:	119
Selectware		DM	39,-
Shareware Avalance		DM	89,-
Shareware Gold 2		DM.	59,-
Sherlock Holmes 3	8	DM	119,-
Similal MS-DOS		DM	39,-
Space & Astronomy	-8	DM	59,-
The Manhole	8	DM	69
Turnican 2	ď	DM	79.
Win CD	e	DM	69

PAKETANGEBOTE CD-Rom "Secret Weapons Of The Luftwaffe" von Lucasans inkl. Trackball ATP-610

zusammen nur DM 79.95 CD-Rom "Gunship 2000" von Microprose



The state of the s	
inkl Trackball A1R-610	
zusammen-hull	DM 99,95
CD-Rom "Battle Chess" v	on interplay
Inkl. Designer Maus (400c)	DIT
zusammen nur	DM 89,95
CD-Rom "Stellar 7" von D	wimeny
IIINI. Trackball ATP-610	
zusammen nur	DM 79.96

ADULT CD-ROMS		
Abgabe nur an Personen Ub	et 18	
Jahren-Gegen Altersnachwe	(B.	
(Kopie Personalausweis)		
Best of Vivid Movie	DM	79,-
Busting Out Movie	DM	69.
Dirty Talk Movie	DM	79
Extreme Delights Photo	DM.	69
Gills Of Wild Part 1 Photo:	DM	59
Girls Of Vivia Part 2 Photo	DM	59,-
Mystique Of The Orient Mov	DM	69
Public Fantasies Photo	DM	69,-
Dumini Dalanced Moore	234.6	75



HARDWARE
DESIGNER MALIS 150g DM 39 95
FAXMODEM extern, 14400 bips,
deutsche Anitig postzugel DM 399 ,
SCANNER SE-412G, 256 Graustufen,
400dpt, mit Software, Anschlußkabel und Interface Card DM 229 ,
TRACKBALL ATP-610 230g DM 34 96
TRACKBALL Handtrack 150gDM 49 95
PC-MAUS 260, 260-2600dpt DM 18 95
PC-MAUS 700 300-3000dpt DM 45 95

und vieres mehr. Komplette Liste auf Anfrage!

Bestellungen an:
HOFRA Trading GmbH
Wiesbadener Straße 38
61462 Königstein/Ts.
Telefon 06174 - 5 0 29
Telefax 06174 - 2 34 15

Druckfehler und Intumer vorbehalten. Es gellen unsere Verkaufs-I+Lieferbedingungen e-englische Version dedeutsche Version Lieferung gegen tjachnahme oder Euroacheck

OM 129

Maniac Mansion 2 d



Storyline



Nachdem der feindliche Planet geortet wurde, ...



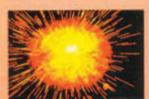
... nimmt ihn die Obrian sofort ins Ziel.



Kann sie der Spieler nicht aufhalten, ...



... wird aus dem einst so schönen Planeten ...



... ein nicht weniger schöner Feuerball, ...



... der allerdings einen unvorstellbaren Krieg auslösen wird. lung elektrischer Störimpulse, die den Defender kurzzeitig stillegen. Um den Defender stets im Blick zu haben, kann man auf dem Kartenmonitor das eigene Stockwerk, das des Defenders oder das gesamte Raumschiff darstellen. Um Zugang zu den zahlreichen Computerterminals zu haben, läßt sich der Arm des eigenen Roboters an die Terminals andocken und schon hat man die Befehlsgewalt über das gesamte Schiff - sofern die Zugriffsrechte dies zulassen.

Details

Was die Programmierer da auf die Beine gestellt haben, ist durchaus beeindruckend. Jedes Detail des Raumschiffs, vam Bodenbelag bis hin zu den ausgerissenen Haaren wurde von Grafikcomputern detailgenau berechnet und unterscheidet sich nicht von Videcaufnahmen. Die SVGA-Grafiken laufen auch mit Single-Speed-Laufwerken flüssig über den Schirm, was bei einer Windowsanwendung nicht unbedingt zu erwarten war. Auch die Soundkarte zeigt sich von ihrer besten Seite: stimmungsvolle Musik-



muß die aufwendige G

Das also sind sie, die langersehnten Windows-Spiele. Durch die Hardwareunabhängigkeit müssen sich die Gamedesigner nicht mehr mit der Programmierung von Sound- und Super-VGA-Karten herumschlagen und können ihr valles Augenmerk auf das Spiel selbst richten. In der Tat sind die flüssigen Filmgrafiken ebenso beeindruckend wie der stimmungsvolle Sound - aber warum

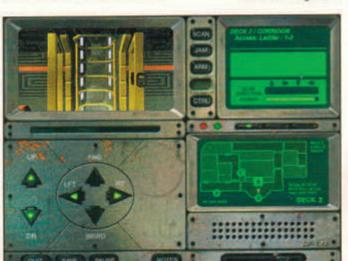
muß die aufwendige Grafik in einem kleinen Fenster ablaufen, das nicht einmal ein Viertel des Bildschirms beansprucht? Bei einer Auflösung von 320°200 Pixeln wären die Filme fast bildschirmfüllend und Standard-VGA hätte ausgereicht, um den Spieler in den Bann von Iron Helix zu ziehen. Auch die Tatsache, daß anfangs nur DNAs, später nur Videoclips gesucht werden, macht das Spiel auf Dauer manoton bereits eine abwechslungsreiche Namensgebung der zu suchenden Gegenstände hätte dies vermeiden können. So aber kann Iron Helix keine neuen Standards setzen, weder in puncto Grafik noch im Spielspaß und es drängt sich der Eindruck auf, daß der Hersteller das Spiel unter Zeitdruck fertiggestellt hat, um noch rechtzeitig seinen Fuß in die CD-ROM-Tür zu bekommen.

Statement

Harald Wagner

stücke, klare Sprachausgabe und realistische Klangeffekte zeigen, was aus einer CD herauszuholen ist. Im technischen Vergleich zu Critical Path, das sich auffallend ähnlich präsentiert, liegt Iron Helix allerdings in beiden Punkten hinten, das Spiel selber läßt dem Spieler aber wesentlich mehr Freiheiten und wirkt längst nicht so träge, es hat im Handling die Nase weit vorne.

Harald Wagner ■



Vorwärts, rückwärts, oben, unten: Iron Helix bleibt leider äußerst interaktiv.





BESONDERHEITEN - benötigt Windows

co-ADVANTAGE sehr gut

RANKING



Ca. DM 130,-

HIERETTE LLER

"New York, New York, so nice they named it twice", sang schon Frank Sinatra über die Stadt, in der dieses CD-ROM-Spiel des amerikanischen Künstlers Pepe Moreno beginnt.



Hell Cab

Fahren Sie zur Hölle!

ie Story des Spiels ist schnell erzählt: In New York zwischengelandet, mit etwas zuviel Zeit, besteigt der Spieler ein Taxi zu einer kleinen Stadtrundfahrt, Leider hat er die teuflische Zahl 666 auf dem Nummernschild übersehen und befindet sich prompt out dem Weg in Richtung Hölle. Ziel seiner Bemühungen ist es, seine Seele und seinen Körper halbwegs heil über die angesteuerten Sehenswürdigkeiten hinwegzuretten. Beim ersten Halt am Empire State Building kann man nichts falsch machen und bewundert zunächst die Kunstausstellung im Erdgeschoß sowie die Aussicht auf dem Dach. Doch Vorsicht, einige Aufzüge fahren nicht nur in die Höhe, sondern auch in die Tiefe - viel zu tief, wie sich später herausstellen soll. Mit dem Teufel am Steuer kann man schon etwas erleben und

so findet statt der Rundfahrt durch New York ein Trip durch die Zeit statt. Schon beim zweiten Halt im alten Rom stellt ein Gladiator den Spieler vor ernste Probleme und prompt landet man in einem Kellerverlies. Weitere Stops sind in einem Schützengraben des ersten Weltkriegs und - mittlerweile nur noch wenig originell - bei den Dinos.

Leider ist der Spielfluß nicht von der gleichen Qualität wie die grafische Umsetzung: Sobald für eine Animation viele prazise gearbeitete Einzelbilder nötig wären, fängt sie an zu ruckeln - und das selbst auf einem gut ausgestatteten 486er. Auch lippensynchrone Sprache ist heute schon ein Standard, den der Spieler bei Hell Cab vergeblich sucht. Am schwerwiegendsten ist aber, daß die eigentliche Handlung und die Einflußmöglichkeiten des Spielers so minimal sind,

> daß beim Spielen häufig der Eindruck entsteht, lediglich einen versteckten Animations-Player zu bedienen.

Dazu krankt Hell Cab noch an zwei typischen Symptomen aktueller Multimedia-Produkte: Zum ersten ist die Bedienung alles andere als intuitiv und nicht jede Schaltfläche fällt sofort ins Auge. In Verbindung mit fehlendem Feedback und dem chronisch trägen CD-ROM kam nicht der Eindruck einer sonderlich guten Interaktion mit dem Programm zustande. Schlimmer ist das zweite Symptom: Das Gefühl einer gewissen Planlosigkeit machte sich breit, erinnert doch die Film-Galerie im Empire State Building ein wenig

an die vielen Demo-CDs mit ihren zahlreichen Filmsequenzen. Insgesamt ist Hell Cab also weniger ein Produkt für den fanatischen Adventure- oder Rollenspieler, bei

dem jedes Detail einer komplexen Handlung stimmig sein muß, sondern mehr für den Multimedia-Freund, der einfach gerne zuschaut. Will er auch zuhören, sollte er übrigens des Englischen einigermaßen mächtig sein, denn die Sprache der Darsteller ist nicht untertitelt. Auf technischer Seite bilden ein schnelles CD-ROM-Laufwerk und ein flotter Rechner mit vier oder besser 8 MByte Hauptspeicher die Voraussetzungen für die Fahrt im Höllentaxi.

Ralf Barkhorn





Mit dem Taxi in die Hölle. **Hell Cab** macht's möglich (rechts).





386 er SoundBi HD 3MB Roland CD1DO MB | General Midi EM 550 KB | VEA Audio 5V&A

ONDERHEITEN 3 MB RAM werden unter Windows 3.1 benötigt

befriedigend



HERSTELLER

The Labyrinth of Time

Epochenstreifzug

Die Softwarefirmen starten durch. Während man bisher als CD-ROM-Spieler meist mit konvertierten Disketten-Versionen vorliebnehmen mußte, versuchen jetzt immer mehr Spieledesigner, die Vorteile des neuen Mediums vollständig auszunutzen.

as Abenteuer des Labyrinth of Time beginnt am
Ende eines tristen Arbeitstages. Auf dem Heimweg
warten Sie gelangweilt am
Bahnsteig auf das Eintreffen
der nächsten U-Bahn. Ihr Leben hat Ihnen nicht mehr viel
zu bieten. Alle Tage verlaufen
nach dem gleichen, grauen
Schema. Sie sehnen sich nach

Abwechslung und spielen mit dem Gedanken, einfach auszusteigen, um dem Alltag zu entfliehen. Ihr Wunsch wird erhärt. Denn als Sie die eben eingetroffene U-Bahn betreten, werden Sie abrupt aus Ihren trüben Tagträumen gerissen. Ihnen erscheint Daedalus, der Baumeister des Minotauren-Labyrinths. Er erklärt Ihnen, daß

Sie auserwählt seien, die Welt zu retten. Als Sie die U-Bahn verlassen, befinden Sie sich in Daedalus' ultimativem Raum-Zeit-Labyrinth. Um die Welt var der grausamen Herrschaft des König

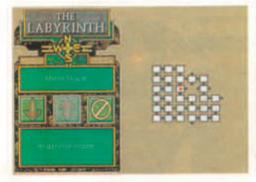


Hut ab! Die Grafikleistung der Designer ist beeindruckend.

Minos zu bewahren, müssen Sie dieses Labyrinth zerstören. Dazu erforschen Sie alle Bereiche, um zu erkennen, welche Kraft das phantastische Bauwerk zusammenhält.

Travel through time

Durch die enorme Speicherkapazität der CD-ROM werden Sie einige Stunden mit dem Entdecken immer neuer Plätze beschäftigt sein. Über 275 verschiedene SVGA-Locations wurden in das Spiel eingebaut. Phantastisch ist dabei die Auswahl der einzelnen Schauplätze Vam verlassenen Western-Town bis zur Weltraum-Bibliothek wurden sämtliche Zeitepochen grafisch aufwendig realisiert. Leider hat man den Spielinhalt nicht an die hohen Vorgaben von Grafik und Sound angepaßt. Einsam und verlassen stolpern Sie durch alle Räume, immer darauf gefaßt, der großen Herausforderung zu begegnen. Doch außer einigen verschlossenen Türen und



Das Zahlenrätsel



Wowl Welch überaus spannende Herausforderung. Ein Highlight während Ihrer Forschertour ist dieses Zahlen-Schiebe Rätsel. Um hier weiterzukommen,

müssen Sie die Anordnung der Zahlen umkehren, also die Ziffern nach absteigenden Werten sortieren. Eine Beschäftigung, der hauptsächlich Schüler der ersten und zweiten Klasse besonders gerne nachgehen.



Daedalus hat Sie auserwählt, die Welt vor einer grausamen Zukunft zu bewahren.



Wahrscheinlich schmecken die Burger hier nicht besonders. Auch im Diner treffen Sie niemand.

den dazu notwendigen Schlüsseln werden Sie nicht allzuviel vorfinden. Auch die tolle, immer wiederkehrende Musikbegleitung wird spätestens nach einer Stunde äußerst nervtötend, läßt sich aber trotzdem nicht abstellen.

No Risk. no Fun!

Der Höhepunkt der Spielspannung wird durch einige Aufgaben erreicht, die selbst 7th Guest geprüften Rätselknackern tonnenweise Sand in die Auglein treibt.

Allem Anschein nach haben die Programmierer nichts aus den Fehlern von Virgins Giga-Rätsel-Kiste gelernt. Denn das Laby rinth of Time erweist sich wirklich noch langatmiger als The 7th Guest. Es gibt zu viele Schauplätze, an

ausreichend

denen man wirklich nur schauen, aber nichts anstellen kann. Der Rundgang durch die Räume des Labyrinths erinnert somit mehr an einen Museumsbesuch als an ein nervenaufreibendes Adventure. Schade, aber leider gibt es mit Labyrinth of Time wieder ein Spiel mehr, das lauen Spielspaß mit perfekter Verpackung kaschiert. So bleibt zu sagen, daß lediglich Kunstliebhaber und Grafikfreaks van diesem Spiel hellauf begeistert sein werden.

Thomas Brenner



HERSTELLER

Electronic Arts

60% (1580 MB) Ed Handling M550 KB VEA Audio 5V64 2 MB RAM benötigt PREIS It. Herstell ca. DM 130,-



Auf die empfohlenen Verkaufspreise bei Diskettenspielen

Bei allen in der Werbung aufgeführten Preisen ist der Nachlaß bereits abgezogen.

Burntime

Continuous 2

Action

Maria wird vermisst		72,57
Prohistorik 2		59.37
Sleepwalker		79,17
Streetfighter II	MIA	59,37
Turrican II	DA	34%
Yot Joe!	DV	59,37
Simulat	ion	
1869	DV	79,17
A320 Airbus Europe	DA	65,97
Aufschwung Ost	DV	59.37
Bundesliga prof. 2.0	DV	65,97
Der Patrizier	DV	79,17
Fields of Glory	DV	92,37
Dynatech	DV	65,97
Gunship 2000	DA.	97.37
MadTV	DV	79,17
MS Flugsimulator 5.0		98,77
Ms Flugsimulator 5.0	DV	131,97
Privateer		85,77
Railway Challange	DV	65,97
TFX		85.77
X-Wing		85,77
X-Wing Mission I		39,57
X-Wing Update	DV	52,77
X-Wing Miss, II B-Wi	ng	39,57
Advent	ure	
Comments of the Comments of th	DV	65.97

MOVERILL	JI G	
MESAF	DV	65,97
bark Queen of Keynn	DV	79,17
barkseed	DV	72.57
June 2	DV	79.17
ndiana Jones 4	DV	92,37
dings Quest 6	DV	79,17
buy o. t. Tentickel	DV	85,77
imon the Sorcerer	DV	85,77

Erotik Penthouse Hot Numb.

CDR	MC	
7th Guest	DA	161.95
History Line	DV	89,05
Legend of Kyrandia	DV	116,95
Wing C. 2 Deluxe		143,95
		_

Spiele, die noch nicht erhältlich sind, können bei uns vorbestellt werden. Sie werden dann automatisch bei Erscheinen zugesandt.



Elite II Frontier

Das Spiel versetzt Dich weit in die Zukunft des Jahnes 3200. Oberall in der Galaxie haben sich Zivilisationen über hun-

dert von Lichtjahren in allen Richtungen von der Erde ausgebreitet. Riesige Gebiefe sind nach wie vor unerforscht, Hier und in den vielen Tausenden von Welten im Kosmos lockt ein abwechslungsreiches und vielfältiges Leben voller

Schlüpfe in die Haut eines Weltraumhändlers mit einer Nebenbeschäftigung als intergalaktischer Söldner und beobach wie sich das Universum vor Deinen Augen entfaltet.



Aufschwung Ost

Es ist der 9.11.89. Die Mauer ist gefallen, eine atemberaubende Entwicklung beginnt. Jetzt hast Du die Chance, den Auf-

chwung Ost zu schaffen!

Ausgangsbasis; Die authentischen Wirtschaftsdaten und Fakten von 25 Städten der neuen Bundesländer in der Stunde 0. Als Baubehörde, Finanzminister, Umweltbeauftragter und Kulturpolitiker in einer Person mußt Du schnell und überlegt handeln, um mit richtigen Entscheidungen Straßen- und Wohnungsbau voranzutreiben und die neuen Länder industriell aufzubauen, ohne die Umwelt unnötig zu belasten und über die strukturelle Entwicklung die Bedürfniss

der Menschen zu vergessen...



59,37

Chartbreaker

Willkommen im Musik business! Mit Chartbreaker wirst Du Manager einer Newcommer-Band, der Du zum ersten Mega-

Hit verhelfen sollst. Du merkst scheller, als Dir lieb ist: Die erste "Goldene" ist immer die schwerste... Du checkst TV-Interviews, verhandelst Plattenverträge und Live-Konzerte. Auf der Suche nach geeigneten Sponsoren erlebst Du Dein blaues Wunder, die Organisation eines Mega-Konzerts gerät zum Fiasko, wenn Du nicht jede Kleinigkeit bedenkst. Die

ganz neue Verbindung aus interaktivem Adventure und Wirtschaftssimulation.

Büroorganisation unter Windows





Verwaltung - Fakturierung -Zeitmanagement

office

Die zentrale Verwaltungssoftware für Ihr Buro. Office verwalter Adressen, Aktivitilten, Mailings, Dokumente und Telefonnummern, die über Modem angewählt werden, und sogar Sprachnotizen.

Nur einige Highligths Sprachnotiz

- Terminverwaltung
- frei definierbare
- Reports und Listen

price it

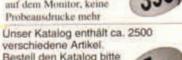
Die ideale office - Erweiterung oder Einzellösung für Ihre Auftragsbearbeitung. Mit price it erstellen Sie Ihre Angebote, drucken Rechnungen und Lieferscheine. Die Highligths

Netto-/Bruttekalkulation mit

Rohgewinnausweisung Ausgabe durch WYSIWIG auf dem Monitor, keine Probeausdrucke mehr

schriftlich bei bei

folgender Adresse:



Quicksoft GmbH Bärenstr. 8 78054 VS-Schwenningen

und vergiß bitte nicht 5,- DM in Brief-

RAP-10 von Roland

Da ist

Musik-Spezialist Roland konnte sich im Markt der PC-Soundkarten schon immer zur Oberklasse zählen: Sowohl die LAPC-1 als auch SCC-1 setzten Maßstäbe, an denen sich andere Soundkarten messen mußten.

inziger Haken dieser MIDI-Karten: Man kann keine Soundsamples mit ihnen aufnehmen. Mit der RAP-10 (Roland Audio Producer), die als Nachfolger der SCC-1 auf den Markt kommt, wurde auch dieser Schwachpunkt beseifigt. Mit der gewohnten CD-Qualität - 16 Bit und 44,1 KHz in Stereo - lassen sich nun auch Klänge über das Mikrofon oder von der Hifi-Anla-

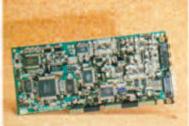
ge aufnehmen.

Nebenbei wurde die Klangqualität des Musiksynthesizers weiterentwickelt und die Karte um einen Digitalen Signalprozessor (DSP) erweitert, der für Chorus und Halleffekte eingesetzt werden kann. Dazu ist die RAP-10 kompatibel zu den Standards General MIDI und Roland GS, verfügt über eine 26-stimmige Polyphonie und ist mit einer Klangdatenbank von 128 Instrumenten mit 6 Drum Sets ausgestattet. Zum Anschluß von externen MIDI-Geräten verfügt die RAP-10 über den üblichen Joystick/MIDI-Port, die entsprechenden MIDI-Kabel befinden sich bereits im Lieferumfang. Weiterhin sind Anschlüsse für ein Mikrofon sowie Line in und out

Zur Installation unter Windows liegt kein spezielles Programm bei, der nötige Treiber wird einfach über die Systemsteuerung von Windows installiert. Hardware-seitig kann zwischen acht I/O-Adressen und vier IRQs gewählt werden, die auf der Karte mit DIP-Switches und Jumpern eingestellt werden müssen. In der derzeitigen Version sind Light- und Junior-Versionen zahlreicher Programme enthalten: Mit Curtain Call jr., Ballade Light, Sound Impressions Light und Session Partner Lite sind alle Bereiche vom MIDI-Sequenzer, Wave-Editor bis hin zur Präsentationssoftware unter Windows abgedeckt. In naher Zukunft wird mit Audio Toolworks zusätzlich eine von Roland speziell für die RAP-10 entwickelte Software im Lieferumfang enthalten sein. Geeignet ist die RAP-10 natürlich in erster Linie für Musiker, als Soundkarte für Spiele fällt sie wegen der naturgemäß fehlenden SoundBlaster-Kompatibilität aus. Die gebotene Klangqualität übertrifft erwartungsgemäß die Wavetable-Karten der unteren Preisklasse um Längen. Allerdings hat die gebotene Leistung auch

ihren Preis: 1.398 Mark sind für die RAP-10 inklusive Software und Kabel zu zahlen. Christian Späthe

Anbieter: Magic Music, Postfach 1154, 74622 Bretzfeld-Schwabbach Tel. (0 79 46) 77 68



Rave

Slave to Musik drin! the Rhythm

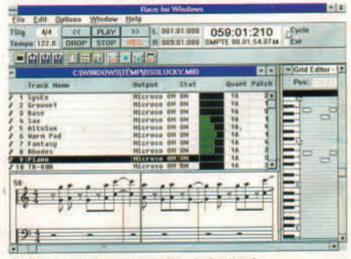
Sie haben von Noten und Musiktheorie keinen blassen Schimmer? Macht nichts! Denn mit Hilfe Ihres Computers sind auch Sie in der Lage, fetzige Ohrwürmer einzuspielen.

lles was Sie dazu brauchen, ist ein MIDI-Interface, ein Master-Keyboard und natürlich die richtige Saftware. Für alle MIDI-Fans und solche, die es noch werden wollen, hält Digital Muse jetzt ein MIDI-Einsteiger-Paket bereit. Rave verwandelt Ihre Windows 3.1-Oberfläche in ein digitales Aufnahme-Studio. Die ausführlichen Hilfe- und Glossarfunktionen erklären Ihnen zunächst die Geheimnisse des General MIDI-Standards. Danach kann es sofort losgehen: Schritt für Schritt kreieren Sie Ihre Tracks. Der Score-Editor trägt dabei simultan die gespielten Töne in das Notenpapier ein. Anschließend können Sie Ihren Groove beliebig editieren. Kopieren Sie einzelne Passagen, loopen Sie Ihre Base-Line oder löschen Sie mißlungene Partituren. Mit Rave sind Ihnen keine Grenzen mehr gesetzt. Haben Sie thre Komposition dann vollendet, bannt die Druckerfunktion Ihre Notenblätter auf Papier.

Eingeschworene MIDI-Profis werden mit der Handhabung der einzelnen Funktionen so Ihre Problemchen haben. Denn Steinberas Cubase oder gar dem Notator Logic Micro, kann Rave natürlich in keiner Beziehung das Wasser reichen. Da sich diese Tatsache aber auch im Preis wiederspiegelt, bietet Rave die günstigste Möglichkeit, in die MIDI-Welt hineinzuschnuppern, ohne das Haushalts-Budget hoffnungslos zu überziehen. Wer seine

Produkt: Rave Preis: k. Ang. Vertrieb: Rushware frisch erstandene Midi-Karte also einem Kurztest unterziehen möchte, findet mit Rave bestimmt eine preisgünstige Alternative zu professionellen Programmen.

Thomas Brenner



Mit Rave können Sie die MIDI-Welt preisgünstig erforschen.

Der Cyberman ist da!

Der erste Schritt

Bisher wurden nur Fans von Simulationen mit außergewöhnlichen Joysticks und Steuerinstrumenten verwöhnt. Doch endlich kommt auch für den anspruchsvollen Adventure-Spieler das erste Steuergerät auf den Markt.

er Cyberman aus dem Hause Logi vereinigt die Funktionalität einer Maus und eines Joysticks in einem Gerät. Er ist
speziell für das schnelle Agieren im virtuellen 3D-Raum der
Adventures und Fantasy-Spiele konzipiert. Schnelle Bewegungen
in alle Richtungen sowie das gleichzeitige Betätigen mehrerer
Funktionstasten garantieren höchsten Spielspaß und ungewohnt
schnelles Handeln. Erstmals ist eine echte dreidimensionale Steuerung möglich. Mit nur einer Hand führen Sie Sprünge aus, gehen
in die Hocke oder bewegen sich seitlich. Dabei müssen Sie nicht
zur Tastatur greifen. Eine sensorische Rückmeldung direkt aus dem
Spiel macht den Cyberman zum ersten interaktiven Steuergerät.
Treffer des Gegners werden durch Vibrationen spürbar mitgeteilt.
Eine Batterie sorgt für die nötige Energie. Ab sofort können Sie Ihr
Spiel nicht nur sehen und hören, sondern auch am eigenen Körper
miterleben.

Der erste Einsatz mit dem Cyberman ist noch ungewohnt. Doch nach einigen Übungseinsätzen kommt schnell die gelungene Kombination aus Funktionalität und Beweglichkeit zur Geltung. Bald haben Sie Ihren alten Joystick vergessen. Sie bewegen sich unge-

Die Unterstützung

wohnt schnell und können in Windeseile jedem Angriff ausweichen und Ihrem Widersacher zusetzen.

Das futuristisch anmutende System wird einfach an die serielle Schnittstelle angeschlossen. Bei älteren Spielen arbeitet der Cyberman wie eine herkömmliche Maus. So ist er für jedes Spiel universell einsetzbar.

Drei spezielle Spiele werden im Lieferumfang exklusiv beim Kaufhauskonzern Karstadt enthalten sein. Mit Shadowcaster, Forgotten Castle und Dinosaur's Discovery unternehmen Sie Ihre ersten Gehversuche. So kann der Spaß sofort beginnen, Weitere Games sind bereits angekündigt. Hersteller von Software können mit Hilfe eines speziellen Interfaces ihre Spiele an den Cyberman anpassen. So kommen Sie auch bei Ihrem Lieblingsspiel in den Genuß der dreidimensionalen Steuerung.

Die Anschaffung lohnt sich wirklich, auch wenn der Preis doch recht hoch ist. Mit dem Cyberman bekommt Ihr Lieblingsspiel den letzten Kick. Mit dem Cyberman wagt die Logi GmbH den ersten Schritt in den Unterhaltungssektor. Bleibt abzuwarten, ob sich das neue System durchsetzt. Sicher werden die Fans den Cyberman nur annehmen, wenn es genügend Spiele gibt, die ihn unterstützen.

Wilfred Lindo

Hersteller

ID Software

Virgin Origin Knowledge Adventure Bethesda Softworks Knowledge Adventure Sierra Bethesda Softworks Virgin Interplay

Software

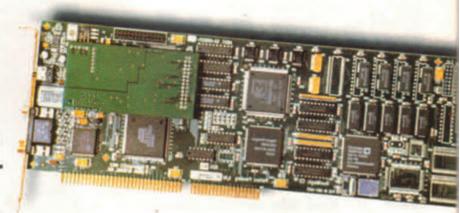
Land of Lore
Shadowcaster
Body Adventure
Terminator Rampage
Dinosaur Adventure
Quest for Glory
The Elder Scrolls
The Hand of Fate
StoneKeep
Doom

Daten zum Cyberman

Produkt: Vertrieb: Hersteller: Preis: Cyberman Fachhandel Logi GmbH, 81241 München 199,- DM Reel Magic

It's a Kind of Magic!

Das Abspielen von Videos
in guter Qualität auf dem
PC ist in vielerlei Hinsicht
problematisch: Zum einen
sind ein schneller Prozessor und eine flinke Grafikkarte erforderlich, zum anderen muß der Massenspeicher, häufig ein CD-



ROM-Laufwerk, die Daten schnell genug liefern. Kein Wunder also, daß die typischen AVI-Dateien unter Windows auf 320 x 200 Punkte und 256 Farben beschränkt sind.

in neues Verfahren zur Komprimierung von Bilddaten könnte hier die Rettung bedeuten: Mit Hilfe der MPEG-Komprimierung sind Videos mit bis zu 1024 x 768 Punkten in 32.768 Farben auf jedem Rechner abspielbar. Als reine Software-Lösung ist MPEG auf heutigen PCs jedoch nicht mehr realisierbar, denn um die entstehenden Datenmengen in Echtzeit zu dekomprimieren und auf den Bildschirm zu bringen, fehlt einfach einiges an Rechenpower. Voraussetzung zum Abspielen von MPEG-Filmen ist daher eine entsprechende Zusatzkarte, eben die ReelMagic von Sigma Designs.

Ein wenig Technik

Die neben der ReelMagic notwendige Hardware beschränkt sich auf das in vielen Rechnern ohnehin schon vorhandene Equipment: Eine VGA-Karte mit Feature-Connector nach VESA-Standard, ein CD-ROM-Laufwerk mit mindestens 150 KByte/sec Übertragungsrate sowie ein 386er mit 2 MByte Speicher. Zum Einbau der über 25 cm langen Karte wird eine Menge Platz benötigt, denn zum einen befindet sich zusätzlich ein OPL-2-Synthesizer als Huckpack-Karte auf der ReelMagic und dann muß noch eine Verbindung zum Feature-Cannector der Grafikkarte mit Hilfe des beiliegenden Flachbandkabels gefunden werden. Der Monitor wird nach dem Einbau übrigens nicht mehr an die VGA-Karte sondern direkt an die ReelMagic angeschlossen, die sozusagen das normale VGA-Signal um die MPEG-Bilder ergänzt.

Die Installation der Software ist ebenfalls eine etwas knifflige Sache, da sowohl die integrierte Soundkarte als auch die Videologik jeweils einen eigenen DMA-Kanal und IRQ beanspruchen. Um da nicht den Überblick zu verlieren, ist ein DOS-Programm enthalten, das die noch freien Kanäle und IRQs anzeigt, Hiermit läßt sich dann auch die Soundfunktion der ReelMagic abschalten, da in den meisten Rechnern ohnehin schon eine entsprechende Karte installiert sein wird. Laut Herstellerangabe kann es mit einigen Local-Bus-Grafikkarten unter Windows zu Problemen



Dragon's Lair wird durch Reel Magic zum echten Zeichentrickfilm...



...eine VGA-Karte mit sogenanntem Feature-Connector ist aber die Voraussetzung.

Grundlagen zu MPEG-Video auf dem PC

"Moving Picture Image Coding Experts Group", kurz MPEG, ist ein Zusammenschluß von Firmen aus den Bereichen Computer, Elektronik und Kommunikation, die ein standardisiertes Verfahren zur Komprimierung von Videos entwickelten. Das Ergebnis ist neben der MPEG-Kodierung die Video-CD, deren physikalisches Format identisch ist mit dem der herkömmlichen Audio-CD Statt aber nur Musik und Sprache zu speichern, kann die Video-CD bis zu 74 Minuten hochauflösende Videoanimation inklusive Audiodaten enthalten. Abspielbar sind diese CDs entweder mit entsprechend erweiterten CD-I-Playern von Philips oder ouf dem PC mit Hilfe einer MPEG-Karte wie der ReelMagic von Sigma Designs. Die auf einer Video-CD gespeicherten Daten sind übrigens unabhängig von der länderspezifischen Fernsehnorm (PAL in weiten Teilen Europas, NTSC in den USA) abspielbar, so daß ein Austausch von Videofilmen über den "Großen Teich" hinweg problemlos möglich ist.

Um Videos direkt von einer CD abzuspielen, ist eine Komprimierung nötig, die die derzeitige Übertragungsrate von 150 KByte pro Sekunde bei einfachen CD-ROM-Laufwerken nicht übersteigt. Um dies zu erreichen, gingen die Entwickler von der Überlegung aus, daß sich zwischen zwei einzelnen Videobildern in der Regel nur geringe Unterschiede ergeben und es ausreicht, wenn eben nur die geänderten Bilddaten auch gespeichert werden. Eine MPEG-Video-

sequenz setzt sich daher im wesentlichen aus zwei Arten von Bildern zusammen: den Key- und den Deltaframes. In den Keyframes werden in unregelmäßigen Abständen komplette Einzelbilder gespeichert, die vor allem zum Vor- und Zurückspulen benötigt werden. Die Deltaframes füllen die Lücken, sie enthalten nur die Änderungen vom letzten Keyframe ausgehend.

Während das Abspielen von MPEG-Filmen schon spezielle Hardware erfardert, braucht man zum Erzeugen des MPEG-Formates extrem leistungsfähige Rechner, so daß sich der Anwender in absehbarer Zeit auf das Wiedergeben der Videos wird beschränken muß.

mit der Farbpalette kommen - eine ATI Ultra Pro VLB zeigte dann auch unter Windows prompt nur noch schwarze Schrift auf schwarzem Hintergrund. Abhilfe schafft ein mitgeliefertes Tool zur automatischen Korrektur der Farbpalette und die Benutzung von Windows bei nicht mehr als 256 Farben.

Das Abspielen von MPEG-Animationen geht dann ganz unspektakulär vonstatten: Ein bei der Installation kopierter Treiber klinkt sich in den Media-Player ein und ermöglicht es, MPEG-Filme genau wie bisher AVI-Sequenzen anzuschauen. Unabhängig vom Windows-Setup und der Grafikkarte werden die Videos immer mit vollen 32.000 Farben und verzögerungsfrei dargestellt.

Das Magische daran

Eine Frage bleibt: Wie bewältigt die ReelMagic die immensen Datenmengen? Zunächst einmal: Zum Abspielen von Videos mit 25 Bildern pro Sekunde bei der hohen MPEG-Auflösung muß das Nadelöhr Grafikkarte umgangen werden, da die meisten VGA-Karten mit ISA-Bus die zur Darstellung von Videos nötige Datenmenge nicht schnell genug verarbeiten können. Also arbeitet die ReelMagic mit der Överlay-Technik, die es ermöglicht, das von der VGA-Karte erzeugte Bild mit dem Bild der ReelMagic zu mischen. Diese technisch aufwendige Lösung hat den Vorteil, daß alle zur Darstellung des Videos nötigen Berechnungen auf der ReelMagic ablaufen und den Prozessor des PCs nicht weiter belasten. Hierfür wurde - wie schon bei zahlreichen Soundkarten ein digitaler Signalprozessor (DSP) von Analog Devices verwender. Der vom CD-ROM-Laufwerk kommende Datenstrom, alsa die im MPEG-Format gespeicherten Videodaten, können hiermit auf der ReelMagic entkomprimiert und in ein Videosignal umgewandelt werden. Egal, ob die ReelMagic nun in einem 386 mit 16 MHz oder einem 50-MHz-Local-Bus-Boliden eingebaut ist: An der Geschwindigkeit und Qualität der Videos ändert sich nichts, denn die Videologik der ReelMagic blendet ja das Videosignal nur noch in das bestehende VGA-Signal der Grafikkarte ein. Unter Windows ist die Darstellung sogar in einem frei skalierbaren Fenster möglich.

Einsatzmöglichkeiten

Für Spiele-Hersteller ergeben sich durch die MPEG-Technik neue Möglichkeiten, die eine weitere Annäherung von Spiel und Film erlauben. Urahn dieser Spielidee ist das schon vor zehn Jahren erschienene Dragon's Lair, das zweifellos hohen Unterhaltungswert besitzt. Im Lieferumfang der ReelMagic ist daher auch eine 1:1-Umsetzung der Spielhallenversion dieses Klassikers enthalten. Diese wurde jedoch offenbar in aller Eile erstellt, denn wird zur Steuerung ein Joystick benutzt, so werden dessen Koordinaten ständig am linken Bildschirmrand eingeblendet, wie es eigentlich nur in Beta-Versionen üblich ist.

Vielversprechender sind da schon die auf der Beispiel-CD enthaltenen Demoversionen von Return to Zork und Tolkiens Herr der Ringe. Zahlreiche weitere Titel sind in Vorbereitung, und noch in diesem Jahr sollen auch die ersten Spielfilme auf CD erscheinen. Insgesamt haben MPEG und Video CD die besten Chancen, sowohl den Spielebereich auf dem PC zu revolutionieren als auch auf breiter Basis die Videocassette abzulösen, ähnlich wie vor wenigen Jahren die CD die Langspielplatte verdrängt hat.

Christian Späthe

Technische Daten

Voraussetzung:

VGA-Karte mit Feature-Connector (Pfosten- oder Platinenstecker) nach VESA-Standard, 386SX, 2 MByte RAM, CD-ROM-Laufwerk mit mindestens 150 KB/sec Übertragungsrate nach MPC Level 1

Features:

MPEG Video-Standard mit bis zu 32.768 Farben (unabhängig von der verwendeten Grafikkarte), max. 1024 x 768 Punkte Auflösung, 25 Bilder pro Sekunde bei PAL- Norm, OPL-2 Soundkarte mit bis zu 16 Bit und 44.1 kHz, Audio-Ausgang

Hersteller:

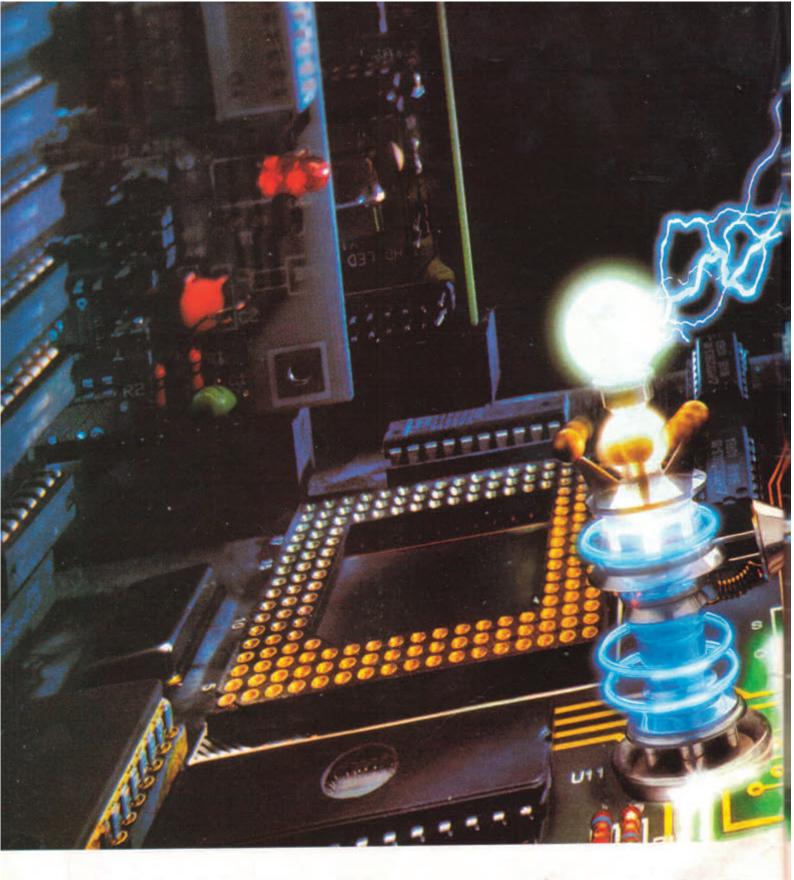
Sigma Designs, Leopaldstr. 28a, 80802 München

Preis:

ca. DM 850,-

Lieferumfang:

Diskette mit Treibersoftware, CD mit Videos und Demos von Spielen, Handbuch, Dragon's Lair



Die erschwingliche Leistungsquelle in Ihre

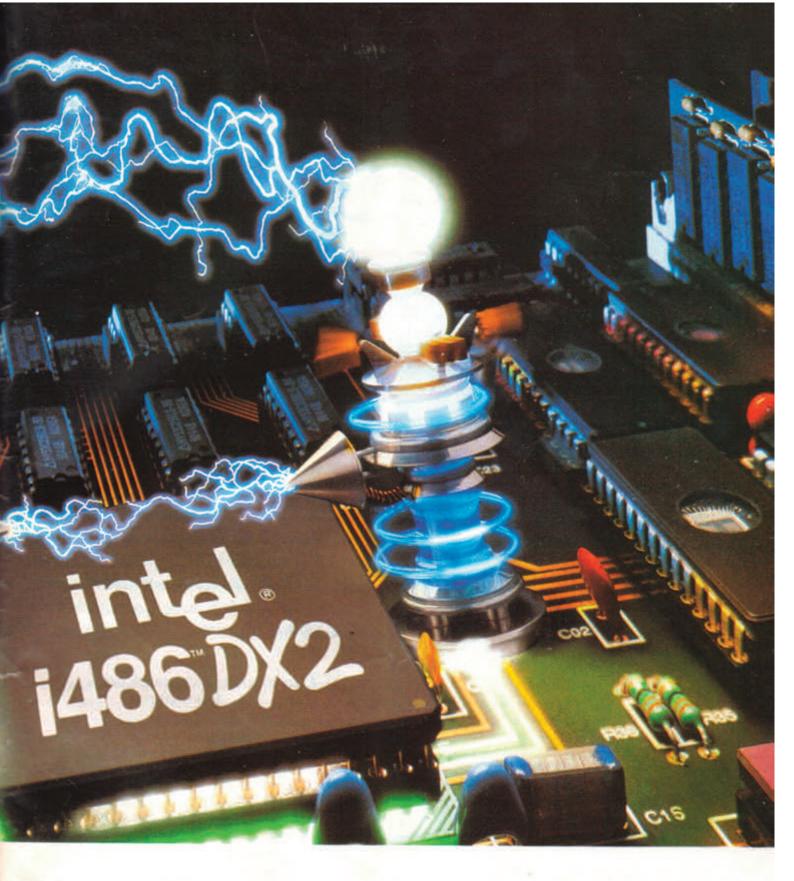
Die modernen anwenderfreundlichen
Software-Programme verlangen ein hohes
Maß an Leistung.

Leistung, die Ihnen der i486DX2-Mikroprozessor von Intel bietet.

Während andere Systeme bei 3D- und anspruchsvollen Grafikprogrammen das Tempo drosseln, schafft der Intel i486DX2 mit der neu entwickelten Technologie, den Geschwindigkeitsverdoppler, das mit Leichtigkeit.

Natürlich garantiert er Kompatibilität. Denn die gängigen Software-Programme von heute sind auf Inte Mikroprozessoren zugeschnitten.

Darüberhinaus bietet der Intel i486DX2 genügene Leistung, um es auch noch mit der nächsten Generation



PC - fit für die Computerspiele von heute.

nspruchsvoller Software aufzunehmen. Leistung, Kompatibilität nd Leistungsreserven für die Zukunft - drei gute Gründe sich ir einen PC mit Intel i486 DX2 zu entscheiden.

Sie möchten mehr wissen? Dann rufen Sie uns doch anz einfach unter Telefon-Nummer 0130 814 731 an und agen Sie nach dem Informationspaket DX39, oder senden Sie as den Coupon zurück.

Wi	Intel Corporation, (lts. SN3 IRJ, UK. Bit 1 i486DX2-Prozesso	te senden	Support Sie mir	Centre	Pipers Informa	Way,	Swindon über den

Vor-und Zuname			
Adresse			

PLZ/Ort_____



WORKSHOP

Der Multimedia-PC

Marke: § Eigenbal

as Zauberwort heißt Multimedia-PC. Doch wie kommen Sie nun zu einem solchen Gerät? Die einfachsten Schritte sind der Neukauf oder das Aufrüsten Ihres Rechners durch ein Multimedia-Kit. Doch beide Alternativen haben meist einen riesigen Nachteil. In vielen Fällen bekommen Sie nicht immer das Neu-este an Ausstattung. Fast immer ist unter den Komponenten ein Ladenhüter, der nicht mehr dem Stand der Technik entspricht. Aber es gibt auch einen etwas günstigeren Weg zum multimedialen Rechner. Wer also ein wenig Geschick im

Umgang mit Schraubenzieher und Zange hat, der kann meist mit nur wenigen Handgriffen seinen Rechner Stück für Stück erweitern. Wir sagen

Ihnen, worauf Sie achten müssen, geben Ihnen Hinweise beim Einbau und Sie erhalten Kaufhilfen zu einzelnen Komponenten.

Aber was macht nun einen normalen Computer zu einem Multimedia PC? Zu diesem Punkt haben sich bereits einige wichtige Institute in der Branche Gedanken gemacht. Microsoft hat dazu bereits einige Richtlinien herausgegeben, die aber bereits wieder überholt sind. Daher kann man hier nur noch von einer absoluten Mindestkonfiguration ausgehen. Wir haben Ihnen eine Konfiguration zusammengestellt, die dem heutigen Stand entspricht. Doch bevor es an die eigentlichen multime-

dialen Bestandteile geht, sind noch einige wichtige Grundkomponenten nötig, damit aus Ihrem Rechner auch ein multimediales Zentrum wird.

Sie sind stolzer Besitzer eines neuen Rechners. Und nur nach wenigen Wochen

machen Sie die schmerzliche Erfahrung, daß es bereits bessere Computer zu einem günstigeren Preis am Markt gibt. Wer hat nicht auch schon diese Erfahrung gemacht? Gerade im Zeitalter der multime-

Die richtige Verpackung: das Gehäuse

Die Wahl des Gehäuses ist nicht ausschließlich eine Frage des Geschmacks. Grundsätzlich ist natürlich ein Tower-Gehäuse genauso geeignet wie ein Desktop. Doch wer seinen Rechner mit allen nur erdenklichen Komponenten ausstatten will, der wird um den Kauf eines Tower-Gehäuses nicht herumkommen. Denn schließlich brauchen diverse Steckkarten, CD-ROM-Laufwerk, Festplatten, Diskettenlaufwerke und Streamer genügend Platz. Ansonsten müssen Sie auf teure externe Geräte zurückgreifen.

Wieviel Speicher für ausreichende Farben?

Für unterschiedliche Auflösungen mit entsprechender Farbfülle benötigen Sie die folgenden Speicher auf Ihrer Grafikkarte:

	Farben			
Auflösung	16	256	32.768	16,7 Mio
640x480	256 KByte	512 KByte	1 MByte	1 MByte
800x600	256 KByte	512 KByte	1 MByte	2 MByte 4 MByte
1024x768	512 KByte	1 MByte	2 MByte	4 MByte
1152x864	1 MByte	1 MByte	2 MByte	
1280x1024	1 MByte	2 MByte	4 MByte	8 MByte
1600x1200	1 MByte	2 MByte	4 MByte	8 MByte



Von Wilfred Lindo

Ein weiterer wichtiger Punkt im Zusammenhang mit dem Gehäuse ist das Netzteil. Es wandelt die 220 Volt aus der Steckdose in die für den Computer notwendigen 5 bzw. 12 Volt um. Ein ausschlaggebender Faktor beim Netzteil ist die abzugebende Leistung. Wer also viel Zubehör im Rechner hat, sollte mindestens ein Netzteil mit über 200 Watt haben, da es sonst leicht zu einer Überlastung kommt.

Das Herz des Rechners: das Board

Wer sich intensiv mit Multimedia beschäftigt, wird um einen leistungsstarken Prozessor nicht herumkommen. Bereits mit einem 386er ist bei einigen Anwendungen die Leistungsgrenze erreicht. Wer sich heute einen Rechner kauft, sollte mindestens auf einen 486er mit 33 MHz vertrauen. Hier sind Sie meist schon mit rund 800 DM dabei. Wer viel mit Grafik oder Video arbeiten will, der sollte sogar auf einen Rechner mit 66 MHz setzen. Die Preise für diese leistungsstarken Boards sind ständig in Bewegung. Besonders wo es bereits die ersten Pentium-Maschinen gibt, die bereits weit unterhalb der 10.000 Mark-Grenze zu haben sind.

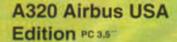
Ein weiteres wichtiges Kriterium ist das Bussystem auf der Hauptplatine. Besonders interessant sind preisgünstige Local-Bus-Boards (VE-SA), die für nur wenig mehr Geld erhältlich sind, jedoch gerade bei der Grafikausgabe einen enormen Geschwindigkeitszuwachs bedeuten. Sie brauchen jedoch entsprechende Karten für das neuartige Bussystem. Ein weiteres Bussystem, das PCI-System von Intel, bie-

A320 Airbus

A320 Edition Europa PC 3,5

Der A320 Flugsimulator wurde von Rainer Bopf, einem aktiven Piloten und ranghohen Offizier der Deutschen Luftwaffe, in einer Gesamtentwicklungszeit von drei Jahren programmiert. Die Simulation A320, die in Zusammenarbeit mit den Firmen Deutsche Lufthansa, Deutsche Airbus und Jeppesen entwickelt wurde, legt den Schwerpunkt auf Flugphysik, navigatorisches und fliegerisches Können. Parallel hierzu gestattet der A320 Flugsimulator dem Anwender das Erlernen der Fähigkeiten mittels eines Trainings-Moduls, um später dem versierten Piloten die Möglichkeit zu geben. seinen Aufstieg in der Piloten-Hierarchie der Lufthansa A320-Flotte zu simulieren.

Preis A320 Airbus Edition Europa: DM 69,-



Die USA Edition ist ein eigenständiges Programm und setzt nicht die Europa Edition voraus. Mit über 240 neuen Flughåten und 700 Navigationshilfen innerhalb des Gebietes der West- und Nordostküste der USA stellt der Umgang mit dem A320 Simulator neue Herausforderungen, Hierbei sind erstmalig auch Flughäfen enthalten, die nur unter Sichtflugbedingungen angeflogen werden können.

Preis A320 Airbus Edition USA: DM 69,-



Für nur je

Die Programme beinhalten:

- 4 umfangreiches Handbuch mit Einführung in Navigation, Bedienung des A320-Simulators sowie Wissenswertern über die Ausbildung zum Piloten
- 2 (Edition-USA), bzw. 4 (Edition Europa) High-Altitude Enroute Charts des Einsatzgebietes des A320 Flugsimulators
- über 80 Flughaleri-Charts sowie 120 ILS-Approach Charts
- 1 A320 Cockpit-Poster

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht!

Hiermit möchte ich folgende Flugsimulation(en) bestellen:

A320 Airbus - Edition USA DM 69.-; für PC 3,5

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift).

Name, Vomame

Straße, Haus-Nr.

PLZ. Wohnort

Tel.-Nr.: (für evtl. Rückfragen)

Empfehlung: Der heutige Stand eines Multimedia-PCs

Prozessor 486 DX mit 33 MHz
Arbeitsspeicher 4 bis 8 MByte
Festplatte 120 bis 300 MByte

Grafikkarte SuperVGA mit einer Auflösung von

640 x 480 Pixel und 256 Farben (VESA)

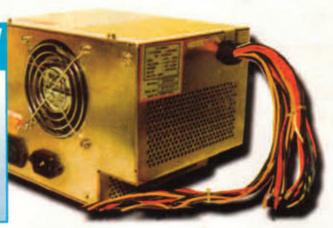
CD-ROM 150 oder 300 KByte/s Sound MPC-Standard Betriebssystem Windows 3.1

tet ähnliche Geschwindigkeitszuwächse. Jedoch ist dieses System momentan noch deutlich teurer und kaum auf dem Markt verfügbar. Ganz entscheidend beim Kauf eines neuen Motherboards ist der Arbeitsspeicher. Das Aufrüsten ist heute denkbar einfach. Mit sogenannten SIMMs (kleine Platinen, die nur noch eingesteckt werden) können Sie in wenigen Sekunden Ihren Speicher aufstocken. Achten Sie darauf, daß Sie möglichst 1- oder 4 MByte-SIMMs verwenden, um den nötigen Speicherplatz zu erhalten. Gerne versuchen Händler, 256 KByte-SIMMs zu verwenden. Ein Aufrüsten ist dann eine kostspielige Sache, da Sie den gesamten Speicher austauschen müssen.





Grafikkarten gibt es wie Sand am Meer. Doch welche Karte ist die richtige? Als Einstieg sollten Sie eine Super-VGA-Karte mit einem MByte kaufen. So können Sie Grafiken mit einer Auflösung von 1024x768 Punkten verarbeiten. Für den normalen Hausgebrauch reichen diese preiswerten Karten aus. Für anspruchsvolle Grafikanwendungen oder komplexe Windows-Programme benötigen Sie schon etwas mehr Leistung. Gerade unter Windows benötigen Sie eine leistungsstarke Grafikkarte, da sanst das Öffnen der Fenster zum Geduldsspiel wird. Besonders zu empfehlen sind sogenannte Beschleunigungskarten, die für einen deutlichen Geschwindigkeitszuwachs sorgen. Noch einen Schritt weiter gehen Local-Bus-Karten; sie bringen die nötige Geschwindigkeit sowohl unter DOS als auch unter Windows. Die Preise reichen hier von 250,- DM bis zu 2.000,- DM. Auf jeden Fall sollten Sie an einer schnellen Grafikkarte nicht sparen. Was nutzt die schnellste Grafikkarte ohne einen vernünftigen Monitor. Auf jeden Fall ist hier



Das Netzteil in seiner ganzen Pracht. Es versorgt das Motherboard und alle Karten mit Strom und sollte nicht nur deshalb entstört sein.

Sparen die falsche Entscheidung. Gerade Multimedia-Anwendungen, die unter Windows laufen, brauchen auch einen entsprechend graßen Monitor. 17 Zall ist fast schon eine Mindestatsstattung, die jedoch mindestens mit 2000, DM zu Buche schlägt. Sicherlich gibt es auch günstigere Angebote, aber hier sollte ein Test beim Händler die Entscheidung bringen. Zudem sollten Sie auf ein strahlungsarmes Gerät ebenfalls nicht verzichten.

Speicher ohne Grenzen: die Festplatte

War noch vor einigen Jahren eine Festplatte mit 80 MByte ein absoluter Luxus, so brauchen Sie heute, um in Multimedia einzusteigen, weitaus mehr Speicherplatz. Rund 200 MByte sollten Sie Ihrem Rechner beim Einstieg auf jeden Fall spendieren. Glücklicherweise fallen die Preise für Festplatten täglich. Für 200 MByte müssen Sie heute nicht mehr als 400, DM anlegen. Zu jeder Festplatte gehört der entsprechende Controller. Momentan dominieren zwei unterschiedliche Systeme auf den Markt: SCSI und AT (auch IDE-Bus). Beide Systeme sind von der Leistung fast gleichzusetzen, jedoch sind SCSI-Platten meist etwas teurer, haben aber den Vorteil, daß man unterschiedliche Geräte anschließen kann. Dabei müssen es nicht nur Festplatten sein, sondern auch Scanner oder CD-Laufwerke laufen über diese Schnittstelle. Bei der Bauhöhe ist man mittlerweile bei 3,5° Zoll angelangt. Für umfangreiche Multimedia-Anwendungen

Was Sie im Durchschnitt für die Grundausstattung anlegen müssen

Komponente	Тур	Pre	is
Gehäuse	Tower mit leistungsstarkem Netzteil	ca.	250, DM
Board	486 DX mit 33 MHz	, ca.	850 DM
Speicher	8 MByte in SIMMs	ca.	750, DM
Festplatte	200 MByte	ca.	450,- DM
Grafikkarte	Beschleunigungskarte für Windows	ca.	350,- DM
Monitor	15 Zoll	ca.	1000,- DM
Maus	Microsoft-kompatibel	ca.	100,- DM
Schnittstellen	2 x seriell, 1 x parallel	ca.	40,- DM
Tastatur	102 Tasten	ca.	100,- DM
Diskettenlaufwerk	1 x 3,5", 1 x 5,25"	ca.	250,- DM
Betriebssystem	Windows 3.1	co.	150,- DM

Immer zu wenig <mark>Speiche</mark>r?



Haben Sie auch immer zu wenig Speicherplatz in Ihrem Rechner? Besonders bei

den momentan extrem hohen Preisen von Speicherchips, sollten Sie sich genau überlegen, welche Chips für Sie in Frage kommen, Mittlerweile erhalten Sie die sogenannten SIMMs (Single Inline Memory Modules) in Größen zwischen 256 KByte und 4 MByte. Die herkämmlichen Boards weisen meist nur 8 Steckplätze auf. Wer also hier mit 256 KByte-SIMMs arbeitet, kann seinen Rechner nur mit maximal 2 MByte ausrüsten. Wollen Sie dann den Arbeitsspeicher erweitern, können Sie diese Chips nicht mehr gebrauchen. Also nehmen Sie in diesem Fall vom Kauf der kleinen SIMMs Abstand. Verwenden Sie hingegen 1 MByte-SIMMs verfügen Sie mit 8 Steckplätzen schon über 8 MByte Arbeitsspeicher. Diese Größenordnung reicht momentan voll aus. Nur bei dem Fortschreiten der Entwicklung werden Sie in einigen Monaten kaum mit dieser Ausstattung auskommen. Also beim Neukauf eines Rechners lieber gleich die großen 4 MByte-SIMMs kaufen. Somit können Sie Ihren Rechner mit bis zu 32 MByte Speicher ausstatten. Diese Ausstattung ist natürlich die teure Variante, dafür sind Sie für die nächsten Jahre gerüstet.

sollten Sie auf eine durchschnittliche Zugriffszeit von unter 20 ms achten. Sehr teure Platten bieten noch wesentlich bessere Zugriffszeiten.

Wer noch einen Schritt schneller sein will, der sollte sich einen entsprechenden Coche-Controller zulegen. Dieser Controller verfügt
meist über 1 bis 4 MByte eigenen Speicher, der zum Zwischenspeichern von Festplattendaten dient. Hiermit erreichen Sie einen deutlichen Geschwindigkeitsgewinn. Wem das immer noch nicht reicht,
der muß den Kauf eines Local-Bus-Controllers in Betracht ziehen.
Hier werden dann die Daten extrem schnell über den speziellen Bus
transportiert. Übrigens ist eine Kombination aus Local-Bus und Cache-Controller bereits ab 300, DM erhältlich. Sicherlich eine sinnvolle Anschaffung.

Was man noch braucht: die Software und noch mehr

Im PC-Bereich hat sich Windows eindeutig als Software-Basis durchgesetzt. Kaum eine Multimedia-Anwendung kann noch ohne dieses Betriebssystem auskommen. Hinzu kommt, daß man bereits auf einige Standards (beispielsweise Video für Windows) zurückgreifen kann. Außerdem bietet Windows schon im Lieferumfang die ersten kleinen multimedialen Anwendungen. So können Sie mit dem Media-Player unterschiedliche Sound-Dateien und Animationen abspielen. Das Angebot von kommerziellen Anwendungen steigt ständig, sogar die ersten erschwinglichen Entwicklungsumgebungen für eigene Programme sind auf dem Markt erhältlich.

In der nächsten Ausgabe steigen wir dann richtig in Multimedia ein. Alles dreht sich um das Thema Sound. Wir sagen Ihnen, worauf Sie beim Kauf der richtigen Soundkarte achten müssen, stellen Ihnen die verschiedenen Standards vor und geben Ihnen einige Tips beim Einbau der tönenden Karten.



Police Quest 4, Gabriel Knight, **Quest for Glory 4**



Sierra startet im Frühjahr die Großoffensive. Gleich zwei Fortsetzungen erfolgreicher Serien und ein neuer Mitstreiter möchten der Konkurrenz zeigen, wer die Führungsposition im Genre Adventures inne hat. Police Quest 4 entführt Sie in die

Straßen von L. A., die von einem ekelhaften Killer unsicher gemacht werden. Quest for Glory 4 spielt wieder einmal in der immer beliebter werdenden Fantasywelt. Ein "konventionelles" Abenteuer scheint hingegen Gabriel Knight zu werden. Spannung ist bestimmt bei allen Adventures geboten. Lesen Sie also unsere ausführlichen Berichte in der März-Ausgabe.

King's Table -**Legend of Ragnarok**

Der ewige Kampf zwischen Gut und Böse wird von diesem Spiel auf ein Schachbrett verlagert. Geboten werden zwölf verschiedene Gegner, die sich jeweils durch eigene Persönlichkeiten aus-

zeichnen. Die Götter aus Valhalla stehen zur großen Schlacht bereit. Wenn Ihnen der gute alte Chessmaster auf Dauer zu trocken ist und Battle Chess zu humoristisch, der liegt bei King's Table bestimmt goldrichtig.



Der Planer

Ein neues, aufstrebendes Softwarehaus aus deutschen Landen versucht mit "dem Planer" einen neuen Standard für Wirtschaftssimulationen zu setzen. Zwar bestätigt sich damit das bestehende Vorurteil, daß deutsche Programmierer

vorwiegend Strategiespiele und Wirtschaftssimulationen entwickeln, doch handelt es sich hier um ein echtes Meisterwerk. Mehr über Greenwoods Spiel in der nächsten Ausgabe.





Impressum

Verlagsonschrift:

Computer Verlag GmbH & Co. KG Irmera Cramer-Klatt Stroße 6 90 403 Nürnberg Telefon 09 11/53 25-0

Anschrift der Redoktion:

Computer Verloy GmbH & Co. KG Reduktion "PC Games" Isarstrafia 32-34; 90 451 Nürnberg

Geschäftsführer: Adolf Sibermann

Chefredakteur: Christian Geltsopoth

Stelly, Chefredokteur: Christian Müller

Leitende Redakteure:

Thomas Borovskis, Oliver Menna

Bildredaktion: Roland Gerhardt

Textkorrektur: Herbert Aichinger

Redaktion Deutschland:

Hans Ippisch, Michael Erlwein, Alexander Geltengoth, Rainer Rosshirt

Hotline - PC Games:

Mo. ft., 13-16 Uhr. Tel. 09 11-642 77 62

Redsktion England: Timothy Wikim

Layouti

Hansgeorg Haliner, Simon Schmid, Sylvia Stenglinin, Mechfield Factz. Patrick Hodge

Freie Mitscheiter:

Thomas Brenner, Patra Mauerader, Lors Geiger, Harold Wagner, Wilfred Lindo

Titelgestaltung: Simon Schmid

Grafisches Konzept:

Christian Müller, Dieter Steinhauer

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen: Stefanie Geltenpoth

Vertrieb: Goog Verlog GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:

VECTOR Medienmarketing Ginbit Felicstroffe 45-47 47 058 Duisbu Telefon 82 03 - 3 05 11 11 Fax 07 03 - 3 05 11 34

Thorsten Szameitat

Telefon 09 11 - 6 42 62 63 Mobil 01 71 - 6 21 31 46 Fax 09 11 - 6 42 63 34

Druck: Cooper Clegg Ltd.; Tewkesbury England

Titel: Sierre

PC Games kostet un Jahres Abannament DM 79. Ein Abennement gilt mindectens

Manuskripte und Programme:
Mit der Einsandung von Manuskripten
jeder Art göt der Verfanser die Zustimmung zum Abdruck in den von der
Verlagsgruppe henausgegebenen
Publikationen, Eine Gewähr für die
Richtigkeit der Veröffentlichung kann

Urheberrecht Text:

Alle in PC Ganses veröffentlichten Benrüge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Regenduktion oder Nutzung bedarf der

Urheberrocht Coverdisk:
Alle auf der PC Games Coverdisk verüffentlichten.
Programme sind urheberrechtlich geschützt.
Kopieren oder gewerbliche Nutzung bedorf
der verberigen, schrifflichen Geneberrigung
des Verlages. Der Verlag übernimmt keinerlei
läuftung üte evil. anstitetende Korten oder
Schüden. Für den Inhalt der Programme
sind die Autoren verantwortlich.

Die nächste **PC Games** erscheint am 16. Februar im Zeitschriftenhandel!

Teledating per Computer On-Line machts möglich







Werden Sie jetzt
On-Line Vertragskändler
in Ihrer Stadt!
Wir suchen ab sofort
Vertragshändler mit
Gebietsschutz zu TopKonditionen!
Gewinnen auch Sie mit
On-Line.
Tel. 0211-633006

Teledating mit On-Line:
Talken und spielen mit Anwendern
aus ganz Deutschland.

On-line

Entertainment

On-Line Entertainment ist eine Division der SOFT & SOUND GmbH. Düsseldorf

Der Knüller aus den USA, Eng auch in D



Claudia aus Köln ist
begeisterte Amiga 500Userin und
Flugsimulator-Fan.
Mit On-Line kann Sie mit
Jürgen aus Düsseldorf
spielen (obwobl Jürgen
einen MS-DOS-Rechner
besitzt) und gleichzeitig
Informationen und
Neuigkeiten per
eingebautem
Kommunikationsfeld

austauschen.

ON-LINE - ENTERTRINMENT PURI

Mit On-line Entertainment kommen
Deutschlands Computer-Anwender sich näher.

On-Line Entertäinment bietet Ihnen die einmolige Möglichkeit, sich in eine Datenleitung einzuklinken und per Modem mit anderen Anwendern zu spielen.

Und zwar in Editzeit!

Hierbei ist es egal, welches System Sie besitzen, MS-DOS, Amiga, Atari ST, und Apple Macintosh werden von unserem System unterstützt.

Dieses innovative System stellt sich in Deutschland als absolute Neuheit vor. Ähnliches existiert zur Zeit nur in USA, England und Japan und erfreut sich dort seit Jahren großer Beliebtheit.

WAS WIRD HIER GESPIELT?

Alles, was Spaß macht!

On-line Entertainment stellt den Ihnen immer die aktuellste Spiele-Software zur Verfügung. Zur Zeit bieten wir Ihnen AIR-WARRIOR, eine heiße Flugkampfsimulation, und das brandneue BATTLETECH den Robot-Kampfsimulator Nr.1 an.

Folgen werden ab 1994 ein Börsenspiel mit einer direkten Verbindung zur Börse und "echten"
Börsendaten sowie eine erstklassige
Wirtschaftssimulation.



WERDEN SIE <u>Jetzt</u> On-line User...

Seit dem 15.11.1993 können erstmalig Anwender aus ganz Deutschland via Modem in Echtzeit mit-und gegeneinander spielen. On-Line hietet Ihnen die

On-Line bietet Ihnen die Unterhaltung der Zukunft bereits heute!



 Ich m\u00f6chte schnellstm\u00f6glich alle Informationen sowie ein On-Line Anmeldeformular zugeschickt bekommen.

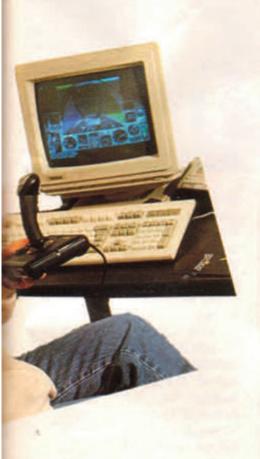
Meine Adresse lautet:

Non

Shuth

BLT Or

and und Japan – jetzt endlich utschland!



WAS BRAUCHEN SIE ZUM MITMACHEN?

On-Line Entertainment macht es Ihnen so einfach

Sie benötigen lediglich einen Computer (Amiga, Atari

ST, MS-Dos-PC oder Apple Macintosh), ein Modem

(Grundgebühr DM 10,-/mtl.) und schon kann es

DAS SUPER-STARTANGEBOT:

Das On-Line Starter-Kit mit

- •Modem
- Software AIR WARRIOR
- •UserCard, Registrier-Nummer
- *deutschem On-Line Handbuch

kostet

nur DM 249,-

Solten Sie ein Modern besitzen, so benötigen Sie nur das

Basis-Kit für

nur DM 99,-

Jede Minute On-Line Entertainment- Spiel mit Usern aus ganz Europa kostet nur DM 0,50 plus Telefongebühren bis zum nächsten On-Line Knoten. Einen solchen Knoten finden Sie momentan in

- Bremer
- Düsseldorf
- Eschborn
- Frankfurt
- Hamburg
- Köln
- München
- * Rostock
- Stuttgart

und viele weitere sind in Vorbereitung.

Werden Sie jetzt
On-Line Vertragshändler
in Ihrer Stadt!
Wir suchen ab sofort
Vertragshändler mit
Gebietsschutz zu TopKonditionen!
Gewinnen auch Sie mit
On-Line.
Tel. 0211-633006

WIE WERDE ICH ON-LINE USER?

Ganz einfach: Rufen Sie den On-Line Entertainment-Service unter 0211-633006 an oder schicken Sie uns eine Postkarte (Stichwort On-Line) und fordern Sie unser Anmeldeformular an.

Mitglied werden kann jeder über 18 (oder Minderjährige mit dem Einverständnis eines Erziehungsberechtigten). Vorraussetzung ist eine Euroscheckkarte.

WAS HANN ON-LINE SONST NOCH?

On Line Entertäinment bietet allen registrierten
Usern einen 24-Stunden Shopping-Service via Modern.
Hier halten wir besondere Angebote, Restposten und
exclusive On Line Specials für Sie bereit, die Sie
problemlos per Modern ordern können.
Einfacher und bequemer gehts nicht!

Bestell-und Informationsanschrift:

On-Line Deutschland Rethelstr.130 40 237 Düsseldorf

Tel: 0211-633006 Fax: 0211-6411123

On-line Entertainment

ist eine Division der SOFT & SOUND GmbH, Düsseldorf

Wir akzeptieren American Express, Eurocard und Visa!



wie möglich.

losgehen.

sowie die On-Line UserCard

TARGA Marken-PCs zum Träumen! Vollservice-Hotline-Vollinstallation



So kommen Sie schnell zu Ihrem Traum-PC.

Greifen Sie jetzt zu - hier gibt es Ihren Traum PC mit Superservice. Auf Wunsch auch mit einer zeitgemäßen Finanzierung schon ab DM 29,—monatlich. Für individuelle Finanzierungsberatung rufen Sie bitte unseren Finanzierungs-Service unter 0211-633006 an. Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.

TARGA Marken-PCs

Austattung aller Targa-PCs:

- 4 MB RAM
- 200 MB Festplatte
- 1 MB Grafikkarte
- 1.44 MB Laufwerk 3,5"
- 1.25 MB Laufwerk 5.25"
- AT-Bus-Controller
- Targa VGA-Color-Monitor, strahlungsarm
- Targa Tastatur, Targa Design Desktop-Gehäuse
- Vesa Local Bus im Targa 486 DX 66
- . MS-DOS 6.0 Deutsch
- . 1 Jahr Garantie (Option 3 Jahre)
- 1 Vollservice-Hilfe bei Problemen über Telefon oder Modem. Targa-Sofort-Finanzierung 12-24-36-48 Monate Ratenzahlung.
- Alle Targa PCs sind vollinstalliert und sofort anschlußbereit!

Targa 386 DX 40

Vollaustattung DM 2299,00
Targa 486 DLC 33 DM 2498,00
Targa 486 DX 33 DM 2999,00
Targa 486 DX 66 DM 3499,00

Aufpreise:

DM 129,00 Targa Big Tower Gehäuse DM 129.00 Windows 3.1 Deutsch Double Speed CD-ROM-Laufwerk DM 479,00 Soundblaster 16 BASIC Deutsch DM 289,00 Soundblaster 16 ASP Deutsch DM 399,00 Ou-line -Modern und Airwarrior DM 199.00 1 Jahr Vollservice-Hilfe bei Problemen über Telefon und Modem! Targa-Garantie und Vollservice-Verlängerung auf 2 Jahre 3% Aufpreis ouf 3 Jahre 6% Aufpreis

PC-Hardware

Matsushita 562 Double Speed incl. Controller DM 499,99 Mitsumi LU 005 S incl. Contoller DM 379,00 Controller für Mitsumi LU 005 S DM 49,00

Kreditkauf ab DM 29,--/mtl. möglich!

Soundkarter

Enjoy PC Symphonie,	
AdLib-kompatibel	DM 49,90
Media Concept 2.0 D.JKit	DM 179,90
Sound Blaster Pro Deluxe Edition	
incl. Lemmings & Indy 500	DM 229,00
Sound Blaster 16 Multi CD	DM 379,00
Sound Blaster 16 Multi CD	
mit ASP Chip	DM 449,00
Wave Blaster (MIDI Aufrüstung	
f. Soundblaster 16)	DM 439,00

On-line

Junio Calay I av T	Parists.	111,00
Sound Galaxy 1 NX PRO MA	DM :	239,00
Sound Galaxy 1 NX 2 EXTRA		179,00
Sound Galaxy 1 NX PRO 16 FP	DM:	349,00
Sound Galaxy Wave Power	DM :	339,00
Laser Wave Supra 16 mit		- T
Microsoft Soundsystem	DM:	399,00
Multimedia KIT 1 Mitsumi LU 005 S i	m KIT n	nit
Soundblaster 16 Basic	DM.	599,00
Multimedia KIT 2 Mitsumi LU 005 S i	m KIT n	nit
Soundblaster 16 Multi-CD	DM	649,00
Multimedia KIT 3 Mitsumi LU 005 S i		
Soundblaster 16 Multi-CD ASP	DM	729,00
Mutimedia KIT 4 Matsushita 562 im l	(IT mit	
Soundblaster 16 Basic	DM	749,00
Multimedia KIT 5 Matsushita 562 im		
Soundblaster 16 Multi-CD	DM	839,00
Mutimedia KIT 6 Matsushita 562 im		
Soundblaster 16 Multi-CD ASP	DM	909,00
Super Mouse II schwarz o.weiß	DM	39,90
Mouse AM-5/3-Tasten	DM	39,90
Thrustmaster Flight-Control-System	DM	189,00
Advanced Gravis Analog		79,00
Gravis Pro Analog		89,00
Competition Pro PC-Stick		69,00
Quickshot Warrior 5		29,00
Gravis Gamepad		49,00
Diskette HD 3 1/2" 1,44 M8 formati		
10 Stück incl. Hardbox		17,90
Diskette HD 3 1/2" 1,44 MB formati		1212123
10 Stück incl. Softbox	DM	14,90

Sound Galaxy 1 BX 2

Wir akzeptieren American Express, Eurocard und Visal

BESTELL-TELEFON:

0211-633 006

CD-Rom Software-etwas für jeden Geschmack!

Sonstiges:

outionidas.	
Action Pur	
-120 Sharewarespiele- & Programme	DM 19,95
Bio Menace	DM 59,95
CDV-Game Power	
-270 aktuelle Sharewarespiele	DM 59,95
Cosmo - Cosmic Adventure 1-3	DM 59,95
Dare to Dream - Windows Spiel	DM 59,95
Deutsche Sharewarespiele	
-650 Sharewarespiele	DM 24,95
Electro Body - Jump & Run Spiel	DM 49,95
Games DOS 1	
-50 aktuelle Sharewarespiele	DM 9,95
Games DOS 2	
-50 aktuelle Sharewaresp., dt. Menü	DM 14,95
Games Windows 1	
-50 aktuelle Sharewarespiele	DM 9,95
Halloween Harry 1-4	DM 59,95
Jill of the Jungle-	
Jump & Run Spiel	DM 59,95
Major Stryker 1-3	DM 59,95
Monster Bash 1-3	DM 59,95
Multimedia Ägypten - Eine Reise	
nach Ägypten unter Windows	DM 94,95
Multimedia Australien - Eine Reise	
nach Australien unter Windows	DM 94,95
Multimedia Power	
-5000 Dat, zu Multimedia, dt. Menü	DM 49,95
Psl Monthly	
-Aktuelle Shareware CD aus USA	DM 49,95
Return to the Moon	
-Multimedia CD über die Mondflüge	DM 59,95
Solar Winds	
-Weltraumaction	DM 59,95
Sounds für Windows	
-1000 Sounds für Windows	DM 39,95

Sirih Loket - rosildes		
erotisches Pokerspiel unter Windows	DM	39,95
Take One		
-Animationen unter Windows	DM	49,95
The Catacomb Abyss - 3-D Spiel	DM	59,95
VGA-Copy Pro - Kopierprogramm	DM	49,95
Videos für Windows		
-1000 Videos für Windows	DM	39,95
Zone 66 1-4 - Epic MegaGames Spiel	DM	59,95
Zone 1-4 - Alle Episoden	DM	79,95

Erotik Software ab 18 Jahre

ARI Bangkok II	DM 59,95
Animation Fanasies 1 bzw. 2 jeweils	DM 74,95
Asian Ladies	DM 74,95
Busty Babes	DM 74,95
Busty Babes III	DM 59,95
Dirty Talk	DM 109,95
Ecstasy	DM 89,95
Erotic Encounters	DM 89,95
Erotic View & Motion	DM 59,95
FAO Erotic CD 1 bzw. 2 jeweils	DM 64,95
FAO Eratic CD 3er Pack	DM 129,95
FAO Gold 1	DM 89,95
FAO Gold 2	DM 89,95
FAO Gold 3er Pack	DM 189,95
Giffy Gold	DM 84,95
Hidden Obsessions	DM 144,95
Kama Sutra	DM 144,95
Lovely Lodies II	DM 89,95
Moving Fantasies	DM 59,95
My Private Collection	DM 89,95
My Private Collection Vol.2	DM 89,95
Nightwatch Interactive	DM 144,95

PC Pix 1	DM 89,95
PC Pix 2	DM 89,95
PC Pix 3	DM 89,95
Physical Therapy Volume 3	DM 59,95
Pork Ware	DM 89,95
Pork Ware 2	DM 89,95
Private Pictures	DM 89,95
Seventh Heaven	DM 64,95
Sleeping Beauties	DM 129,95
Smutware	DM 59,95
So much Straeware	DM 54,95
Southern Beauties	DM 99,95
Storm 1	DM 59,95
Storm 2	DM 74,95
Storm 3	DM 79,95
T&A 2 The Maxx	DM 44,95
The Seedy ROM Six Pack	DM 399,95
Things change my first Time	DM 144,95
Visual Fantasies	DM 59,95
Wicked Kodok Access	DM 133,95
Women of Venus	DM 49,95
VTO- Video Theresa Orlowski	
CD Volume 1-36 pro Stück	DM 99,95

Nev! Die On-Line Help-Line.

Für On-Line-Kunden bieten wir ab sofort einen Info-Service mit Tips, Tricks und Hilfestellung rund um die On-Line Produktpalette.

Rufen Sie uns unter 0211-633006 an, wir helfen Ihnen weiter!



Wir akzeptieren American Express, Eurocard und Visa!

BESTELL-TELEFON: 0211-633 006

CD-Rom Software-die Riesenauswahl







OB	PIP	100	- 00	n-	-
L M	ы	- 111	r CO	-MO	m:
	10.00		ньи	шо	ш.

Alone in the Dark	DM 94,95
Bat 2 - The Coshan Conspiracy	DM 84,95
Battle Chess 1 SVGA	DM 99,95
Battle Isle 2	DM 84,95
Blue Force	DM 74,95
Burning Steel	DM 89,95
Burntime	DM 84,95
Chessmoster Pro	DM 89,95
Cover Girl Strip Poker	DM 74,95
Day of the Tentacle	DM 89,95
Der Patrizier	DM 89,95
Eco Quest	DM 84,95
Eric the Unready	DM 69,95
Eye of the Beholder 3	DM 74,95
Eye of the Beholder Trilogy (1+2+3)	
Fatty Bear	DM 74,95
Freddy Phakas	DM 84,95
Golden Seven	DM 99,95
Goblins 2	DM 99,95
Historyline 1914-1918	DM 69,95
Inca 2 - Wirococha	DM 114,95
Iron Helix	DM 84,95
Jurassic Park	DM 74,95
King's Quest 5	DM 84,95
King's Quest 6	DM 89,95
Labyrinth of Time	DM 74,95
Lands of Lore	DM 84,95
Legend of Kyrandia	DM 84,95
Lemmings 1 Doublepack	DM 74,95
Lollypop	DM 74,95
Loom	DM 84,95
Lost in Time	DM 89,95
Lucas Arts Classic Adventures	DM 104,95
Microcosm	DM 89,95
Monkey Island 1	DM 99,95
Napoeonics	DM 84,95
Protostar	DM 74,95
Rebel Assault	DM 84,95
Return to Zork	DM 89,95
Ringworld	DM 74,95

Space Quest 4	DM	84,95
Strike Commander	DM	89,95
The 7th Guest	DM	124,95
The Dagger of Amon Ra	DM	84,95
Turrican 2	DM	69,95
Ultima Underworld 1+2	DM	89,95
Whale's Voyage	DM	74,95
Zeppelin - Giants of the Sky	DM	89,95

TRIPLE ACTION COS

Triple Action Vol.1 F-14 Tomcot	
Flashy cars/Hammer Boy	DM 39,95
Triple Action Vol.2	
Battletech 2/Scrylis/Megaphoenix	DM 39,95
Triple Action Vol.3	
Titus the fox/Thargan/Ghostbusters	DM 39,95
Triple Action Vol.4	
Blues Brothers/Satan/Maya	DM 39,95
Triple Action Vol.5 (razy Cars 3	
Battletech 1/Grand prix master	DM 39,95

HITS FOR SIX COS

Hit for Six Vol. 1 F-19 Stealth i	Fighter/Titus the
fox/Grand prix master/Satan/Ch	icago
90'/Stargoose	DM 79,95
Hit for Six Vol.2 F-15 Strike	agle 2 /Blues
Brothers/Hammer Boy/Highway	
Hotshot/Eye of Horus	DM 79,95
Hit for Six Vol.3 Gunship/Cro	zy Cars
3/Megaphoenix/Airball/Archipel	agos
Starray	DM 79,95
Hit for Six Vol.4 M1 Tank Pla	toon/F-14
Tomcat/Battletch/Slots&Cards/S	crylis
Penlys	DM 79,95

Hit for Six Vol.5 Knights of the sky/Battletech 2/Ghostbusters 2/Mondu's fight palace/Time DM 79,95 Bandit/Flashy Cars Micropose Collection Micropose Soccer/Savage/Midwinter/Rick DM 49,95 Dangerous/3-D Pool/Gunship **CD-ROM Flight Pack** F-14 Tomcat/Air Warrior Flugsimulation/F-15 Strike Eagle 2 DM 79,95 F-15 Operation Desert Storm Cyberworlds Cyberchess/Air Warrior Flugsimulation DM 129,95 Global Effect **Napoleonics** Waterloo/Borodino/Austerlitz DM 119,95 Link Worlds Global Conquest/ DM 129,95 Midwinter2/Knigts of the sky DM 89,95 Covergirl Strip Poker DM 149,95 Virus Killer Professionel DM 119,95 Air Warrior Flugsimulation DM 71,90 **Fatty Bear** DM 81,90 Freddy Pharkas DM 88,95 Rebel Assault (ab November) Super Strike Commander DM 88,90 (ab November)

Neu! Die On-Line Help-Line für On-Line Kunden. Rufen Sie uns unter 0211-633006 an, wir helfen Ihnen weiter!

Turrican 2 (ab November) DM 61,90

On-line

Wir akzeptieren American Express, Eurocard und Visal BESTELL-TELEFON: 0211-633 006

Ein Festschmaus für Ihr CD-ROM-Laufwerk

IRON HELIX

DAS ERSTE SCIENCE FICTION-ABENTEUER EXCLUSIV FÜR DAS NEUE SPEICHERMEDIUM





Krieg im All. Der Alptraum der Menschheit. Mühevoll erarbeiten Diplomatie und Politik die Aussicht auf Frieden - als sich plötzlich die ultimative Katastrophe anbahnt: Der Schiffscomputer der S.S. Jeremiah Obrian gerät außer Kontrolle.

Die Fracht: eine weltvernichtende Waffe. Das Ziel: der Heimatplanet der Fremden.

Die Ursache ist Iron Helix - ein tödlicher Virus. Er verändert die DNA der Besatzung auf eine Weise, daß sie vom eigenen Defender-Robot als Eindringlinge klassifiziert wird. Nun gibt es nur noch eine Chance, den Todesflug der SS. Obrian aufzuhalten: ein kleines Forschungsschiff, das sich zufällig in der Nähe aufhält, und sein wissenschaftlicher Roboter.

Steuern Sie diesen Robot durch die endlosen Gänge der Schiffes und versuchen Sie, das Zentrale Computersystem zu erreichen - um die Katastrophe zu verhindern. Doch die Zeit ist knapp und die Gefahr ist Ihnen ständig auf den Fersen: Der seelenlose Defender-Robot ist programmiert, jeden Eindringling zu vernichten!

IRON HELIX

- Kinoathmosphäre durch 3D-Grafik und echte Schauspieler mit voll digitalisierten Stimmen.
- kinderleicht zu bedienen: voll interaktives point-and-click Interface.
- schnelle Echt-Zeit-Action ohne zeitraubende Ladezeiten.
- Musik-Soundtrack wie im Kino
- mit das Beste, was die CD-ROM-Technologie derzeit zu bieten hat.

Lieferbar für PC CD-ROM (nur unter Windows) und Mac CD-ROM.









SILVERBALL THE FUTURE OF PINBALL FÜNF FANTASTISCHE TISCHE.

KLAUEN SIE DIE SCHÄTZE DES DRACHEN OB SIE HIER LEBEND HERAUS KOMMEN? BLOOD - ERFORSCHEN SIE DIE TIEFEN DES WELTALLS NOVA SNOOKER CHAMP -SPIELEN SIE EINE GEMÜTLICHE RUNDE SNOOKER - BEGLETTEN SIE ODYSSEUS AUF SEINER IRNFAHRT ODYSSEY



SPIELSPASS 90%

89.95 DM

ERHÄLTLICH BEI TRANSTECH ODER KARSTADT

GIGANTEN PACK SILVERBALL UND ULTRA SOUND ZUSAMMEN

449.- DM

SILVERBALL UNTERSTUTZT: SOUNDBLASTER, SOUNDBLASTER PRO, ULTRA SOUND

BESTELLEN SIE DIREKT BEI UNS:

IRANSTECH

TRANS-TECH TELEKOMMUNIKATIONSSYSTEME VERTRIEBSGESELLSCHAFT MBH

GRISSETSTRASSE 11 74182 OBERSULM TELEFON 0 71 30 / 66 64 GRA TELEFAX 0 71 30 / 91 20 TELEX 728 262 TRANS D



IDEALE HANDLERBETREUUNG (LIEFERUNG FREI HAUS)

